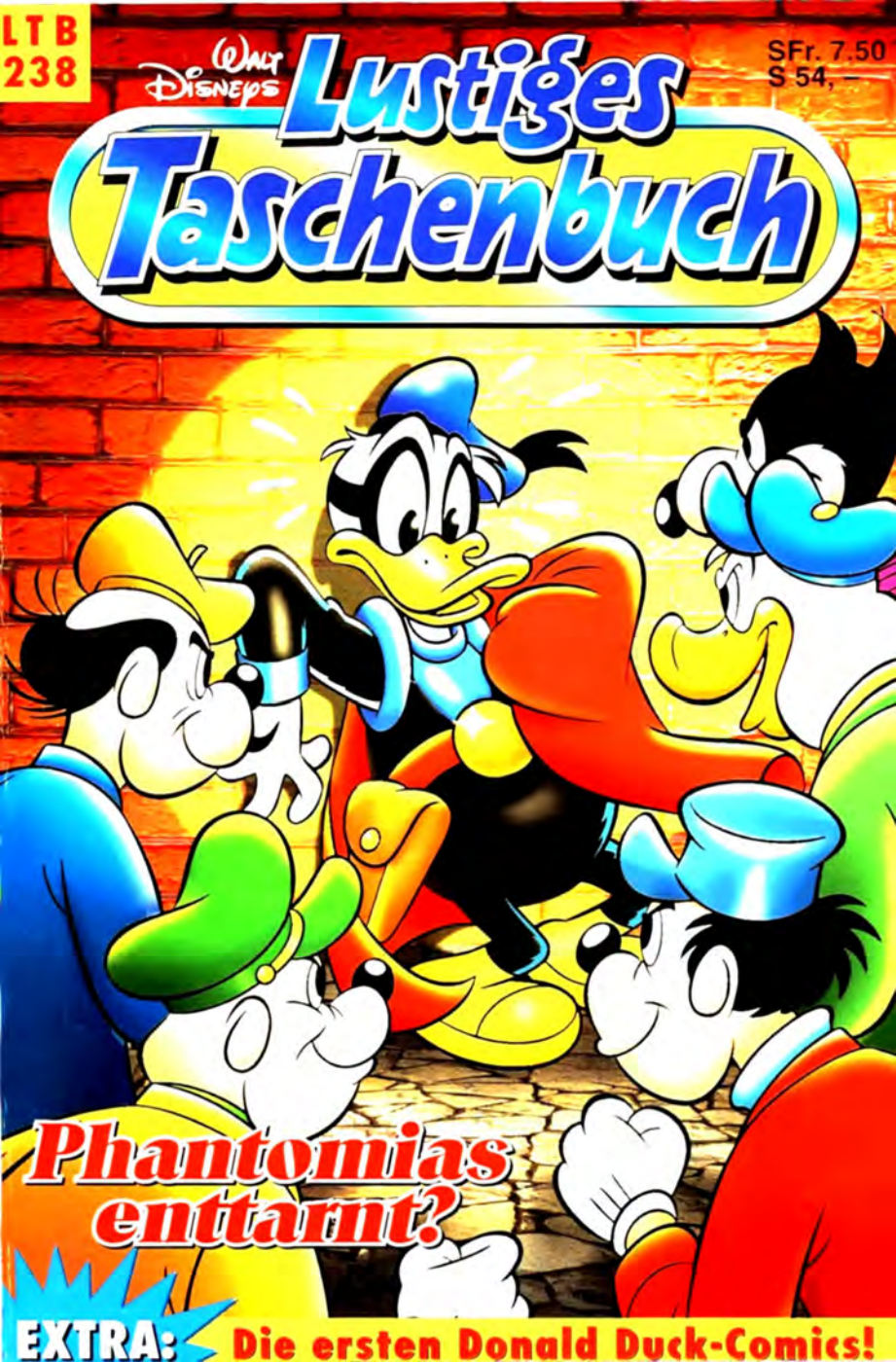




LTB
238

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

SFr. 7.50
S 54,-

**Phantomias
enttarnt?**

EXTRA:

Die ersten Donald Duck-Comics!

DRÜCK MICH!

NEU!

SCHLECK



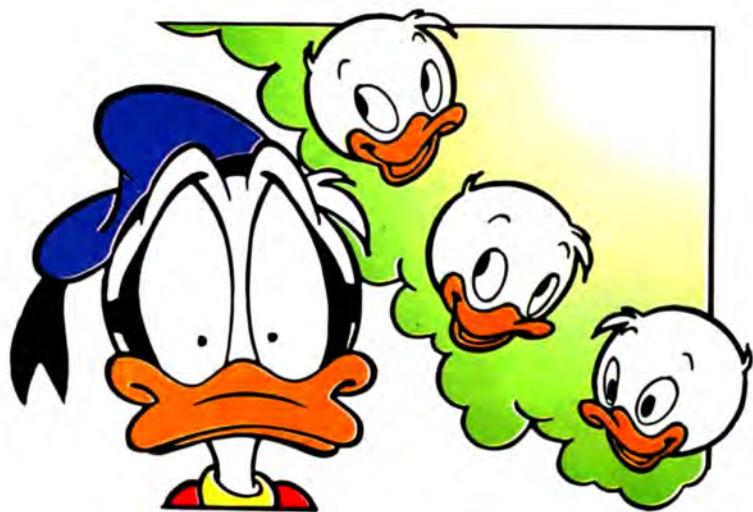
REIN IN DIE MILCH,
DRAUF AUF'S EIS!

SCHLÜRF

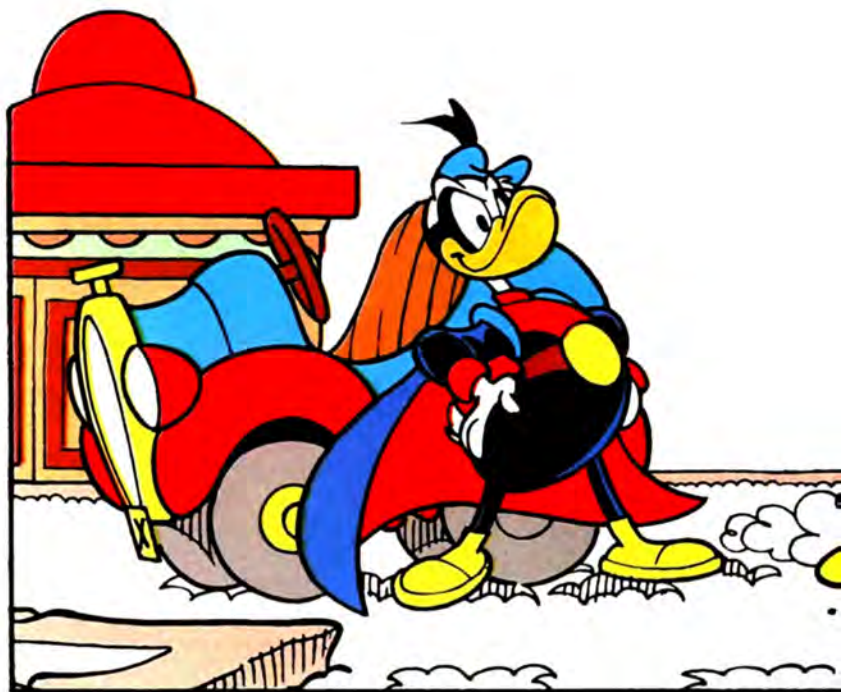
ECHT NESQUIK - ECHT SCHOKOSTARK!

WALT DISNEY

Phantomias enttarnt?



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 238





Hallo, Freunde

Also, diesmal geht es mir wirklich ganz hervorragend – als Donald! Tick, Trick und Track verwöhnen mich nämlich nach Strich und Faden.

Doch als Phantomias kriege ich diesmal eine Abreibung nach der nächsten. Das liegt natürlich am ungewöhnlichen Verhalten meiner Neffen, das mich nervlich so zerrüttet, daß ich am Ende fest davon überzeugt bin, sie seien hinter meine Geheimidentität gekommen und deshalb so nett zu mir. Ob das tatsächlich stimmt, wird natürlich nicht verraten, das müßt ihr schon selber nachlesen. Doch jetzt viel Spaß mit den folgenden Geschichten!

Die Geldfälscher-Bande	5
Phantomias enttarnt?	49
Der Zufall und die Reise ins All	82
Ein kleines großes Werk	117
Unvergeßliche Ferien	129
Ein ausgesprochen ruhiger Job	151
Der Held der Erde	175

In dieser Geschichte werden Micky und Pluto auf einen fremden Planeten entführt und einem höchst



merkwürdigen Intelligenztest unterzogen. Das Ungewöhnliche daran ist, daß Micky, so sehr er sich auch anstrengt, nicht die geringste Chance hat... Wer wird also wohl der **Held der Erde**? Laßt euch überraschen!



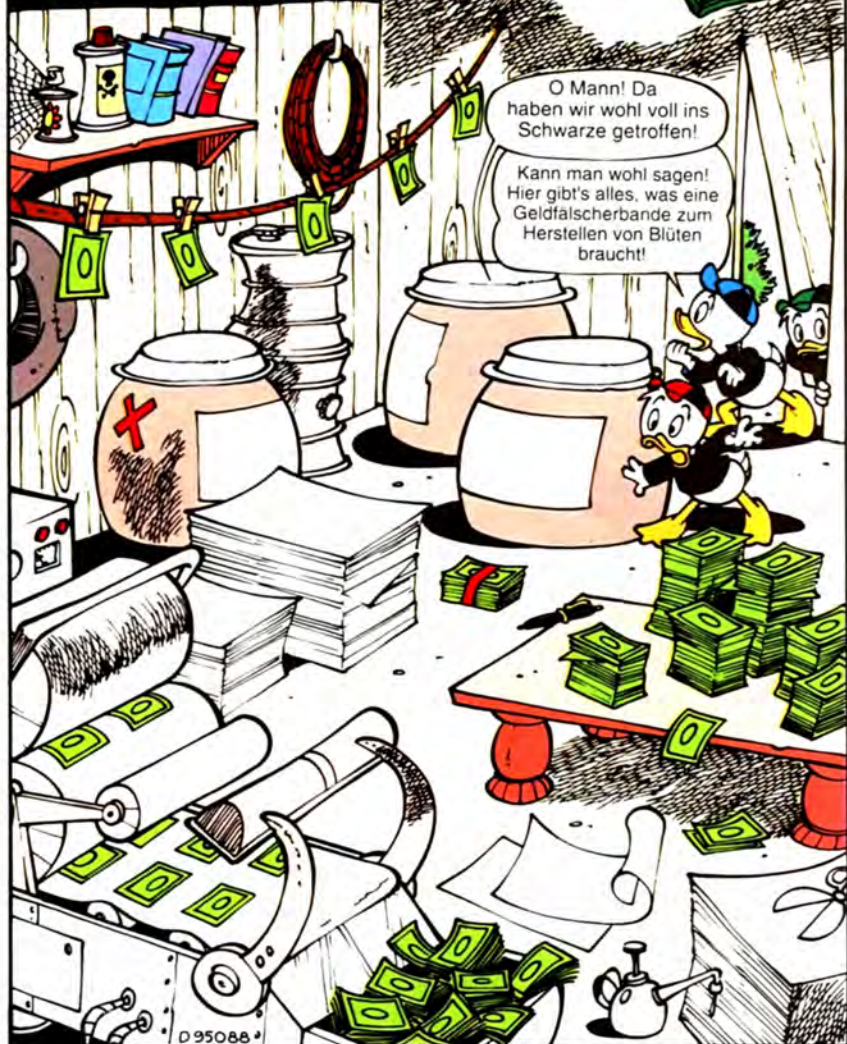
Hinter Schloß und Riegel	199
Sonntags am See	214
Die verhexte Hexe	218

Wieder mit den berühmten Donald-Dailies von 1941!

Einstweilen alles Gute wünscht euch

euer **Donald-Phantomias**

DIE GELDFÄLSCHER- BANDE





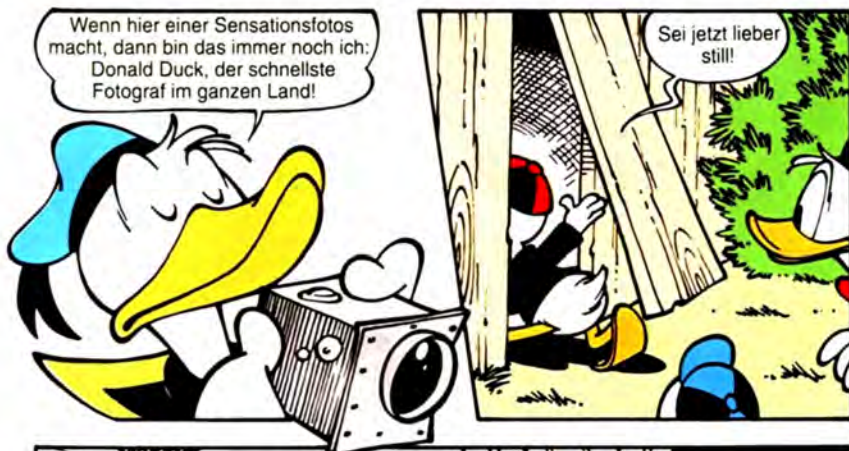




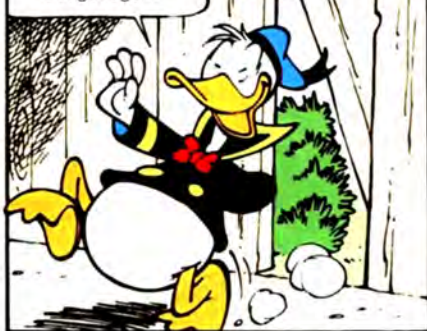


Doch das ist nicht einfach.





Seid doch nicht so ängstlich, hihi!
Die Kerle sind garantiert längst
ausgeflogen!



Oder doch nicht?
Schluck!



Deckung,
sonst sehen
sie uns!

He, Boß, neulich hast du
mir doch mal was erklärt!
Dazu hätte ich eine
Frage.



Grrr! Wie oft muß ich dir eigentlich noch sagen, daß ich auf keinen Fall gestört werden will, wenn ich mir die Zähne säubere?



Äh... ja, genau, das wollte ich wissen! Tut mir leid, aber das war mir echt entfallen!



Du bist und bleibst ein absoluter Trottel!

Egal, seht euch diesen falschen Schein an! Ist das nicht ein Meisterwerk?

Warum hält diese verflixte K-K-Kamera nicht still?



So, ich hab' ihn im Kasten!

Dann weg hier, bevor sie uns noch bemerken!

Aber möglichst leise, sonst... huh!

Das hat uns gerade noch gefehlt! Warum mußt du auch so ein Tolpatsch sein?



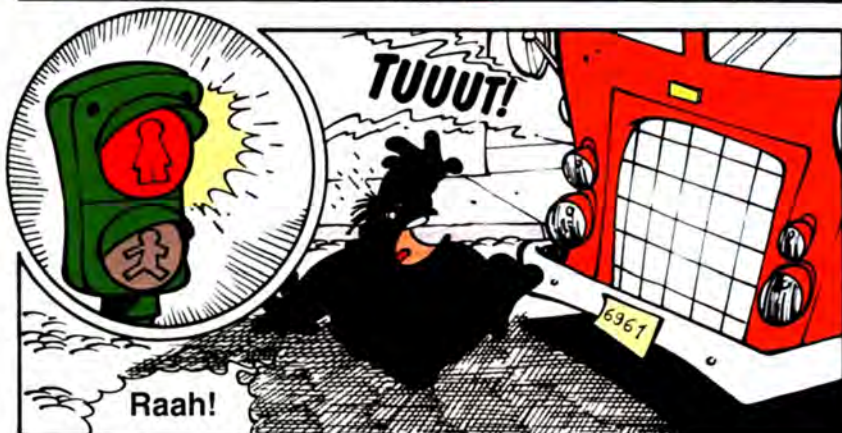














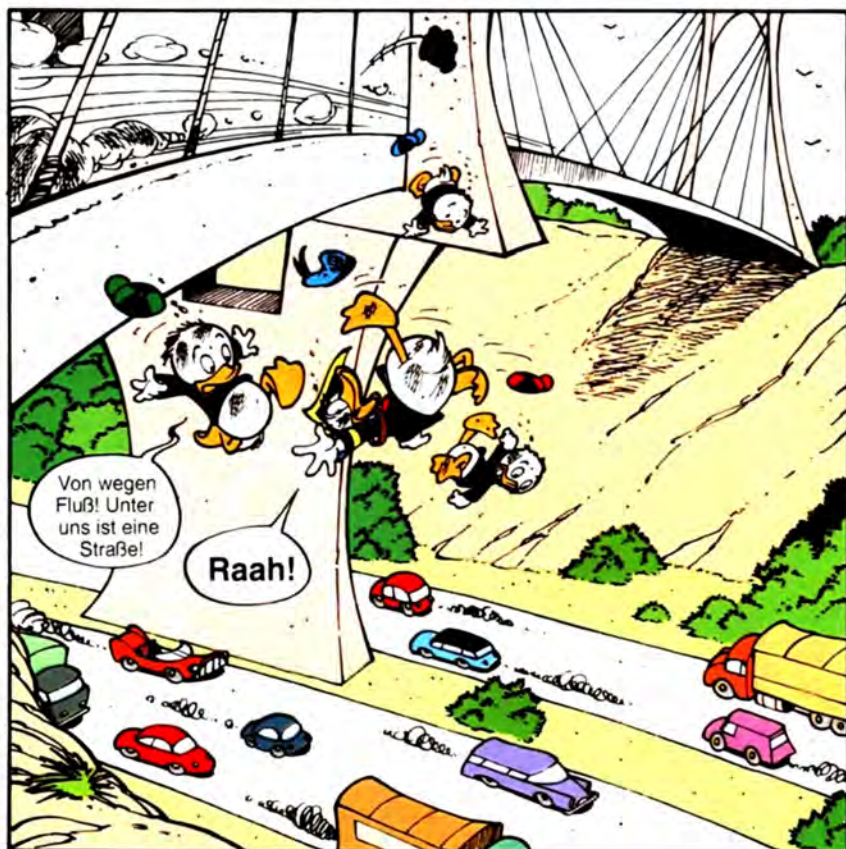
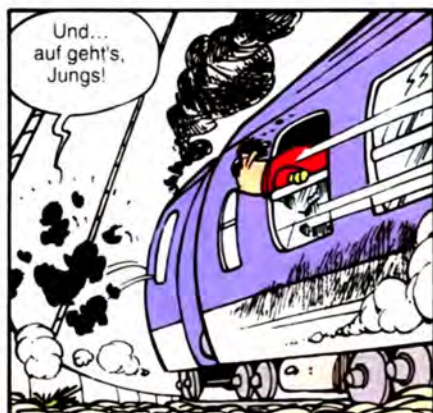








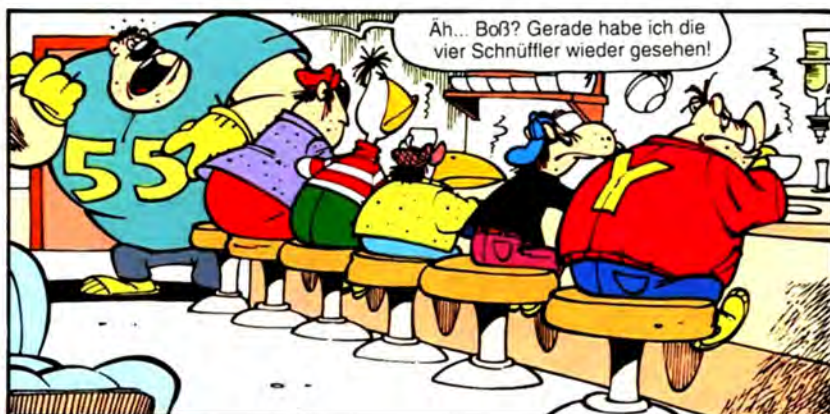






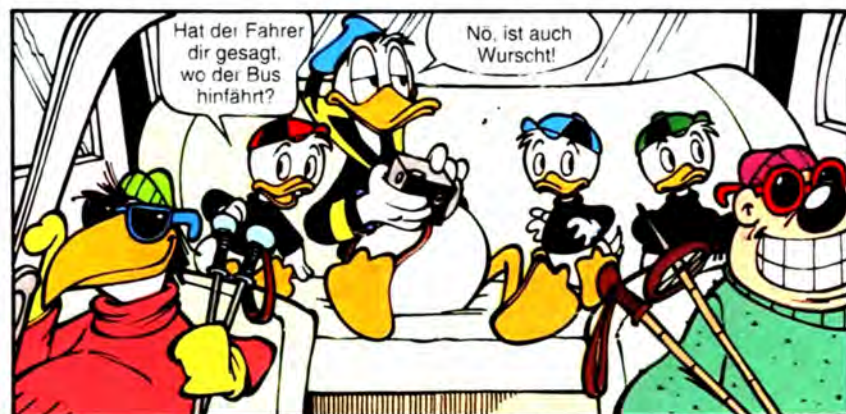


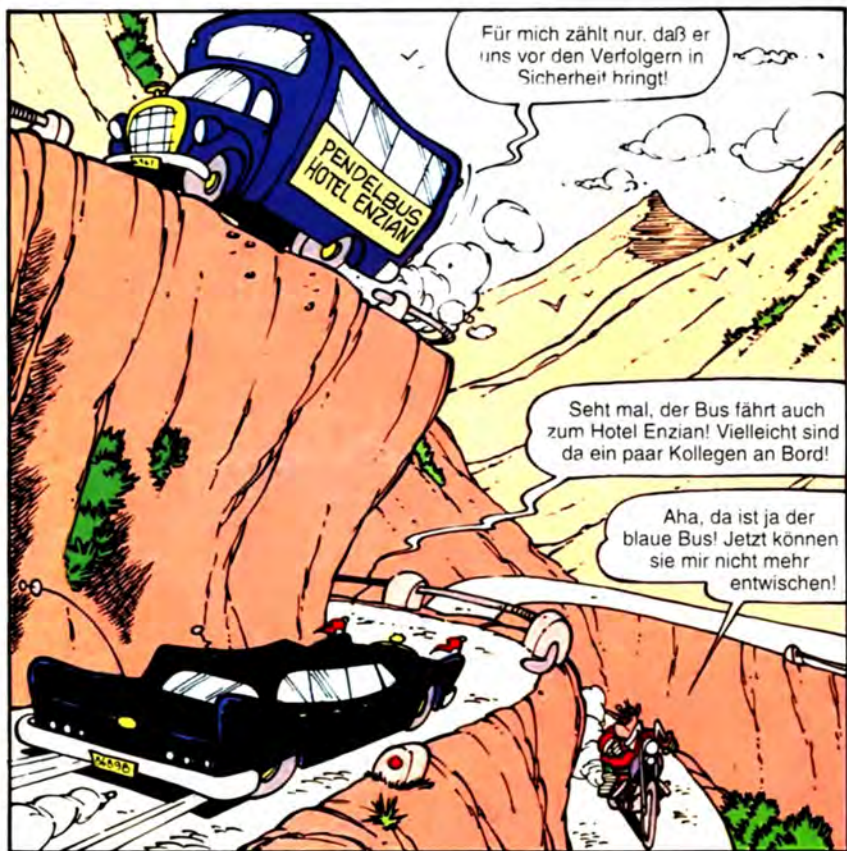




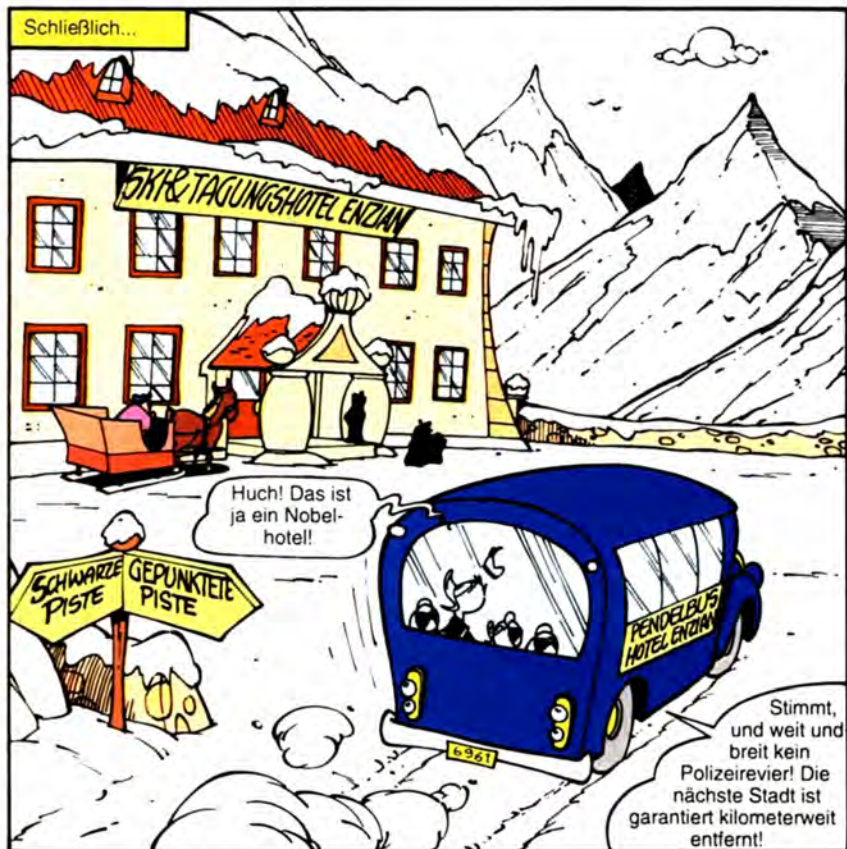








Schließlich...









Inzwischen sind die
Tagungsteilnehmer
vollzählig eingetroffen...

Ich bitte um Ruhe, liebe
Freunde! Unser Vorsitzender
Leopold Linke spricht jetzt ein
paar Begrüßungsworte!

Schluck!

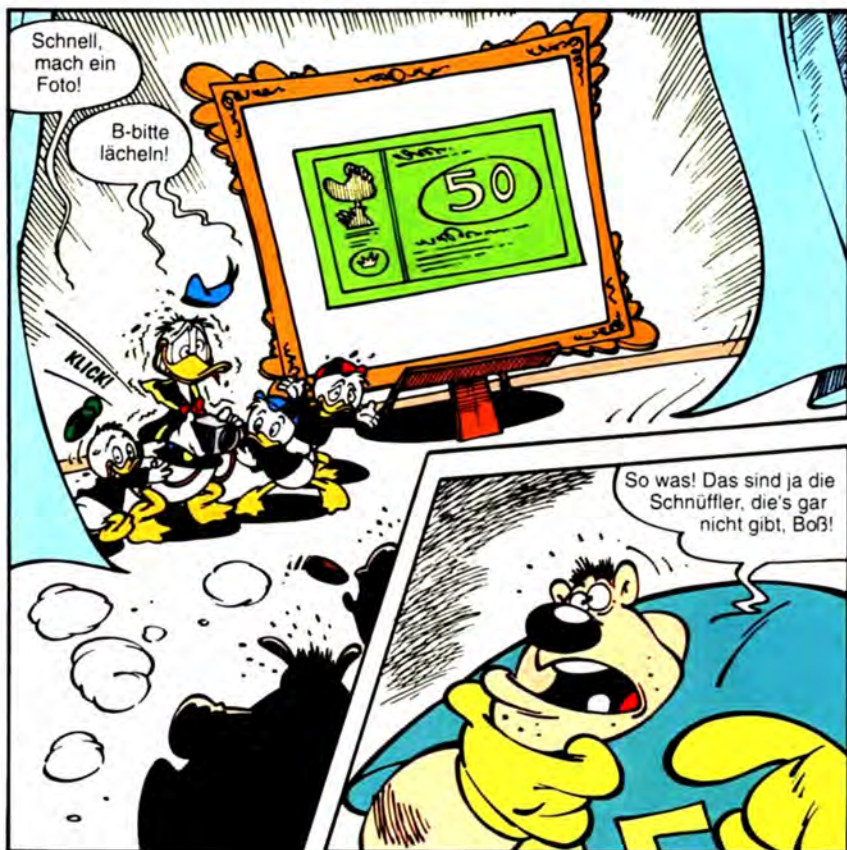


Verehrte Gauner und Mitfälscher! Wie ihr
alle wißt, haben wir uns heute hier aus einem
ganz besonderen Anlaß versammelt!



Wir wollen der besten
Fälschung des Jahres durch einen
Preis gebührende Anerkennung
zollen!



