

LTB  
271

WALT  
DISNEY'S

# Lustiges Taschenbuch

**DONALDS**  
PHÄNOMENAL  
POSTKARTEN-  
Galerie

Donald Donnerson  
auf großer Fahrt

# Knister Spaß

## Finde neue Freunde mit Knister Spaß: Ned und Newton!

Jetzt sind sie da! Zum Sammeln, Tauschen und Einkleben. Die Helden aus „Immer Ärger mit Newton“.<sup>®</sup> Auf jeder Packung Knister Spaß Erdbeer, Bubble-Gum, Cola und Himbeer findest Du jetzt ein lustiges Klebebild. Dazu gibt es, dort wo's Knister Spaß gibt, das Knister Spaß Abenteuerbuch mit Ned und Newton, in das Du die Bilder einkleben kannst. Und wenn die Knisterperlen durch Deinen Mund brausen, kommst Du bestimmt drauf, wo die richtigen Aufkleber hingehören. Viel Knister Spaß mit dem lustigen Fruchtjoghurt von Ehrmann.



**Ehrmann**

Keiner macht mehr an.

[www.ehrmann.de](http://www.ehrmann.de)

**super**  
RTL

Ned & Newton® and Series © 1997-1999 TMO Loonland Film GmbH, Nelvana Limited. All rights reserved. SUPER RTL® & ©



WALT DISNEY

# DONALD DONNERSON AUF GROSSER FAHRT



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

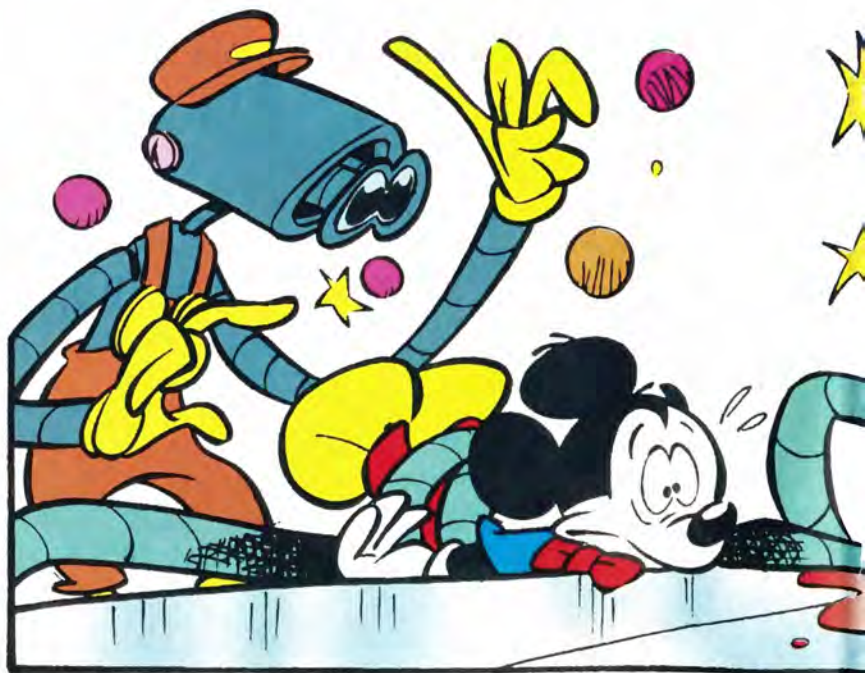
© 2000 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien; in der Schweiz von: Egmont AG, Kempitallstr. 56, CH-8308 Illnau ZH, E-Mail: scegm@sce.egmont.com.

**Verantwortlicher Redakteur:** Harald Saalbach; **Übersetzung:** Peter Daibenzeier, Michael Nagula, Susanne Walter.  
**Abonnementservice:** Für die Bundesrepublik Deutschland: Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7252-271, Fax: 0711/7252-392, E-Mail: service.direktvertrieb@ehapa.de; Leserservice: 0711/7971-508. Für die Schweiz: Abo-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-Biel-Benken, E-Mail: egmontabo@abo-service.ch, Tel. 061/726 94 44, Fax 061/721 90 72. Jahresabo-Preis: SFr. 65,-. Für Österreich: Egmont Verlag, Tel. 0222/91 076-305, E-Mail: office@egmont.at. **Druck:** Graphischer Großbetrieb, Pößneck. **Internet:** <http://www.ehapa.de>

# [www.lustiges-taschenbuch.de](http://www.lustiges-taschenbuch.de)

Diesen Monat: Supergewinnspiel mit tollen Preisen und weitere kultige Online-Postkarten!

Bestell-Hotline: 0711/7252-264





WALT DISNEY'S

# Lustiges Taschenbuch

Nr. 271





# Hallo, liebe Freunde!

Vorhang auf für eine neue wundersame Geschichte mit einem Vorfahren von Onkel Donald. Er hieß Donald Donnerson und war ein Wikinger. Findet ihr nicht auch, dass er ihm wie aus dem Gesicht geschnitten ist? Doch auch in anderer Hinsicht ist er ihm erstaunlich ähnlich: Er ist nämlich auch ein arger Pechvogel. Ob es dem wackeren Wikinger Donald Donnerson dennoch gelingt, sein friedliches Dörfchen Friedhaven vor Knut dem Kühnen, einem wirklich wilden Wikinger, zu retten, erfahrt ihr in diesem spannenden Abenteuer... Das erwartet euch sonst noch:

**Abenteuer auf Hawaii**

**5**

**Der Schatz der Sierra Leone**

**53**

**Ein aufreizender Zeitgenosse**

**103**

**Angriff der Vulkanier**

**107**

Eins ist klar: Wenn Mickys alter Freund Gamma bei ihm auftaucht, geht immer ganz schön die Post ab. Diesmal treffen die beiden nach einer aufregenden Reise durch das Weltall auf die brandgefährlichen Vulkanier, die auf den ersten Blick sehr freundlich wirken. Bei näherem Hinsehen wird dann aber ganz schnell klar, dass diese lebenden Flammen ganz offensichtlich planen, die Erde zu erobern und in ihrem



Sinne umzugestalten. Au Backe! Haltet den beiden die Daumen, dass sie aus diesem glühendheißen Abenteuer unbeschadet herauskommen...

**Kampf den Masken**

**142**

**Das Prisma der Probleme**

**176**

**Donald Donnerson auf großer Fahrt**

**206**

Macht's gut und bis bald!

Eure *Tick, Trick und Track*



WALT DISNEY

# ABENTEUER AUF

# HAWAII

Die Zufriedenheit  
des Kunden ist Onkel Dagoberts oberstes  
Gebot, denn nur zufriedene Kunden zahlen,  
ohne zu zögern! Fragt sich also, was in  
diesem Fall schief gelaufen ist...

Wenn Sie mich ruinieren wollen,  
müssen Sie sich was Besseres  
einfallen lassen, Duck! Hier haben  
Sie Ihren Schotter wieder, und  
ich will mein... soll heißen, ich  
verlange mein Geld zurück!

Ich auch!



D 96003

Pat McGreal (Story), Banceells (Zeichnungen)







„Dort haben wir Ka'ohela,  
den Inselgott, getroffen!  
Mann, war der flink  
zu Fuß für sein Alter!“



„Ich weiß noch, wie er  
uns aus dem Dschungel  
gerettet hat! Ein Düsen-  
jäger ist echt ein Dreck  
dagegen!“



„Er brachte uns zu Pele,  
der Königin der Inselgötter!  
Die hatte ständig Sodbrennen  
und war entsprechend sauer  
auf den Rest der Welt!“











Also, hier steht, dass man auf Hawaii früher einen weisen Zauberkundigen einen Kahuna genannt hat!



Im Alter haben die Kahunas ihre magischen Kräfte – Mana genannt – oft auf Steine übertragen, um sie vor dem Zugriff unwürdiger Möchtegernzauberer zu schützen!



Wenn man diese Steine von ihrem angestammten Platz entfernt, so erzählt die Legende, dann bescheren sie ihrem unrechtmäßigen Besitzer fortan nichts als Pech!

Und zwar so lange, bis die Steine zurückgebracht werden!



Verstehst du, Onkel Dagobert? Diese Lavabrocken sind schuld an deiner geschäftlichen Misere!

Klingt einleuchtend!

Unsinn!



Wenn du nicht noch mehr Verluste riskieren willst, musst du die Steine zurückbringen!

Humbug!







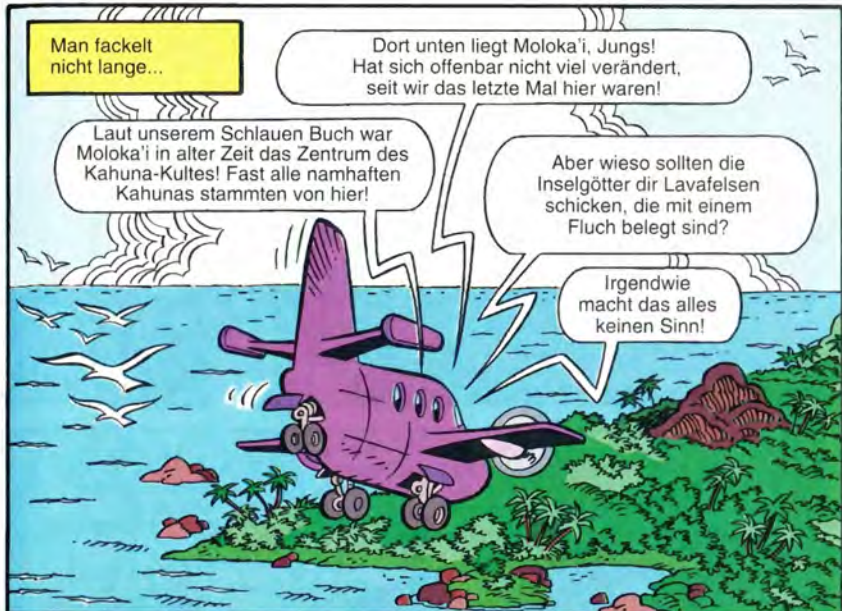
Man fackelt  
nicht lange...

Dort unten liegt Moloka'i, Jungs!  
Hat sich offenbar nicht viel verändert,  
seit wir das letzte Mal hier waren!

Laut unserem Schlaun Buch war  
Moloka'i in alter Zeit das Zentrum des  
Kahuna-Kultes! Fast alle namhaften  
Kahunas stammten von hier!

Aber wieso sollten die  
Inselgötter dir Lavafelsen  
schicken, die mit einem  
Fluch belegt sind?

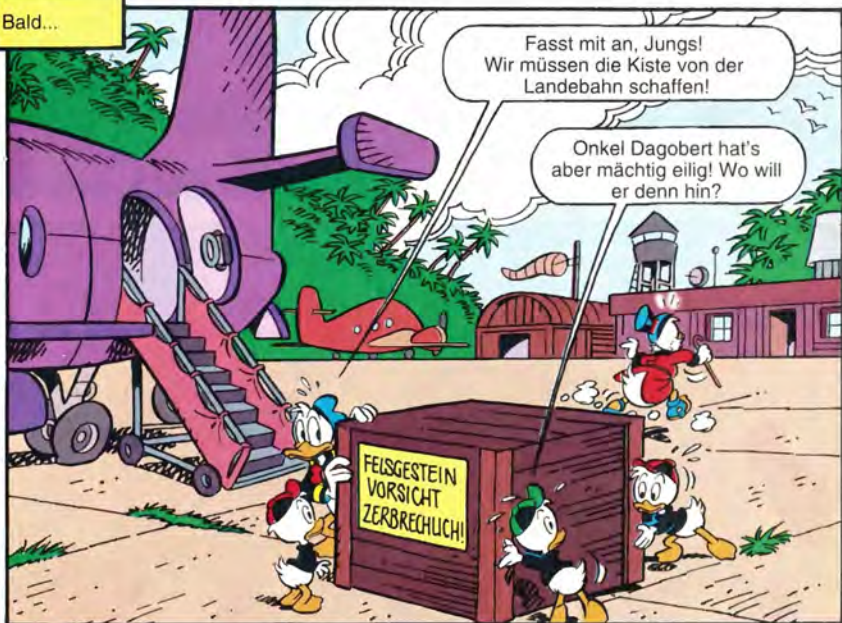
Irgendwie  
macht das alles  
keinen Sinn!



Bald...

Fasst mit an, Jungs!  
Wir müssen die Kiste von der  
Landebahn schaffen!

Onkel Dagobert hat's  
aber mächtig eilig! Wo will  
er denn hin?







Bald erreicht man  
das Städtchen  
Kaunakakai...

Man sollte nicht  
glauben, dass das  
die größte Stadt  
auf Moloka'i ist!

Hauptsache, wir finden jemanden,  
der uns sagt, wo wir die Steine  
abladen müssen!

Das Reden überlasst ihr am  
besten mir! Ich weiß, wie man  
mit Leuten umgeht!









Mitternacht naht und man folgt dem Rat des alten Mannes...

Eines kapiert ich nicht... wieso haben sich unsere Freunde, die Inselgötter, noch nicht bei uns gemeldet, wo wir doch schon seit Stunden hier sind?

Vielleicht haben wir sie beleidigt, ohne es zu wissen! Und sie schicken dir deshalb die verhexten Steine, Onkel Dagobert!

Ich bin mir jedenfalls keiner Schuld bewusst, wenn ihr das meint!

Hört auf, euch den Kopf zu zerbrechen, Kinder...

...haltet lieber die Augen offen!

Der Greis hat gesagt, dass wir Big John am ehesten ganz oben auf der Klippe finden!

Ungemütliche Gegend! Da wird es selbst einem alten Haudegen wie mir etwas mulmig zumute!