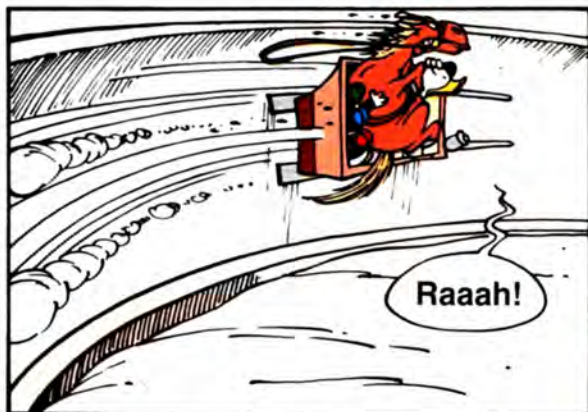


















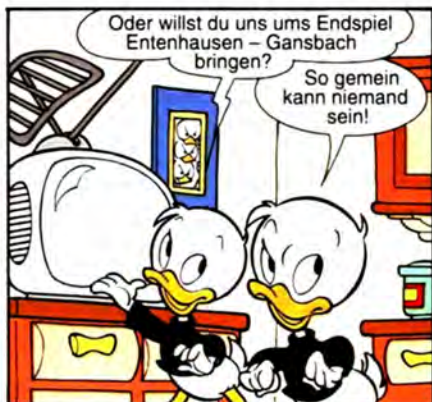


WALT DISNEY

PHANTOMIAS ENTTARNT?

Es ist ein Abend wie jeder andere im Hause Duck







Nach rascher Verwandlung...



Von wegen ruhige Nacht!
Schon kurz nach ein Uhr...

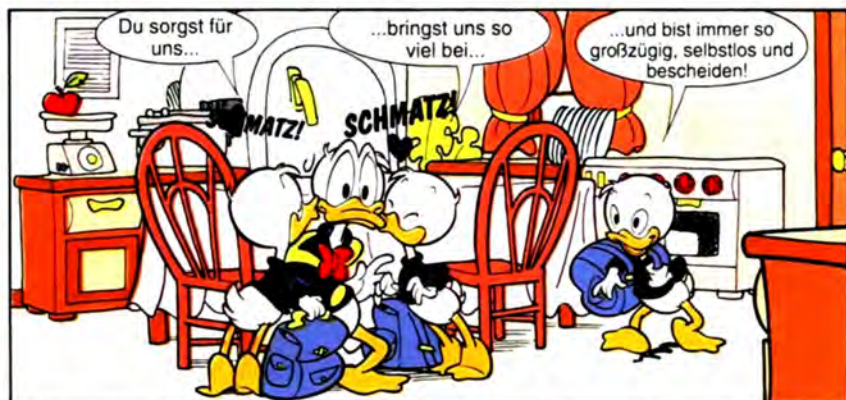


Im Morgengrauen...





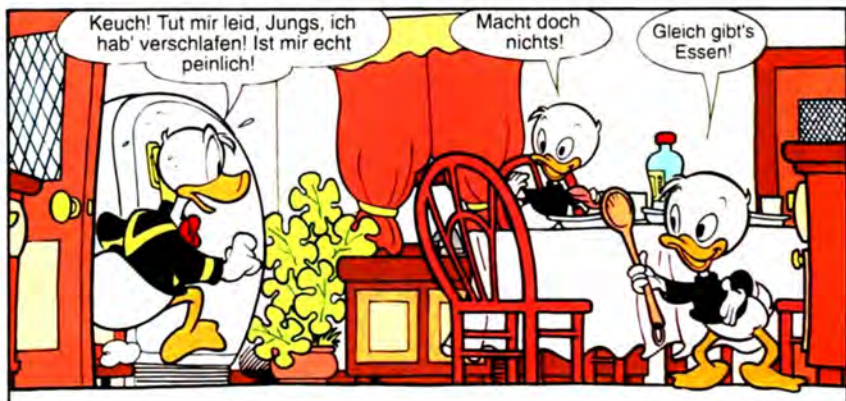






Doch auch das schönste Schläfchen endet mal...







Jedoch...



Gleich danach...



Später...







Der erste, aber leider nicht der letzte...





So geht es die ganze Nacht weiter...



Die Niederlagen häufen sich.
Ein Mißerfolg jagt den anderen...

Ich war
doch immer so
vorsichtig!

Oje!
Phantomias!

Jetzt sitzen
wir fest!



Ich ergebe mich!

Erbarmen!



Der war auch schon
mal fitter! Haha!



Ähzh! Heute geht aber
alles schief! Es ist zum
Verzweifeln!

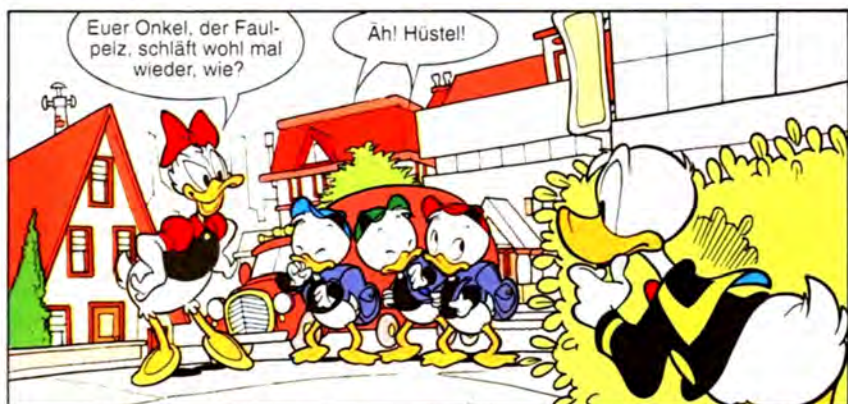


Später...



Heimlich belauscht er sie...



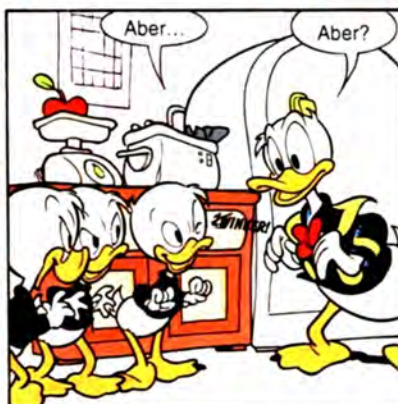




An diesem Abend...



Ja, was ist?





Später...

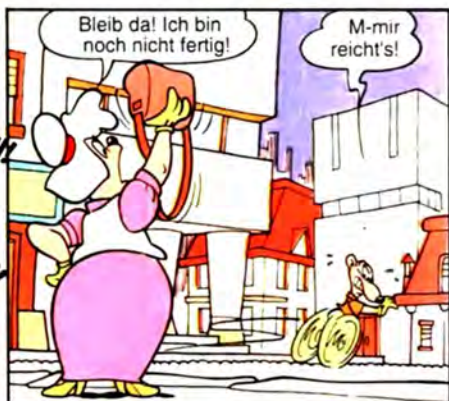












Seit sein Plan feststeht,
ist Phantomas wieder
mehr bei der Sache...

Ich hoffe nur, der Bluff
funktioniert auch!

Der Held
kommt! Hehe!

Kein
Grund zur
Aufregung!



Du weißt ja, wie wir ihn letzte
Nacht ausgetrickst haben!
Wetten, daß...



Wette ver-
loren! Hehe!

Uff!

Autsch!



So folgt Einsatz auf Einsatz...

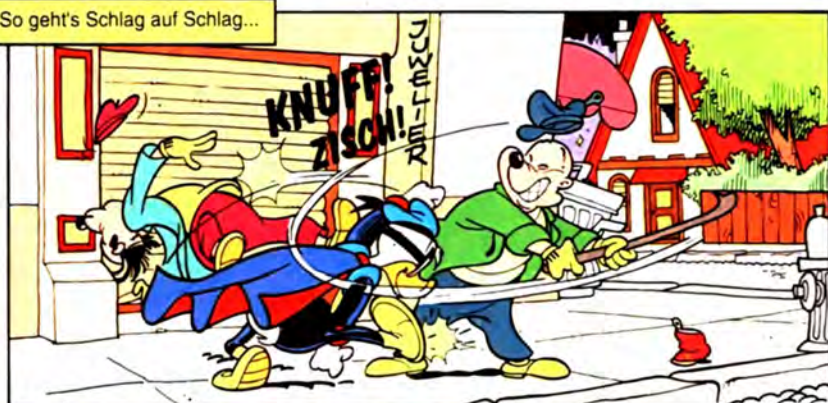
He, laß
das!

Du schon
wieder?





So geht's Schlag auf Schlag...

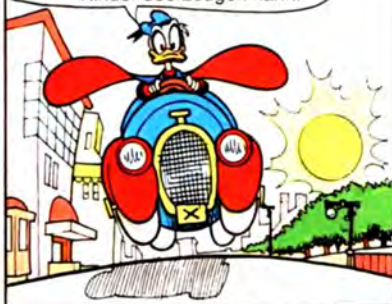


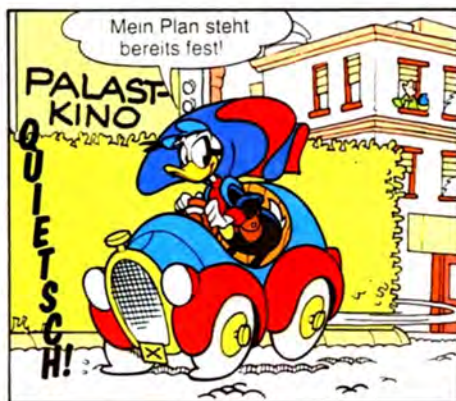
Und am Ende ist der Maskierte Sieger auf der ganzen Linie...

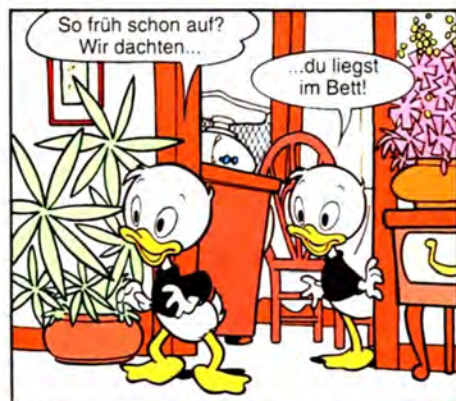


Man strotzt vor Energie...

Nun fühl' ich mich besser!
Und ich bin sicher, daß ich die Kinder überzeugen kann!











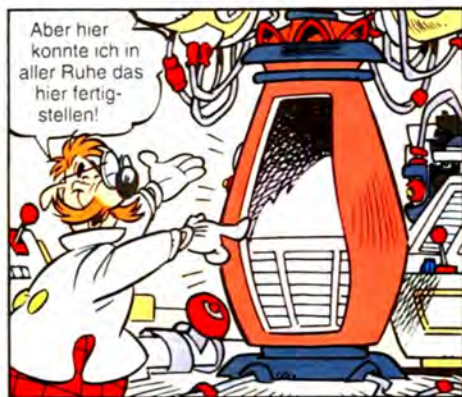
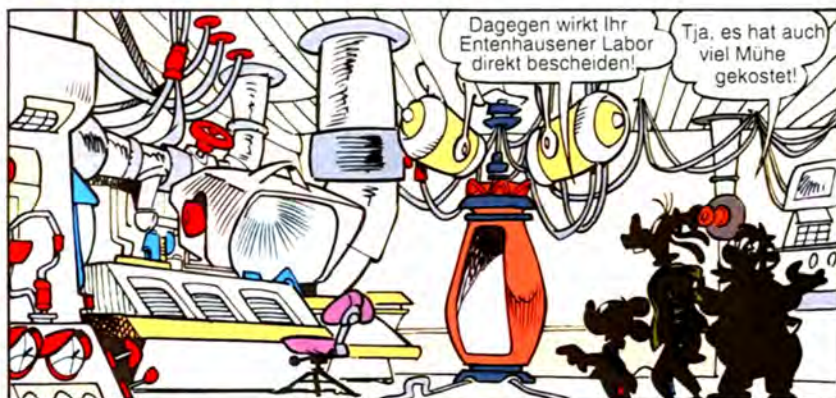


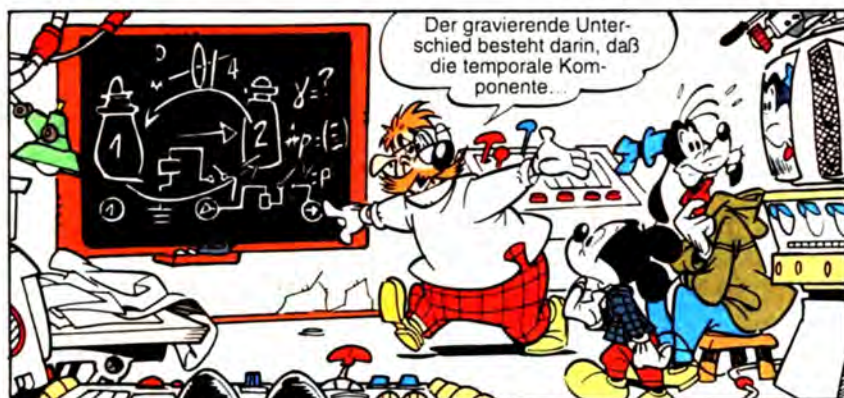


























Haben sich
die Techniker
von Betalia
gemeldet?

Leider nein,
Majestät!



Seltsam! Betalianer sind doch
sonst so zuverlässig!

Keine Sorge! Die
kommen schon
noch, Hoheit!



Das will ich hoffen!
Ohne sie sind wir
verloren!



Ich glaube, da sind sie schon! Die
Instrumente schlagen
aus!

Na
endlich!



Merkwürdig!

Stimmt was
nicht?





Wenig später...

Demnach kommt ihr von einem Planeten in einer anderen Galaxie?

Uns überrascht das genauso wie euch!

Was meint ihr, Techniker?

Ein Blitz könnte die Ursache gewesen sein!

Womöglich wurde ihr Teletransferator durch eine gewaltige Stromentladung mit unserem kurzgeschlossen!

Und nun?

Hier könnt ihr nicht bleiben!

Uns steht nämlich ein Angriff bevor!

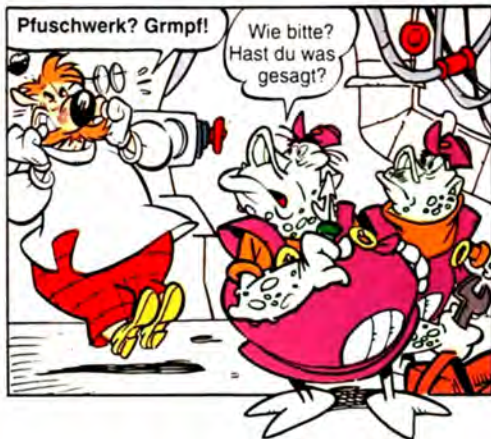
Sie müssen auf ihren Planet zurück!

Das geht nicht, Hoheit!

Die Anlage ist außer Betrieb!

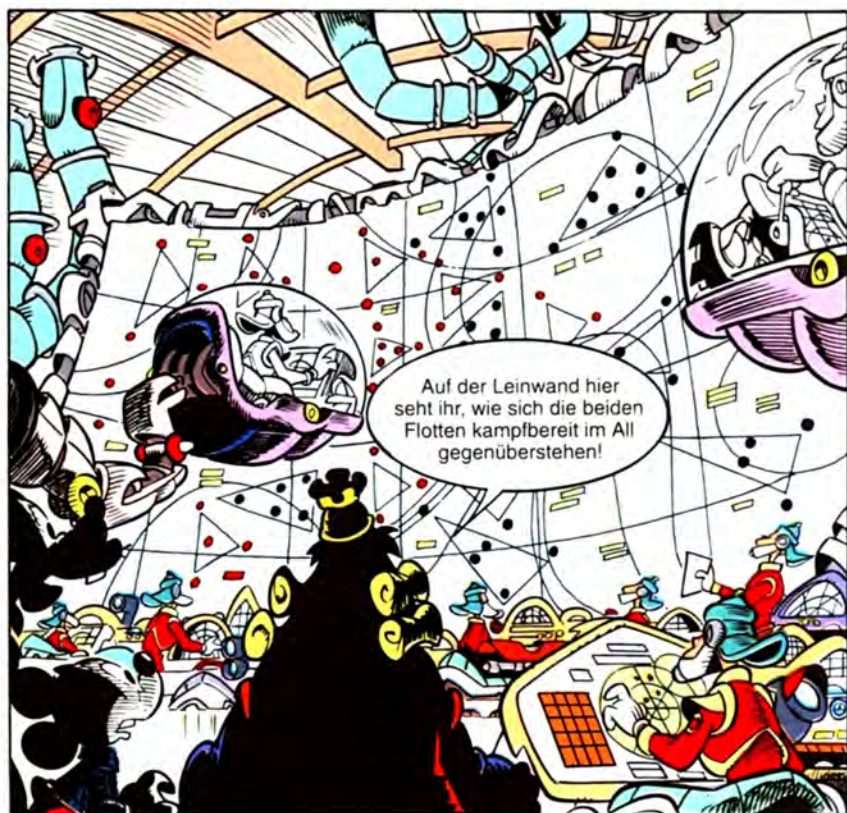
Dann repariert sie!





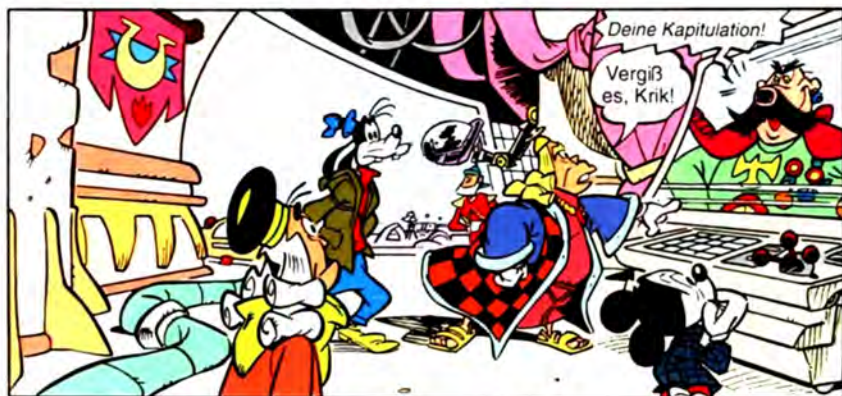


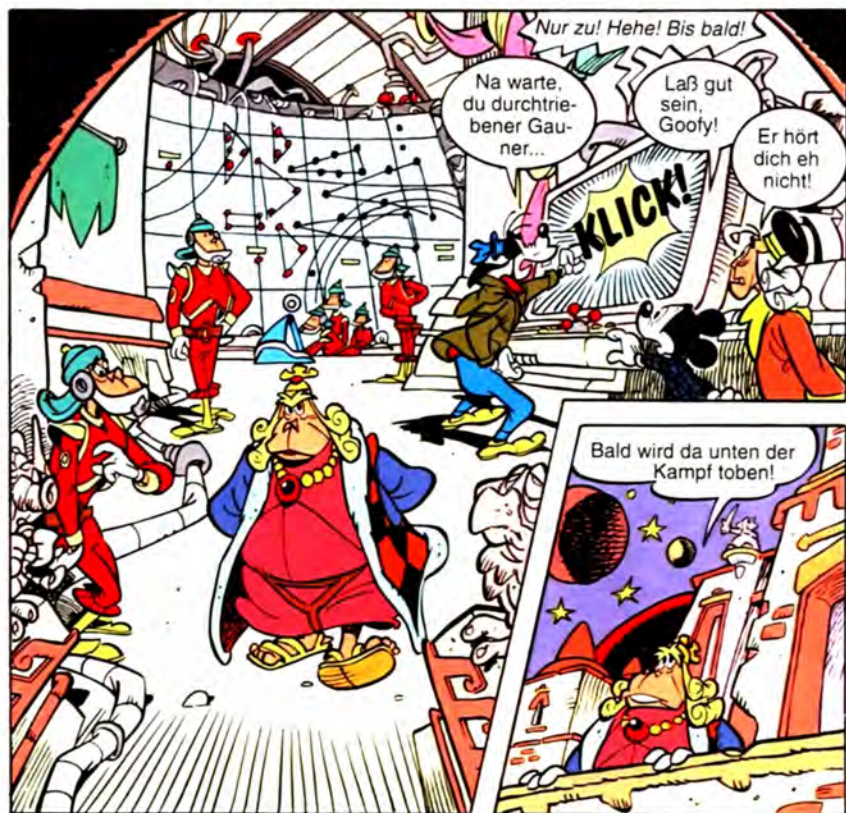












Was für eine irre Situation!
Da landet man auf einem
fernen Planeten...

...um dort von einem
widerlichen Tyrannen
versklavt zu werden!

Kaum zu glauben,
was es doch für
schreckliche
Zufälle gibt!

Moment mal!
Zufälle! Ja, das ist die
Lösung!

Der König hat doch von eiserner
Logik gesprochen! Meinst du
nicht...

Auf dem Planeten von
Krik inzwischen...



Wir nähern uns der
Stunde X, General!

Bestens!



Ich kann es kaum erwarten, bis
der Planet endlich mein ist!
Hehe!



Dann geht es dort
so richtig rund!
Ich werde...

Verzeihung,
General!



Die feindliche Flotte greift uns
soeben an!

Wie?
Was?







Eine ganz andere Stimmung herrscht im
Direktionssaal von König Quenn...







Aber dazu gehört doch eine Menge Erfahrung!

Na ja – oder ein ganz besonderes Zufallselement!

Und wie's der Zufall so will, hatten wir solch ein Element da: nämlich Goofy!



Jau!



Denn Logik ist etwas, was bei Goofy nur rein zufällig vorkommt!

Was ihr nicht sagt!



Und vor allem darf man nicht vergessen, daß ich ein geprüfter Cyber-Psychosomatiker bin!



Kommt mit hinaus! Das Volk will euch danken!



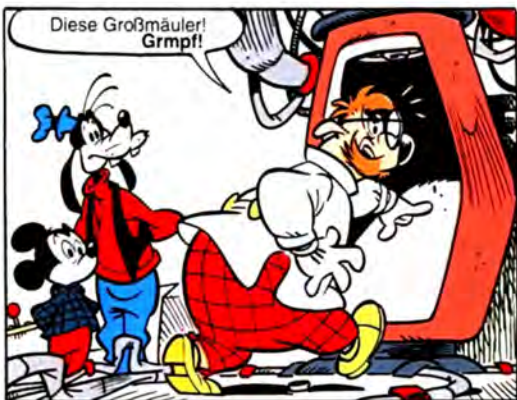




Sie meinten, wir Erdlinge seien für ferne Sterne noch nicht reif genug!



Diese Großmäuler!
Grmpf!



Ganz unrecht
haben die
Betalianer
nicht! Hihi!

Vielleicht eignet
sich die Kapsel ja als
Blitzableiter?
Hihi!



ENDE

WALT
Disney

Walt Disney

EIN KLEINES GROSSES WERK

Und denken Sie daran, Baptist, das Bü...

Und denken Sie daran, Baptist, das Büro ist blitzblank zu feudeln...

...die Akten sind
abzustauben, die Post
ist zu verpacken...

...und nebenbei
will das Mittagessen
bereitet sein!

Da ich nach dem Essen Termine habe, sorgen Sie bitte dafür, daß es ebenso zeitig bereit ist, wie ich bereit sein werde!

Sehr wohl,
Herr Duck!
Äh!

WISCH!
FUMME!

3-2436-3









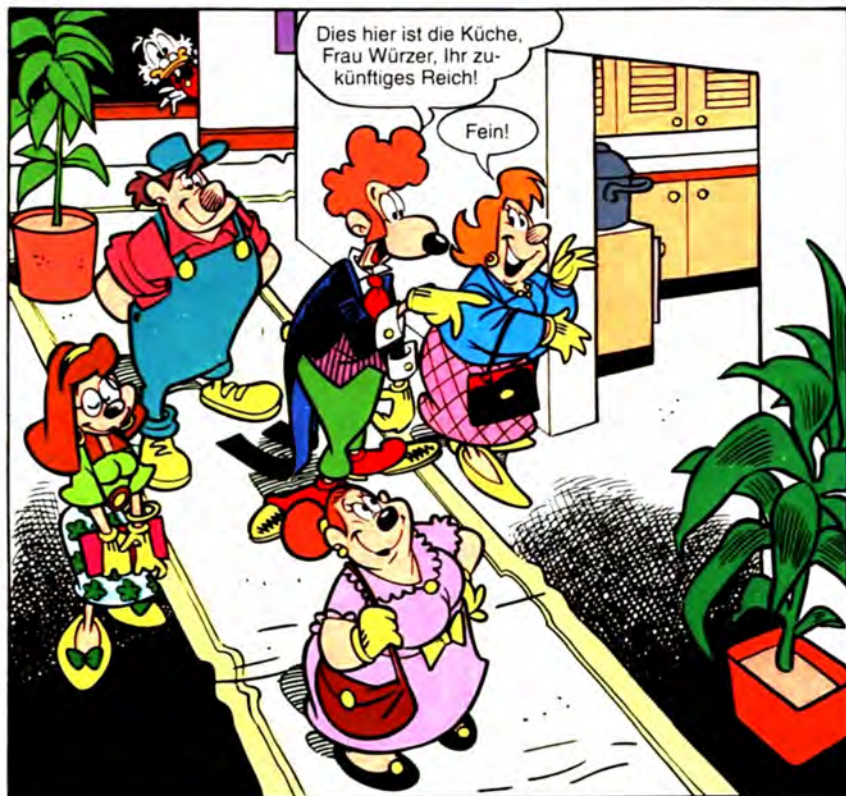






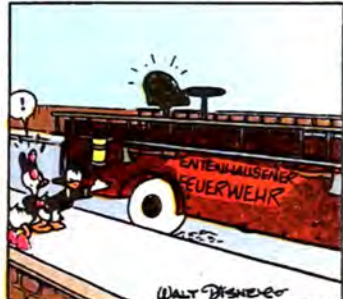


Die Wochen
vergehen, und
eines schönen
Tages...







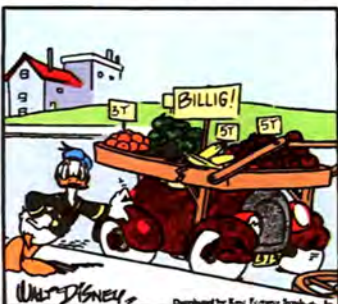


1941

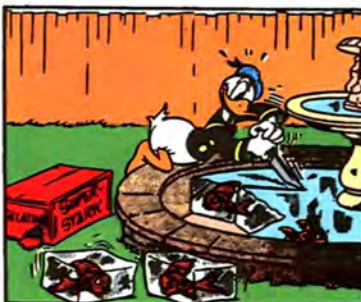
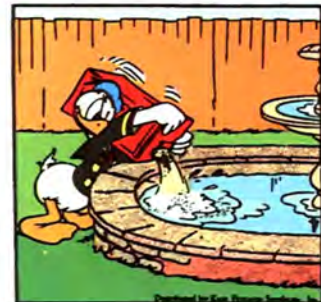
(6.9.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(8.9.1941!)



(9.9.1941!)



1941



(10.9.1941!)



1941

(11.9.1941!)



Walt Disney
Donald Duck



(12.9.1941!)



1941

(13.9.1941!)



(15.9.1941!)



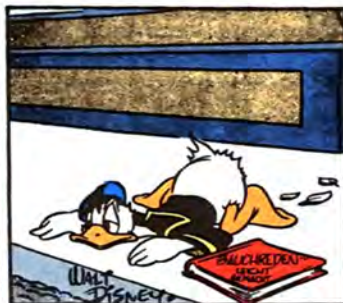
(16.9.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(17.9.1941!)

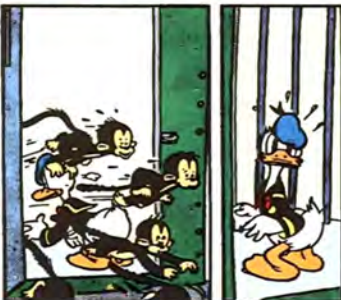


1941

(18.9.1941!)



(19.9.1941!)



(20.9.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(22.9.1941!)



Copyright 1941, Walt Disney Productions
Walt Disney Pictures

423

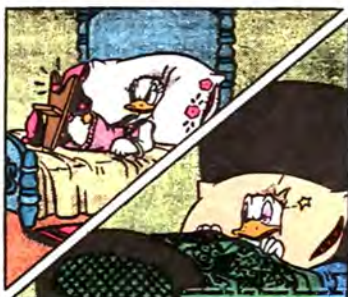


1941

(23.9.1941!)



1941



(24.9.1941!)



(25.9.1941!)



Walt Disney
Donald Duck



(26.9.1941!)



(27.9.1941!)

1941



(29.9.1941!)



(30.9.1941!)

!!



1941



(1.10.1941!)



(2.10.1941!)

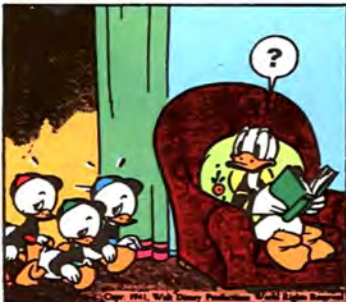
Walt Disney's
Donald Duck



1941



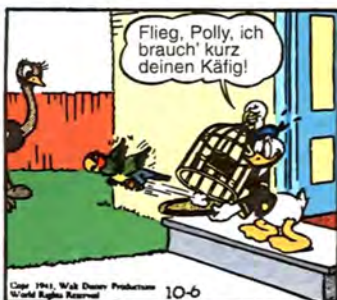
(3.10.1941!)



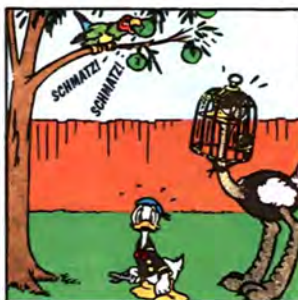
(4.10.1941!)