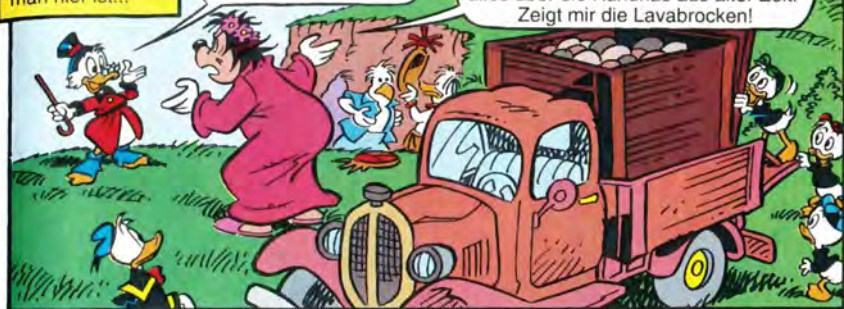




Man entschuldigt sich und erklärt zugleich, weshalb man hier ist...

Ich hoffe, Sie verstehen unser Problem und nehmen unsere Entschuldigung an!

Schon geschehen, Fremder! Es war richtig, dass ihr zu mir gekommen seid, denn ich weiß fast alles über die Kahunas aus alter Zeit! Zeigt mir die Lavabrocken!



Hmm! Ja... in einigen Steinen fühle ich die Magie, in anderen nicht! Ich werde sie für euch trennen!



Ich kenne diese Steine! Sie tragen in sich das Mana eines ebenso großherzigen wie mächtigen Kahuna!



Viele unwürdige Zauberer versuchten im Laufe der Jahrhunderte, sich ihrer zu bedienen... doch stets vergebens!

Ihr werdet nun das erste Häuflein zur Schildkröteninsel bringen. Ich zeichne eine Karte für euch... und passe auf den Rest auf, bis ihr wieder zurück seid!





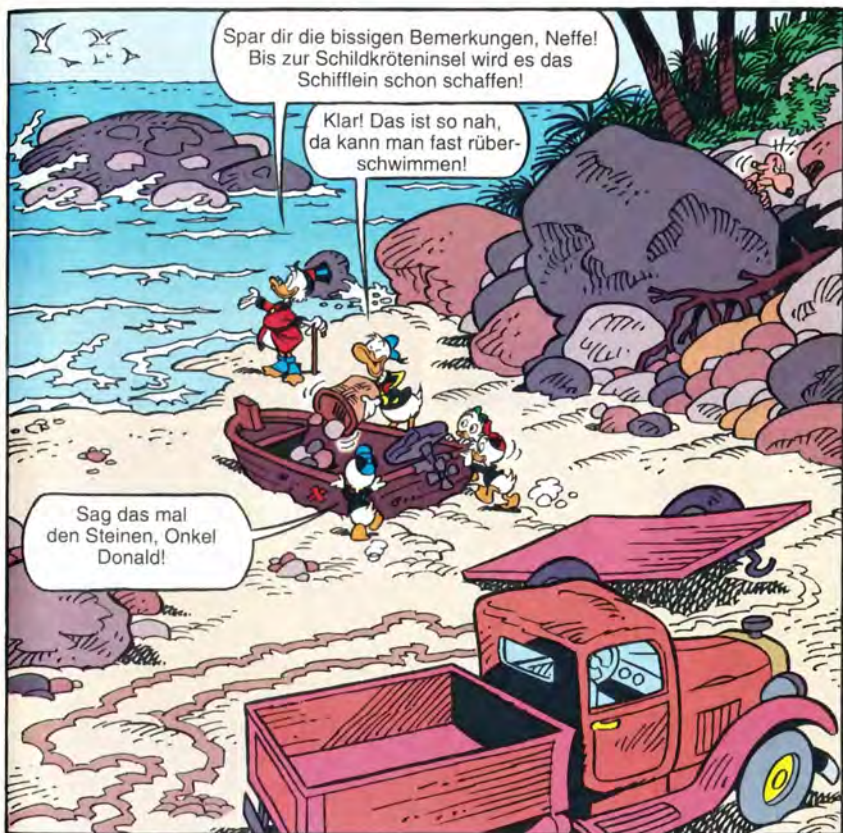


Bald...

Hoffentlich war's kein Fehler, dass wir so viel Zeit verdrödeln haben, um nach einem passenden Kahn zu suchen!

Selbstverständlich nicht! Es ist nie ein Fehler, auf ein günstiges Angebot zu warten!

Nichts gegen günstig, aber seetüchtig sollte ein Boot immerhin sein, sonst hat's seinen Zweck verfehlt!



Spar dir die bissigen Bemerkungen, Neffe! Bis zur Schildkröteninsel wird es das Schifflein schon schaffen!

Klar! Das ist so nah, da kann man fast rüberschwimmen!

Sag das mal den Steinen, Onkel Donald!



Ein bisschen Tempo, bitte!  
Es warten noch ein paar Fuhren!

**Halt! Rührt euch nicht  
von der Stelle!**



Auch das noch! Sie müssen  
dieser Moki sein!

Hört, hört! Mein Ruf ist mir  
vorausgeeilt! Schlechte Nach-  
richten verbreiten sich eben  
schnell! Hehe! Und nun her  
mit den Steinen!



Als Kahuna weiß ich mich ihrer  
magischen Kräfte zu bedienen!  
Oh, was werd ich schrecklich mächtig  
sein... vor allem schrecklich!  
Da freu ich mich schon drauf!



**Finger weg!**

Was? Du widersetzt dich  
mir? Einem bösen Kahuna?  
Die ganze Insel zittert vor  
meinem Zorn!



Und mit der Macht der Steine  
wird daraus ein wahres Beben!

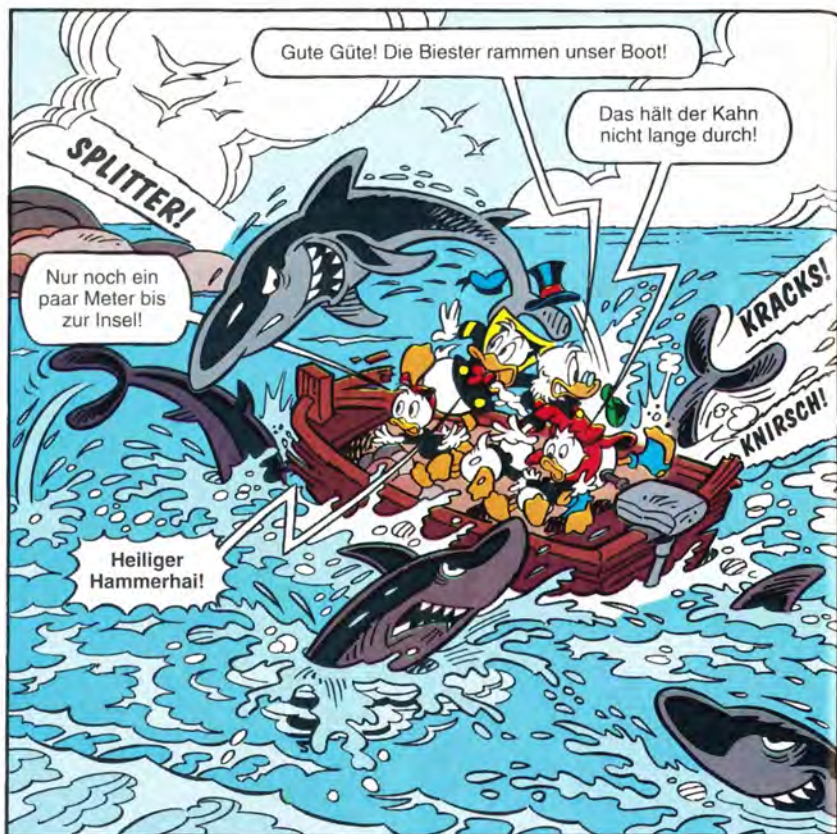


Vor Lachen vielleicht! Ich hab schon Vogel-  
scheuchen gesehen, die mehr Angst und  
Schrecken verbreitet haben als Sie!

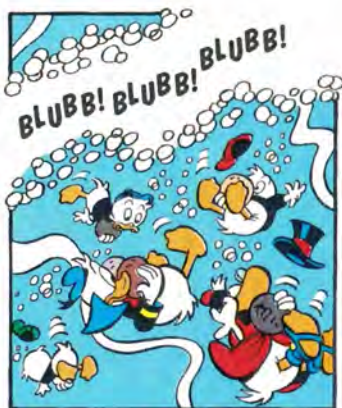
**F-Frech-  
heit!**





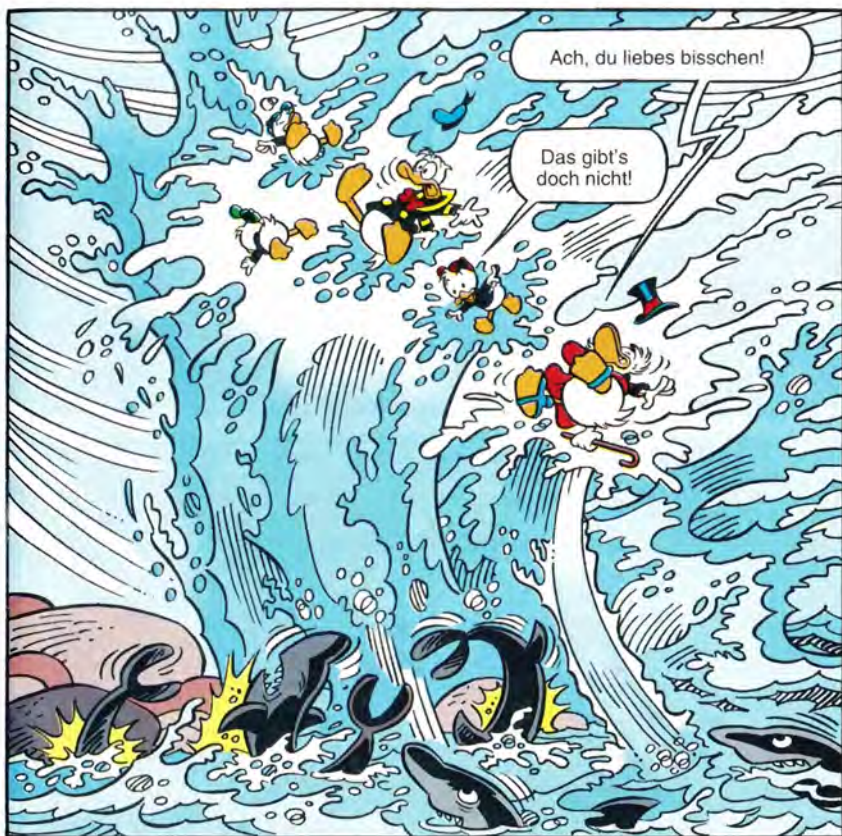
















Später...

Ich finde, es grenzt an ein Wunder, dass ihr mit heiler Haut davongekommen seid!

Ja, aber eines verstehe ich nicht... wenn Moki so ein großer böser Magier ist, wie er sagt, warum holt er sich dann nicht einfach die Lavabrocken von der Schildkröteninsel?



Genau! Das müsste für den doch ein Kinderspiel sein!

Hmm! Seltsam, ja! Vielleicht kann er die Mana-Steine nicht von den anderen unterscheiden? Oder er ist gar nicht so mächtig, wie er tut?



Immerhin kann er Haie herbesingen! Mir ist das mächtig genug!

Schluss jetzt! Höchste Zeit, dass wir die restlichen Steine an ihren Platz bringen!



Ich schlage vor, wir teilen uns in zwei Gruppen auf!

Gute Idee! Moki kann nicht an zwei Orten gleichzeitig sein, Zauberer hin oder her!



Hier hab ich aufgezeichnet, wo ihr die Lavabrocken hinbringen müsst! Hals- und Beinbruch!

Hmpf! Danke!



Bald darauf,  
in einem heiligen  
Hain von Kukui-  
Bäumen, hoch in  
den Bergen...

Das war's, Brüder! Jetzt sind alle  
Steine wieder da, wo sie hingehören!

Das ging besser,  
als ich gedacht hätte!

Und weit und  
breit keine Spur  
von Moki!







Viel später...

Hör endlich auf zu meckern, du Memme! In spätestens zehn Minuten sind wir am Tempel, dann bist du die Lava-brocken los!

Das sagst du seit Stunden, Onkel Dagobert! Und ich sage dir, wir drehen uns im Kreis... mit anderen Worten, wir haben uns verlaufen!



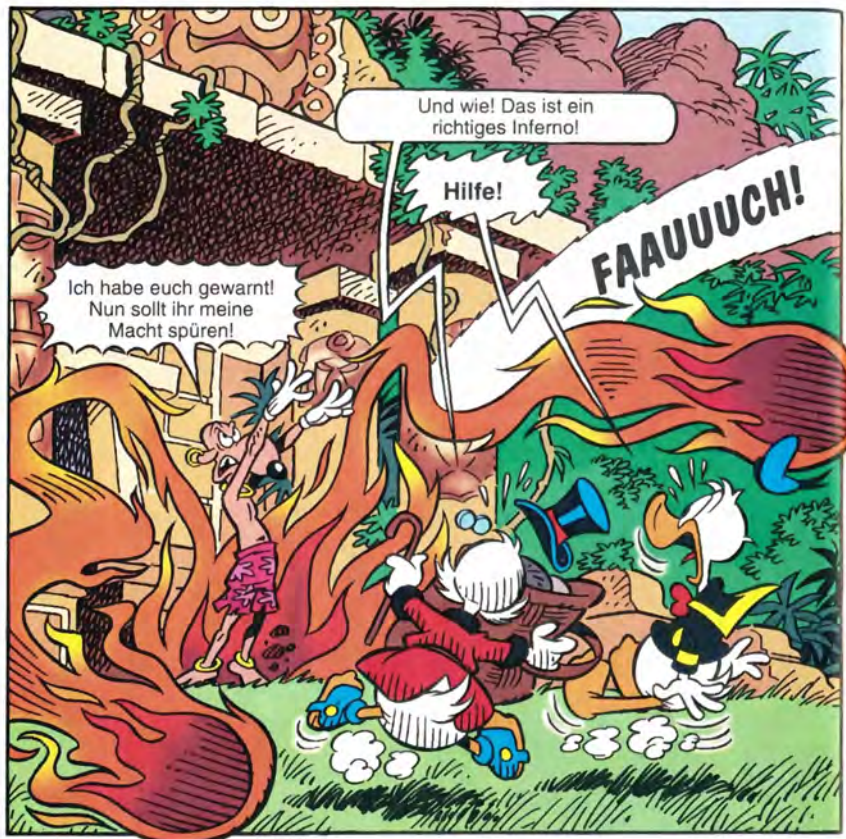














Gibst du mir jetzt endlich die Steine?