1941



Walt Disney
Donald Duck



(6.10.1941!)



(7.10.1941!)

1941

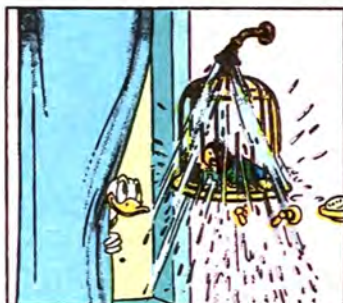
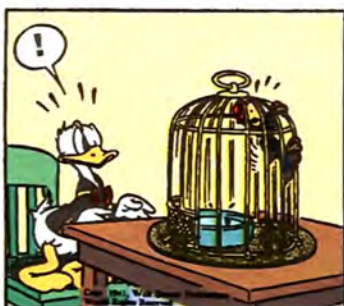


(8.10.1941!)



1941

(9.10.1941)



(10.10.1941!)



(11.10.1941!)

Walt Disney
Donald Duck



1941

WOW!

Super Gewinnspiel mit Knister Spaß

WOW! DER JOGHURT **KNISTERT!**
UND ER SCHMECKT
SUPERFRUCHTIG NACH



Banane Erdbeere



DIESEN LUSTIGEN **KNISTER-**
GESCHMACK DARFST DU DIR
NICHT ENTGEHEN LASSEN!

Eure Knisterpreise:



6 Mountain
Bikes



55 Nintendo
GAMEBOYS



555 Knister
T-Shirts

Mach mit! Mal das KNISTERFEUERWERK!

UND HOL DIR DIE
KNISTERSTARKEN PREISE.

IM **KNISTER**LAND IST ALLES ANDERS. DA FEIERN DIE **KNISTER**FRUCHTE
JEDEN ABEND EIN RIESENGROSSES FEUERWERK. WITZIGE
FARBRAKETEN MACHEN DEN HIMMEL LEUCHTEND BUNT. LUSTIGE
KNISTERFUNKEN FLIEHEN HERUM. UND MITTENDRIN ALLE
LEUCHTENDEN **KNISTER**FRUCHTE. MIT DEINEN FARBEN KANNST DU
DIESES **KNISTER**FEUERWERK SICHER GANZ TOLL MALEN

DIE SCHÖNSTEN **KNISTER**FEUERWERKE
BELOHNEN WIR MIT
KNISTERSTARKEN PREISEN!

DESHALB: SCHICK DEIN **KNISTER**FEUERWERK AN EHRMANN AG.
KNISTER SPIEL, BERLINER STRASSE 34, 71229 LEONBERG.
EINSENDSCHLUSS IST BIS 30.11.97. DER RECHTSWEG IST
AUSGESCHLOSSEN. DIE GEWINNER WERDEN DIREKT
BENACHRICHTIGT. UND NICHT VERGESSEN: SCHREIB DEINEN
NAMEN, DEIN ALTER UND DEINE ADRESSE AUF DIE BILDRÜCKSEITE.

KNISTER.

Zisch!

Ehrmann

Knister Spaß

BANANEN-JOGHURT mild
mit Knisterperlen

Blubber!

Ehrmann
Knister
Spaß

BANANEN-JOGHURT mild

Puff!

Ehrmann

Knister Spaß

ERDBEER-JOGHURT mild
mit Knisterperlen

KNISTER.

Ehrmann
Knister
Spaß

Zisch!

Ehrmann

... keiner macht mich mehr an

Das Lustige
Taschenbuch
wird 30!

Super!
Glitzer
Geburtsstags-
Titel

Extra!
30 Comic
Geschichten
mit
Donald

30 JAHRE
Das Lustige Taschenbuch



EXTRA: Die ersten Donald Duck-Comics!

Jetzt oder nie:

LTB Hau ab nach Entenhausen!

UNVERGESSLICHE Ferien

Sommerzeit – Ferienzeit –
in Entenhausen ebenso
wie anderswo...

...ein-
hundert-
achtundneunzig,
einhundertneun-
undneunzig...



...zweihundert! Zweihundert Taler und fünfzig
Kreuzer! Ein ganz hübsches Sümmchen, was?
Hihi!

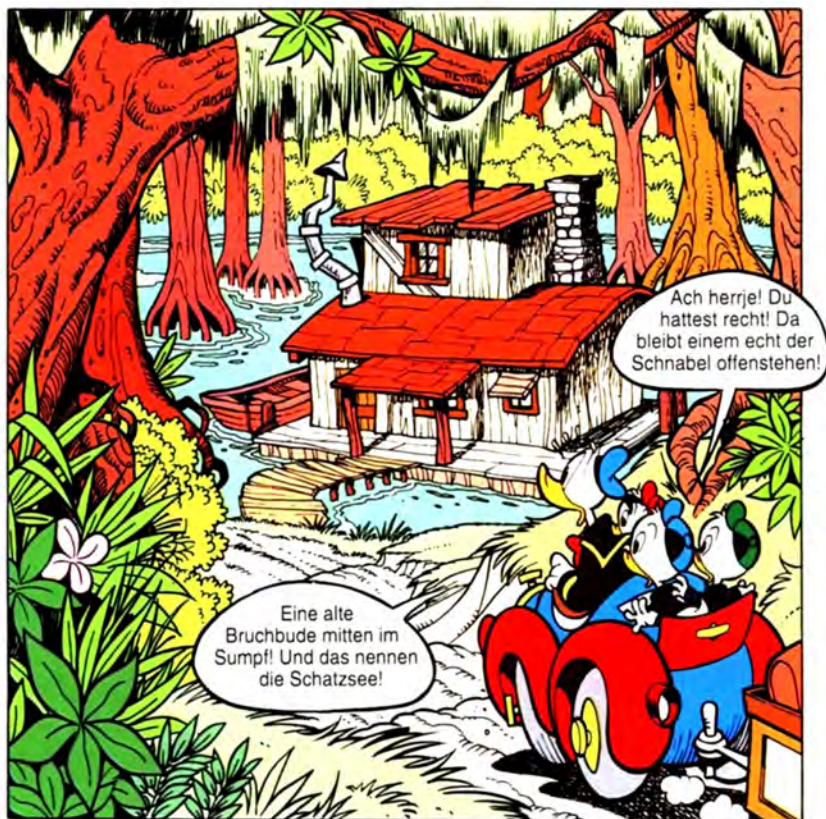


J-2067



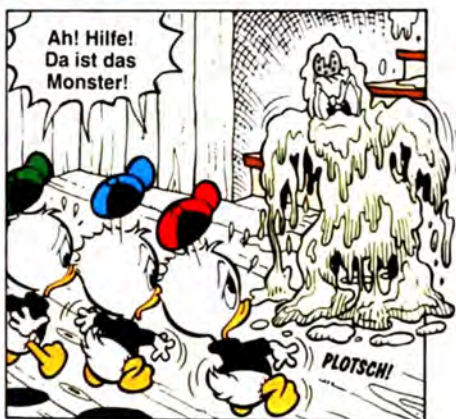














Holt ihr schon mal den Proviant vom Anhänger, während ich versuche, mich zu waschen!



O nein!

?!?



Eine Katastrophe! Das Auto steckt im Sumpf!

Kreisch!



Nichts zu machen! Den kriegt nicht mal der stärkste Abschleppwagen raus!



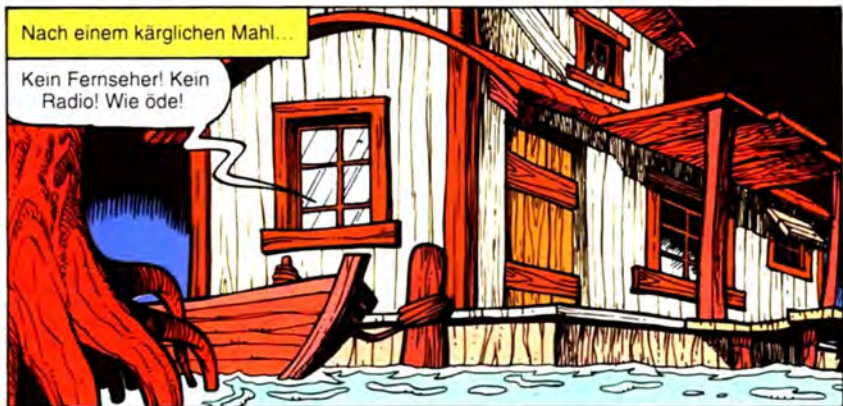
Unsere ganzen Vorräte sind futsch!





Nach einem kärglichen Mahl...

Kein Fernseher! Kein
Radio! Wie öde!



Nicht mal elektrisches Licht! Da bleibt nur
eins: Wir gehen
zu Bett!



Schlaft gut,
ihr drei!

Du auch, Onkel
Donald!



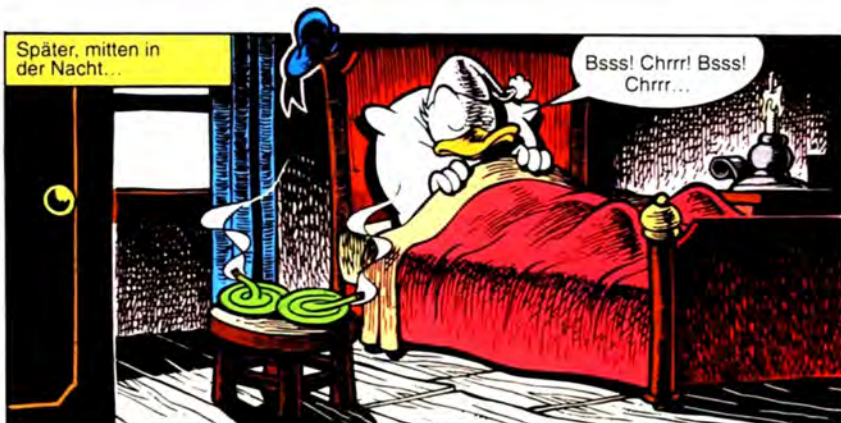
Schnüff! Hier drin riecht's vielleicht! Ich wette,
da wurde jahrzehntelang nicht
mehr gelüftet!







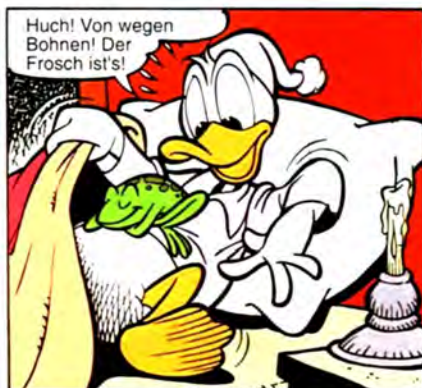
Später, mitten in
der Nacht...



Äh! Ich hab' so einen Druck auf dem
Magen! Sicher von den Bohnen!



Huch! Von wegen
Bohnen! Der
Frosch ist's!



Na warte! Dir helf' ich, dich
heimlich hier reinzu-
schleichen!











Wir kriegen nur einmal im Monat
Waren geliefert, weil der Transport
so beschwerlich
ist!



Aber wir haben für mehrere
Wochen gebucht! Was
machen wir nun?

Hm!...



Wie wär's mit einem
Bankkredit?

SCHNAUF!



Sagt mir, daß alles nur ein
Alptraum ist!



Aber...

Keine Minute länger bleibe ich an
diesem unwirtlichen Ort!





Kinder, da unten liegt ein
Schiffswrack...

...mit den tollsten Schätzen an Bord!
Das hier ist nur
ein Vorschuß!

Wow!

Jetzt können wir uns ein ganzes
Jahr Ferien im feinsten Hotel leisten!
Und in diese Bruch-
bude...

Genau!
Hahaha!
Haha!

Quak!
Quak!

...schicken wir
Vetter Dussel! Der
soll den unver-
geßlichen Ort
auch mal
genießen,
oder?

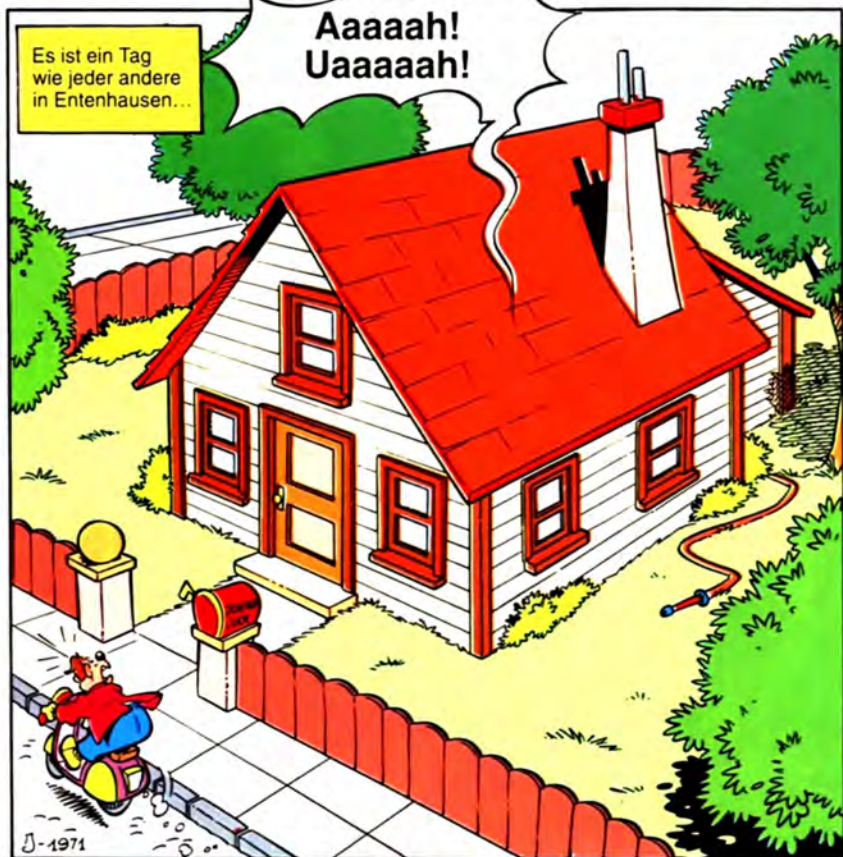
ENDE

EIN AUSGESPROCHEN RUHIGER JOB

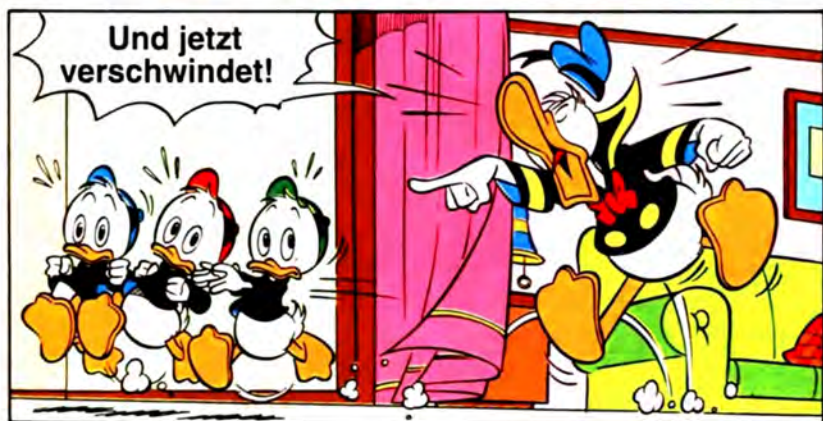
WALT DISNEY

Aaaaaah!
Uaaaaah!

Es ist ein Tag
wie jeder andere
in Entenhausen...

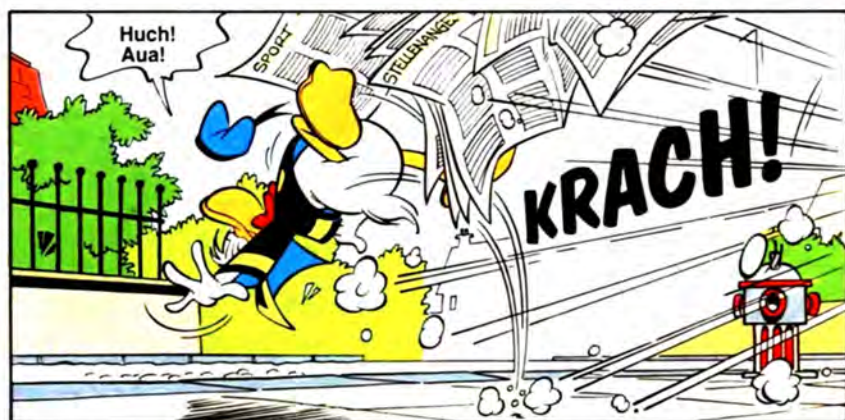


5-1971





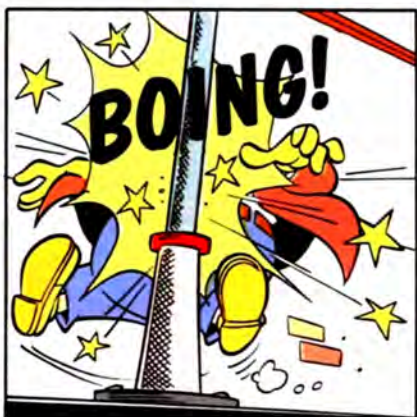






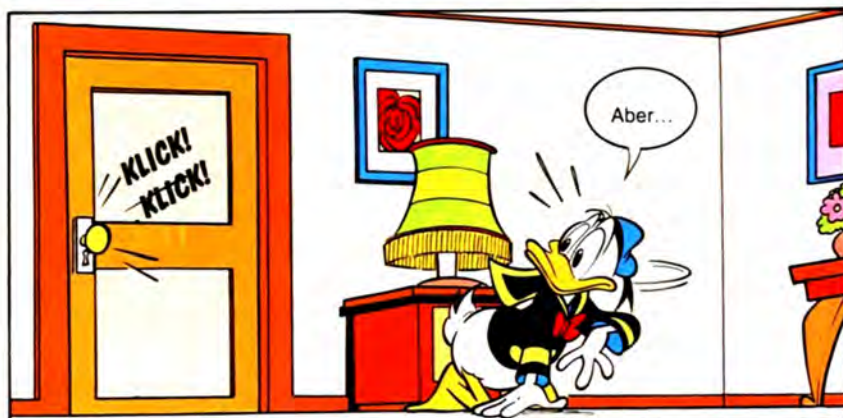




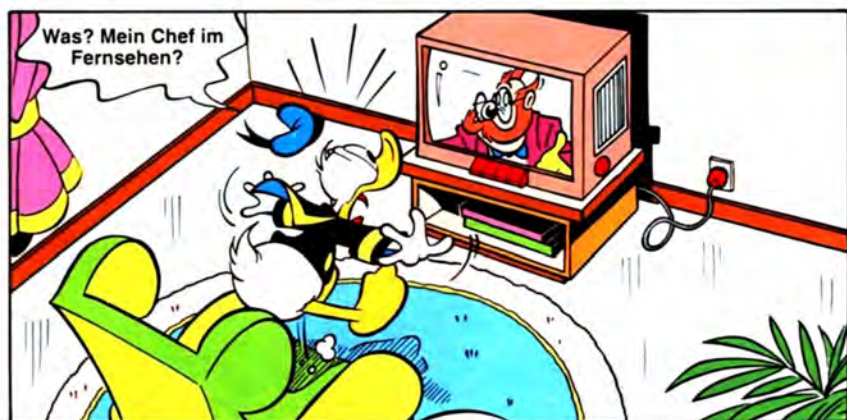










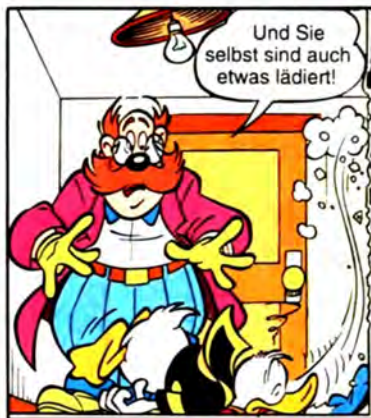






















DER HELD DER ERDE

WALT DISNEY

Aus den unendlichen Weiten
des Weltalls nähert sich ein
fremdes Raumschiff der Erde!

ZRAPP!

Es ist ein Kundschafter des
klonginischen Reiches, das neue
Planeten sucht, die es
erobern kann!





Zur gleichen Zeit auf der Erde, genauer gesagt, in Entenhausen...



Bitte sehr, verehrte Gräfin, sehen Sie es sich nur in Ruhe an!



Unsere feinsten und erlesensten Gläser!



Frauchen ist jetzt beschäftigt! Geh spielen!

Miau!

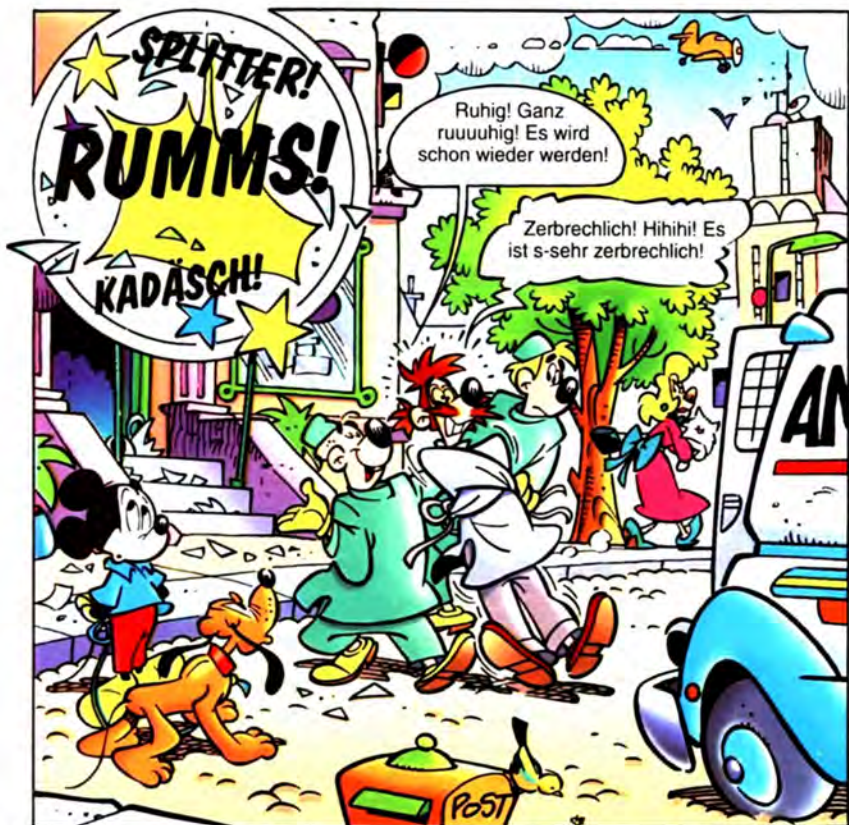


Aber sind sie nicht sehr zerbrechlich?

O nein! Nicht, solange man keine Getränke einfüllt!









Zur gleichen Zeit,
im klonginischen
Raumschiff...



Unser Detektor hat
einen Erdling mit
hohen geistigen
Fähigkeiten entdeckt!

Sehr gut! Das
ist unsere
Versuchsperson!



Teleportieren Sie ihn auf
unser Raumschiff!

Es gibt da
ein kleines
Problem!



Was? Wollen Sie etwa damit sagen, daß
wir ihn nicht teleportieren können? Oder gibt
es ein noch größeres kleines Problem, wie
damals bei den Ohrwatschern von Omega-
XXL?

Nein, nein! So
schlimm ist es
nicht!



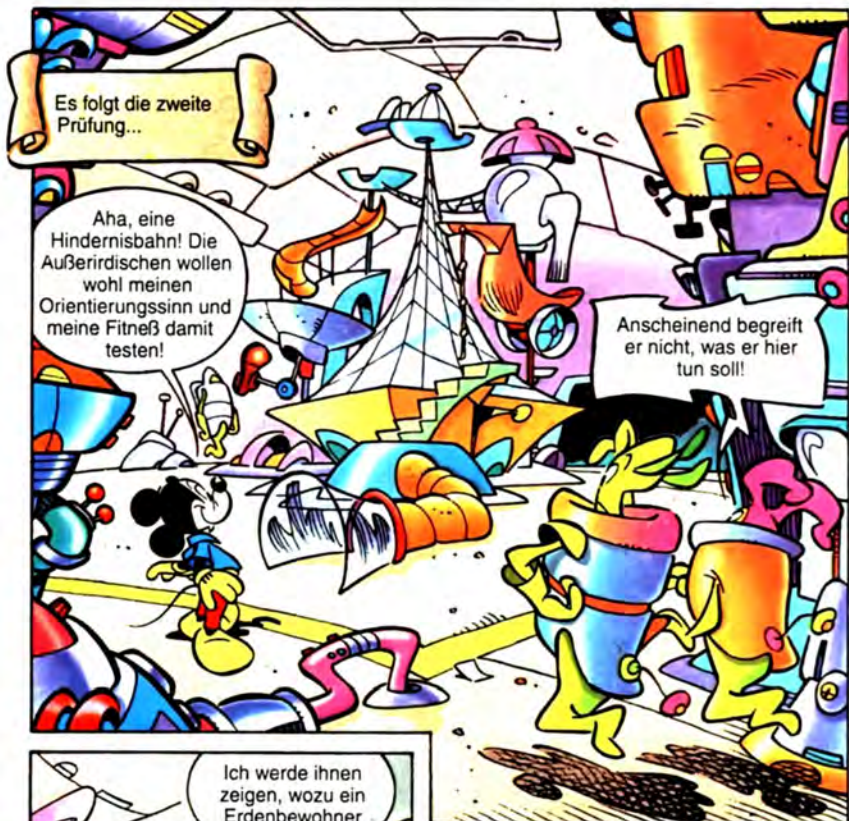












Doch Micky beißt die Zähne zusammen und schafft es bis zum Ende...

Uff! Das ist aber kein Zucker-schlecken! Stöhn!

Japs! Ich hab's geschafft! Keuch!

Auf zum nächsten Test!

Er scheint auch noch stolz darauf zu sein!

Dieser Erdling ist nicht sehr helle!

Mal sehen, wie sich der Vierbeiner hier verhalten wird!

Schnüff! Schnüff!





Und bald darauf...



Bis jetzt sind die Ergebnisse eindeutig!

Aber wir sollten nicht vor dem Ende der Tests urteilen!



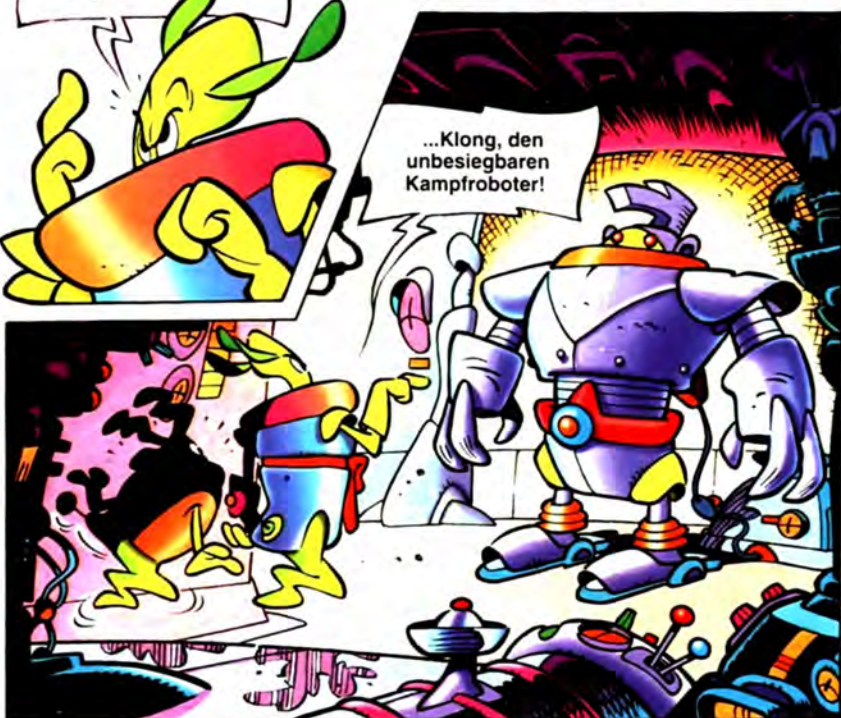
Warten wir ab, was der andere Erdling macht!

Wuff!









Wenig später...

Wohin werden wir
nun gebracht?



Das Raumschiff ist ja so
leer! Wo steckt denn die
Besatzung?



Auweia!



Ähm... ich könnte einen
Witz erzählen von zwei
Pinguinen, die...



Oh, den Witz kennen
Sie schon? Wie wäre
es dann mit
Gesang?







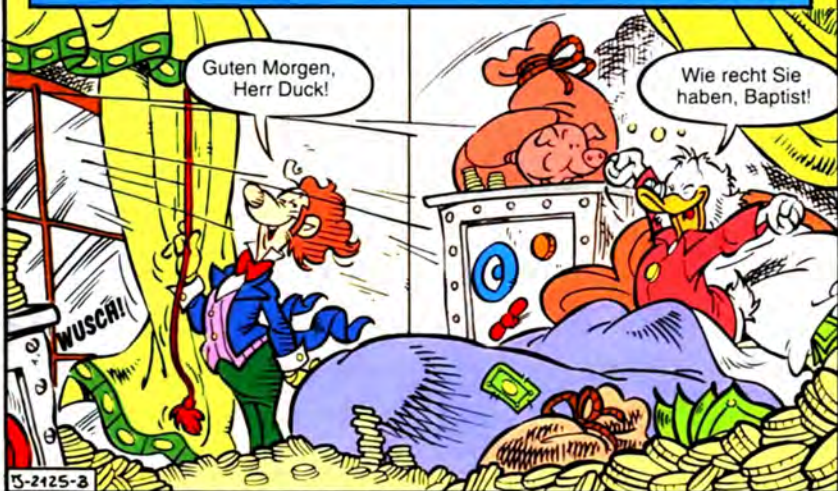




ENDE



HINTER SCHLOSS UND RIEGEL

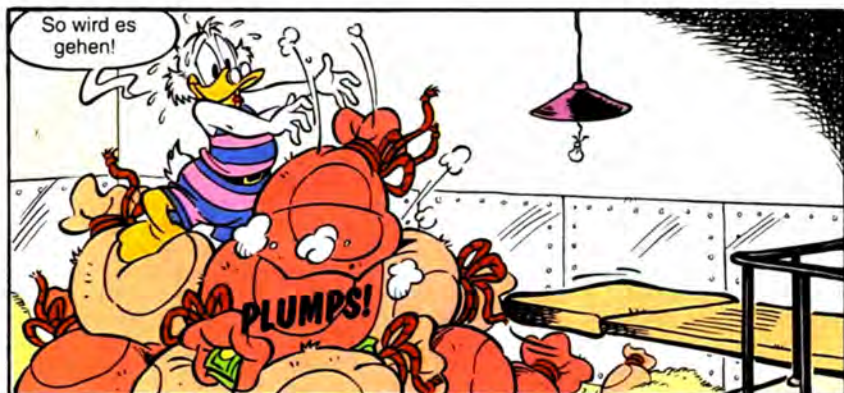


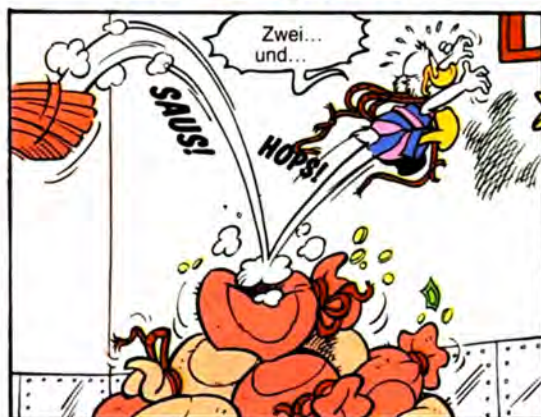




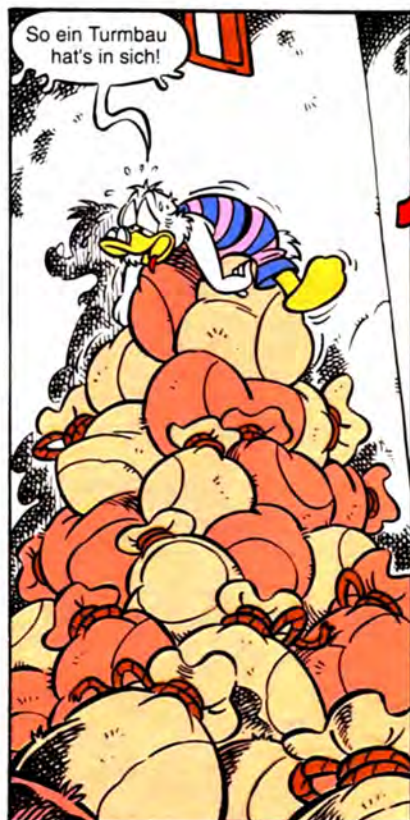




















Wenig
später...

Alles verstanden! Keine
Sorge, Herr Duck, ich hole
Sie da raus!



Hurra!

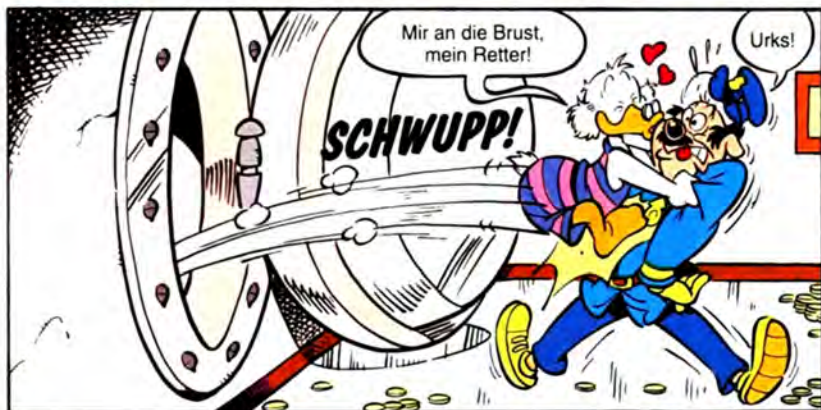
KLICK!
KLACK!



Mir an die Brust,
mein Retter!

Urks!

SCHWUPP!



Aber vor allem danke ich dir! Ohne
dich wäre ich da drin versauert!



Das darf nicht
unbelohnt bleiben!



Die Tage
vergehen, bis...

Na, gut erholt,
Baptist?

Und wie, Herr
Duck!



Und hier, alles beim alten,
nehme ich an?

Ganz und gar
nicht!



Ach? Hat sich was verändert?

Ja, ich zeige
es Ihnen...

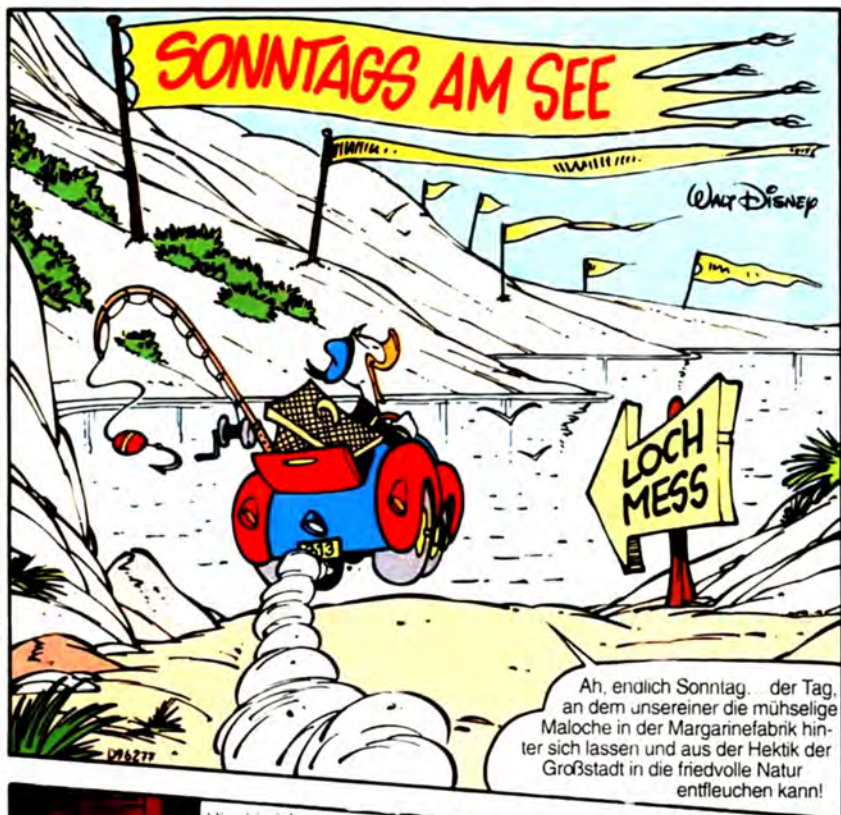


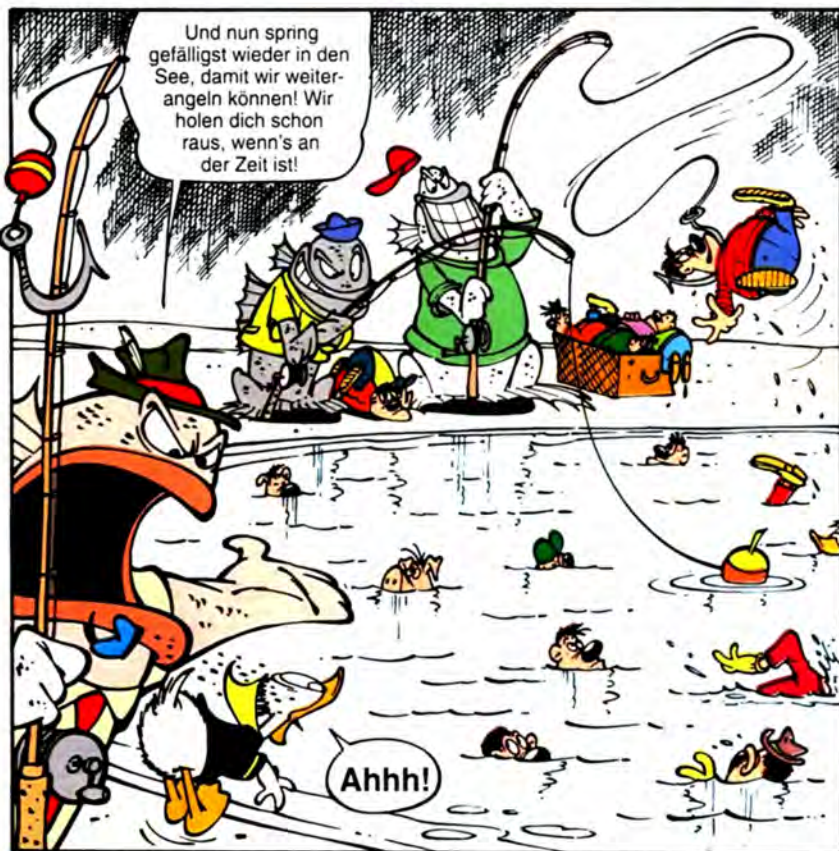
Den Schlüssel da tasten Sie mir
auf keinen Fall an, Baptist!

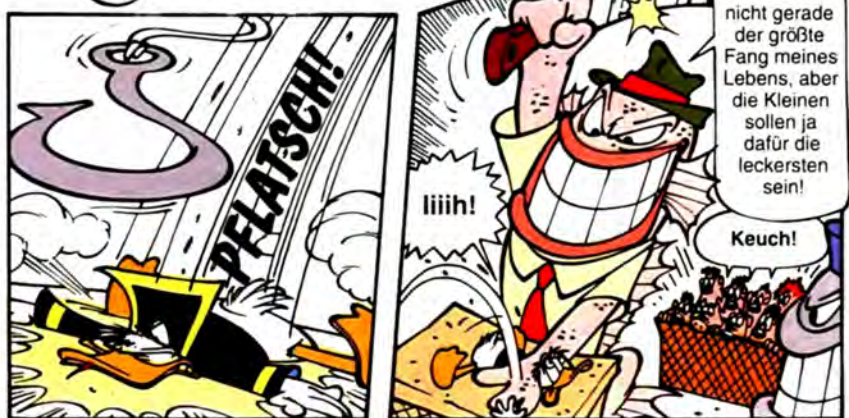
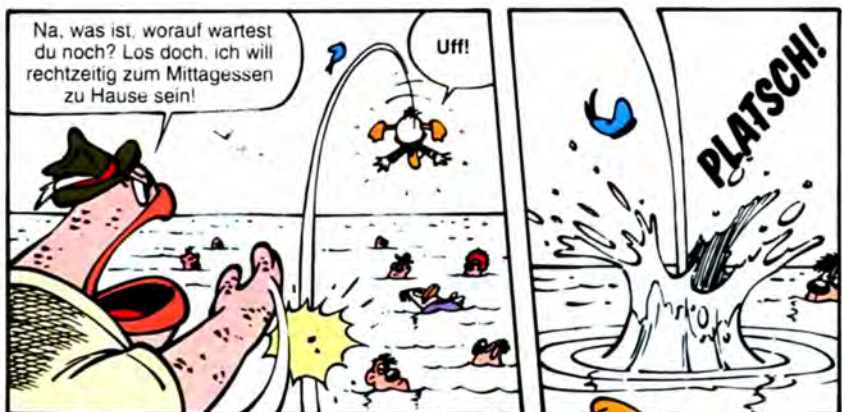


So wenig wie meinen
kleinen Freund hier!











WALT
DISNEY

DIE VERHEXTE HEXE

Im England des 12. Jahr-
hunderts hauste einst
eine Zauberin namens
Mordrath, die sich nichts
sehnlicher wünschte...

Ene-mene-mix! Verflixt,
schon wieder nix!

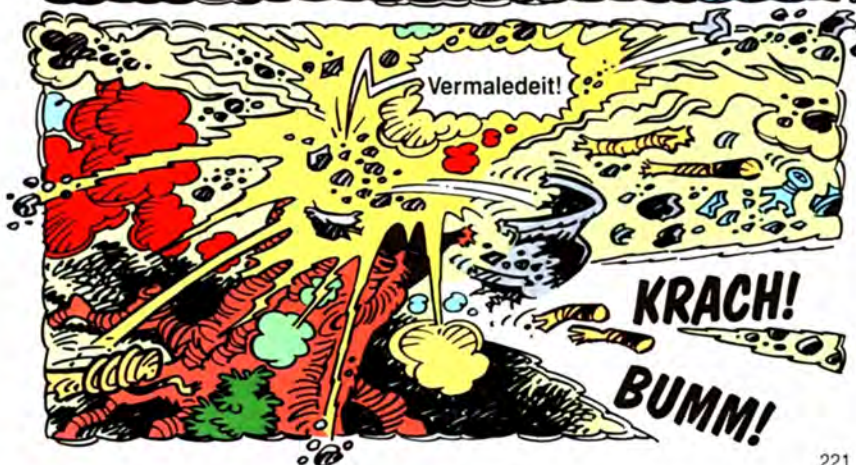
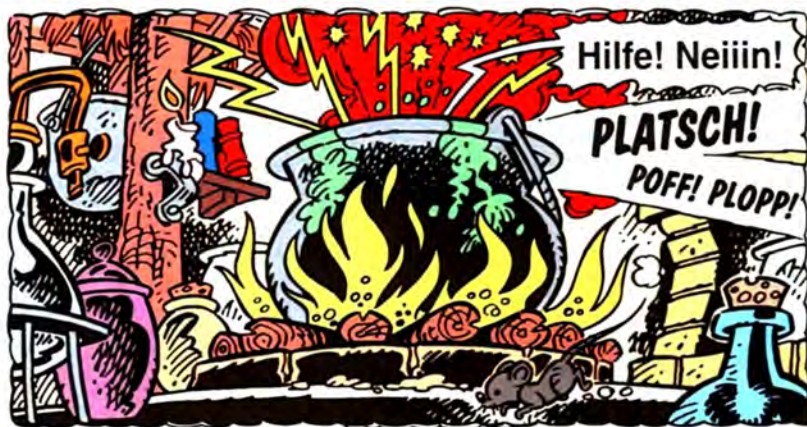
BRODEL!
WUMM!



D 96069





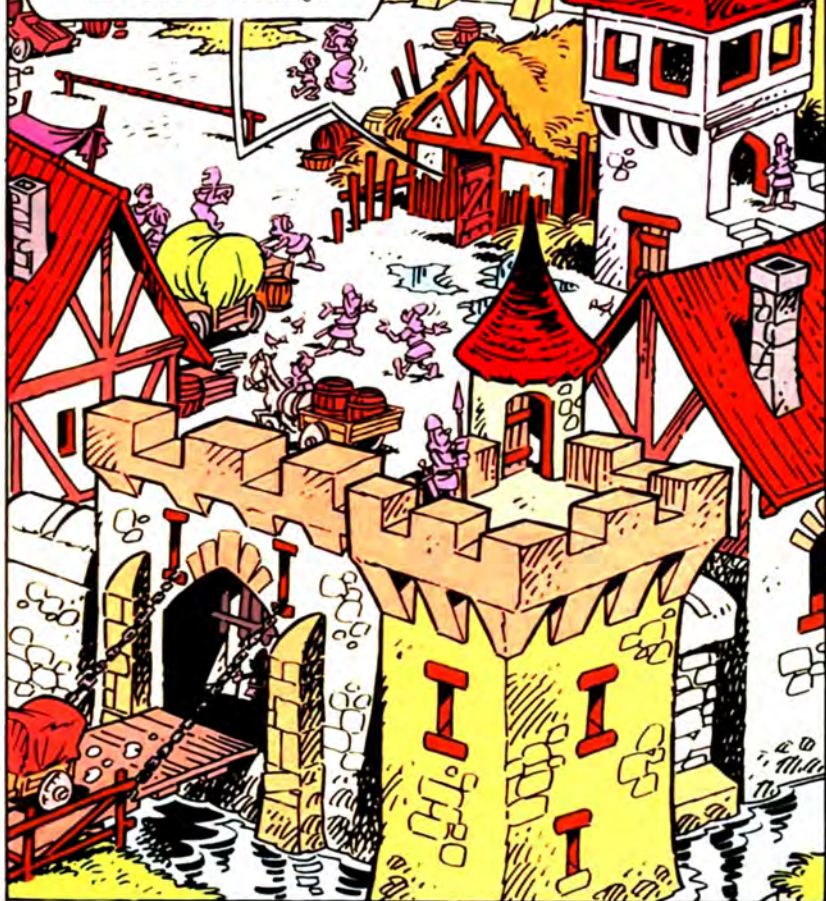






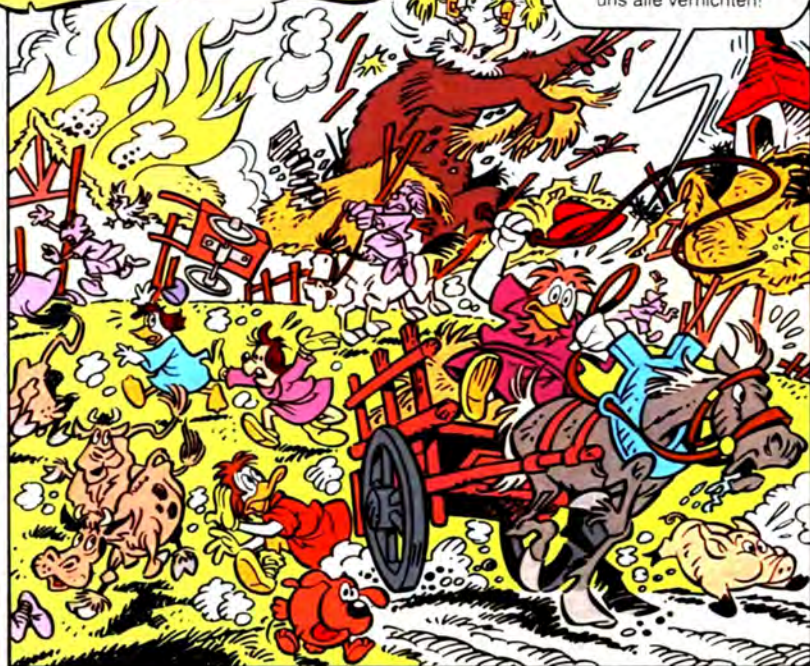
Zehn Jahre später, im
Gebiet von Scornwall, in
dem der nicht sonderlich
beliebte König Niles zu
Hause ist...

Das muß man sich mal vorstellen,
ein adeliger Junke bei Stallaus-
misten! Dabei sollte ich da draußen
sein und Mordrath bezwingen!



Ja, die zweiköpfige Mordrath
ist tatsächlich genau zehn Jahre
nach ihrer Selbstverfluchung
wieder erwacht. Und wie..

Mordrath, das gemeine
Monster, ist total
durchgeknallt! Sie will
uns alle vernichten!



Du und Mordrath bezwingen?
Lächerlich!



Von wegen! Ich würde
ihr den Todesstoß
versetzen!



Aber wozu? Ich versuche lieber, mich bei Prinz Perry einzuschmeicheln, damit er unsere Degradierung rückgängig macht!

Und warum wurden wir degradiert? Weil du die Küchenmagd angewiesen hast, das Geschirr im Burggraben zu spülen! Grrr!



Und dann hattest du noch die Stirn, mich in die Sache mit hineinzuziehen! Grrr!

Na, na, na!



Ich frage mich, wie ich, Donald of Scornwall, so niemals zum Ritter werden soll! Seutz!



Versuch's erst gar nicht! Bleib du nur Diener beim dummen Königssohn! Das steht dir besser!

He! Au!

FLOSCHI!

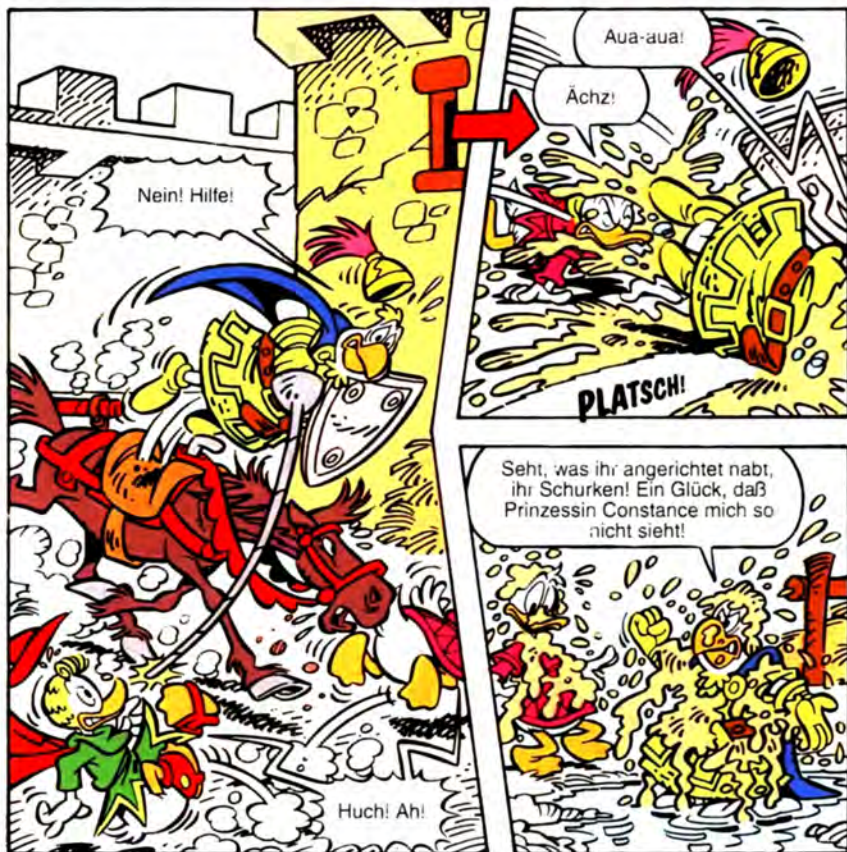


Dummköpfe gehören zusammen, finde ich! Und da wir gerade von Perry reden Da ist er schon!

Hilfe!

WIEHER!





Ich war sicher, eine besonders elegante Figur im Sattel zu machen...

Grämt Euch doch nicht, Sire!



Das sagst du so leicht! Aber ich muß doch fürs Turnier trainieren, um mich vor Prinzessin Constance nicht zu blamieren! Sie kommt eigens aus Galtney...



...einem reichen Land mit überquellenden Schatzkammern! Und die gehören nach unserer Heirat zur Hälfte mir!



Was glaubt ihr, was ich dann für ein Schloß baue! Nicht so was Mickriges wie mein Vater!

Ich hoffe nicht, daß ich das noch als sein Junker erleben muß!

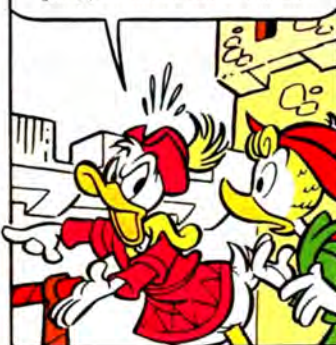


Sir Donald of Scornwall ist dazu bestimmt, zum Ritter geschlagen zu werden! Das spüre ich!

Irrtum, alter Junge! Wenn hier einer Ritter wird, dann ich!



Wart's nur ab! Eines Tages galoppier' ich so daher wie der!



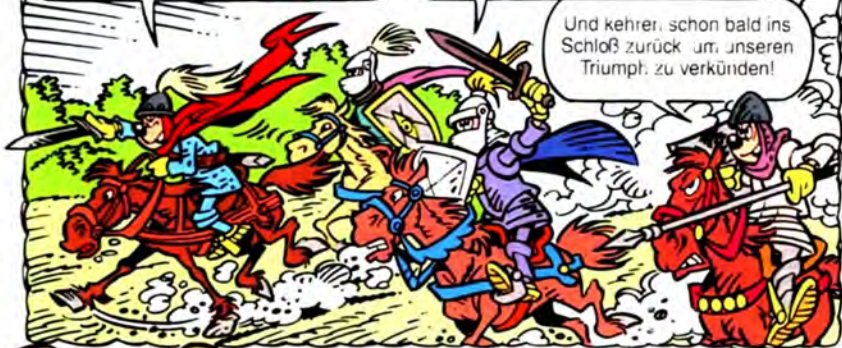




Vorwärts! Machen wir dem Grauen ein Ende!

Ja! Wir treiben das Monster ins Meer!

Und kehren schon bald ins Schloß zurück um unseren Triumph zu verkünden!



Doch dann...

Wieso sagst du „bald“? Sag einfach nur daß wir kommen!

Glaubt ja nicht, ihr könntet Mordrath aufhalten, ihr Tölpel! Sagt eurem König, wir werden ihn bald heimsuchen!

SCHWUPP!

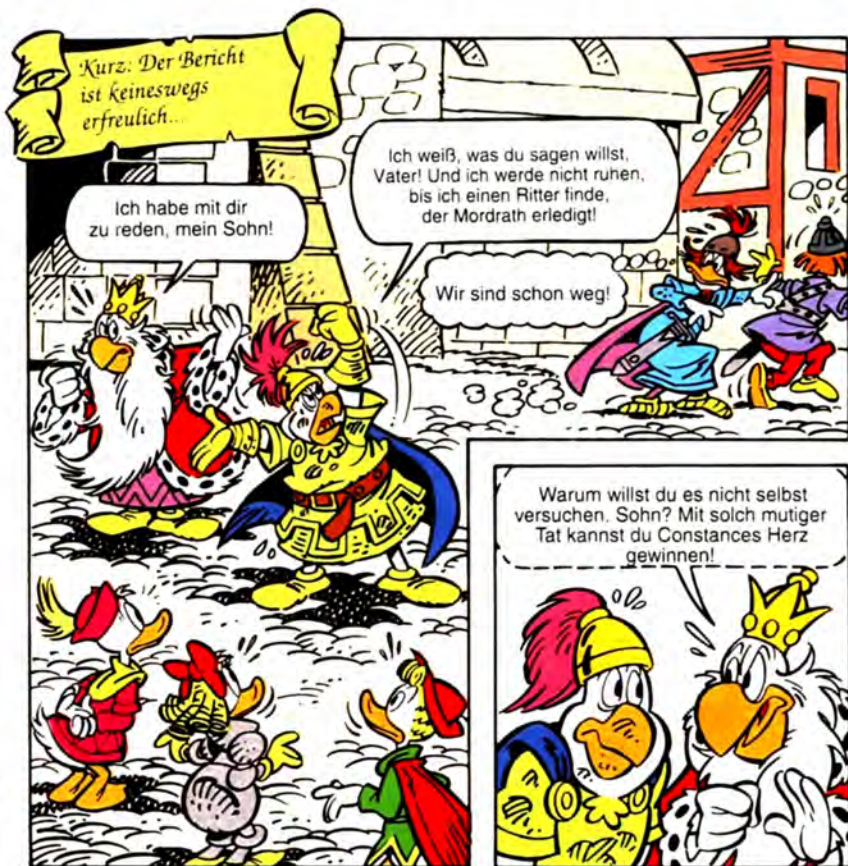
J-j-jawohl!
Ich s-s-sage Bescheid!



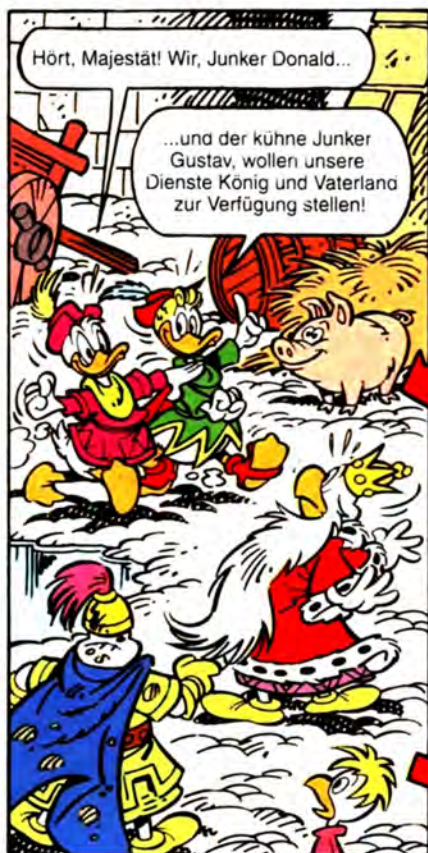
„Bald“ ist doch keine präzise Zeitangabe, du dumme Nuß!