Sicher! Sie müssen sie sich nur holen!

Lass ihn, Onkel Dagobert! Ich glaub, ich weiß, wie wir hier rauskommen!



Schnell, schnapp dir auch eine Liane!



Wie denn? In einer Hand hab ich die Zaubersteine, in der andern den Hut!

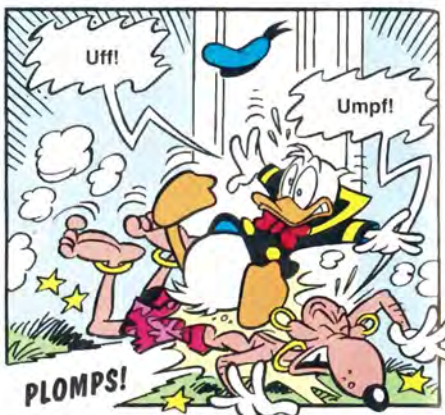


Ha! Der Sturm hat das Feuer ausgeblasen! Ist das nicht ein Glück, Donald?



Das kann ich momentan schwer entscheiden!









Stellt euch vor, Moki ist gar kein Magier, sondern bloß ein mickriger Hochstapler!

Eine absolute Null!



Seine Zauberkunststückchen waren nichts als Bluff und Blendwerk!

Er hat das Boot mit Fischblut bespritzt, um die Haie anzulocken!



Und sein großer Feuerzauber bestand aus Schwefel und Schwarzpulver! Den hat er vorher hergestellt!

Woher wisst ihr das?

Pahl!



Wir haben die Beweise dafür in seiner Hütte gefunden!

Seine einzige Hoffnung, jemals ein echter Kahuna zu werden, waren die Mana-Steine! Der Kerl spinnt ein bisschen, würde ich sagen!

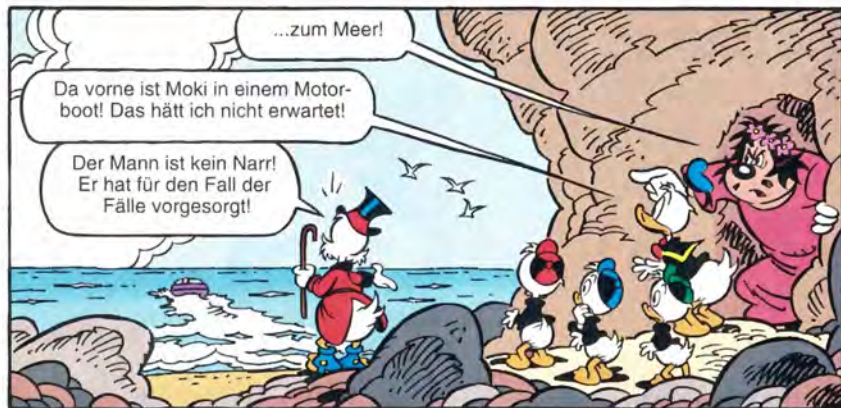


Außerdem ist er ein Schmuggler! Seine Bruchbude war bis unters Dach voll gestopft mit unverzollten Waren!

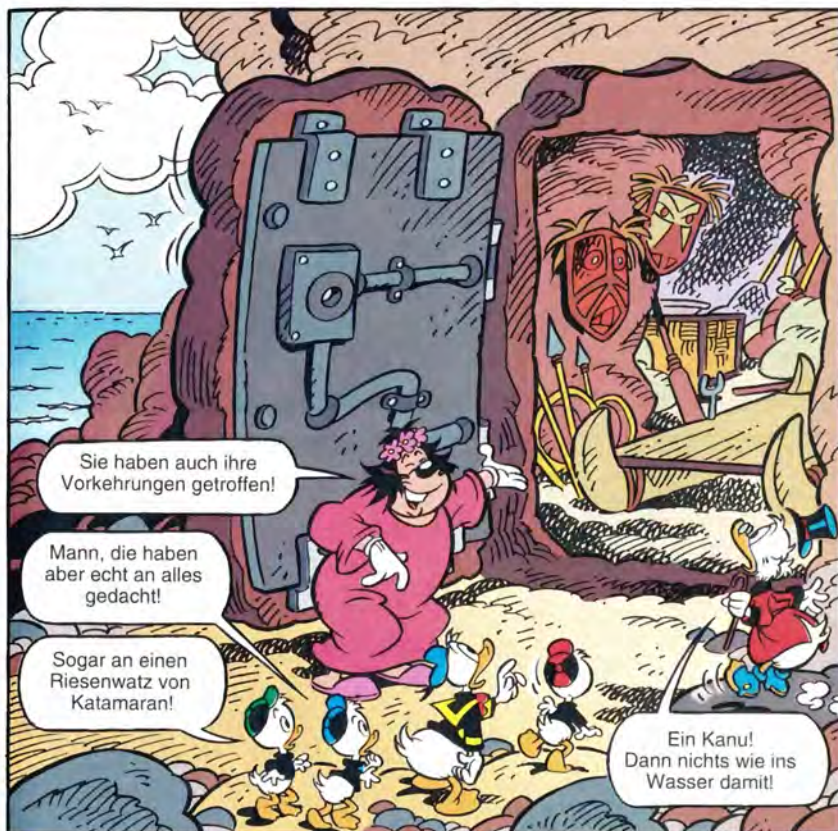


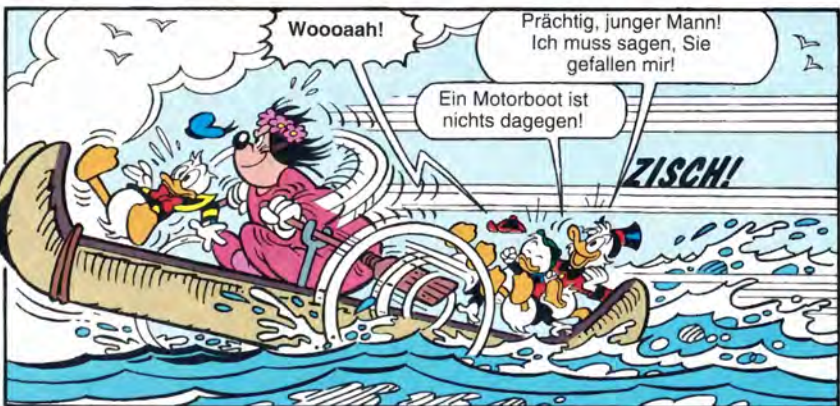
Na, die Polizei wird sich freuen, wenn wir ihr den krummen Vogel präsentieren!

Ja, wenn! Fürs Erste ist dein Vögelchen ausgeflogen!

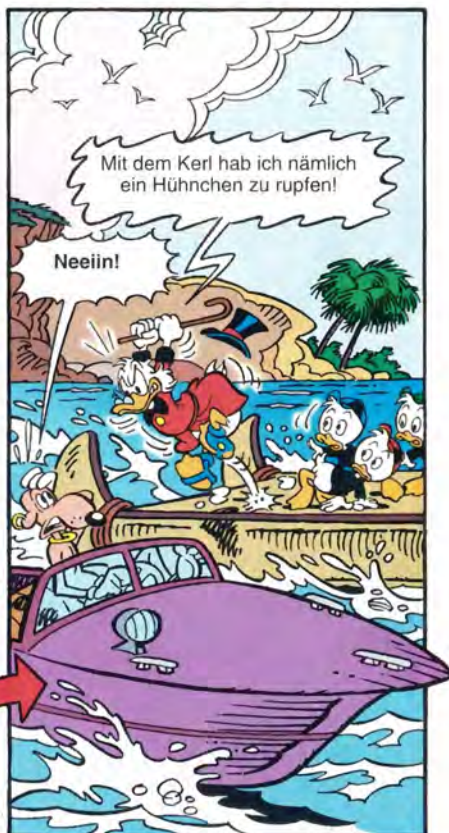












Und nachdem sich der  
Staub gelegt hat...

Den sehen wir so schnell nicht  
wieder! Allein für die Geschichte mit  
der Schmuggelware blühen ihm ein  
paar Jährchen auf Staatskosten!

Pah!



Ich komme wieder!  
Und dann wird meine Rache  
furchtbar sein!

Mir nach! Im Knast hast du  
genug Zeit, um düstere Pläne  
zu schmieden!



Danke, dass ihr uns von  
diesem schrecklichen Mann  
befreit habt!

Ihr seid wahre  
Helden!

Ach was!  
Das war doch ein  
Kinderspiel!



Da die Mana-Steine an  
ihren angestammten Plätzen ruhen,  
ist alles wieder, wie es sein sollte!

Du sagst es!



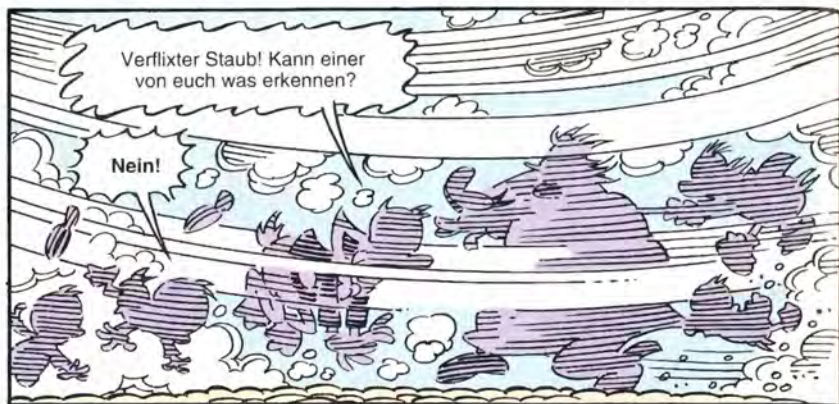
Tja, aber eines will  
mir einfach nicht aus dem  
Kopf gehen...

Was denn, Onkel  
Donald?













Und so...

Du bist so still,  
Freund Dagobert! Sag, was  
beschäftigt deine gute Seele?

Ich habe nachgedacht, Ka'ohē! Und ich hab  
beschlossen, das Geschäft mit den Lavasteinen  
aufzugeben! In Zukunft komme ich nur noch nach  
Hawaii, um mir ein wenig Ruhe zu gönnen...  
und um alte Freunde zu besuchen!

Da sind wir dabei!

ENDE





Diese Geschichte beginnt nicht etwa in Tucson oder Dodge City, sondern in Entenhausen. Und zwar im Gefängnis, um genau zu sein...



Bruno Sarda (Story), Alessandro Gottardo (Zeichnungen)







Ja, stimmt! Er ist bei dem Vogelkundler Adebär Amsflang eingestiegen und sein Papagei hat Radau gemacht! Pech für ihn!

Hm! Das erinnert mich an was...



„Es ist zwar schon lange her, aber ich hab mal mein Glück im Westen versucht...“



„Mit flinken Fingern und falschen Karten!“

Vier Karo-asse? Weißt du, was, für so viel Glück...



...wird man bei uns geteert und gefedert!



Moment! Ich glaub, in dem Fall hab ich lieber drei Könige!























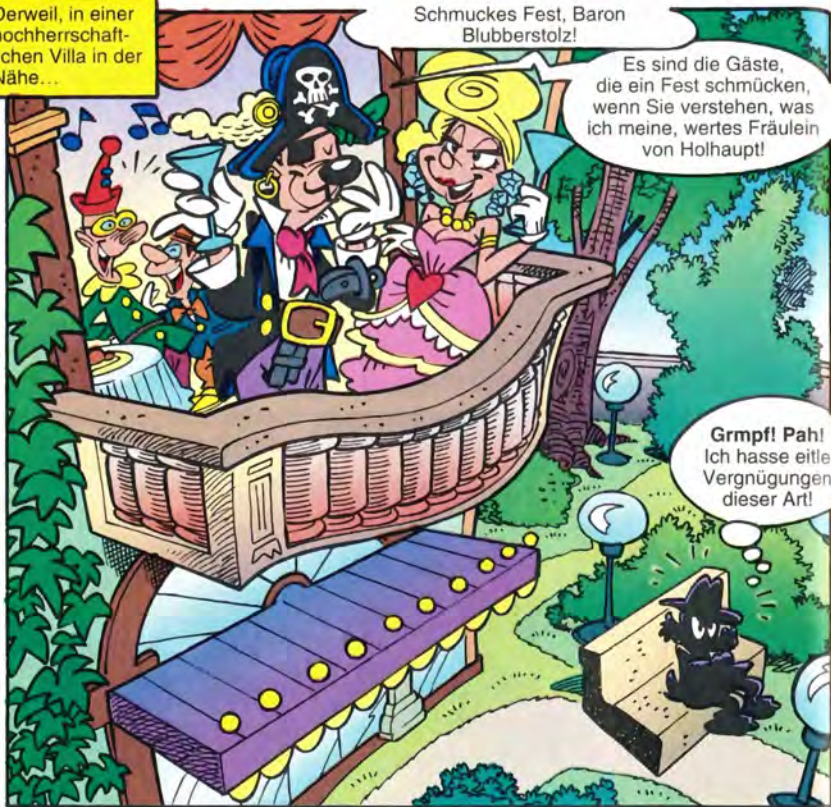


Derweil, in einer  
hochherrschaft-  
lichen Villa in der  
Nähe...

Schmuckes Fest, Baron  
Blubberstolz!

Es sind die Gäste,  
die ein Fest schmücken,  
wenn Sie verstehen, was  
ich meine, wertcs Fräulein  
von Holhaupt!

Grmpf! Pahl!  
Ich hasse eitle  
Vergnügungen  
dieser Art!



Aber um den alljährlichen Kostümball  
der Millionäre kommt man  
als solcher nun  
einmal nicht  
herum!



Wenigstens hat mich mein  
Kostüm nichts gekostet!













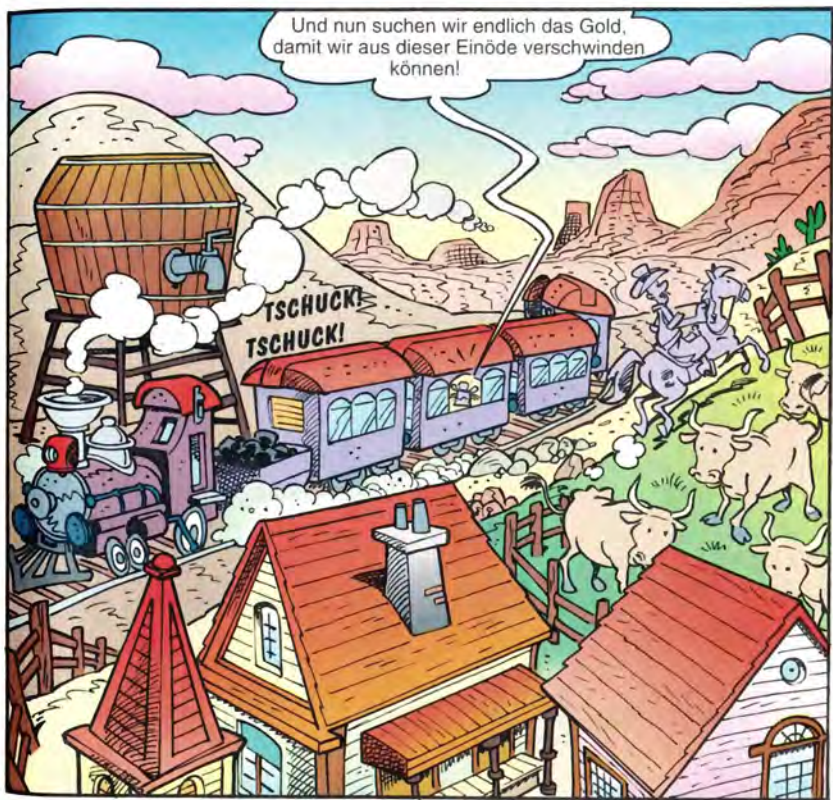




















Nach kurzem, aber zähem Feilschen um den Preis der Reittiere...











Sehr viel  
später...

Uff! Keuch! Hier hast du deinen Pfeffer-  
kuchen... äh...  
kuchen!

Und teuer war  
der, weil extra  
für dich gebacken!



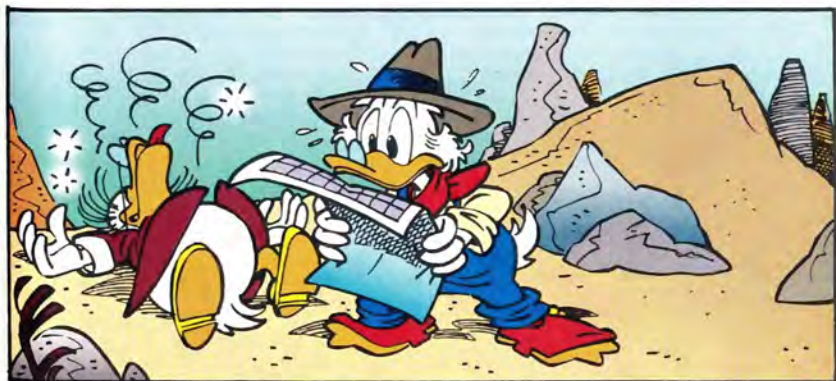
Nun sperr schön das Schnäblein  
auf und sag uns, wo der Schatz  
liegt, ja?



Tal der trockenen  
Tränen! Krah!



Hab ich schon gehört! Das ist eine  
Wüste, reichlich weiter im Süden!





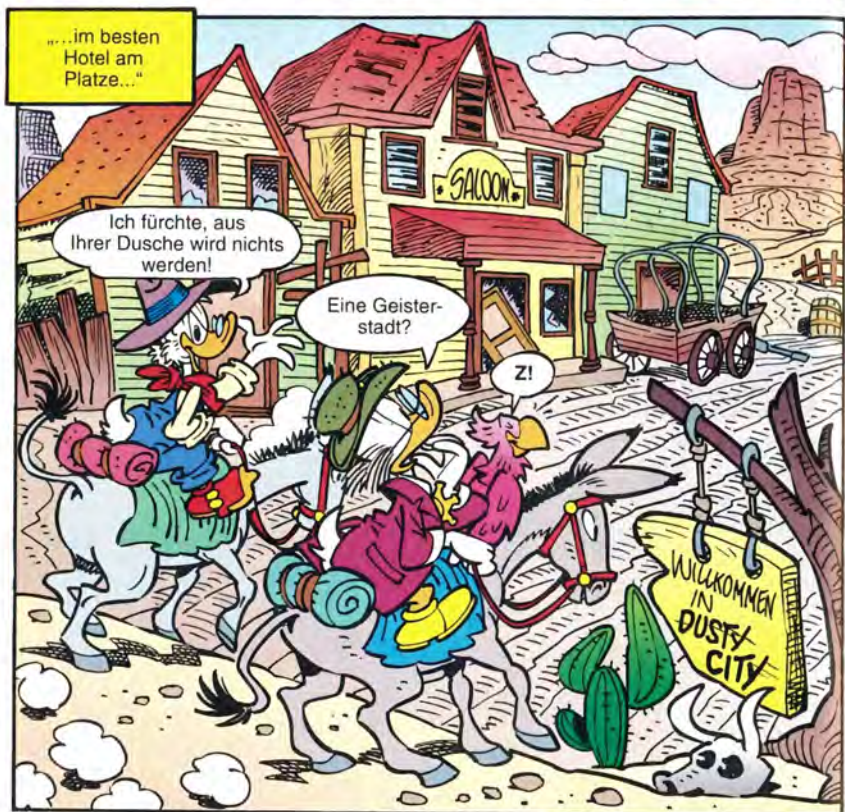
























Und deshalb...









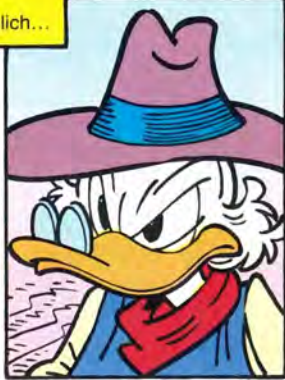








Zwölf Uhr mittags. Stille senkt sich über die Stadt.  
Kein Lüftlein regt sich. Die Spannung ist schier unerträglich...



Dann plötzlich, eine  
Explosion gleich-  
zeitiger Bewegung...



Aua, tut das  
weh!

Sie sagen es!



Wa-was mach ich eigentlich  
hier?





Später, als der Tag dem Abend weicht...

Hehehe!  
Ich war schon immer  
berühmt für meinen  
Dickschädel!

Da ich der Einzige bin,  
der sich an ihn erinnert,  
gehört der Zettel mir!

„Unter den Sternen“?  
Ziemlich weitläufiger  
Hinweis!

Völlig unbrauchbar! Grrr! Der  
ganze Ärger umsonst!

DENG!

Moment! Das müssen die  
besagten Sterne sein!

HOTEL  
DREI STERNE







**Buhuuu!** Das ist ja so gemein! Da find ich einmal einen Schatz und dann ist es bloß eine blöde Spielzeuglokomotive!



Ich frage mich, wieso er diesen Sandkasten aufgekauft hat!

Ich weiß es!



Sehen Sie!

Verstehe... die Eisenbahn führt direkt an Dusty City vorbei!



Pete muss frühzeitig von dem Projekt erfahren haben. Als dann die Eisenbahn gebaut wurde, konnte er die Häuser teuer vermieten und der Bahn Pacht für die Streckenführung abknöpfen!



Schön für ihn, aber was haben wir davon? Hä?



Eine Menge, wie Sie feststellen werden, wenn Sie das Kleingedruckte hier lesen!











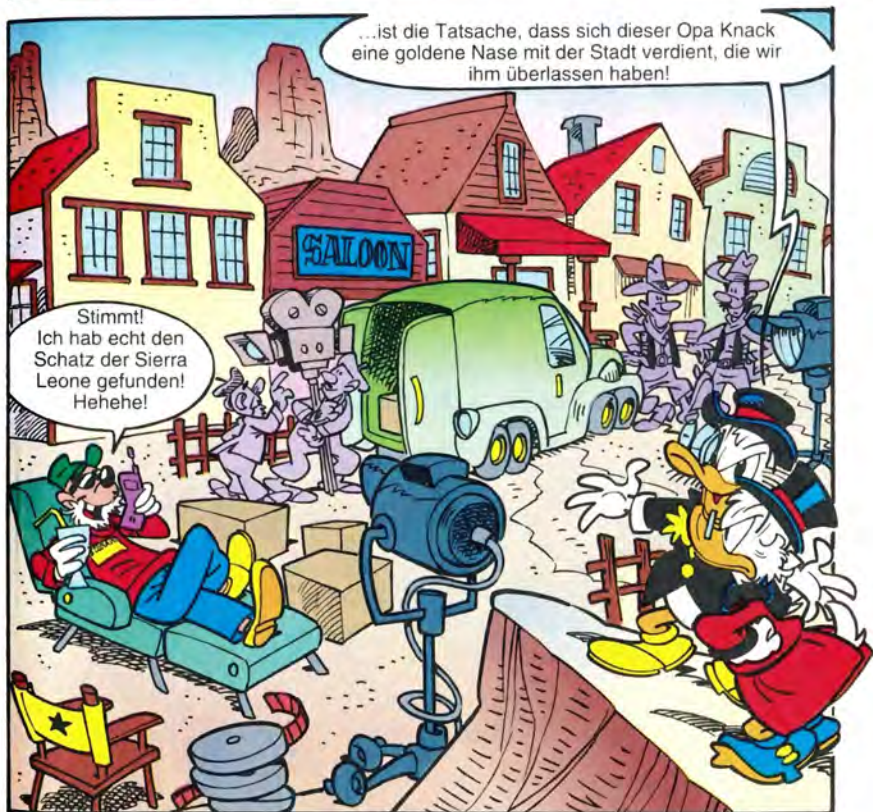




Doch bald danach...











# Ein aufreizender Zeitgenosse













WALT DISNEY

# ANGRIFF

# der VULKANIER

Was ihr hier seht,  
Kinder, ist eines der  
großen Wunder unserer  
Erde... der Teersee von  
Entenhausen!

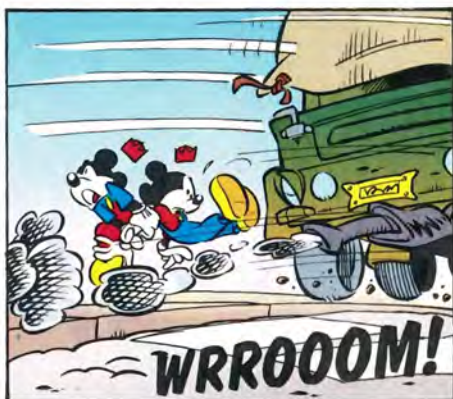


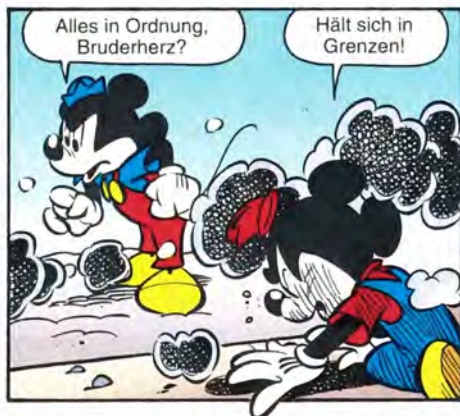
32259-1

Giuseppe Zironi (Story und Zeichnungen)