Ich finde, du redest zuviel!

PATSCH!







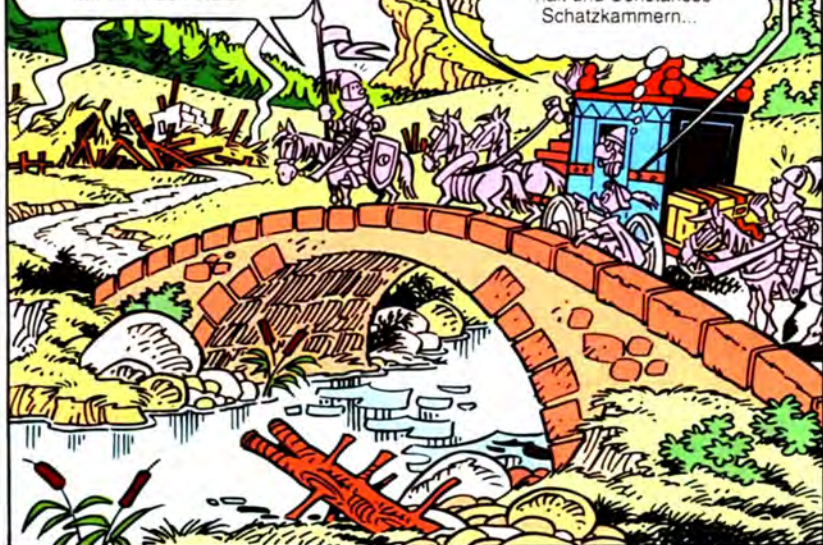
„...um das Doppelmonster
endlich zu erledigen!“

Ich schlage vor, wir warten hier
auf die Rückkehr der Hexe!

Das ist die dümmste Idee,
die Ihr je hattet! So schlagen
wir Mordrath nie!

Die Bestie muß vor kurzem
dagewesen sein und das Dorf
niedergemacht haben! Folgen
wir ihr in den Wald!

Mir ist alles recht,
was mich aus der Schußlinie
hält und Constances
Schatzkammern...



„...näherbringt!“

He, Stalljunge! Hast du die Prinzessin gesehen?
Sie kam nicht zu ihrer Häkelstunde!

Soviel ich weiß, wollte sie im
Garten Blumen pflücken!



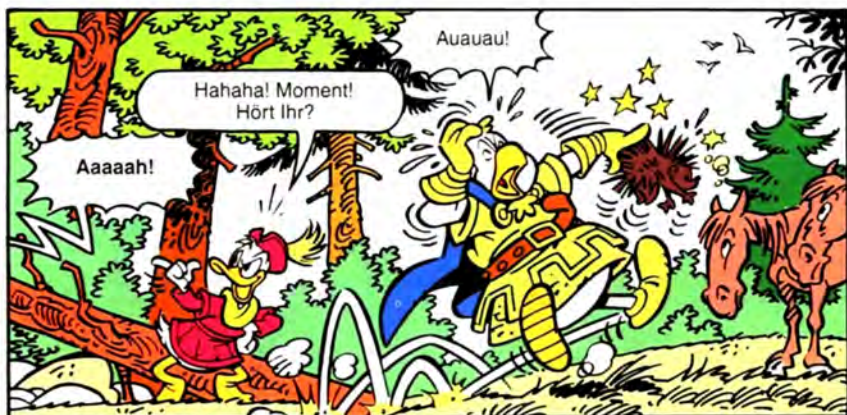






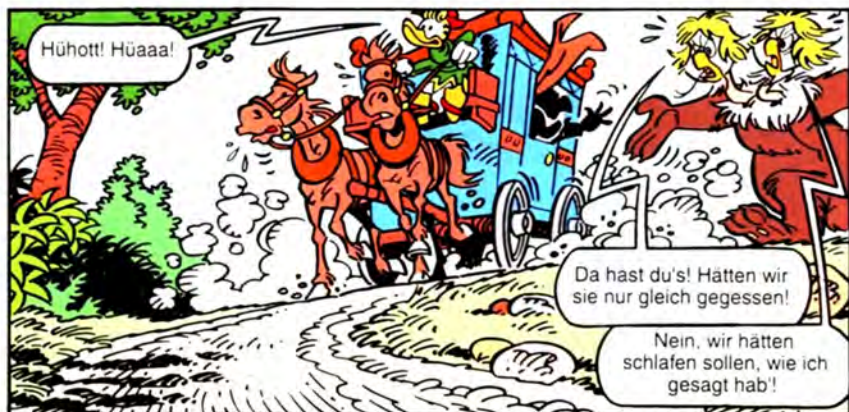








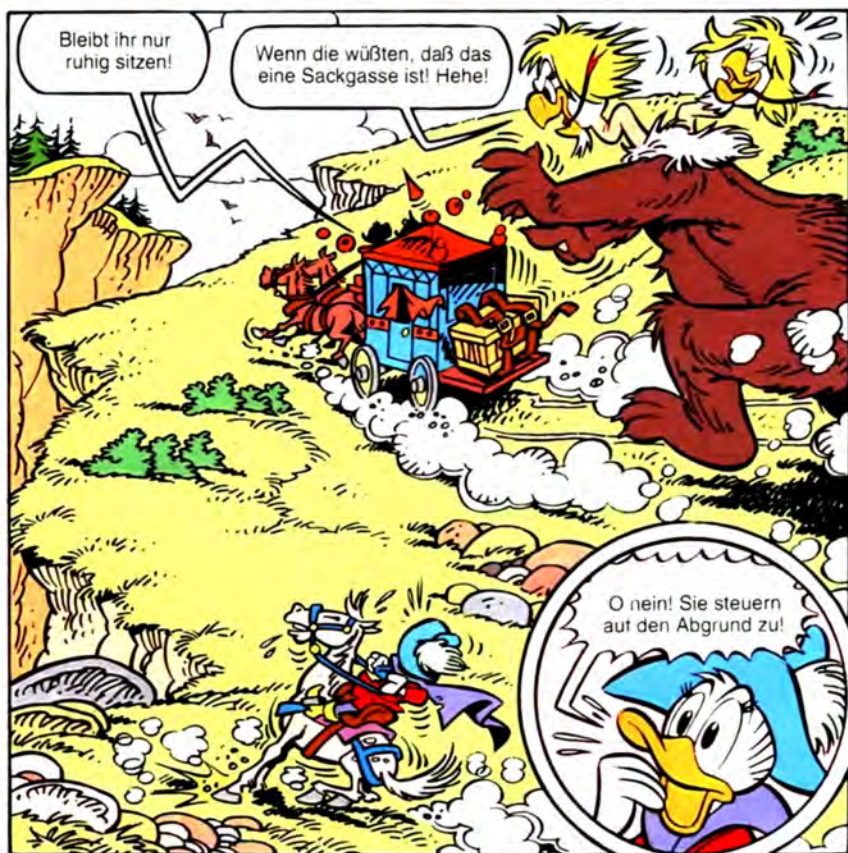


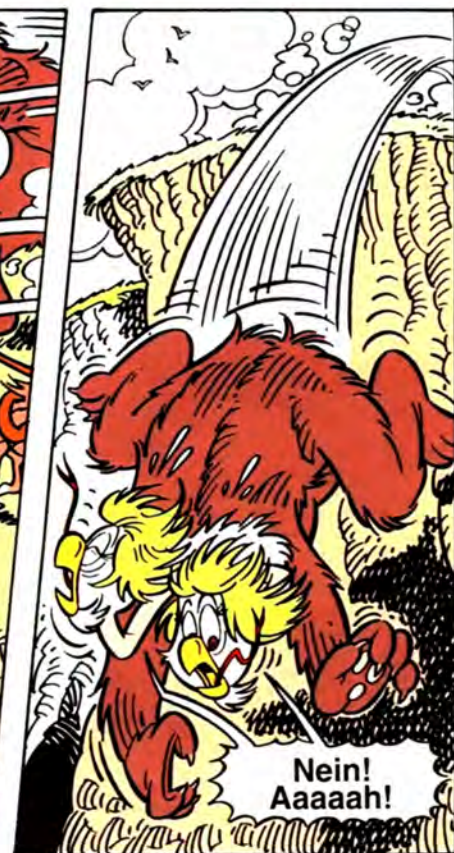
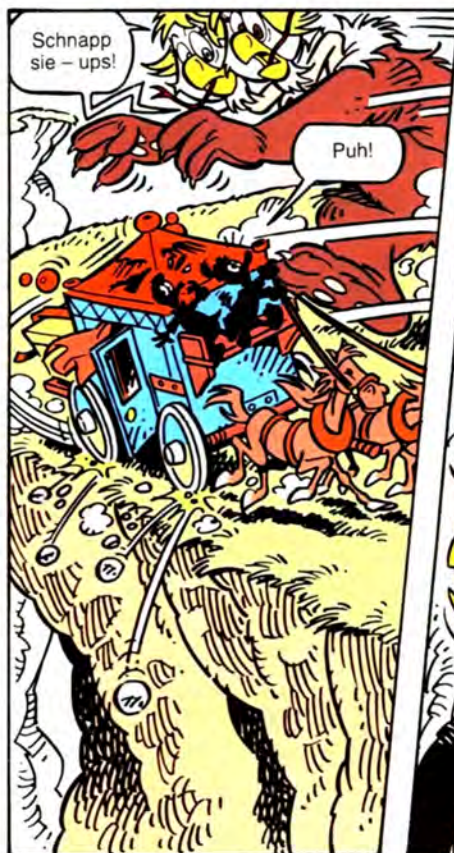












Sekunden
später...

Damit ist Mordrath erledigt!
Constance wird begeistert sein, wenn
sie von meiner Heldentat hört!



Verzeiht, Hoheit! Ich habe nicht
zugesagt, für Euch zu lügen!

Der eigentliche Held war ich!
Und das werde ich erzählen!



Wie? Du wagst es,
deinen Prinz der Lüge
zu bezichtigen?
Dafür...



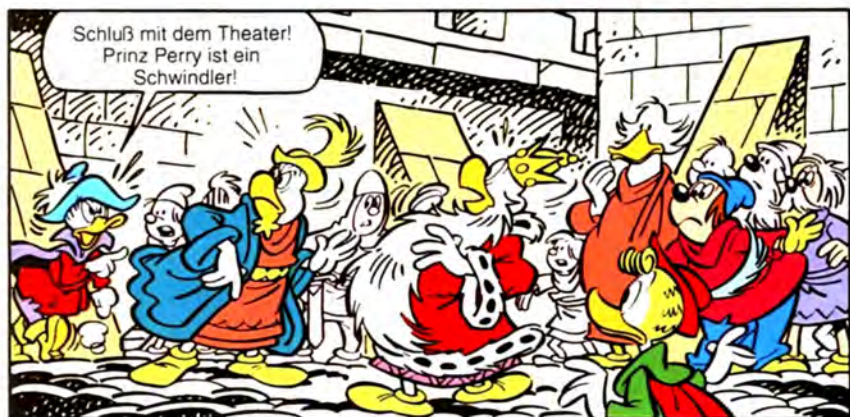
...lasse ich dich in
'Ketten legen!'

Wer wird schon einem
kleinen Junker glauben,
wenn das Wort des
Prinzen dagegensteht?



LANG LEBE PRINZ PERRY,
DER HEXEN-BEZWINGER!

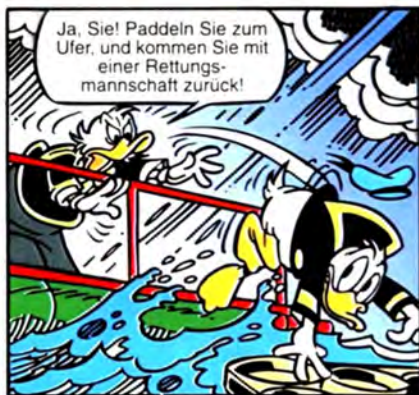








Panik bei der Filmpremiere!



© Disney

Daisy ist entzückt von dem gutaussehenden Filmhelden Marcello Majorani. Ausgerechnet für diesen „Schmalzheini“ muß Donald auf Befehl von Onkel Dagobert den Bodyguard machen. Während der Premiere des neuesten Majorani-Films im schwimmenden Filmpalast von Entenhausen erschreckt plötzlich ein gewaltiges Beben die Besucher. Der Filmpalast hat sich von seiner Verankerung losgerissen und treibt aufs offene Meer hinaus. Alle erhoffen sich Rettung von ihrem berühmten Filmhelden. Doch der ist leider gar nicht so mutig, wie seine Fans immer geglaubt hatten. Und so muß der arme Donald für ihn sein Leben riskieren...

**Witzig!
Spannend!
Cool!**

Freu dich auf die
tollen Geschichten in
ABENTEUER TEAM
Band 22

**Jetzt überall, wo es
Zeitschriften gibt!**





LTB Ab nach Entenhausen!

Diese Bände sind bereits erschienen!

- *Nr. 1 Der Kolumbustaler
- *Nr. 2 Das ewige Feuer
- *Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *Nr. 4 In geheimer Mission
- *Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *Nr. 10 Aladins Grotte
- *Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
- *Nr. 12 Donald in Hypnose
- *Nr. 13 Micky in Gefahr
- *Nr. 14 Donald sucht Streit
- *Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
- *Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
- *Nr. 17 Micky und Minni
- *Nr. 18 Donald ist unschlagbar
- *Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
- *Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
- *Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
- *Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- *Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- *Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- *Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
- *Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- *Nr. 27 Donald der Große
- *Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- *Nr. 29 Micky, der Westernheld
- *Nr. 30 Hier geht's rund
- *Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- *Nr. 32 Donald im Glück
- *Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- *Nr. 34 Supermicky
- *Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- *Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- *Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- *Nr. 38 Donald hier – Donald da
- *Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei!
- *Nr. 40 Auf geht's Micky!
- *Nr. 41 Donald mal ganz anders
- *Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
- *Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
- *Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!
- *Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- *Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- *Nr. 47 Hoppa, die Ducks kommen!
- *Nr. 48 Voltreflex für Micky
- *Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- *Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- *Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- *Nr. 52 Micky immer auf Achse
- *Nr. 53 Dagobert, der Millardenakrobat
- *Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- *Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- *Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- *Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
- *Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- *Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- *Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- *Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
- *Nr. 62 Micky auf Geistesreise
- *Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- *Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreise
- *Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- *Nr. 66 Donald dreht durch
- *Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- *Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- *Nr. 69 Dagoberts große Schau
- *Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- *Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- *Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- *Nr. 73 Micky greift ein
- *Nr. 74 Der Stolz der Familie
- *Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- *Nr. 76 Ein Fall für Micky
- *Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- *Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- *Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- *Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- *Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- *Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- *Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
- *Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- *Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- *Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- *Nr. 87 Micky ist wieder da!
- *Nr. 88 Donald sticht in See
- *Nr. 89 Der Boß bin ich!
- Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- Nr. 92 Donalds bunte Welt
- Nr. 93 Die Macht des Goldes
- Nr. 94 Micky groß in Form
- Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- Nr. 100 Ein Fest für Donald
- Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
- Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
- Nr. 103 Der Duck-Clan
- Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
- Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
- Nr. 106 Donald der Tausendassa
- Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
- Nr. 108 Donald ist im Bilde
- Nr. 109 Das Lied der Prärie
- Nr. 110 Donald ist mein Typ!
- Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
- Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
- Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
- Nr. 114 Rallye Entenhausen
- Nr. 115 Riesenspaß beim Ringeliez
- Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
- Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
- Nr. 118 Donald, der Westenbummler
- Nr. 119 Fern von Entenhausen
- Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
- Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
- Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
- Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
- Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
- Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
- Nr. 126 Donald, der Pechvogel
- Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
- Nr. 128 Goldregen bringt Segen
- Nr. 129 Einer spielt falsch!
- Nr. 130 Olympisches Fieber
- Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- Nr. 132 Im Reich der Sterne
- Nr. 133 Die neue Eiszeit
- Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- Nr. 135 Donald im Pech
- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das glückende Faß
- Nr. 138 Donald – ganz locker
- Nr. 139 Voll in Fahrt
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masala
- Nr. 142 Goldene Träume
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
- Nr. 145 Das Talernmonster!
- Nr. 146 Die Sportskanonen
- Nr. 147 Gold unter Wasser
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Der goldene Krieger
- Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dünni-Däi
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- Nr. 156 Antike Geschäfte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr. 158 Der indische Tempel
- Nr. 159 Das Geheimnis von Pars
- Nr. 160 Der wahre Poniergeist
- Nr. 161 Der Hexentaler
- Nr. 162 Der goldene Totempfahl
- Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr. 164 Der Schmutzweiger schlägt zu
- Nr. 165 Der dreizählige Drache
- Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
- Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- Nr. 168 Kampf der Galaxen
- Nr. 169 Die schwimmende Insel
- Nr. 170 Eine Braut zuviel
- Nr. 171 Der Schmutzweiger ist wieder da!
- Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
- Nr. 173 GRRR!
- Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- Nr. 175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr. 178 Der verhängte Entdecker
- Nr. 179 Die neue Statue
- Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvögel
- Nr. 181 Der Traum vom großen Onkel
- Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr. 183 Die Zauberglocke
- Nr. 184 Eine fantastische Reise
- Nr. 185 Das Wunderpferd
- Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr. 187 Der Held der Pharaonen
- Nr. 188 Die Perle der Südsee
- Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall
- Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenturm
- Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastion
- Nr. 194 Das Elxior der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontarien
- Nr. 200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 201 Das Hexenlicht
- Nr. 202 Ein wahrer Held
- Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
- Nr. 205 Die Adelsprüfung
- Nr. 206 Im Indierland
- Nr. 207 Der Prügelknabe
- Nr. 208 Die Wächter der Zeit
- Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- Nr. 211 Der Glückstern
- Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr. 213 Die Verlorene Welt
- Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
- Nr. 215 Donlon der Schreckliche
- Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr. 219 Der Zaubers-Zylinder
- Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- Nr. 222 Der erste Held von Olympia
- Nr. 223 Die Zeitwanne
- Nr. 224 Schwebende Schurken
- Nr. 225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 226 Der Geist aus der Karne
- Nr. 227 Scherben bringen Glück
- Nr. 228 Der Goldene Preis
- Nr. 229 Der Gangsterschatz
- Nr. 230 30 Jahre LTB
- Nr. 231 Phantomas und die Zauberer
- Nr. 232 Das Stimm-Wunder
- Nr. 233 Zeit ist Geld!
- Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpmonster
- Nr. 235 Der Schultus-Fahrer
- Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr. 237 Im Land der Saurer
- Nr. 238 Phantomas enttarnt?

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

(* Neuaufgabe 1997 mit neuem Titel)

Jede Menge Spaß und Spannung ...

Nicht vergessen!
Band 239 erhält ihr
ab 7. Oktober überall, wo es
Zeitschriften gibt!

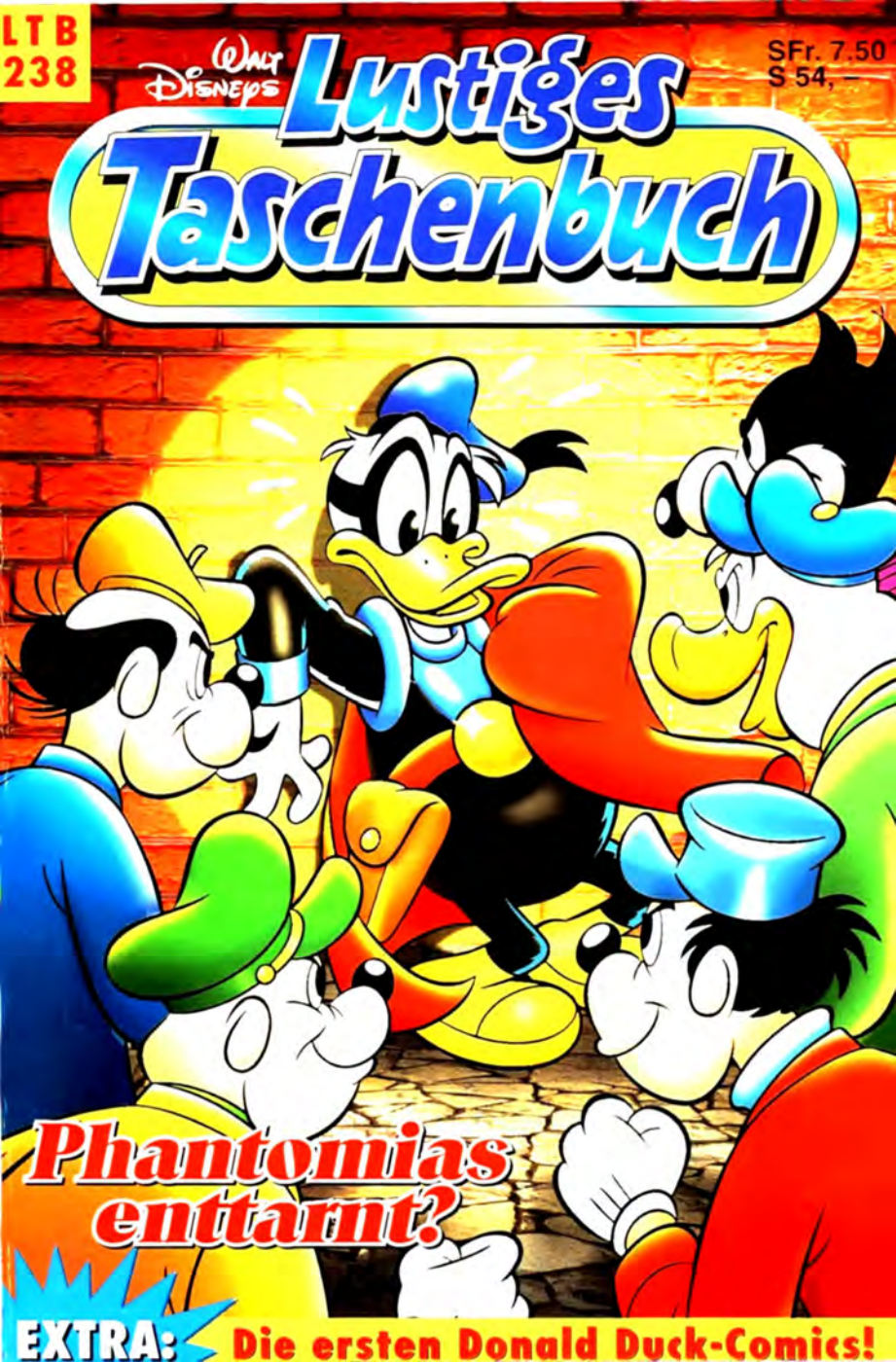
... und das
witzige
Buchrückenmotiv
1997!



30
JAHRE
Walt Disney
LTB



4 007659 011605



LTB
238

WALT
DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

SFr. 7.50
S 54,-

Phantomias
enttarnt?

EXTRA:

Die ersten Donald Duck-Comics!

DRÜCK MICH!

NEU!

SCHLECK



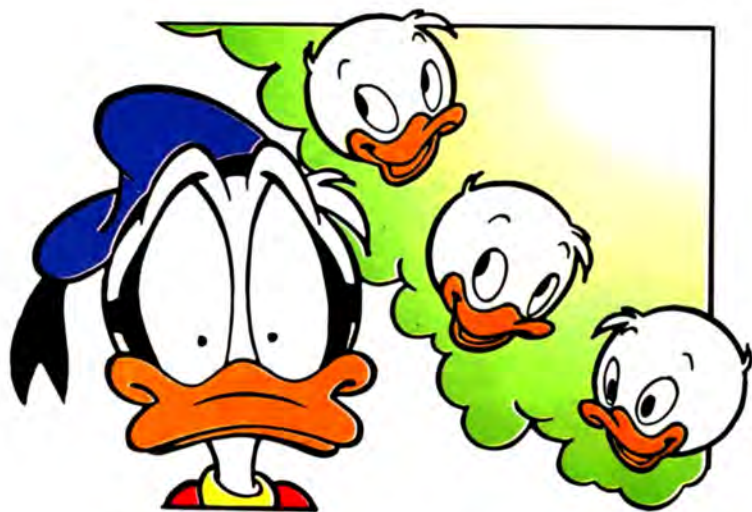
REIN IN DIE MILCH,
DRAUF AUF'S EIS!

SCHLÜRF

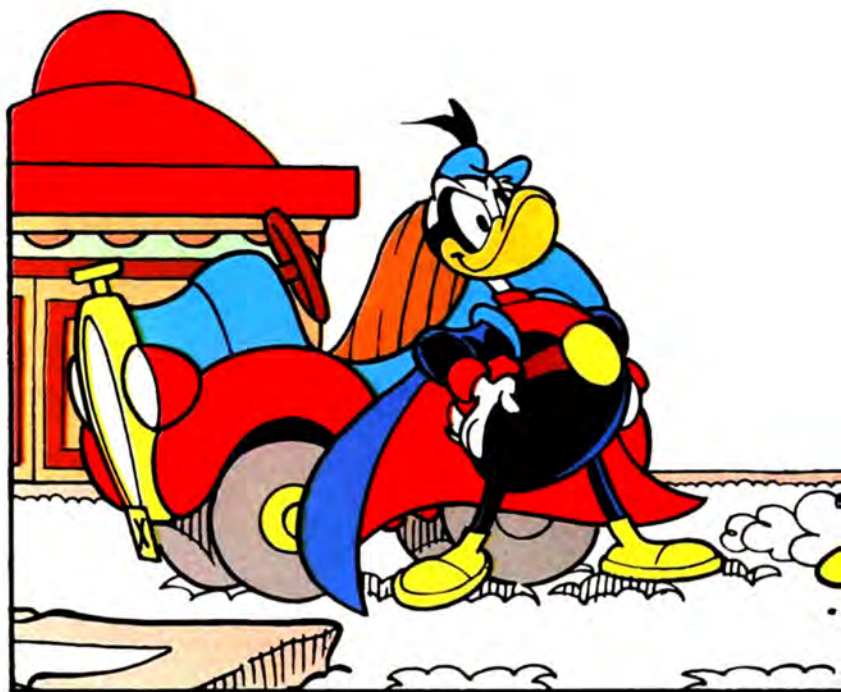
ECHT NESQUIK - ECHT SCHOKOSTARK!

WALT DISNEY

Phantomias enttarnt?



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 238





Hallo, Freunde

Also, diesmal geht es mir wirklich ganz hervorragend – als Donald! Tick, Trick und Track verwöhnen mich nämlich nach Strich und Faden.

Doch als Phantomias kriege ich diesmal eine Abreibung nach der nächsten. Das liegt natürlich am ungewöhnlichen Verhalten meiner Neffen, das mich nervlich so zerrüttet, daß ich am Ende fest davon überzeugt bin, sie seien hinter meine Geheimidentität gekommen und deshalb so nett zu mir. Ob das tatsächlich stimmt, wird natürlich nicht verraten, das müßt ihr schon selber nachlesen. Doch jetzt viel Spaß mit den folgenden Geschichten!

Die Geldfälscher-Bande	5
Phantomias enttarnt?	49
Der Zufall und die Reise ins All	82
Ein kleines großes Werk	117
Unvergeßliche Ferien	129
Ein ausgesprochen ruhiger Job	151
Der Held der Erde	175

In dieser Geschichte werden Micky und Pluto auf einen fremden Planeten entführt und einem höchst



merkwürdigen Intelligenztest unterzogen. Das Ungewöhnliche daran ist, daß Micky, so sehr er sich auch anstrengt, nicht die geringste Chance hat... Wer wird also wohl der **Held der Erde**? Laßt euch überraschen!



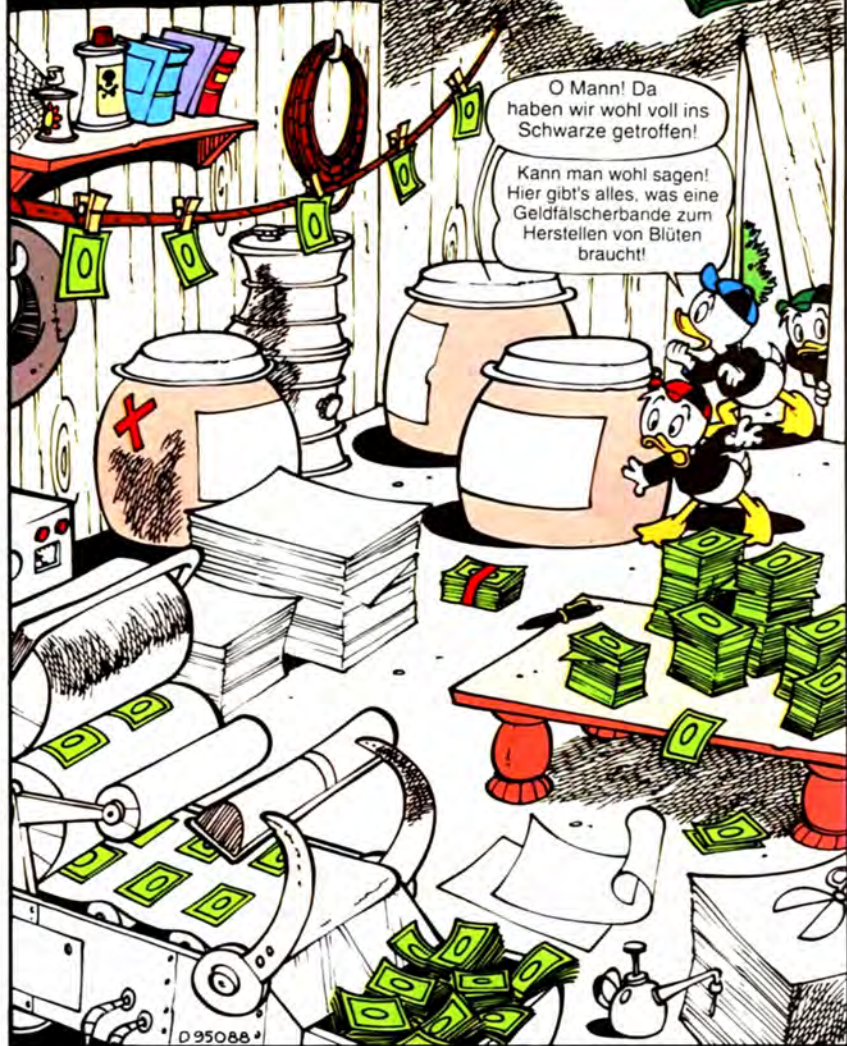
Hinter Schloß und Riegel	199
Sonntags am See	214
Die verhexte Hexe	218

Wieder mit den berühmten Donald-Dailies von 1941!