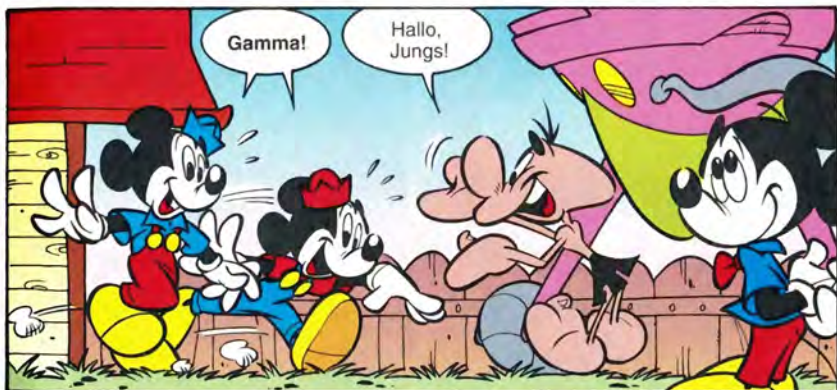


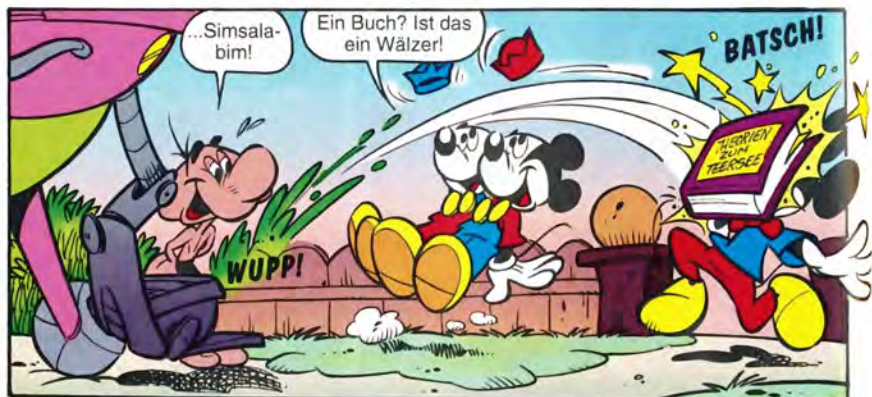










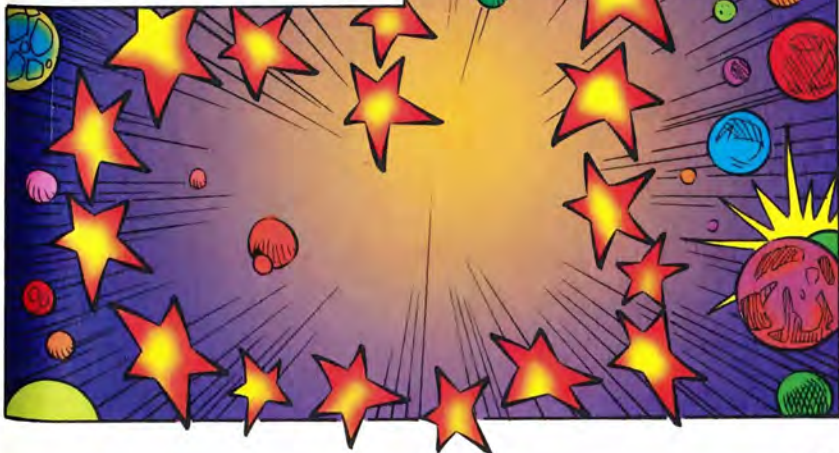


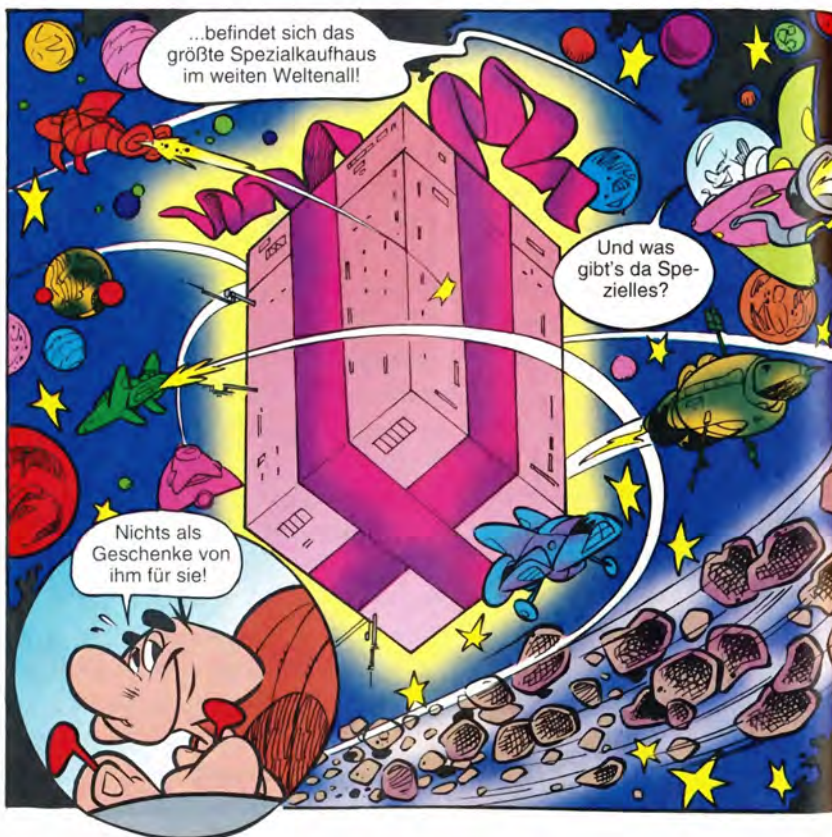
























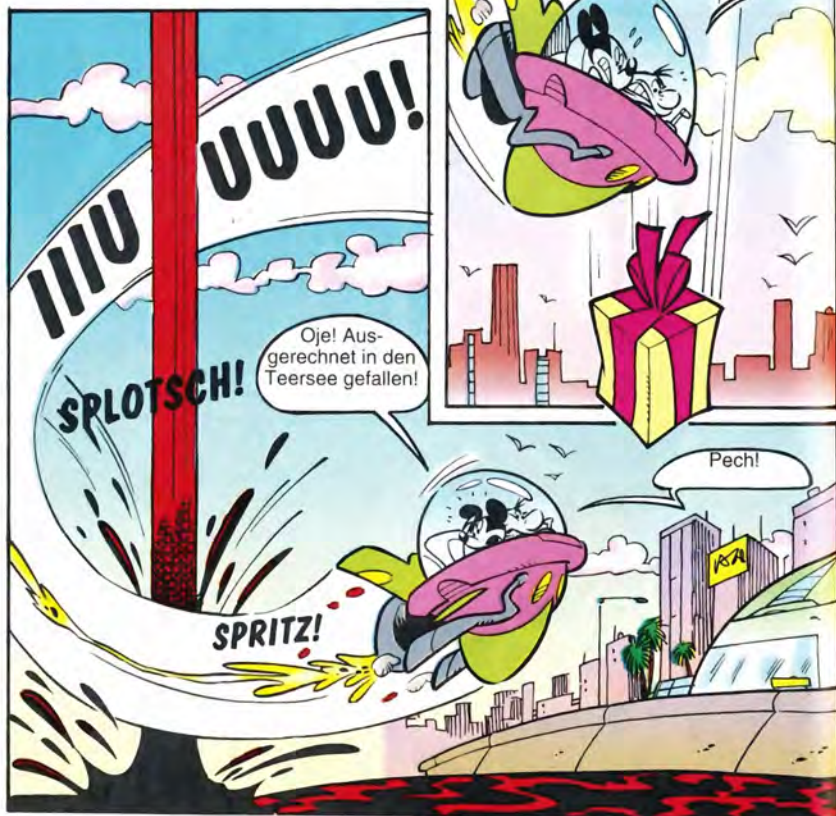


















...knöpfen wir dem Kerl das Geschenk wieder ab!











# HOL DIR DEN RIESIGEN DONALD!

# +



# 12 x

Walt Disney's  
**Lustiges  
Taschenbuch**



Dazu gibts den  
riesigen Donald  
als Bodenaufsteller  
(120 x 80 cm)  
**gratis!**

## Exklusiv für Abonnenten!

- \* Keine lästige Rennerei mehr zum Kiosk!
- \* Keinen Band mehr verpassen!
- \* Coole Prämie kassieren!
- \* Portofreie Zusendung vor Erscheinen im Handel!
- \* Super-Angebote und Bestell-Service rund um Entenhausen!

Gleich  
zugreifen,  
Angebot solange  
Vorrat reicht!



12 x über 250 Seiten  
Comi-Kult der Extraklasse!



Die coole  
Riesen-Prämie

[www.lustiges-taschenbuch.de](http://www.lustiges-taschenbuch.de)

Phone ☎ : 07 11 / 72 52 - 271

Fax ☎ : 07 11 / 72 52 - 392

E-mail ✉ : [service.direktvertrieb@ehapa.de](mailto:service.direktvertrieb@ehapa.de)

**Widerrufsgarantie:** Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.  
Dieses Angebot gilt bis zum 31.07.2000.

Ja, schicken Sie bitte die nächsten 12 Ausgaben **Walt Disneys Lustiges Taschenbuch** zum z. Z. gültigen Preis von DM 6,80 pro Heft (inkl. Porto) und den riesigen Donald als Bodenaufsteller an unten stehende Adresse. Das Abonnement verlängert sich automatisch bis auf Widerruf. Dieses Angebot gilt bis zum 31.07.2000 (Auslandsabo auf Anfrage).

## 1. Lustige Taschenbücher und den riesigen Donald als Bodenaufsteller an:

Vorname/Name

SA 20

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Geburtsdatum

## 2. Rechnung bei Geschenkabonnement an:

SA 10

Vorname/Name

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

e-mail:

Datum/Unterschrift

(Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

## Das Abo beziehe ich:

☐ bargeldlos durch Bankeinzug ☐ nach Erhalt der Rechnung

Bank:

Konto-Nr.:

BIZ:

TB2711

**Widerrufsgarantie:** Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen nach Absenden der Bestellkarte (Poststempel) schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an den Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart. Dies bestätige ich mit meiner z. Unterschrift.

Datum/Unterschrift

(Bei Minderjährigen vom gesetzlichen Vertreter)

Bitte mit DM 1,- frankieren!



Antwortkarte

Egmont Ehapa Verlag  
Service Direktvertrieb  
Postfach 81 06 40  
70523 Stuttgart

















Drück auf den Knopf, dann zeigt dir das Hologramm, was bald Wirklichkeit sein wird!

Nett von euch!



Die Menschheit wird ewig in eurer Schuld stehen!

So lange sicher nicht!



Schau! Ist das nicht wundervoll?



Die Erdsplalten werden breiter...

...und das Magma dringt an die Oberfläche!



Huch! Aber...



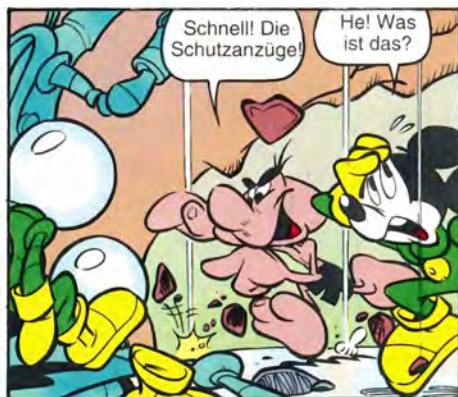


















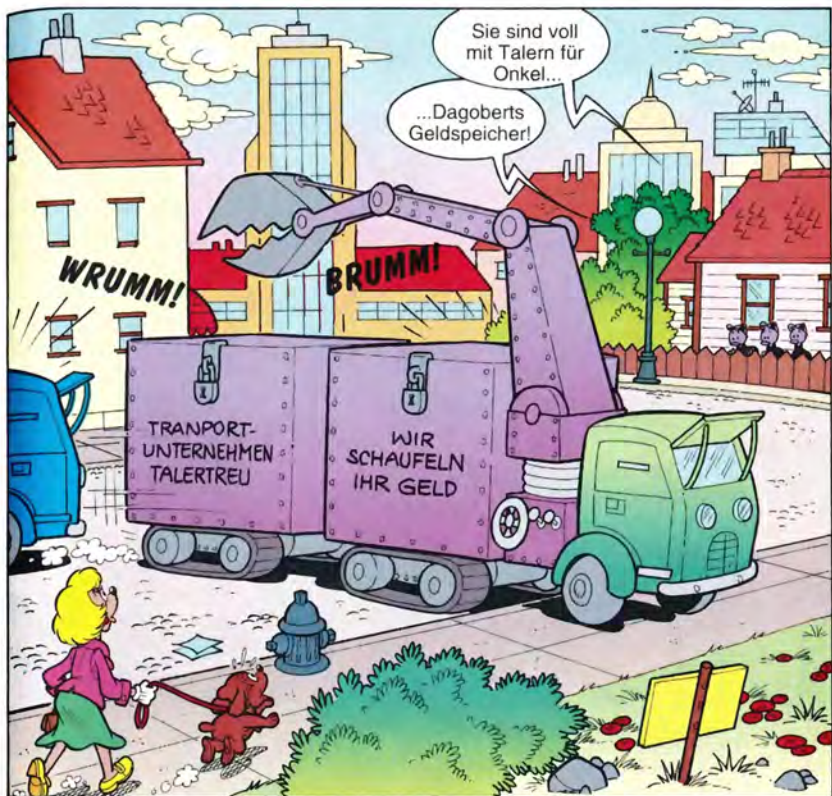


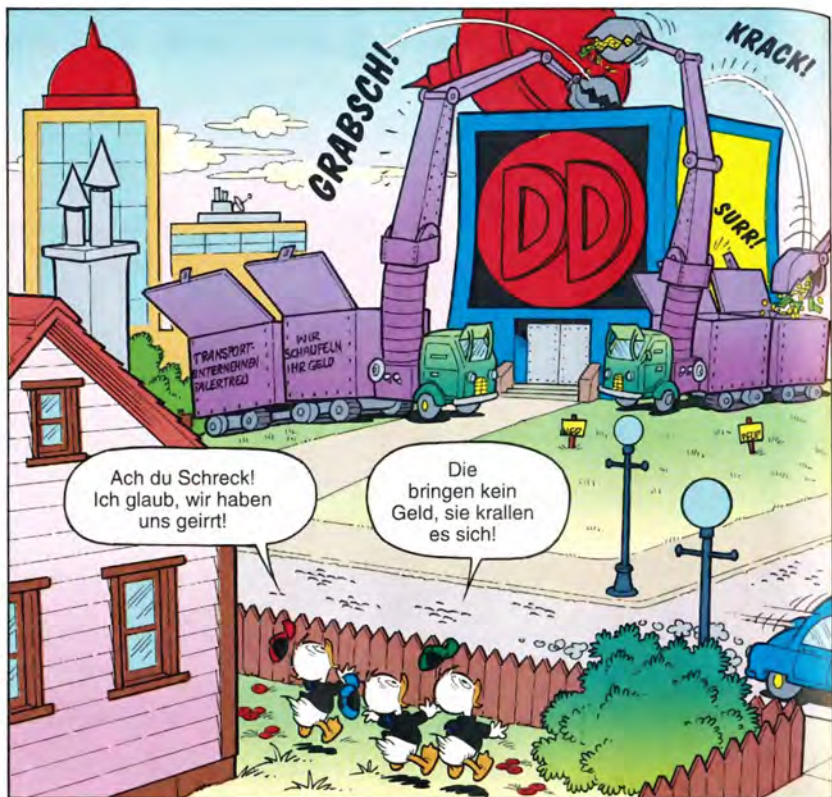




Rodolfo Cimino (Story), Luciano Gatto (Zeichnungen)



















Inzwischen...



Und so...







Kurz darauf befinden sich Dagobert und Baptist an Bord der „Albatros“, einem eher spartanisch eingerichteten Fischkutter...









Kurz  
darauf...

Aha, Sie sind also Herr Duck!  
Und was wollen Sie hier?

Einen Trupp Söldner  
anheuern, Herr Major!



Gut! Aber wir kämpfen  
einzig und allein gegen  
das maskierte  
Verbrechen!

Genau darum  
geht es!



Um Ganoven  
übelster Art!

Und wie viele  
sind es?

Es sind drei bis  
vier Panzer-  
knacker!



Was? Es handelt sich  
um diese Schurken?  
Dann können Sie mit  
uns rechnen!

Und was wird  
es kosten?



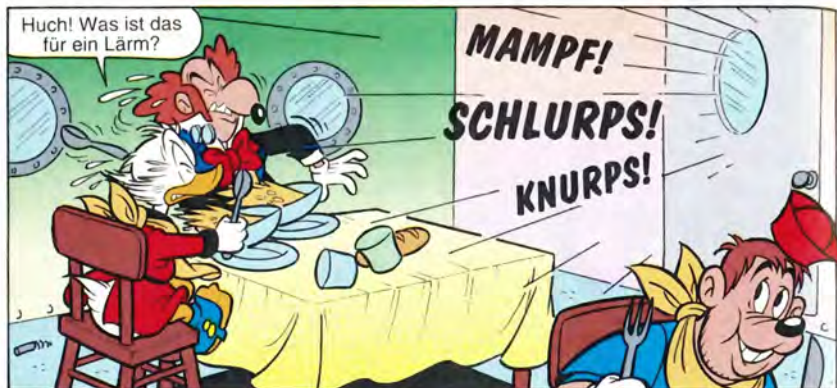
Das besprechen Sie besser  
mit unserem Buchhalter! Ich  
rede nämlich nie über Geld!

Oh!









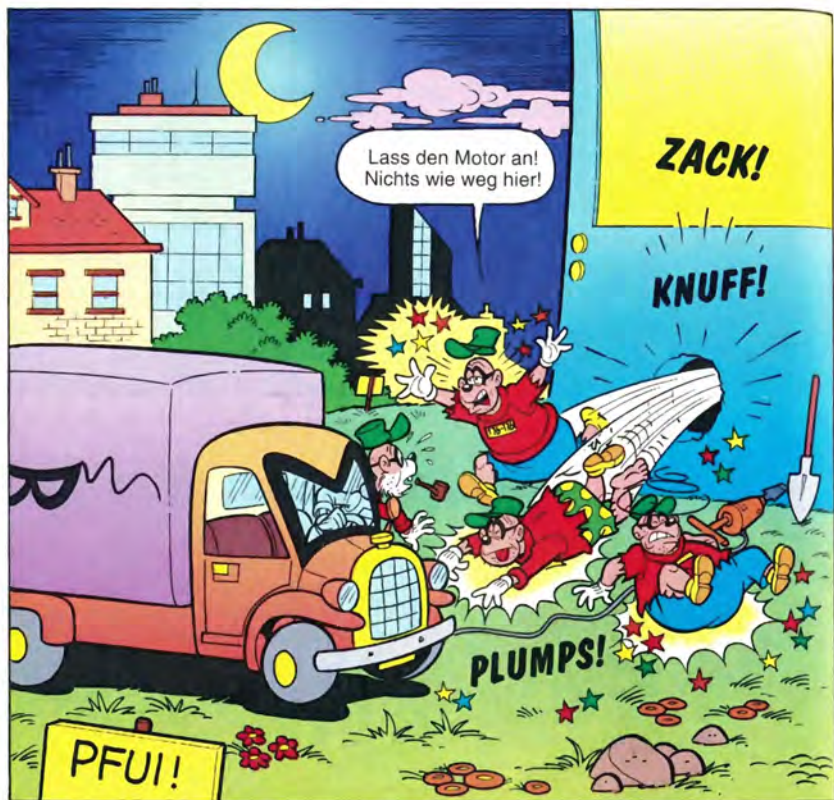




























Und schon bald...

K  
HNELL  
&  
ÜSS

SURRRR!



Während im  
Speicher...

Buääh! Was ist das denn  
für ein Fraß?

Echt ekelhaft!



Sieht aus, als hätte Baptists Kochkunst  
ziemlich nachgelassen!

Puh, wie die  
schon riecht!



Apropos riechen...  
riecht ihr das  
auch?

Pflaumen-  
kuchen!

PLING!



Der Duft kommt  
von draußen!

SCHNUPPER!  
SCHNUFFEL!

















Doch während  
alles feiert und  
sich freut, bläst  
einer ganz  
gewaltige  
Trübsal...



Man  
zündet...

Niederträchtige Bande!  
Wegen eines schnöden Pflau-  
menkuchens verrätet ihr also  
euren besten Kunden?

Wir hatten  
doch Hunger!

Gnade!



Wie wär's dann mit einer  
ordentlichen Portion Salz?  
Das hält eine Weile vor!

O nein!



Unterdessen, auf dem Marktplatz...

Ah, endlich!  
Geben Sie das  
Signal!

Los, mir nach,  
Bürger!

















Eine Woche  
später...

Eine gute Nachricht, Herr Duck!  
Der Arzt meint, Sie dürfen nun  
das Bett verlassen!

Na endlich!



Aber ob ich schon kräftig genug  
bin, um eine Waffe zu tragen?

Ganz bestimmt,  
Herr Duck!



Dann her mit  
meiner Flinte!



Wenn Donald glaubt, so könnte  
er meiner Rache entgehen,  
hat er sich geschnitten!



Eines Tages muss er herauskommen und  
dann wird er mir für seinen Rat büßen!



WALT DISNEY

# DAS PRISMA DER PROBLEME

Ach, wie konnte nur  
geschehen, was wir hier  
im Bilde sehen? Grund  
des Übels könnte sein  
jener seltsame Stein...



I/T 2268-1

Carlo Panaro (Story), Alessandro Gottardo (Zeichnungen)



Doch wozu erst lange  
raten, drehn wir kurz  
am Rad der Zeit,  
denn die Antwort auf  
die Frage liegt in der  
Vergangenheit...



Hallo,  
Onkel Dagobert! Fährst du  
etwa in Urlaub?

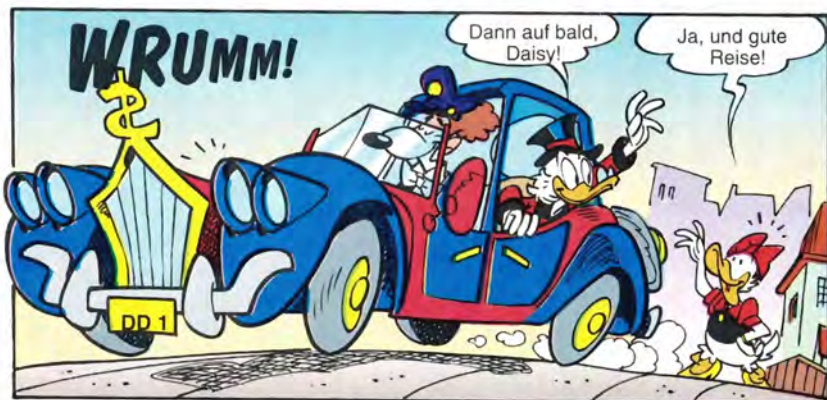
Nein, ich bin dienst-  
lich unterwegs...

...zu einigen der zahlreichen Filialen meiner  
Firmen im Ausland!



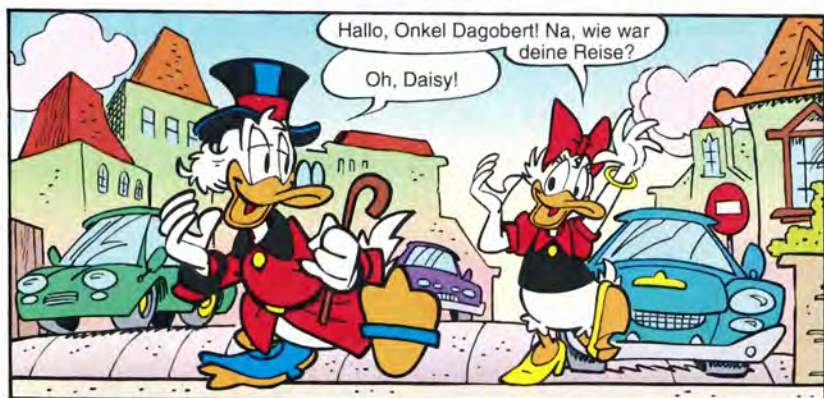
Denn auch den besten Managern  
muss man gelegentlich auf die  
Finger schauen!





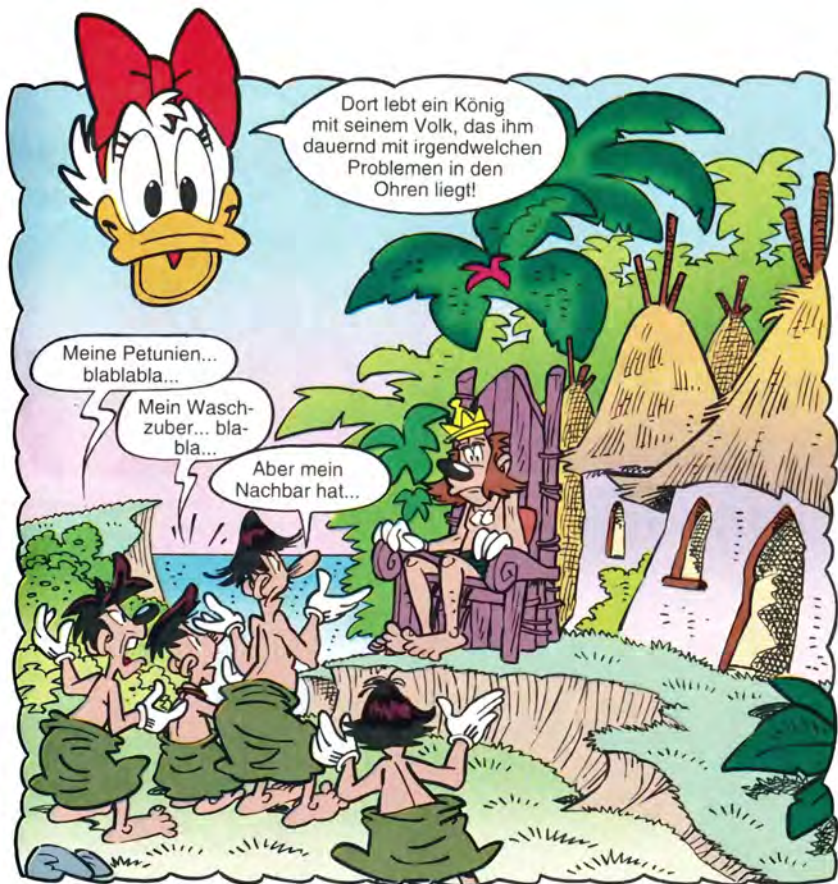


Vier Wochen  
später...























Stunden  
später...

























**SERIE:**

Keep Kult,  
Donald!

**MOTIV: 3/3**

Ente ruht-  
alles gut!



© DISNEY

**Total relax?**  
Von wegen! Jetzt gehts erst richtig los! Euch erwarten noch 2 kultige Postkarten-  
Serien mit starken Donald-Motiven. **Zum Verschicken oder Sammeln!**  
Im übernächsten Band gehts weiter!

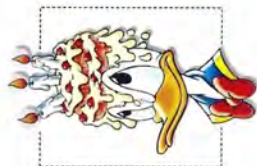
Das **Lustige**  
**Taschenbuch**

Auch hier geht die Post ab!

Wer von den kultimativen Donald-Karten einfach nicht genug kriegen kann, sollte schnell den Computer starten. Auf der Homepage gibts viele weitere Motive, die du als **Digitale Postkarten** mailen kannst.

**Einfach klicken und verschicken.**

Und dazu gibts reihenweise **Infos**, tolle **Gewinnspiele**, starken **Service** und jede Menge „Donald DigiDuck“.



Postkarte

.....

.....

.....

.....

PLZ      Ort



Ab nach Entenhausen!  
Jeden Monat neu

















Daisy tut, was sie kann, bis plötzlich ein gewaltiger Sturm Wasistan heimsucht und echte Probleme mit sich bringt...













Doch beim Testessen...