Einstweilen alles Gute wünscht euch

euer **Donald-Phantomias**

DIE GELDFÄLSCHER- BANDE





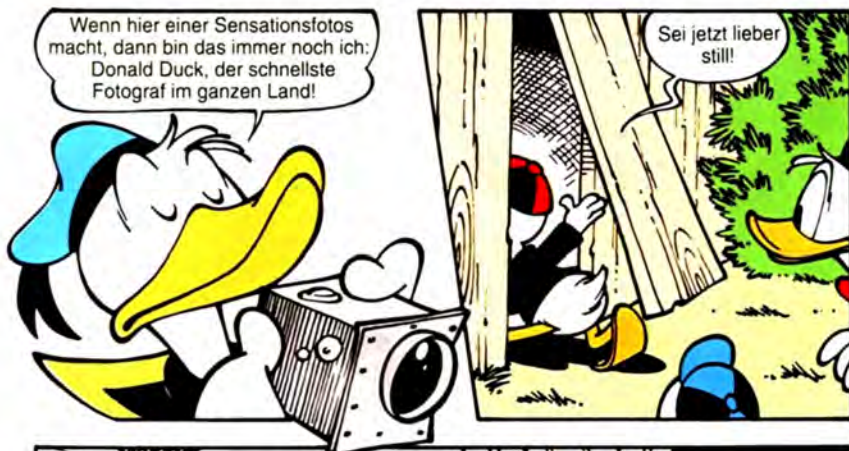






Doch das ist nicht einfach.





Seid doch nicht so ängstlich, hihi!
Die Kerle sind garantiert längst
ausgeflogen!



Oder doch nicht?
Schluck!



Deckung,
sonst sehen
sie uns!

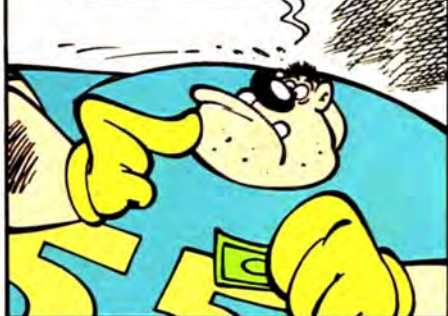
He, Boß, neulich hast du
mir doch mal was erklärt!
Dazu hätte ich eine
Frage.



Grrr! Wie oft muß ich dir eigentlich noch sagen, daß ich auf keinen Fall gestört werden will, wenn ich mir die Zähne säubere?



Äh... ja, genau, das wollte ich wissen! Tut mir leid, aber das war mir echt entfallen!



Du bist und bleibst ein absoluter Trottel!

Egal, seht euch diesen falschen Schein an! Ist das nicht ein Meisterwerk?

Warum hält diese verflixte K-K-Kamera nicht still?



KLICK!

So, ich hab' ihn im Kasten!

Dann weg hier, bevor sie uns noch bemerken!

Aber möglichst leise, sonst... huh!

Das hat uns gerade noch gefehlt! Warum mußt du auch so ein Tolpatsch sein?



KLONK!

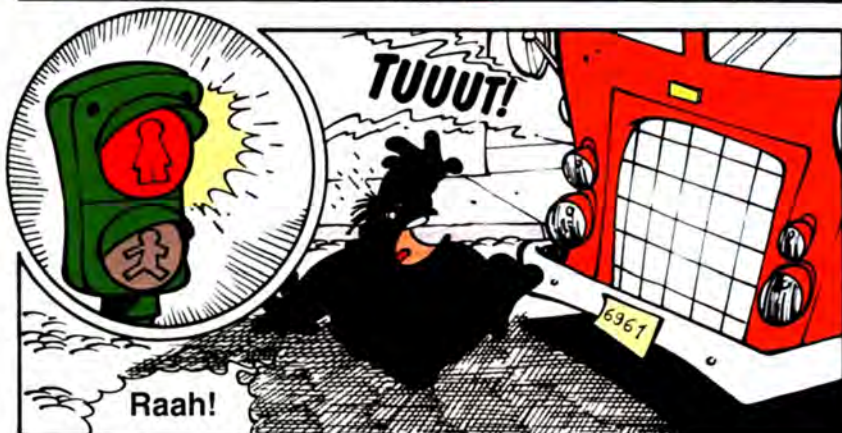














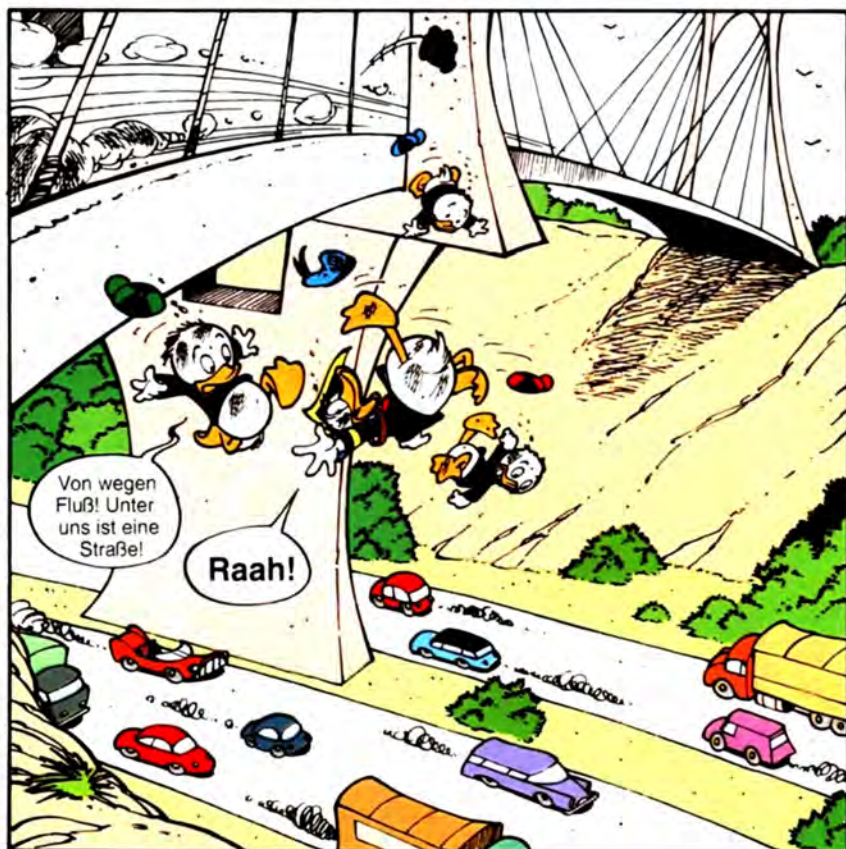
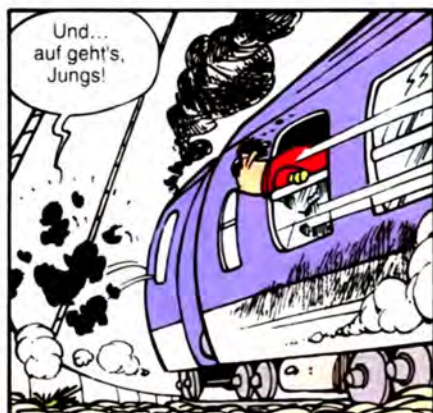








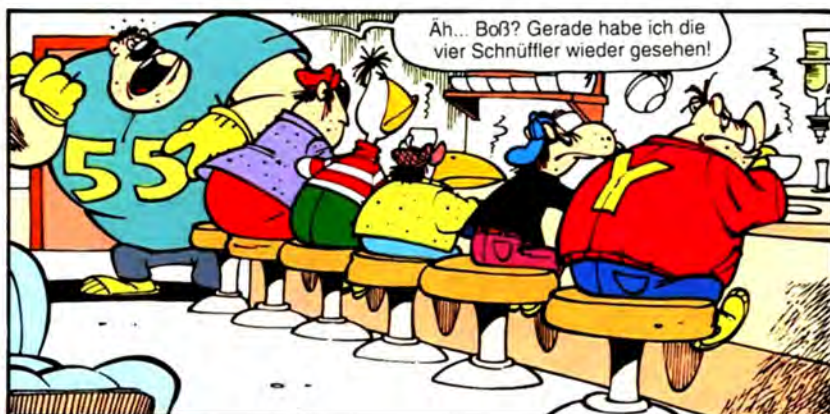






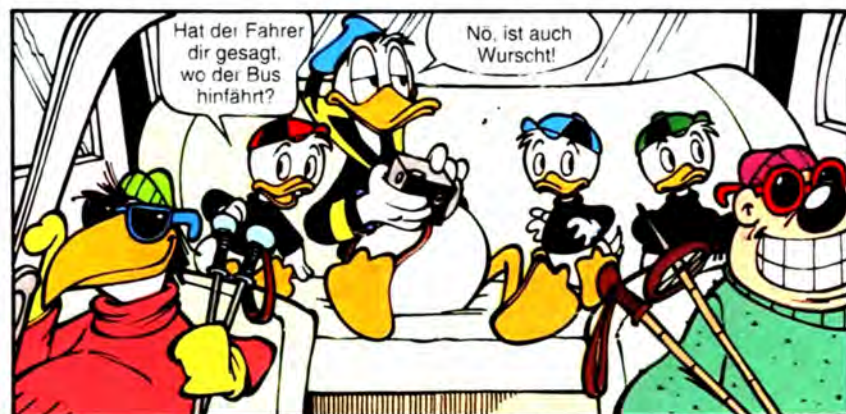


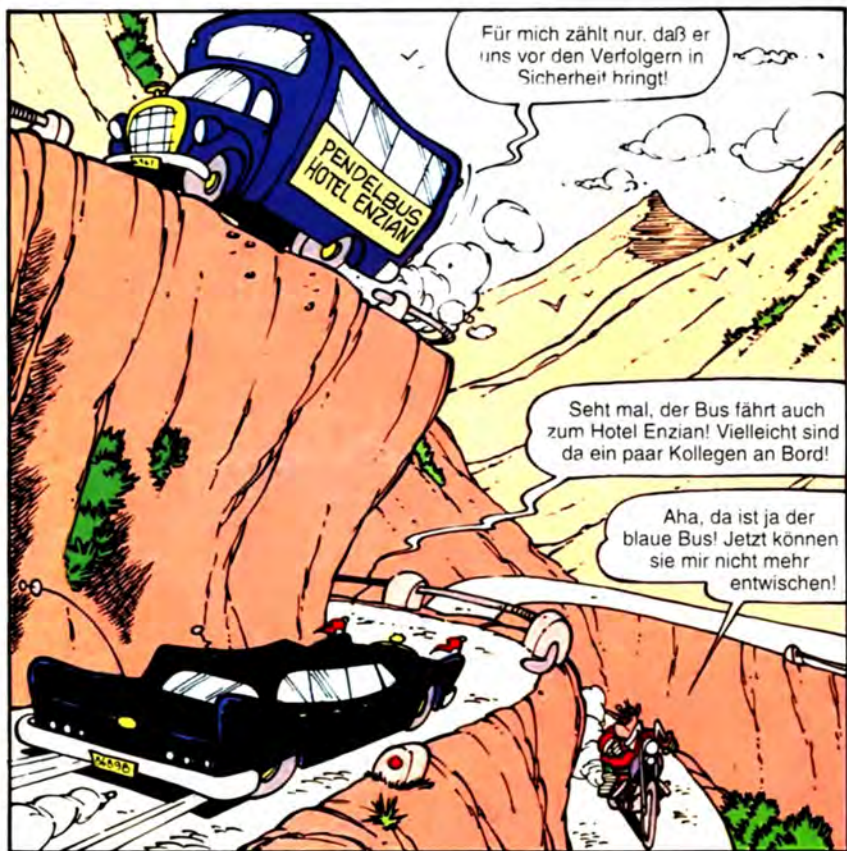




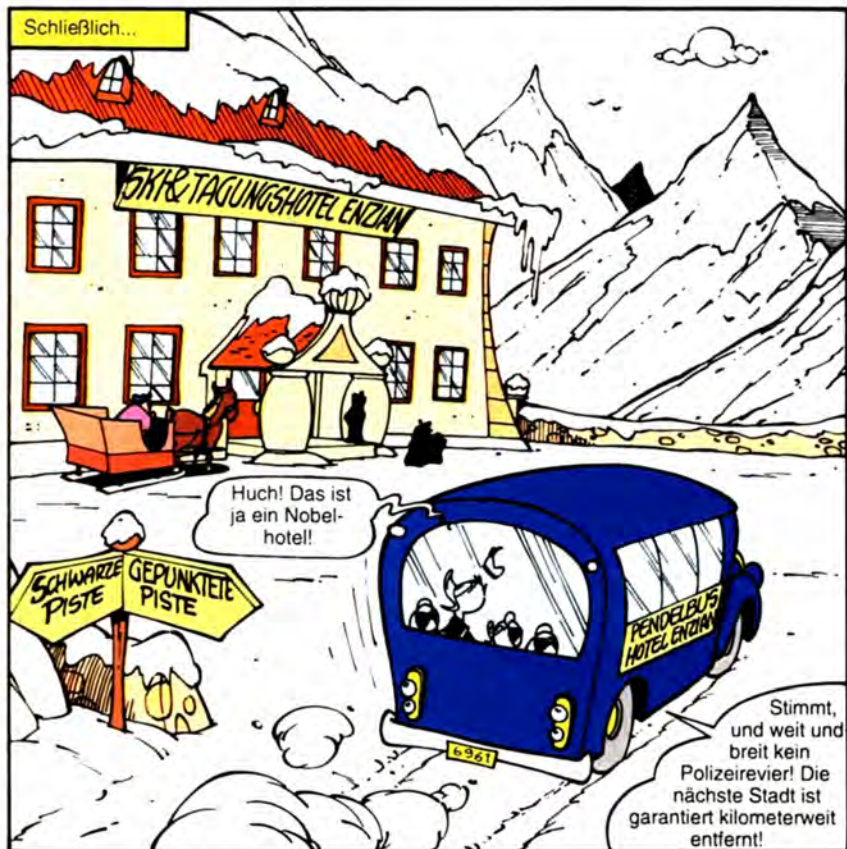


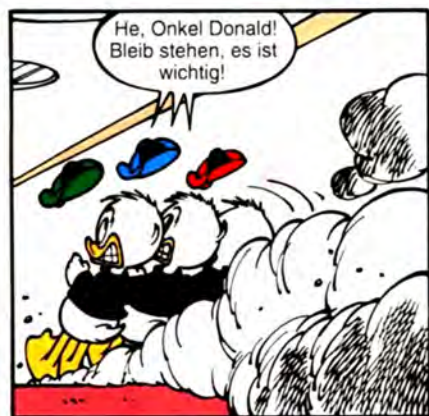






Schließlich...







Inzwischen sind die
Tagungsteilnehmer
vollzählig eingetroffen...

Ich bitte um Ruhe, liebe
Freunde! Unser Vorsitzender
Leopold Linke spricht jetzt ein
paar Begrüßungsworte!

Schluck!

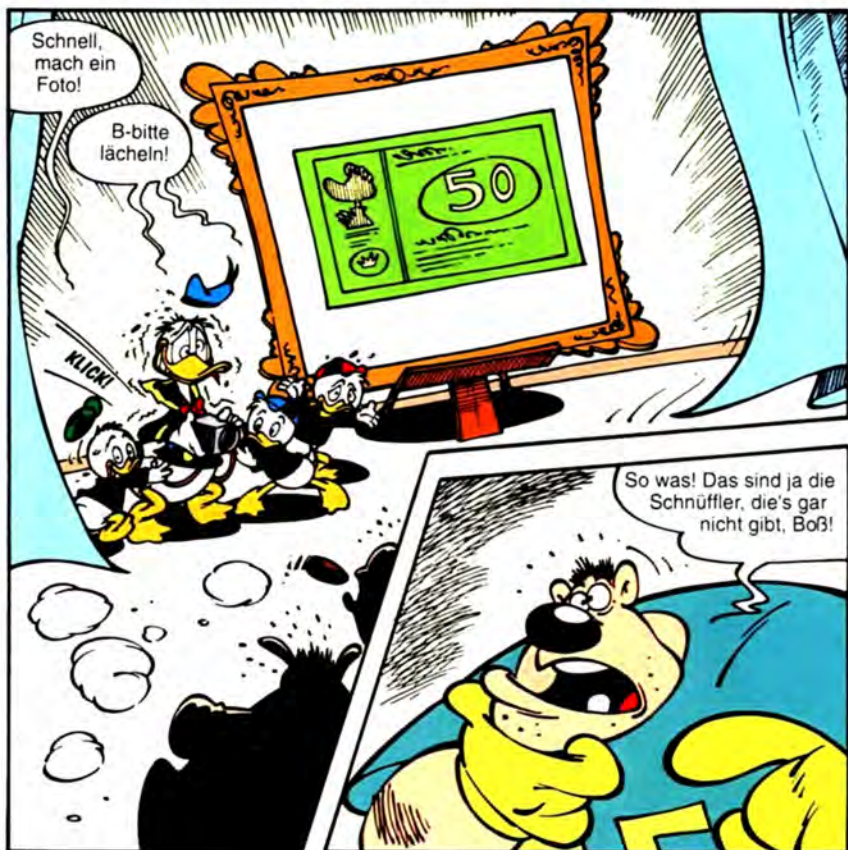


Verehrte Gauner und Mitfälscher! Wie ihr
alle wißt, haben wir uns heute hier aus einem
ganz besonderen Anlaß versammelt!



Wir wollen der besten
Fälschung des Jahres durch einen
Preis gebührende Anerkennung
zollen!



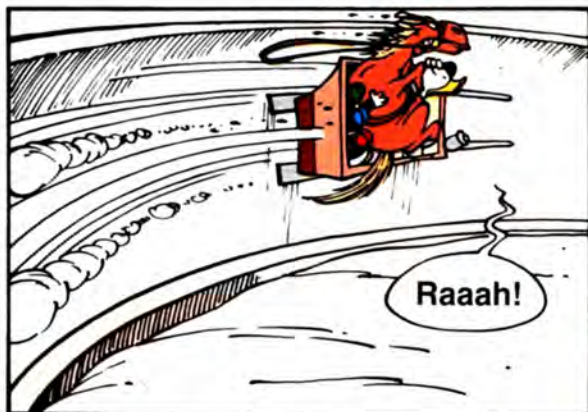


















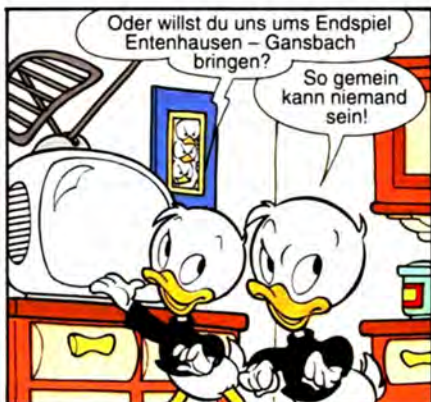


WALT DISNEY

PHANTOMIAS ENTTARNT?

Es ist ein Abend wie jeder andere im Hause Duck







Nach rascher Verwandlung...



Von wegen ruhige Nacht!
Schon kurz nach ein Uhr...

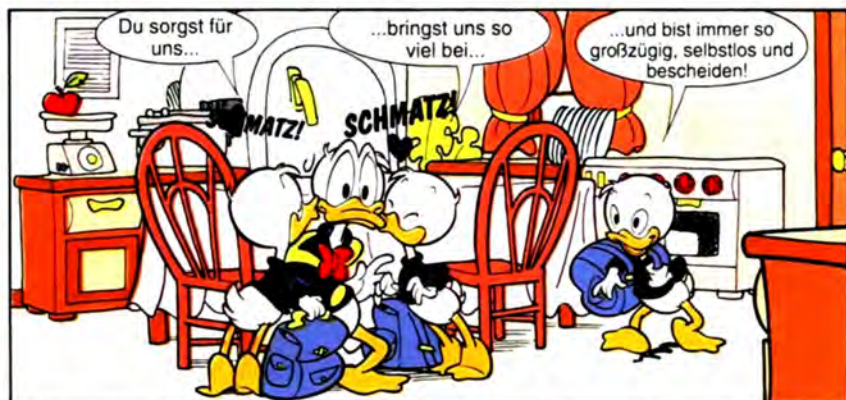


Im Morgengrauen...





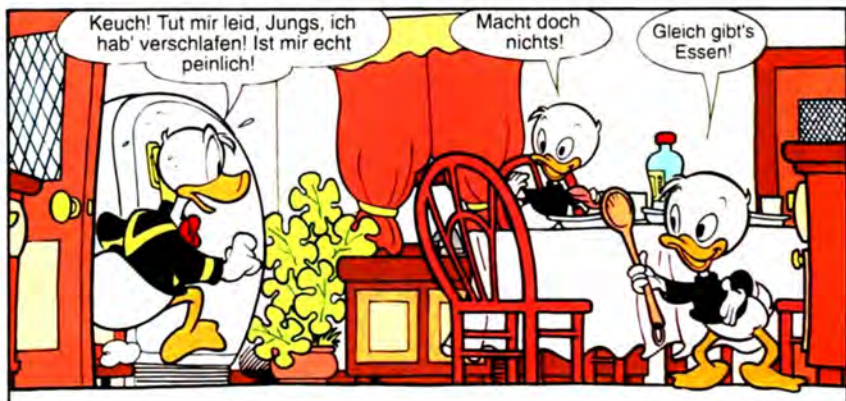






Doch auch das schönste Schläfchen endet mal...







Jedoch...



Gleich danach...



Später...







Der erste, aber leider nicht der letzte...





So geht es die ganze Nacht weiter...



Die Niederlagen häufen sich.
Ein Mißerfolg jagt den anderen...

Ich war
doch immer so
vorsichtig!

Oje!
Phantomias!

Jetzt sitzen
wir fest!



Ich ergebe mich!

Erbarmen!



Der war auch schon
mal fitter! Haha!



Ähcz! Heute geht aber
alles schief! Es ist zum
Verzweifeln!

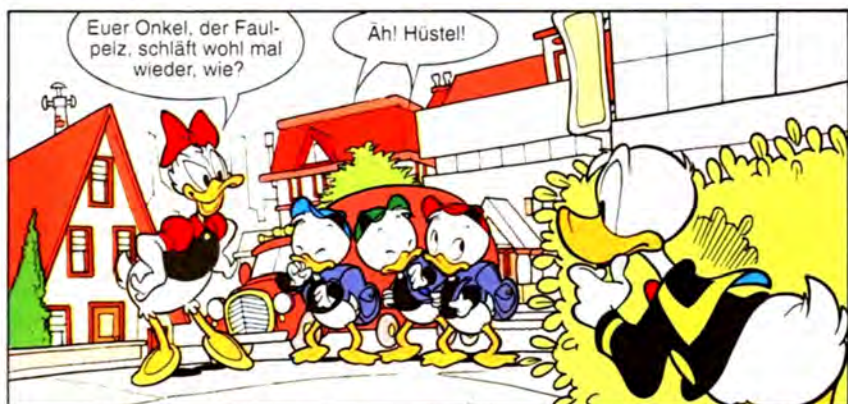


Später...



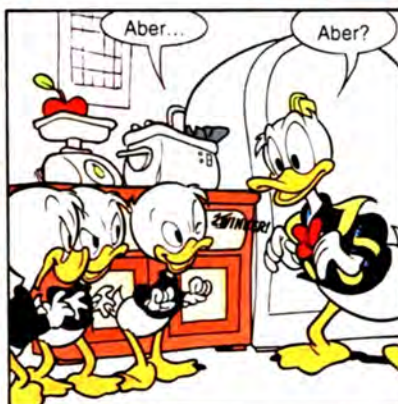
Heimlich belauscht er sie...







An diesem Abend...





Später...

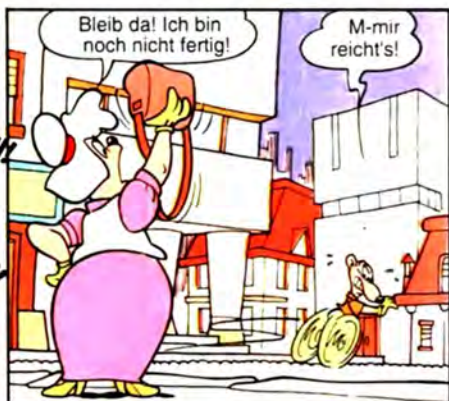












Seit sein Plan feststeht,
ist Phantomas wieder
mehr bei der Sache...

Ich hoffe nur, der Bluff
funktioniert auch!

Der Held
kommt! Hehe!

Kein
Grund zur
Aufregung!



Du weißt ja, wie wir ihn letzte
Nacht ausgetrickst haben!
Wetten, daß...



Wette ver-
loren! Hehe!

Uff!

Autsch!



So folgt Einsatz auf Einsatz...

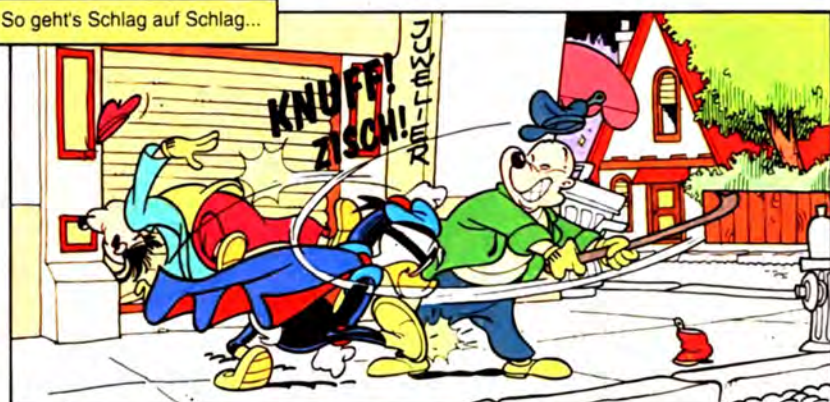
He, laß
das!

Du schon
wieder?





So geht's Schlag auf Schlag...

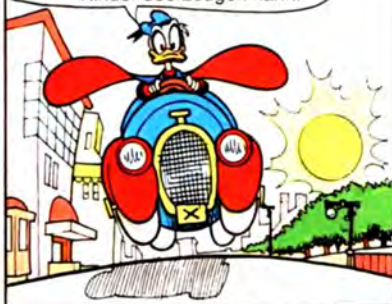


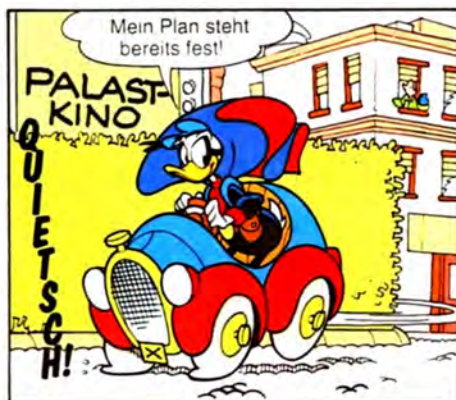
Und am Ende ist der Maskierte Sieger auf der ganzen Linie...

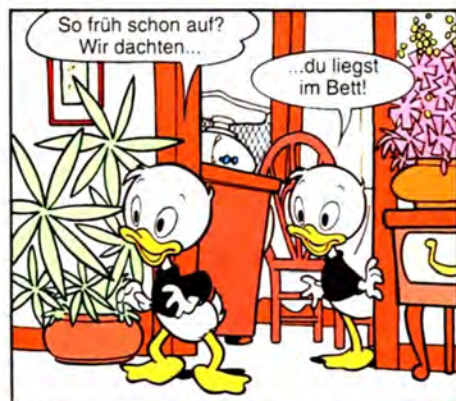


Man strotzt vor Energie...

Nun fühl' ich mich besser!
Und ich bin sicher, daß ich die Kinder überzeugen kann!