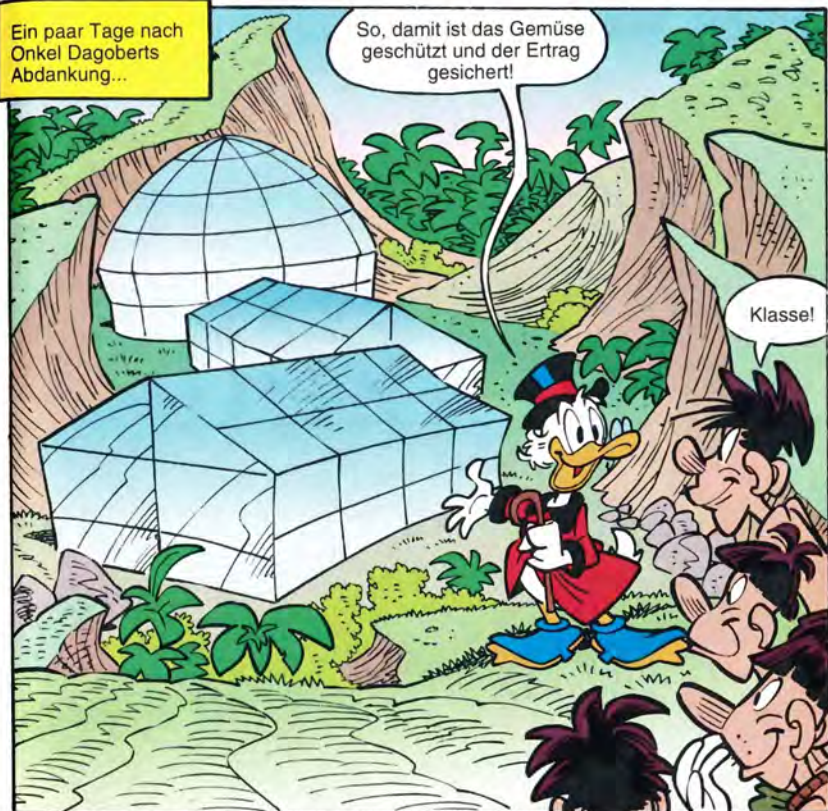






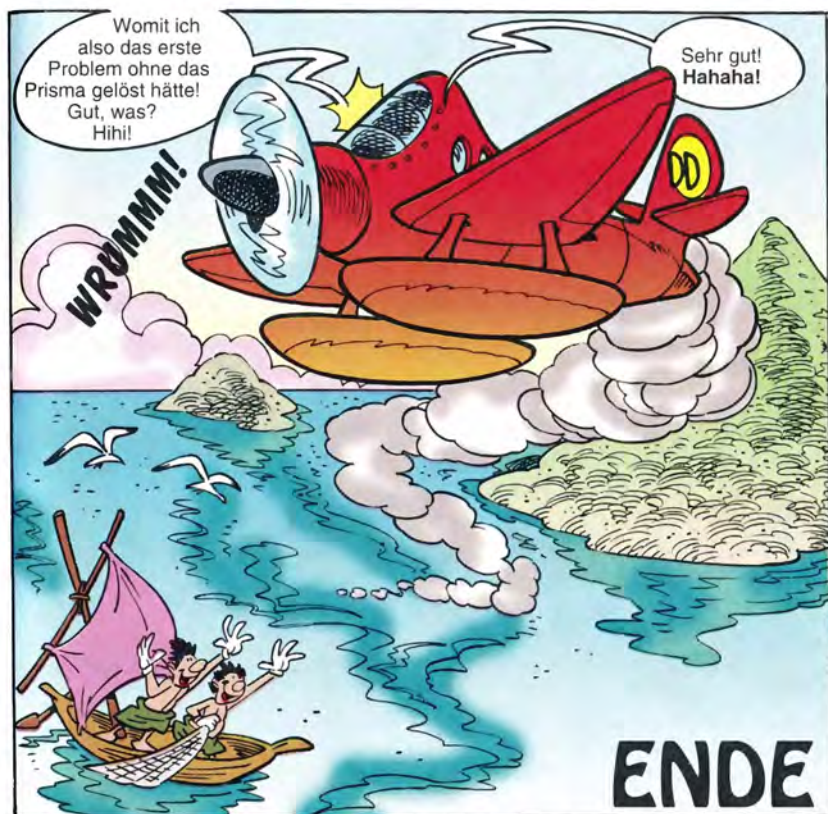


Ein paar Tage nach Onkel Dagoberts Abdankung...









WALT DISNEY

**DONALD**

**DONNERSON**

AUF GROSSER

**FAHRT**

„Nordinawien vor 1200 Jahren: Land der Fjorde, der Mitternachtssonne und der schrecklichsten Krieger, die die Welt je gesehen hatte – der Wikinger!“



„Diese gnadenlosen Kämpfer segelten in ihren Langschiffen über die Meere und plünderten und verwüsteten, was ihnen in den Weg kam! Ihr Name löste in Tausenden von Kilometern Umkreis Angst und Schrecken aus, denn bekanntlich waren alle Wikinger Furcht erregend und unbezwingbar!“

D 97336

Paul Halas (Story), Xavi (Zeichnungen)



„Alle? Nicht ganz! An der Mündung eines malerischen Fjords lag damals ein bescheidenes kleines Dorf namens Friedhaven, dessen Bewohner statt umherzugeseln und Leute zu überfallen lieber fischen und Ackerbau betrieben – und die besten belegten Brote weit und breit machten. Hier beginnt unsere Geschichte...“



„...mit Friedo Friederson, dem Dorfschulzen...“















Erweist man so seinem Herrscher Respekt?



Auf die Knie, du Hund!

Hu-huch!  
Ja, Herr!  
Sofort!



Als euer Herrscher und Gebieter verlange ich Tribut von euch! Und weil euer Dorfschulze hier so eine Memme ist, fordere ich sein Gewicht in Gold!



Woher sollen wir denn so viel Gold nehmen?



Ihr seid Wikinger! Also, zieht los und plündert irgendein anderes Dorf!













„Und so marschierte die Gemeinde zum höchsten Felsen des Fjords, damit Thor der Donnergott ihnen den Auserwählten zeige...“















„Und bald...“

...eins, zwei... eins, zwei...







„Nun, nicht ganz...“

Kann ich euch helfen?



Wie man's nimmt! Wir sind Wikinger und entschlossen, dein Dorf zu plündern und die Bewohner zu verprügeln!



Wenn das so ist, solltet ihr unbedingt zum Rübenacker gehen! Da haben sich nämlich alle zum großen Match versammelt!



Mir nach, Jungs!



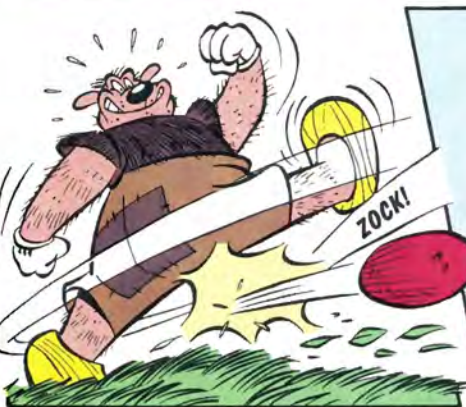
Seid ihr das Team aus Triefbach?

Wie bitte?















Lustiges  
Taschenbuch

# JETZT FÜR FANS!

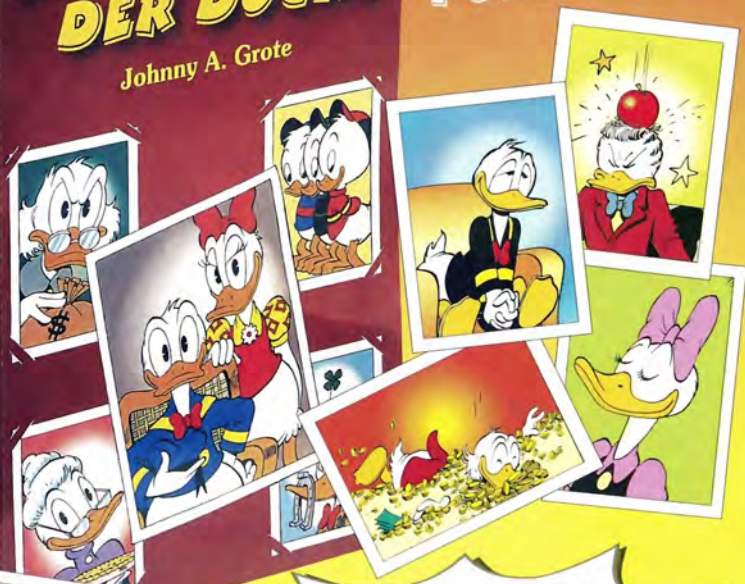
Der Stammbaum der Ducks

WALT DISNEY

## DER STAMMBAUM DER DUCKS

Johnny A. Grote

DER  
STAMMBAUM  
DER DUCKS  
UND FÜNF  
POSTKARTEN



für nur DM 49,-  
zzgl. Porto-/Versand

ehapa





© Disney

# Heraustrennen und ab die Post!



**Porto-/Versandkosten:**  
Die Porto-/Versandkosten betragen pauschal DM 8,95.  
Ab einem Bestellwert von DM 55,- Porto-/Versandkosten GRATIS  
Angebot solange der Vorrat reicht

☐ **Ja**, ich bestelle ☐ Stück „Stammbaum der Ducks“ und fünf Postkarten für zusammen nur DM 49,- zzgl. Porto – und Versandkosten

☐ **Ja**, mein Bestellwert liegt über DM 55,-  
Meine Porto – und Versandkosten  
sind **GRATIS**.

Rechnung an:

Name/Vorname: .....

Straße/Haus Nr.: .....

PLZ/Wohnort: .....

Unterschrift: .....

Stammbaum der Ducks + 5 Postkarten an:

Name/Vorname: .....

Straße/Haus Nr.: .....

PLZ/Wohnort: .....

Unterschrift: .....

SA 10

SA 20

ONSAL4



Bitte  
frankieren,  
falls Marke  
zur Hand



Antwortkarte

Egmont Ehapa Verlag  
Service Direktvertrieb  
Postfach 81 06 40

70523 Stuttgart





„Sehr viel  
später...“

**Hmpf!** Ich kann keine Rüben  
mehr sehen! Die kommen mir  
allmählich zu den Ohren raus!



U-und ich bibbere schon beim bloßen  
Anblick dieser Eisberge!  
**Brrr!**



Reißt euch gefälligst zusammen!  
Ein Wikinger spürt keine Kälte!



Der hat gut reden! Furchtlos sollte ich  
auch noch sein und trotzdem hab ich  
Angst... und Hunger... und ich  
friere!



Land in  
Sicht!



Je schneller wir Dörfer plündern und Gold  
ergattern, desto eher sind wir wieder  
zu Hause!  
Also los!





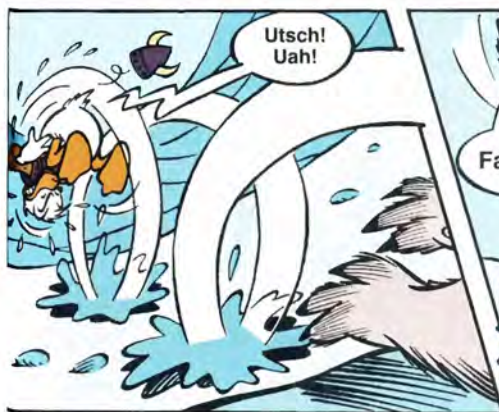




„Doch da...“













Was „rauben“ wir im nächsten Dorf, Chef?  
Eine Schiffsladung Bananen? Es ist wohl  
besser, wenn wir umkehren!



Bist du wahnsinnig? Knut würde uns  
glatt den Garaus machen! Ich sage,  
wir rudern der Sonne entgegen!

A-aber dann verdirbt  
doch der Fisch!

„Viel später...“



Igitt! Wurgs! Ich hab's doch  
gesagt, der Fisch stinkt zum  
Himmel! Wir sollten ihn über  
Bord werfen!



He, ich sehe Land!  
Bald brauchen wir keine  
faulen Flunders mehr  
zu füttern!



Abwarten! Wer weiß,  
ob's dort überhaupt  
Nahrung gibt!

Biegt in  
den Fluß da  
drüben ein!







Denk an die Weissagung! Aus dem Osten werden Bleichgesichter übers große Wasser kommen, in mächtigen Kanus, die aus Holz bestehen!



"Sie werden uns mit Blitz und Donner besiegen und in unserem Land Tipis errichten, die bis in den Himmel reichen!"



Du meinst, wir dürfen unsere Tipis nicht mit ihren Skalps schmücken?



Vielleicht doch!

Aber erst sollten wir sie zur Probe zu unseren größten Feinden, den Miwawas, schicken! Dann wird sich ja zeigen, ob sie unbezwingbar sind!



Geniale Idee!

Ein Himmelstipi hätte ich auch gern!

Wenn sie den Kampf überstehen, sollen sie ruhig ihre Tipis bauen!



Ich mache dir einen Vorschlag, Bleichgesicht!

Nur zu!





Wie wär's, wenn ihr mächtigen Krieger einen Haufen Schurken für uns aufmischen würdet?

Und wenn wir uns weigern?

Nun ja, sagen wir mal so, weißer Mann... wer nicht aufmischt, der **wird** aufgemischt!

Hmpf... verstanden!

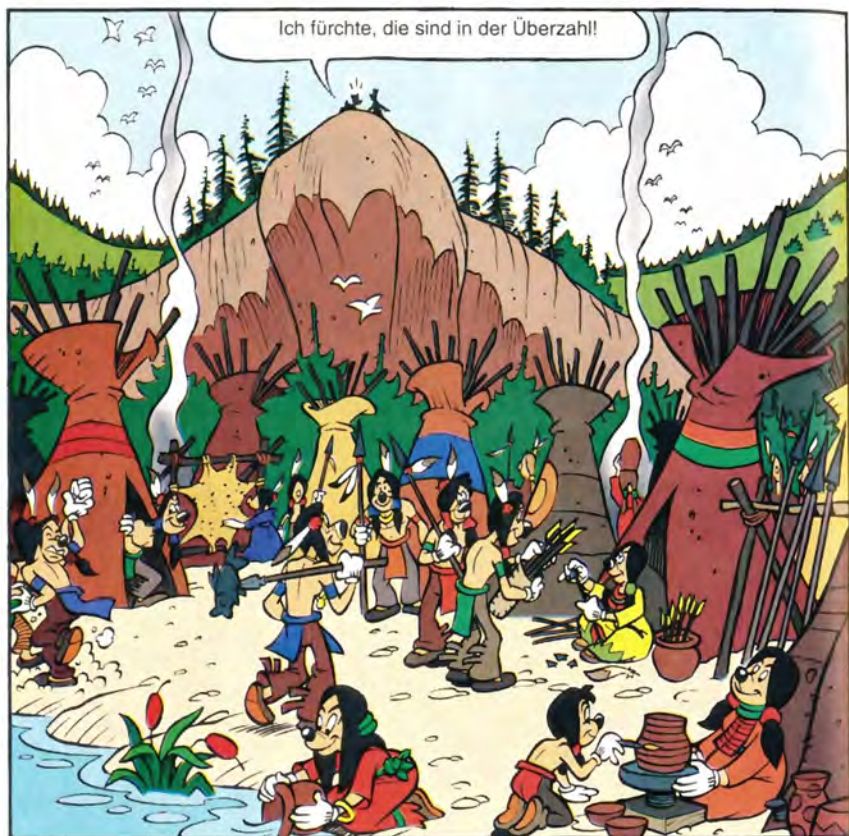
Sehr gut! Dann kauen wir jetzt den Friedensstab!