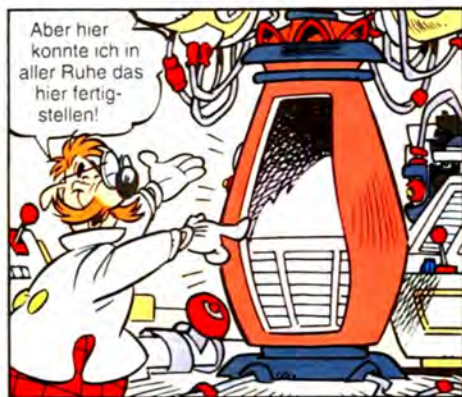
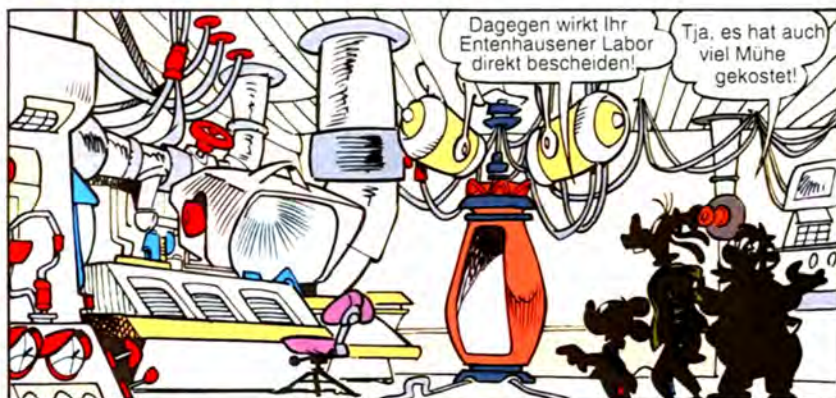


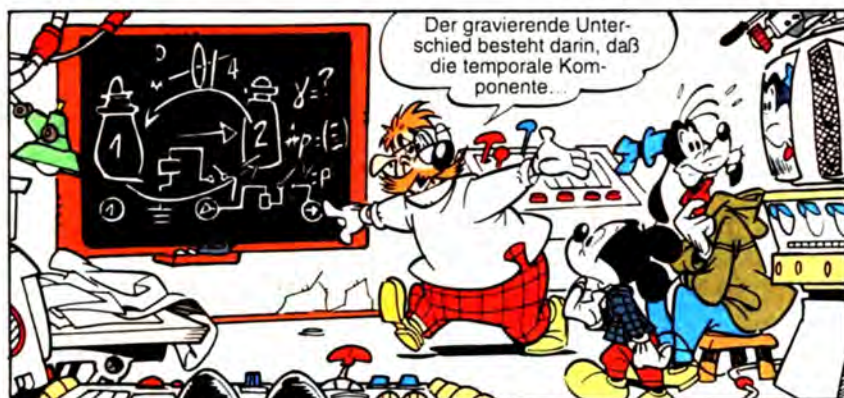


























Haben sich
die Techniker
von Betalia
gemeldet?

Leider nein,
Majestät!



Seltsam! Betalianer sind doch
sonst so zuverlässig!

Keine Sorge! Die
kommen schon
noch, Hoheit!



Das will ich hoffen!
Ohne sie sind wir
verloren!



Ich glaube, da sind sie schon! Die
Instrumente schlagen
aus!

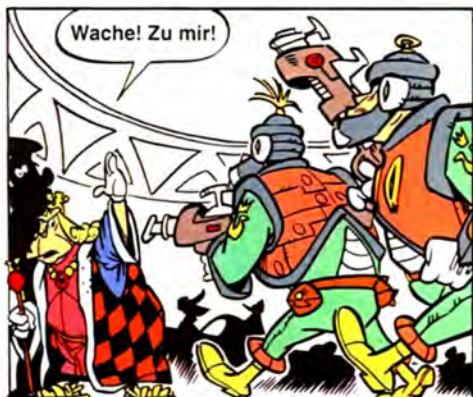
Na
endlich!



Merkwürdig!

Stimmt was
nicht?





Wenig später...

Demnach kommt ihr von einem Planeten in einer anderen Galaxie?

Uns überrascht das genauso wie euch!

Was meint ihr, Techniker?

Ein Blitz könnte die Ursache gewesen sein!

Womöglich wurde ihr Teletransferator durch eine gewaltige Stromentladung mit unserem kurzgeschlossen!

Und nun?

Hier könnt ihr nicht bleiben!

Uns steht nämlich ein Angriff bevor!

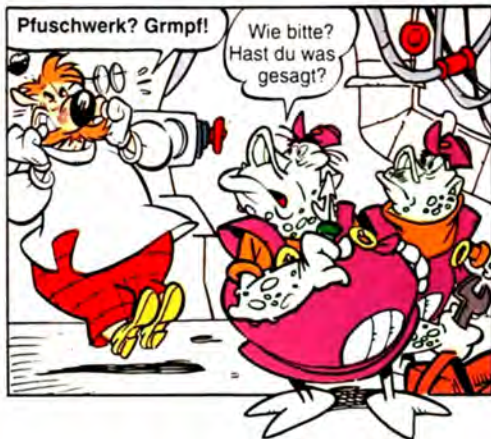
Sie müssen auf ihren Planet zurück!

Das geht nicht, Hoheit!

Die Anlage ist außer Betrieb!

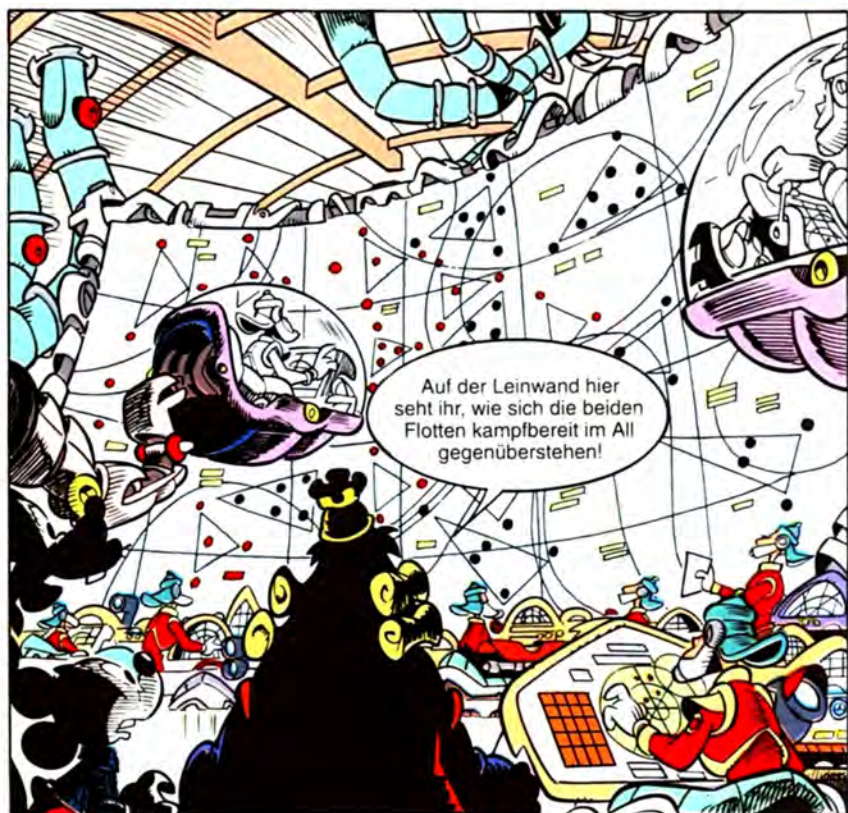
Dann repariert sie!





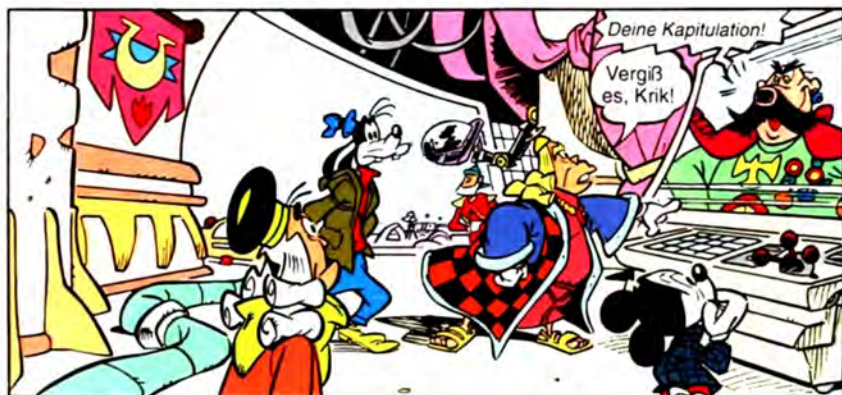


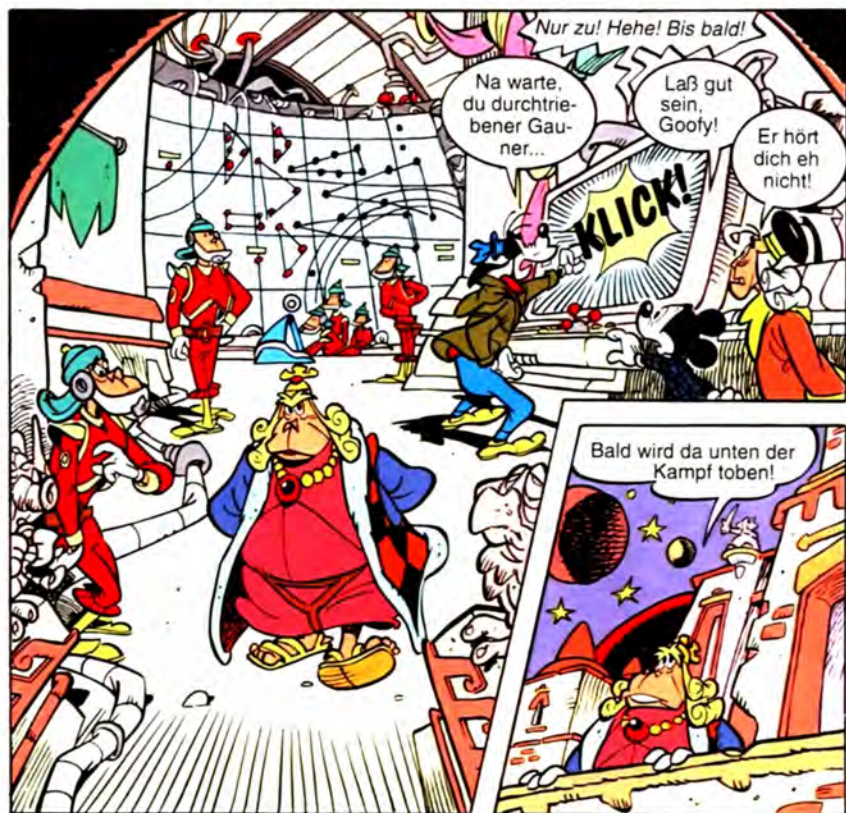












Was für eine irre Situation!
Da landet man auf einem
fernen Planeten...

...um dort von einem
widerlichen Tyrannen
versklavt zu werden!

Kaum zu glauben,
was es doch für
schreckliche
Zufälle gibt!

Moment mal!
Zufälle! Ja, das ist die
Lösung!

Der König hat doch von eiserner
Logik gesprochen! Meinst du
nicht...

Auf dem Planeten von
Krik inzwischen...



Wir nähern uns der
Stunde X, General!

Bestens!



Ich kann es kaum erwarten, bis
der Planet endlich mein ist!
Hehe!



Dann geht es dort
so richtig rund!
Ich werde...

Verzeihung,
General!



Die feindliche Flotte greift uns
soeben an!

Wie?
Was?







Eine ganz andere Stimmung herrscht im
Direktionssaal von König Quenn...







Aber dazu gehört doch eine Menge Erfahrung!

Na ja – oder ein ganz besonderes Zufallselement!

Und wie's der Zufall so will, hatten wir solch ein Element da: nämlich Goofy!



Jau!



Denn Logik ist etwas, was bei Goofy nur rein zufällig vorkommt!

Was ihr nicht sagt!



Und vor allem darf man nicht vergessen, daß ich ein geprüfter Cyber-Psychosomatiker bin!



Kommt mit hinaus! Das Volk will euch danken!



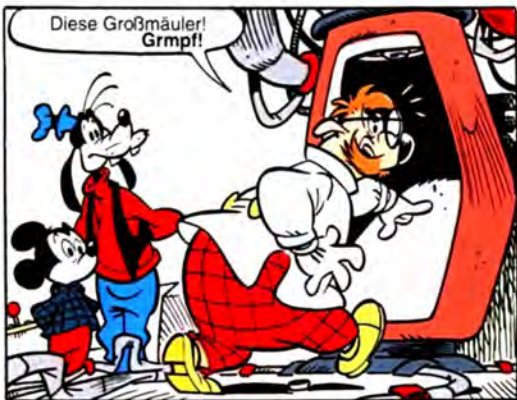




Sie meinten, wir Erdlinge seien für ferne Sterne noch nicht reif genug!



Diese Großmäuler!
Grmpf!



Ganz unrecht
haben die
Betalianer
nicht! Hihi!

Vielleicht eignet
sich die Kapsel ja als
Blitzableiter?
Hihi!



ENDE

WALT
DISNEY

EIN KLEINES GROSSES WERK



Da ich nach dem Essen Termine habe, sorgen Sie bitte dafür, daß es ebenso zeitig bereit ist, wie ich bereit sein werde!



J-2436-3









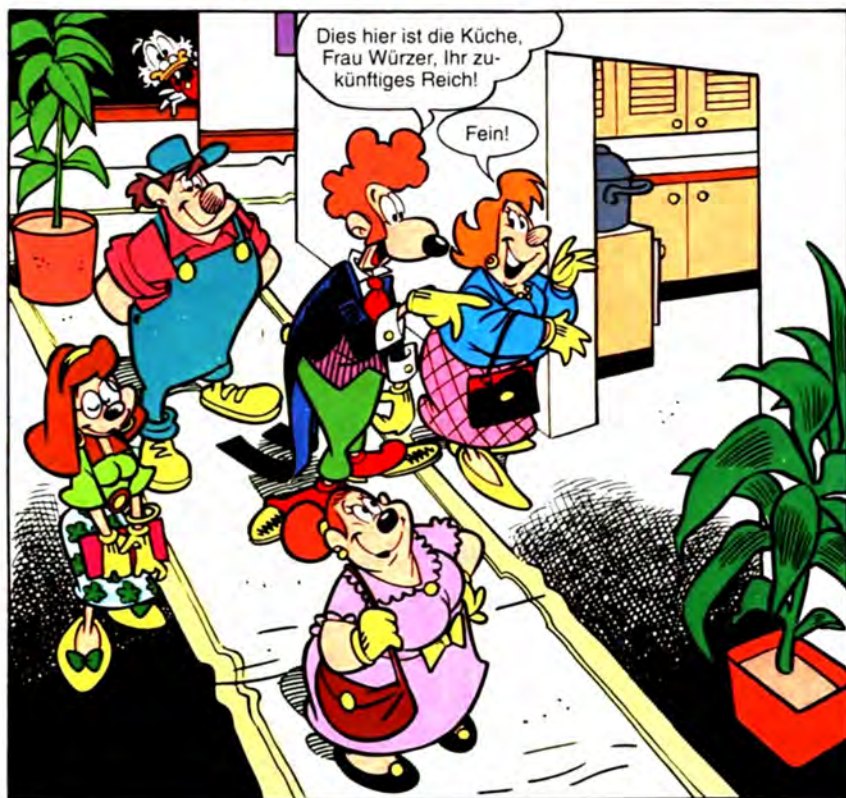






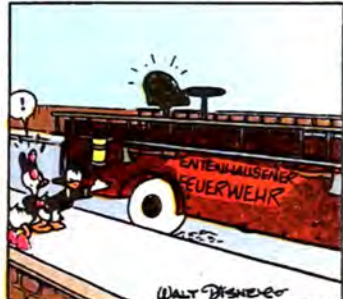


Die Wochen
vergehen, und
eines schönen
Tages...







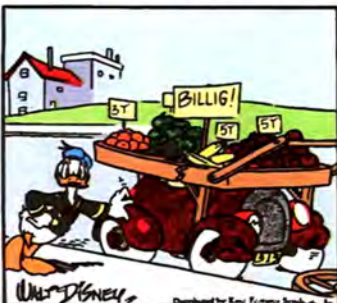


1941

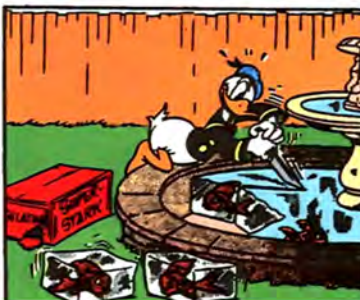
(6.9.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(8.9.1941!)



(9.9.1941!)

1941



(10.9.1941!)

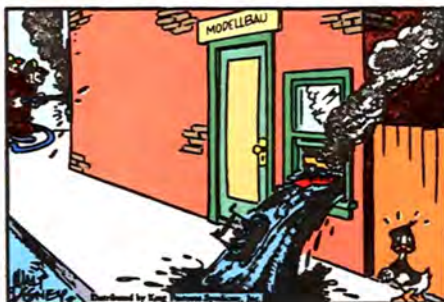


1941

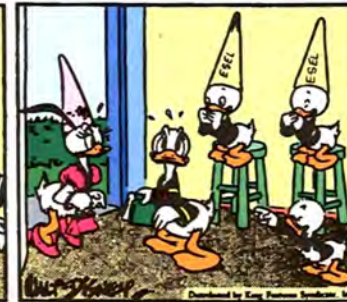
(11.9.1941!)



Walt Disney
Donald Duck



(12.9.1941!)



1941

(13.9.1941!)



(15.9.1941!)



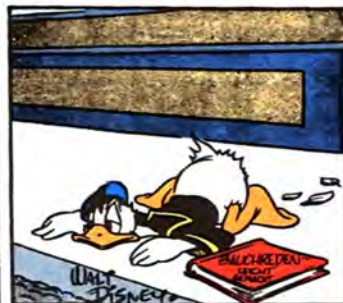
(16.9.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(17.9.1941!)

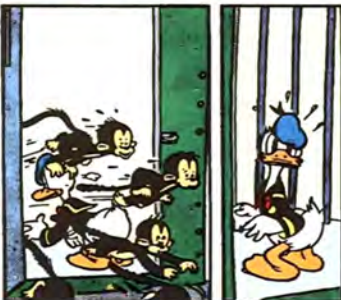


1941

(18.9.1941!)



(19.9.1941!)



(20.9.1941!)



Walt Disney's
Donald Duck



(22.9.1941!)



Copyright 1941, Walt Disney Productions
Walt Disney Pictures

423



1941

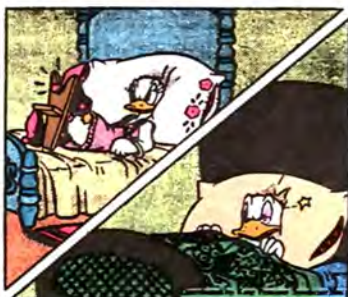
(23.9.1941!)



1941



(24.9.1941!)

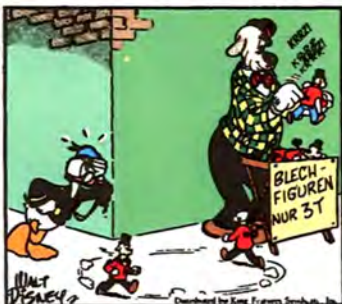


(25.9.1941!)





Walt Disney
Donald Duck



(26.9.1941!)



(27.9.1941!)

1941



(29.9.1941!)



(30.9.1941!)

!!



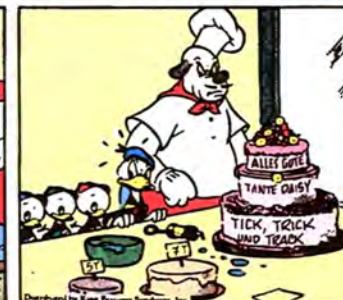
1941



Walt Disney's
Donald Duck



(1.10.1941!)

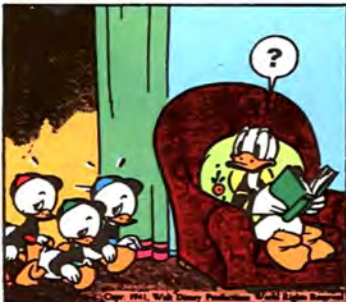


1941

(2.10.1941!)



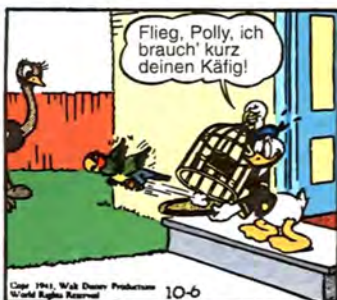
(3.10.1941!)



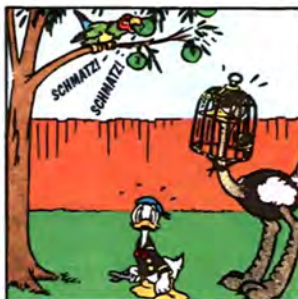
(4.10.1941!)



1941



Walt Disney
Donald Duck

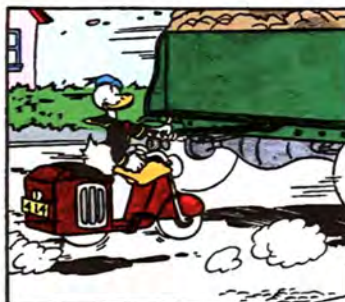


(6.10.1941!)



1941

(7.10.1941!)

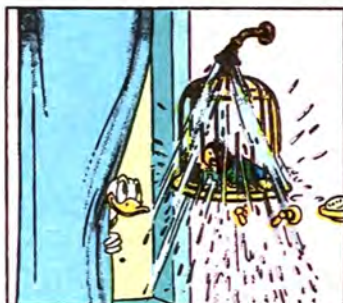
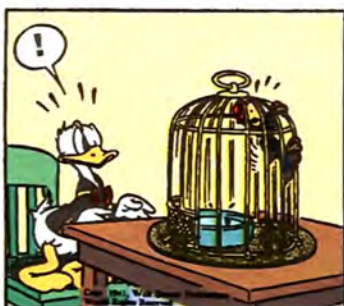


(8.10.1941!)



1941

(9.10.1941)



(10.10.1941!)



(11.10.1941!)

Walt Disney
Donald Duck



1941

WOW!

Super Gewinnspiel mit Knister Spaß

WOW! DER JOGHURT **KNISTERT!**
UND ER SCHMECKT
SUPERFRUCHTIG NACH



Banane Erdbeere



DIESEN LUSTIGEN **KNISTER-**
GESCHMACK DARFST DU DIR
NICHT ENTGEHEN LASSEN!

Eure Knisterpreise:



6 Mountain
Bikes



55 Nintendo
GAMEBOYS



555 Knister
T-Shirts

Mach mit! Mal das KNISTERFEUERWERK!

UND HOL DIR DIE
KNISTERSTARKEN PREISE.

IM **KNISTER**LAND IST ALLES ANDERS. DA FEIERN DIE **KNISTER**FRUCHTE
JEDEN ABEND EIN RIESENGROSSES FEUERWERK. WITZIGE
FARBRAKETEN MACHEN DEN HIMMEL LEUCHTEND BUNT. LUSTIGE
KNISTERFUNKEN FLIEHEN HERUM. UND MITTENDRIN ALLE
LEUCHTENDEN **KNISTER**FRUCHTE. MIT DEINEN FARBEN KANNST DU
DIESES **KNISTER**FEUERWERK SICHER GANZ TOLL MALEN

DIE SCHÖNSTEN **KNISTER**FEUERWERKE
BELOHNEN WIR MIT
KNISTERSTARKEN PREISEN!

DESHALB: SCHICK DEIN **KNISTER**FEUERWERK AN EHRMANN AG.
KNISTER SPIEL, BERLINER STRASSE 34, 71229 LEONBERG.
EINSENDSCHLUSS IST BIS 30.11.97. DER RECHTSWEG IST
AUSGESCHLOSSEN. DIE GEWINNER WERDEN DIREKT
BENACHRICHTIGT. UND NICHT VERGESSEN: SCHREIB DEINEN
NAMEN, DEIN ALTER UND DEINE ADRESSE AUF DIE BILDRÜCKSEITE.

KNISTER.

Zisch!

Ehrmann

Knister Spaß

BANANEN-JOGHURT mild
mit Knisterperlen

Blubber!

Ehrmann
Knister
Spaß

BANANEN-JOGHURT mild

Puff!

Ehrmann

Knister Spaß

ERDBEER-JOGHURT mild
mit Knisterperlen

KNISTER.

Ehrmann
Knister
Spaß

Zisch!

Ehrmann

... keiner macht mich mehr an

Das Lustige
Taschenbuch
wird 30!

Super!
Glitzer
Geburtsstags-
Titel

Extra!
30 Comic
Geschichten
mit
Donald

30 JAHRE
Das Lustige Taschenbuch



EXTRA: Die ersten Donald Duck-Comics!

Jetzt oder nie:

LTB Hau ab nach Entenhausen!

UNVERGESSLICHE Ferien

Sommerzeit – Ferienzeit –
in Entenhausen ebenso
wie anderswo...

...ein-
hundert-
achtundneunzig,
einhundertneun-
undneunzig...



...zweihundert! Zweihundert Taler und fünfzig
Kreuzer! Ein ganz hübsches Sümmchen, was?
Hihi!

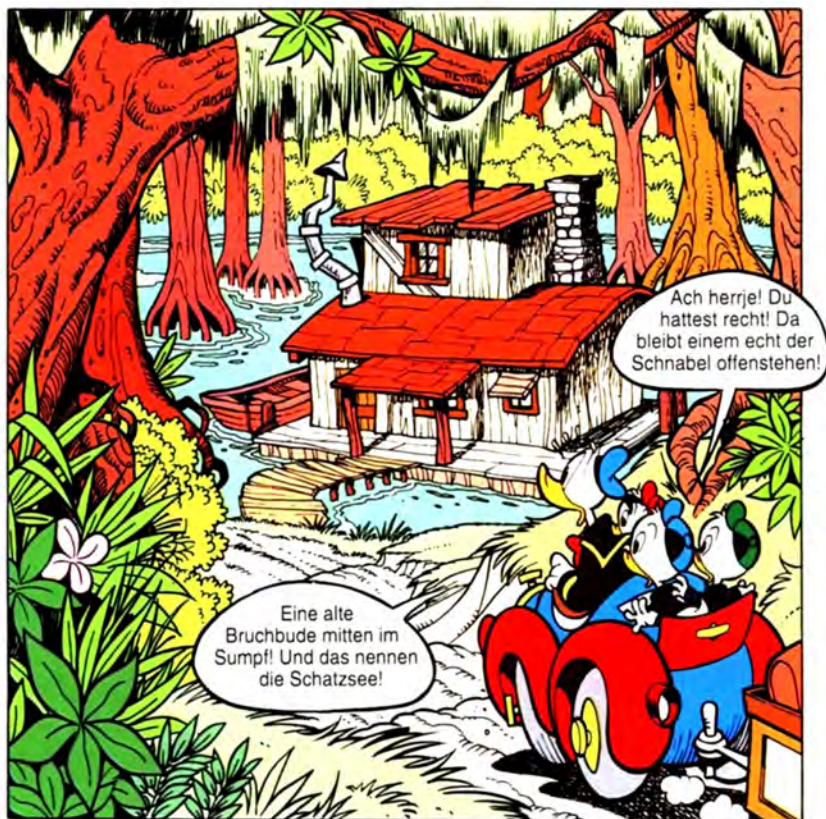


J-2067



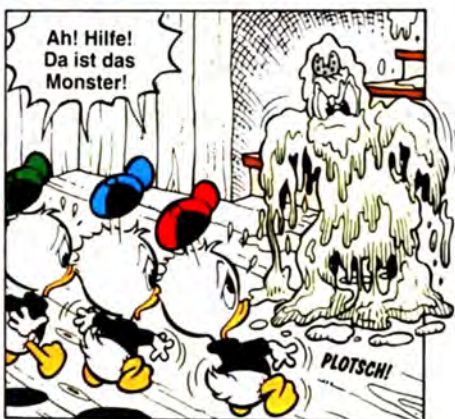














Holt ihr schon mal den Proviant vom Anhänger, während ich versuche, mich zu waschen!



O nein!

?!?



Eine Katastrophe! Das Auto steckt im Sumpf!

Kreisch!



Nichts zu machen! Den kriegt nicht mal der stärkste Abschleppwagen raus!