Alles herkommen! Wir kauen mit den Bleichgesichtern!

Igitt! Was ist das denn?

Gedörrte Sumpfnatter! Hehe!

O Mann, schmeckt die widerlich!







„Donald hatte einen Plan...“



„Das Ergebnis  
war wirklich  
atemberaubend...“

Bääh!

Igitt!  
Was stinkt hier  
denn so?

lieks! Faule Fische!  
Sie greifen uns an!



Sucht das Weite, Brüder!



Bei Manitu! Die laufen ja wie von Bruder Tarantel gestochen! Keine Ahnung,  
welche Waffe die Weißen benutzen, aber sie hat eine durchschlagende Wirkung!







„Und so feierte man ein großes Fest...“













„Wenig später...“

Seufz! Ihr habt uns  
sauber reingelegt!

Niemand weist meine Tochter zurück  
und kommt mit dem Leben davon!



Du musst uns retten, Chef!



**RUMPEL! DONNER!**

Ja, und ich  
weiß auch schon,  
wie! Mit etwas  
Glück müsste  
es klappen!



He, Häuptling! Als großer Krieger  
verlange ich ein würdiges Ende!



Wie wär's mit einem  
Kampf zwischen uns  
beiden? Da drüben auf  
dem Hügel!

Grrr!







„Und so...“

Weißt du denn, wie man die Rüstung benutzt?

Nein! Aber er kann sie auch nicht benutzen!



Tomahawk oder Messer? Du hast die Wahl, Wikinger!

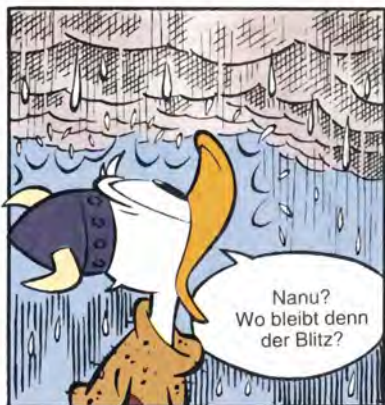


Ha! Meine Waffe ist viel mächtiger! Möge der Blitz dich treffen!

**RUMPEL! GROLL!**



Nanu? Wo bleibt denn der Blitz?









„Wenig später...“





„Einige Zeit später, vor der  
Küste von Friedhaven...“







„Und, ehe man  
sich's versah...“



„Und als Knut  
der Kühne nach  
Hause kam...“







„So kehrte endlich  
wieder Frieden ein in  
Friedhaven...“

Guten  
Morgen!

Hugh!

Hubba!

„Und was wurde aus Donald  
und Daisilda? Nun, auch  
diese Geschichte nahm ein  
fast befriedigendes Ende...“

**Grrr!** Ich sollte Nokapontas'  
Mokassins dahin werfen, wo der  
Pfeffer wächst! Aber ich hänge leider  
viel zu sehr an meinen Haaren!

NICHT STÖREN!  
JUNGVERMAHLE





Schließlich,  
1200 Jahre später...





Tomahawks in Nordinawien!  
Damit sind sämtliche archäologischen  
Theorien der letzten 200 Jahre für die Katz!



Lustiges Taschenbuch Nr. 272 ab 25. April 2000 überall, wo es Zeitschriften gibt!





# FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- \* -Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- \* -Nr. 2 Das ewige Feuer
- \* -Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- \* -Nr. 4 In geheimer Mission
- \* -Nr. 5 Allein auf einer Insel
- \* -Nr. 6 Die Reise zum Mond
- \* -Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- \* -Nr. 8 Der fliegende Schotte
- \* -Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- \* -Nr. 10 Aladins Grotte
- \* -Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- \* -Nr. 12 Die grünen Steine der Gapas-Gapas
- \* -Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- \* -Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- \* -Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- \* -Nr. 16 Die Reise um die Welt
- \* -Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- \* -Nr. 18 Gekreuzte Klingen
- \* -Nr. 19 Das falsche Gold
- \* -Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- \* -Nr. 21 Das Goldelixir
- \* -Nr. 22 Der alte Pirat
- \* -Nr. 23 In Kaiser Dagoberts Diensten
- \* -Nr. 24 Die Platinquelle
- \* -Nr. 25 Der Zebriadamant
- \* -Nr. 26 Der wildgewordene Doppelgänger
- \* -Nr. 27 Beim König der Meere
- \* -Nr. 28 Die Kantenamphore
- \* -Nr. 29 Das kostbare Korallenkänguruh
- \* -Nr. 30 Die Gelbfußindianer
- \* -Nr. 31 Die rigorose Räumungskloge
- \* -Nr. 32 Villa zu vermieten!
- \* -Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- \* -Nr. 34 Der Mann im Mond
- \* -Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- \* -Nr. 36 Der rasende Kurier
- \* -Nr. 37 Ein harter Kampf
- \* -Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- \* -Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- \* -Nr. 40 Der Kompaß des großen Khan
- \* -Nr. 41 Jetzt kommt Phantomias!
- \* -Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- \* -Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- \* -Nr. 44 Phantomias ist wieder da!
- \* -Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- \* -Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges
- \* -Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- \* -Nr. 48 Der rote Drache
- \* -Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- \* -Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- \* -Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- \* -Nr. 52 Micky immer auf Achse
- \* -Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
- \* -Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- \* -Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- \* -Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- \* -Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
- \* -Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- \* -Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- \* -Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- \* -Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
- \* -Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
- \* -Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- \* -Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- \* -Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- \* -Nr. 66 Donald dreht durch
- \* -Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- \* -Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- \* -Nr. 69 Dagoberts große Schau
- \* -Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- \* -Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- \* -Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- \* -Nr. 73 Micky greift ein
- \* -Nr. 74 Der Stolz der Familie
- \* -Nr. 75 Ferien mit Phantomias
- \* -Nr. 76 Ein Fall für Micky
- \* -Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- \* -Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- \* -Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- \* -Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- \* -Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- \* -Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- \* -Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
- \* -Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- \* -Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- \* -Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- \* -Nr. 87 Micky ist wieder da!
- \* -Nr. 88 Donald sticht in See
- \* -Nr. 89 Der Boß bin ich!
- \* -Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- \* -Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- \* -Nr. 92 Donalds bunte Welt
- \* -Nr. 93 Die Macht des Goldes
- \* -Nr. 94 Micky groß in Form
- \* -Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- \* -Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- \* -Nr. 97 Olympisches Allerlei
- \* -Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- \* -Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- \* -Nr. 100 JUBILÄUMS AUSGABE
- \* -Nr. 101 Donald setzt sich durch
- \* -Nr. 102 Hut ab vor Phantomias!
- \* -Nr. 103 Südseeträume
- \* -Nr. 104 Der magische Zylinder
- \* -Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- \* -Nr. 106 Der Tüpfelwal
- \* -Nr. 107 Der makabre Magier
- \* -Nr. 108 Künstlertpech
- \* -Nr. 109 Das Lied der Prärie
- \* -Nr. 110 Gittas Zauberkünste
- \* -Nr. 111 Das Zaubermesser
- \* -Nr. 112 Goofy Holmes
- \* -Nr. 113 Die Goldsonde
- \* -Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- \* -Nr. 115 Millionen mit Melonen
- \* -Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- \* -Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
- \* -Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- \* -Nr. 119 Im Lande Liliput
- \* -Nr. 120 Die Lichterkrone
- \* -Nr. 121 Der vergessene Schrein
- \* -Nr. 122 Krieg und Frieden
- \* -Nr. 123 Christoph Kolumbus
- \* -Nr. 124 Das gläserne Schwert
- \* -Nr. 125 Entführt!
- \* -Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- \* -Nr. 127 Die Bergung der Gigantic
- \* -Nr. 128 Der Duft des Geldes
- \* -Nr. 129 Der Golfstrom
- \* -Nr. 130 Olympisches Fieber
- \* -Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- \* -Nr. 132 Im Reich der Sterne
- \* -Nr. 133 Die neue Eiszeit
- \* -Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- \* -Nr. 135 Donald im Pech
- \* -Nr. 136 Heißes Gold
- \* -Nr. 137 Das goldene Faß
- \* -Nr. 138 Donald – ganz locker
- \* -Nr. 139 Voll in Fahrt
- \* -Nr. 140 Der ewige Zweite...
- \* -Nr. 141 Der Tiger von Masalia
- \* -Nr. 142 Goldene Träume
- \* -Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- \* -Nr. 144 Phantomias und Bubble Billy
- \* -Nr. 145 Das Talermöster!
- \* -Nr. 146 Die Sportskanonen
- \* -Nr. 147 Gold unter Wasser
- \* -Nr. 148 Der magische Ring
- \* -Nr. 149 Der goldene Krieger
- \* -Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- \* -Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- \* -Nr. 152 Der Unglücksbringer
- \* -Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- \* -Nr. 154 Phantomias und die Dünnli-Diät
- \* -Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- \* -Nr. 156 Antike Geschäfte



Ab nach Entenhausen!

# DA LACHT DAS SAMMLERHERZ!



- Nr.157 Phantomios jagt Spectaculus
- Nr.158 Der indische Tempel
- Nr.159 Das Geheimnis von Paris
- Nr.160 Der wahre Pioniergeist
- Nr.161 Der Hexentaler
- Nr.162 Der goldene Totempfehl
- Nr.163 Das Schloß der Glena O'Duck
- Nr.164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr.165 Der dreizähne Drache
- Nr.166 Auf König Midas' Spuren
- Nr.167 Die Sieben Weltwunder
- Nr.168 Kampf der Galaxien
- Nr.169 Die schwimmende Insel
- Nr.170 Eine Braut zuviel
- Nr.171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr.172 25 TOLLE JAHRE
- Nr.173 GRRR!
- Nr.174 Olympia in Entenhausen
- Nr.175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr.177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr.178 Der verhinderte Entdecker
- Nr.179 Die neue Statue
- Nr.180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
- Nr.181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr.182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr.183 Die Zauberglocke
- Nr.184 Eine fantastische Reise
- Nr.185 Das Wunderpferd
- Nr.186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr.187 Der Held der Pharaonen
- Nr.188 Die Perle der Südssee
- Nr.189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr.190 Prallball im Weltall
- Nr.191 Phantomios auf Abwegen?
- Nr.192 Der Wüstenwurm
- Nr.193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
- Nr.194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr.195 Der Wildbach-Marathon
- Nr.196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr.197 Drachengold
- Nr.198 Das grüne Gewissen
- Nr.199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr.200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.201 Das Hexenlicht
- Nr.202 Ein wahrer Held
- Nr.203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr.204 Der Palast des Dagomesch
- Nr.205 Die Adelsprüfung
- Nr.206 Im Indianerland
- Nr.207 Der Prügelknabe
- Nr.208 Die Wächter der Zeit
- Nr.209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr.210 Eine tolle Entdeckung
- Nr.211 Der Glückstern
- Nr.212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr.213 Die Verlorene Welt
- Nr.214 Der Dieb von Bagdad

- Nr.215 Donleon der Schreckliche
- Nr.216 Der doppelte Dagobert
- Nr.217 Die Formel des Reichtums
- Nr.218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr.219 Der Zauber-Zylinder
- Nr.220 Das Geheimnis des 313
- Nr.221 Das Buch der Wünsche
- Nr.222 Der erste Held von Olympia
- Nr.223 Die Zeitwanne
- Nr.224 Schwebende Schurken
- Nr.225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.226 Der Geist aus der Kanne
- Nr.227 Scherben bringen Glück
- Nr.228 Der Goldene Preis
- Nr.229 Der Gangsterschatz
- Nr.230 30 Jahre LTB
- Nr.231 Phantomios und die Zauberer
- Nr.232 Das Stimm-Wunder
- Nr.233 Zeit ist Geld!
- Nr.234 Die Jagd auf das Sumpfmonster
- Nr.235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr.236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr.237 Im Land der Sourier
- Nr.238 Phantomios enttarnt?
- Nr.239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track
- Nr.240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr.241 Achtung, Aufnahme!
- Nr.242 Wettlauf der Erben
- Nr.243 Heiße Tage in Afrika
- Nr.244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr.245 Der Regenmacher
- Nr.246 Falsches Spiel mit Phantomios
- Nr.247 Donald, der Ballzauberer
- Nr.248 Gefangen im Fürchteforst
- Nr.249 Der verrückte Professor
- Nr.250 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.251 Schatzsuche im Eis
- Nr.252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!
- Nr.253 Das große Wagenrennen
- Nr.254 Geschäfte in Transsylvanien
- Nr.255 Donald in Aktion
- Nr.256 Die Vulkaninsel
- Nr.257 Der Zauberer von Hokapoka
- Nr.258 Der Waldgeist
- Nr.259 Die große Flut
- Nr.260 Der Alptraum-Abwasch
- Nr.261 Donald Duck – King of Comics
- Nr.262 Dämonische Doppelgänger

- Nr.263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr.264 30 Jahre mit Phantomios
- Nr.265 Rennfahrer wider Willen
- Nr.266 Ferien am Südpol
- Nr.267 Ab ins Jahr 2000!
- Nr.268 Jetzt schlägt's 2000
- Nr.269 Die Lichtdiebe von Kristalon
- Nr.270 Der Niesende Geldsack
- Nr.271 Donald Donnerson auf großer Fahrt



**Die Adresse für Fans  
und Sammler!  
Jetzt bestellen bei:**

Egmont Ehapa Verlag  
Service Direktvertrieb  
Postfach 81 06 40  
70523 Stuttgart  
Tel.: 0711/72 52-2 35  
Fax: 0711/72 52-3 92

[www.lustiges-taschenbuch.de](http://www.lustiges-taschenbuch.de)

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht  
lieferbar!

Bände mit Glittercover  
(\* Neuauflage mit neuem Titel.)



# SCOOBY-DOO KOMMT JETZT IN SAT.1



Junior by EM.TV

Die Scooby-Doo Show jetzt  
immer samstags um 10:00



Täglich Spaß gibt's unter: [www.sat1junior.de](http://www.sat1junior.de)

*Ich drück' Dich!*



DM 6,80



00271



LIRE 7200 • PTAS 625