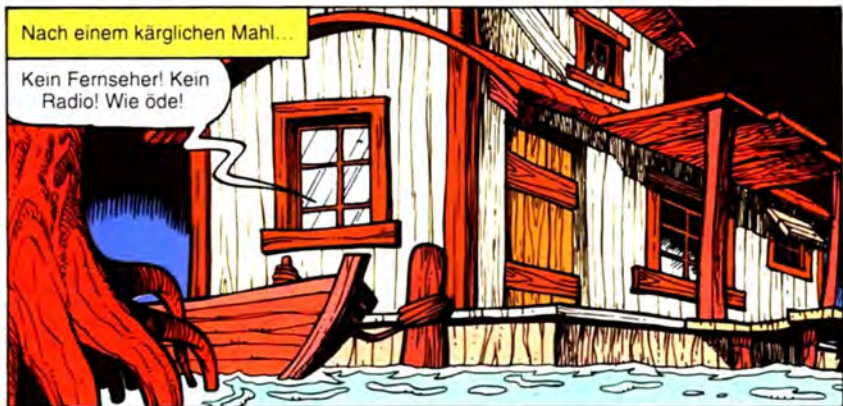
Unsere ganzen Vorräte sind futsch!





Nach einem kärglichen Mahl...

Kein Fernseher! Kein
Radio! Wie öde!



Nicht mal elektrisches Licht! Da bleibt nur
eins: Wir gehen
zu Bett!



Schlaft gut,
ihr drei!

Du auch, Onkel
Donald!



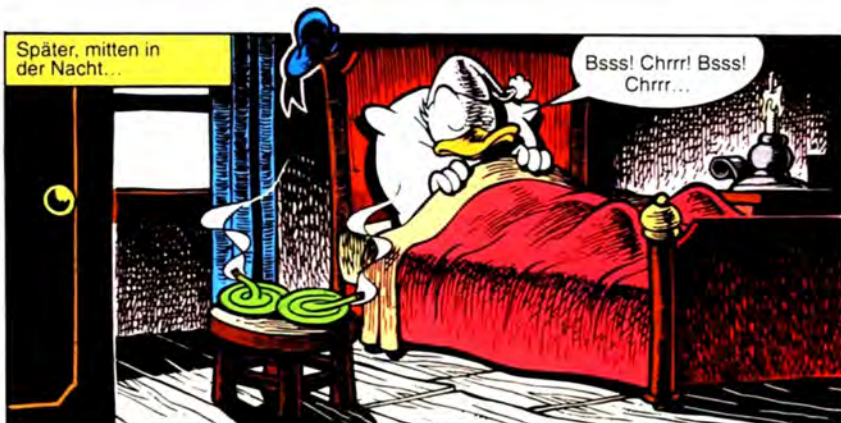
Schnüff! Hier drin riecht's vielleicht! Ich wette,
da wurde jahrzehntelang nicht
mehr gelüftet!







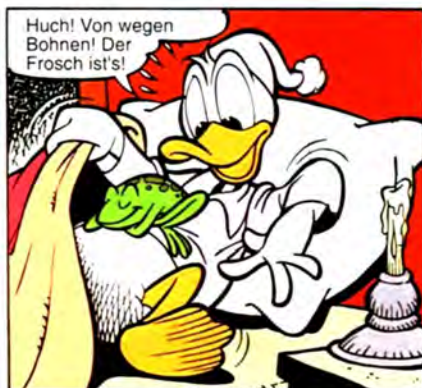
Später, mitten in der Nacht...



Äh! Ich hab' so einen Druck auf dem Magen! Sicher von den Bohnen!



Huch! Von wegen Bohnen! Der Frosch ist's!



Na warte! Dir helf' ich, dich heimlich hier reinzuschleichen!











Wir kriegen nur einmal im Monat
Waren geliefert, weil der Transport
so beschwerlich
ist!



Aber wir haben für mehrere
Wochen gebucht! Was
machen wir nun?

Hm!...



Wie wär's mit einem
Bankkredit?

SCHNAUF!



Sagt mir, daß alles nur ein
Alptraum ist!



Aber...

Keine Minute länger bleibe ich an
diesem unwirtlichen Ort!





Kinder, da unten liegt ein
Schiffswrack...

...mit den tollsten Schätzen an Bord!
Das hier ist nur
ein Vorschuß!

Wow!

Jetzt können wir uns ein ganzes
Jahr Ferien im feinsten Hotel leisten!
Und in diese Bruch-
bude...

Genau!
Hahaha!
Haha!

Quak!
Quak!

...schicken wir
Vetter Dussel! Der
soll den unver-
geßlichen Ort
auch mal
genießen,
oder?

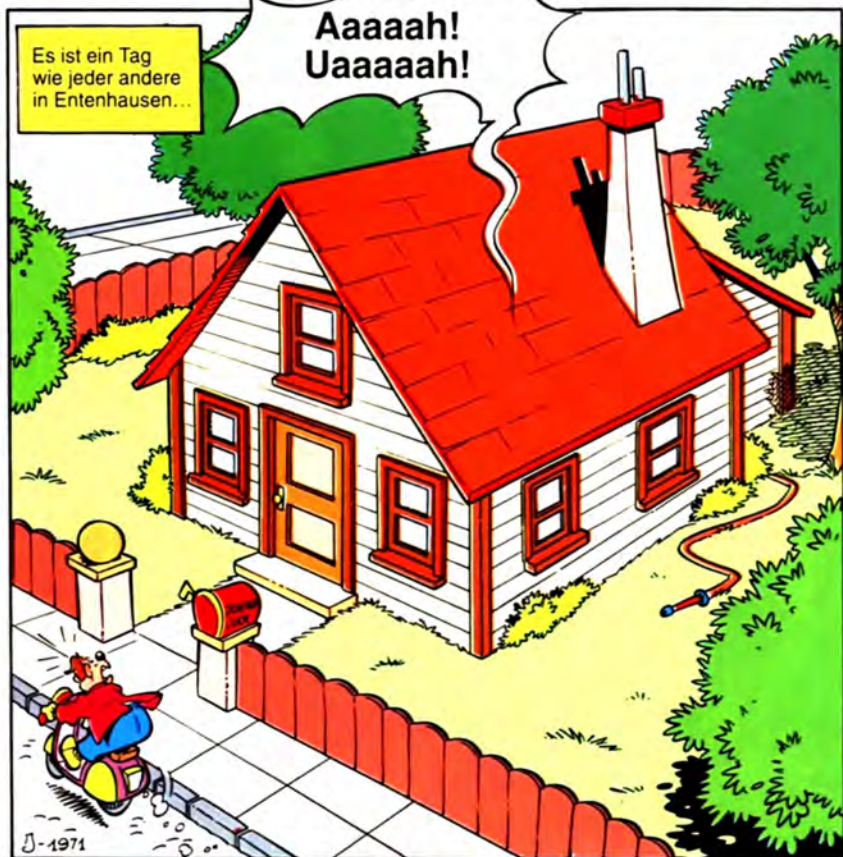
ENDE

EIN AUSGESPROCHEN RUHIGER JOB

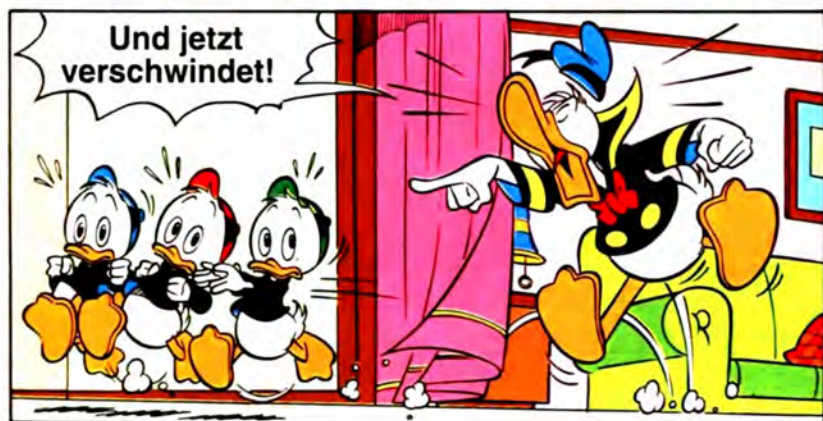
WALT DISNEY

Aaaaaah!
Uaaaaah!

Es ist ein Tag
wie jeder andere
in Entenhausen...

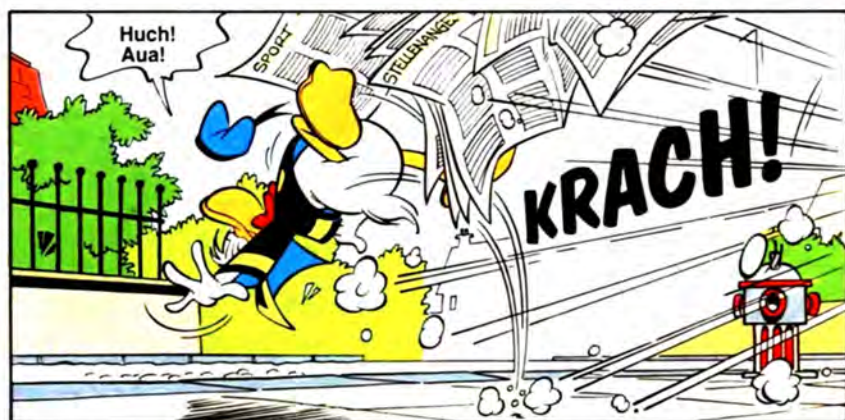


5-1971





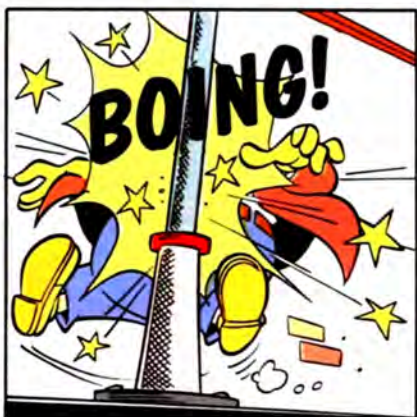






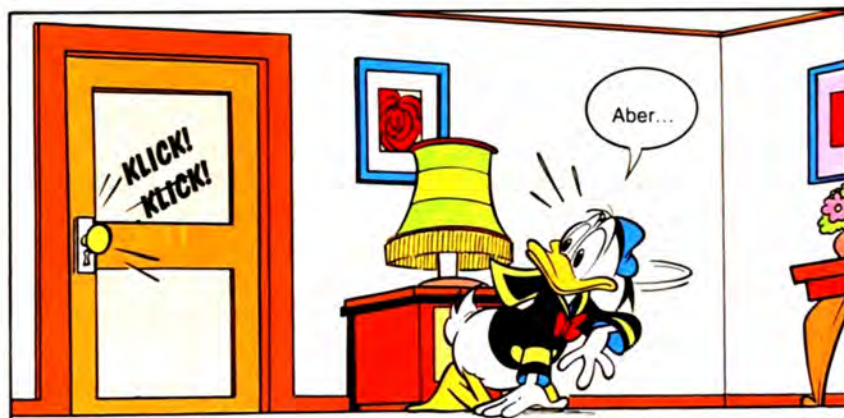




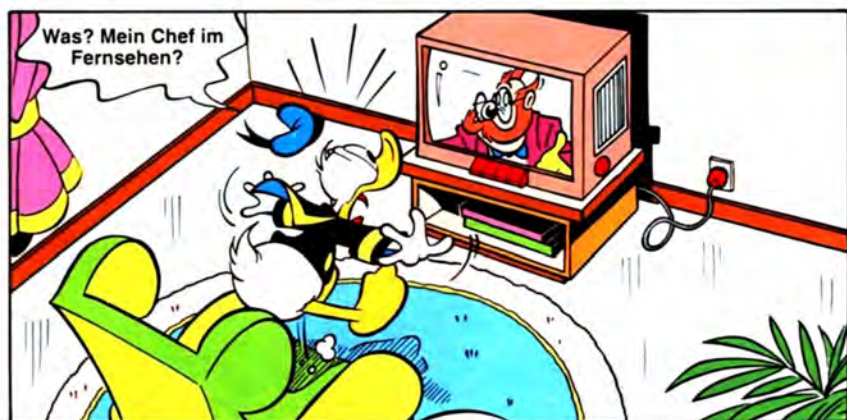










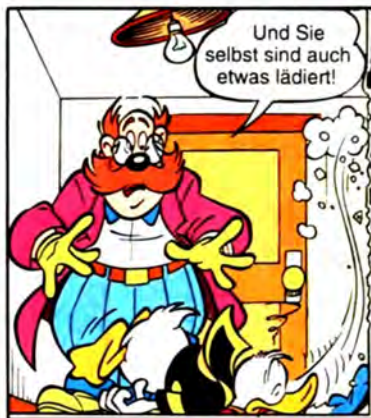






















DER HELD DER ERDE

WALT DISNEY

Aus den unendlichen Weiten
des Weltalls nähert sich ein
fremdes Raumschiff der Erde!

ZRAPP!

Es ist ein Kundschafter des
klonginischen Reiches, das neue
Planeten sucht, die es
erobern kann!





Zur gleichen Zeit auf der Erde, genauer gesagt, in Entenhausen...



Bitte sehr, verehrte Gräfin, sehen Sie es sich nur in Ruhe an!



Unsere feinsten und erlesensten Gläser!



Frauchen ist jetzt beschäftigt! Geh spielen!

Miau!

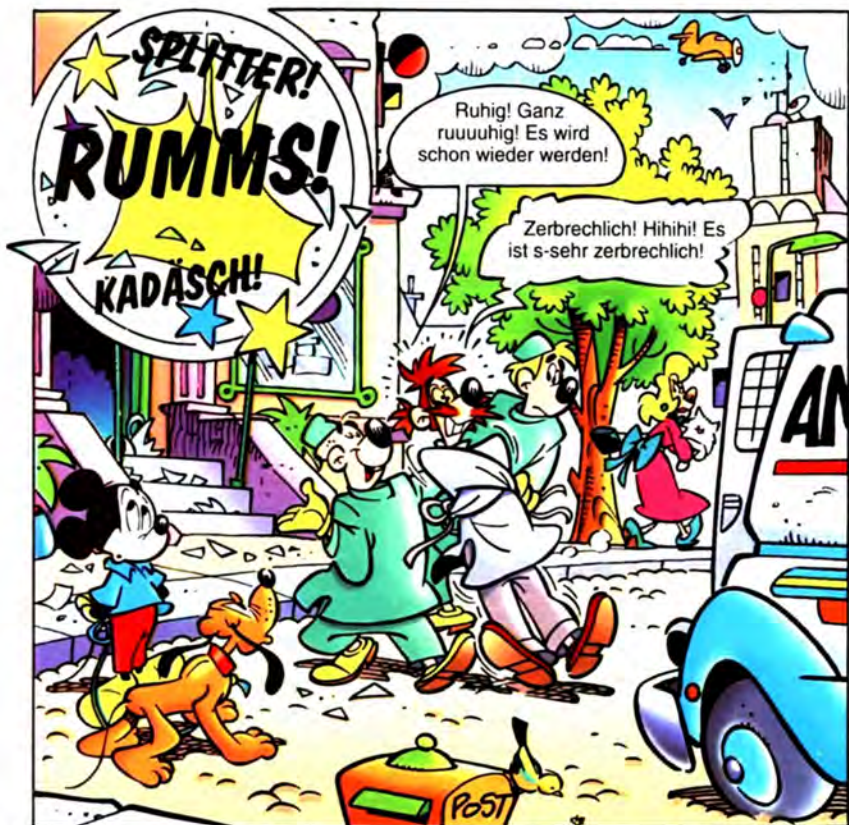


Aber sind sie nicht sehr zerbrechlich?

O nein! Nicht, solange man keine Getränke einfüllt!









Zur gleichen Zeit, im klonginischen Raumschiff...



Unser Detektor hat einen Erdling mit hohen geistigen Fähigkeiten entdeckt!

Sehr gut! Das ist unsere Versuchsperson!



Teleportieren Sie ihn auf unser Raumschiff!

Es gibt da ein kleines Problem!



Was? Wollen Sie etwa damit sagen, daß wir ihn nicht teleportieren können? Oder gibt es ein noch größeres kleines Problem, wie damals bei den Ohrwatschern von Omega-XXL?

Nein, nein! So schlimm ist es nicht!



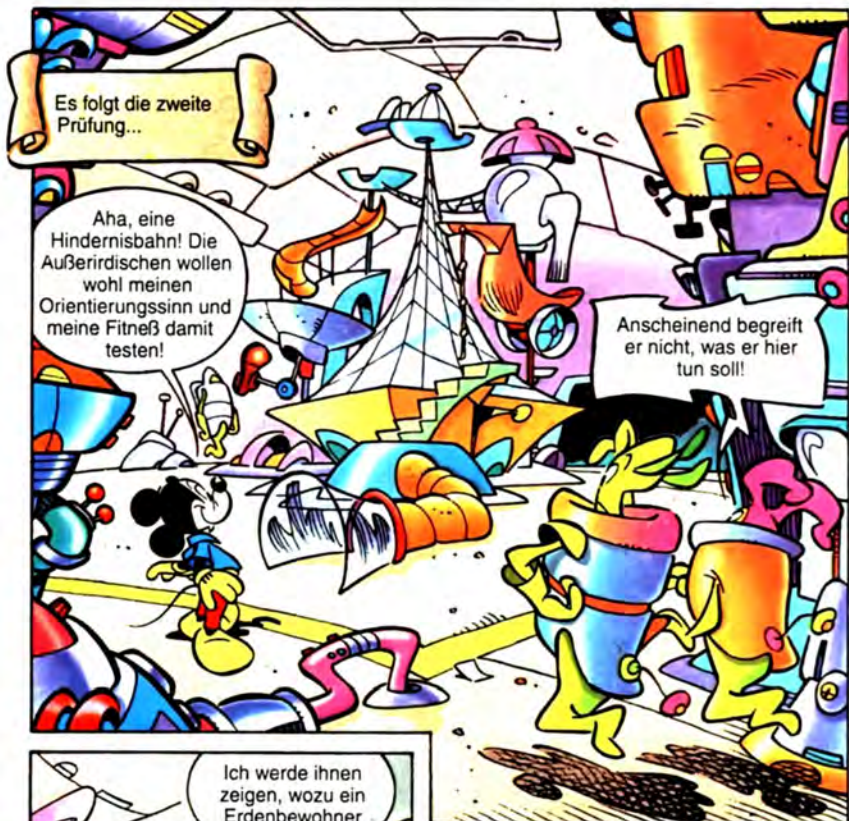












Doch Micky beißt die Zähne zusammen und schafft es bis zum Ende...

Uff! Das ist aber kein Zucker-schlecken! Stöhn!

Japs! Ich hab's geschafft! Keuch!

Auf zum nächsten Test!

Er scheint auch noch stolz darauf zu sein!

Dieser Erdling ist nicht sehr helle!

Mal sehen, wie sich der Vierbeiner hier verhalten wird!

Schnüff! Schnüff!





Und bald darauf...



Bis jetzt sind die Ergebnisse eindeutig!

Aber wir sollten nicht vor dem Ende der Tests urteilen!



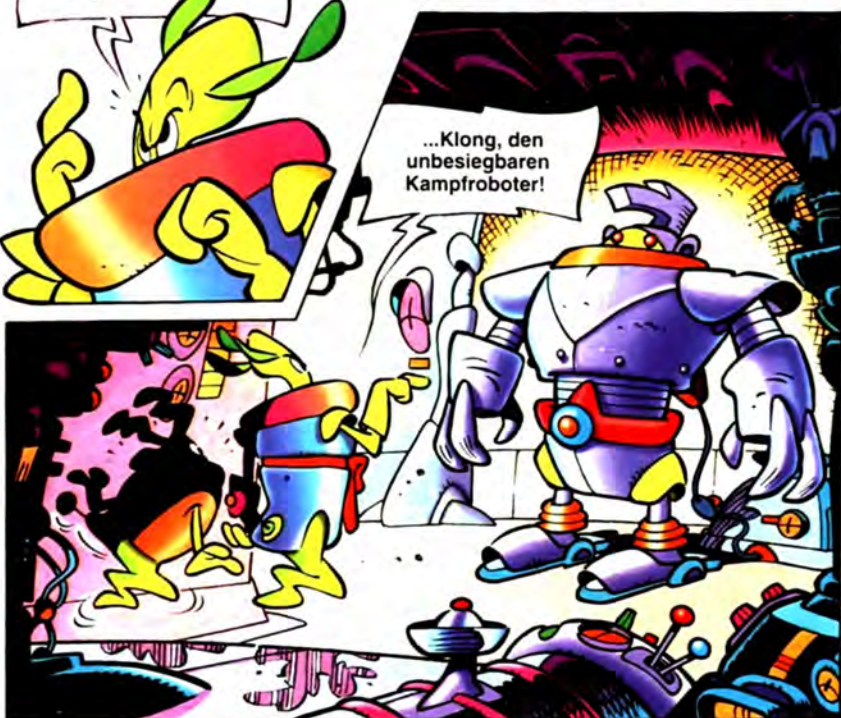
Warten wir ab, was der andere Erdling macht!

Wuff!









Wenig später...

Wohin werden wir
nun gebracht?



Das Raumschiff ist ja so
leer! Wo steckt denn die
Besatzung?



Auweia!



Ähm... ich könnte einen
Witz erzählen von zwei
Pinguinen, die...



Oh, den Witz kennen
Sie schon? Wie wäre
es dann mit
Gesang?

DRÖHN!







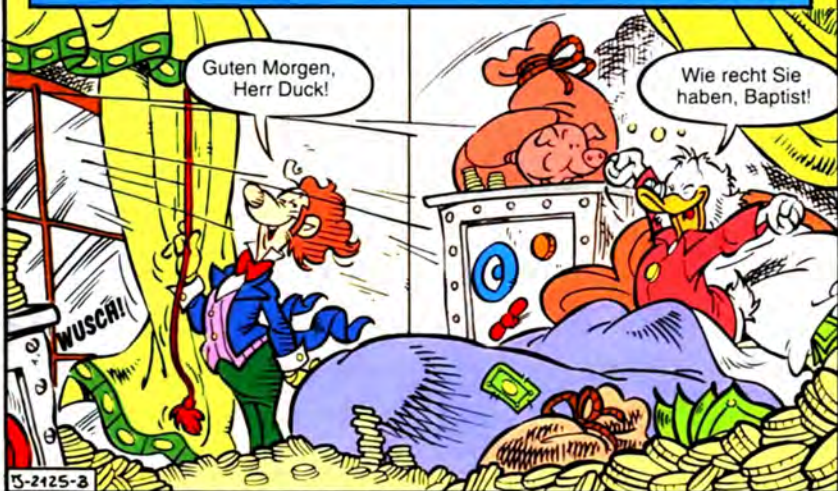




ENDE



HINTER SCHLOSS UND RIEGEL

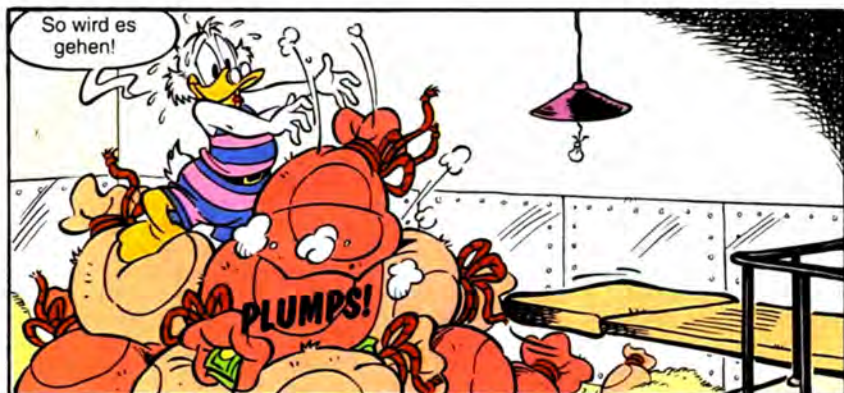


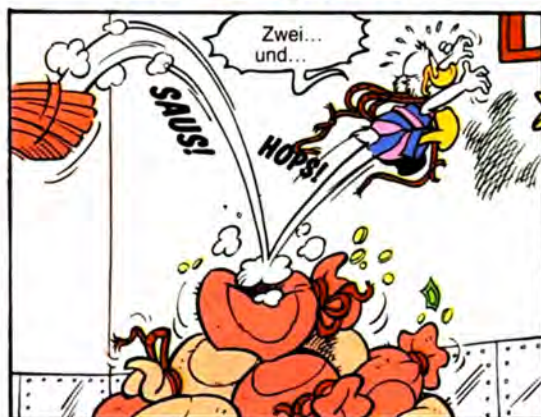




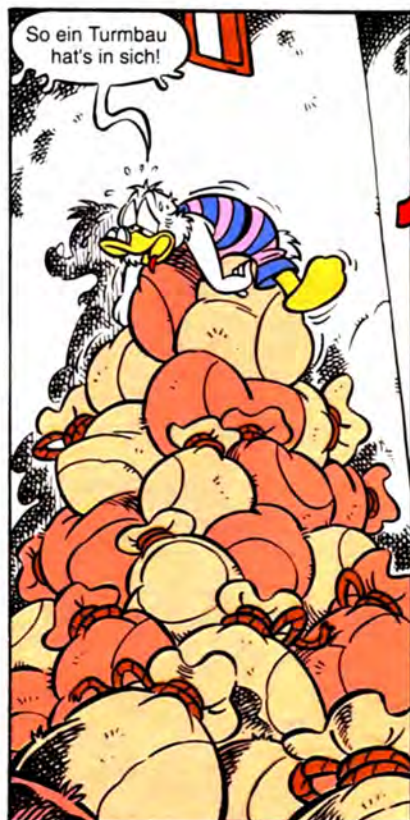




















Wenig
später...

Alles verstanden! Keine
Sorge, Herr Duck, ich hole
Sie da raus!



Hurra!

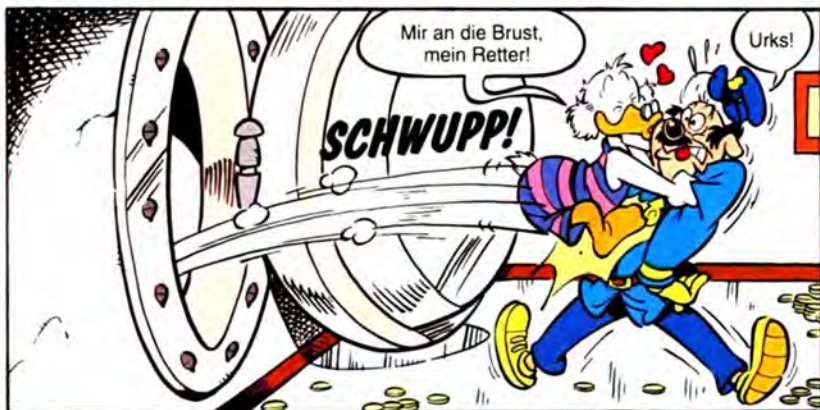
KLICK!
KLACK!



Mir an die Brust,
mein Retter!

Urks!

SCHWUPP!



Aber vor allem danke ich dir! Ohne
dich wäre ich da drin versauert!



Das darf nicht
unbelohnt bleiben!



Die Tage
vergehen, bis...

Na, gut erholt,
Baptist?

Und wie, Herr
Duck!



Und hier, alles beim alten,
nehme ich an?

Ganz und gar
nicht!



Ach? Hat sich was verändert?

Ja, ich zeige
es Ihnen...

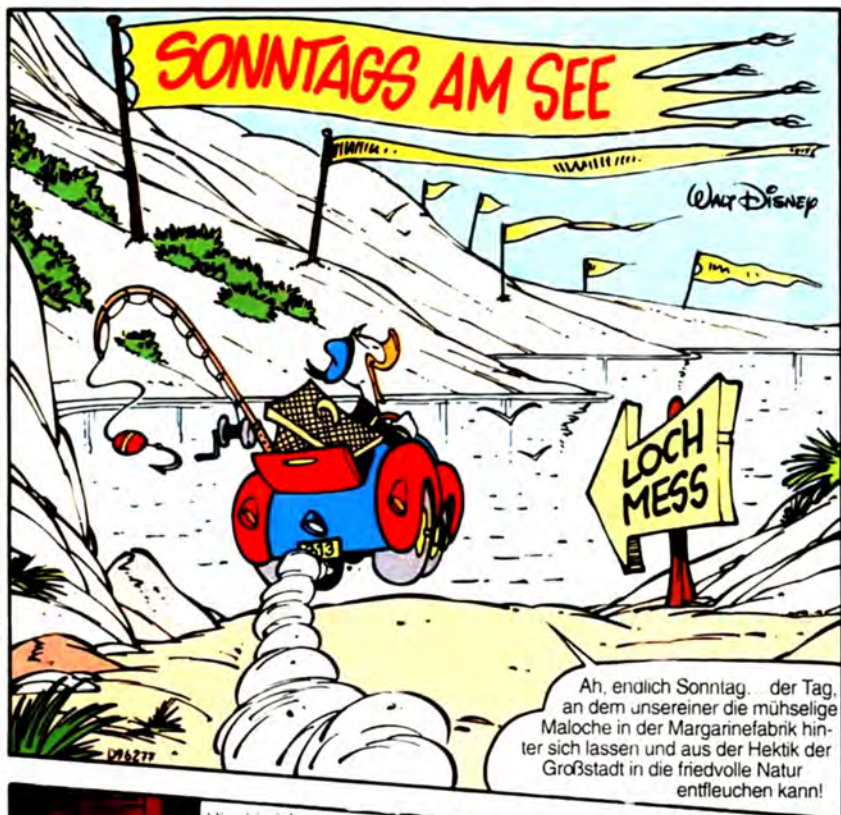


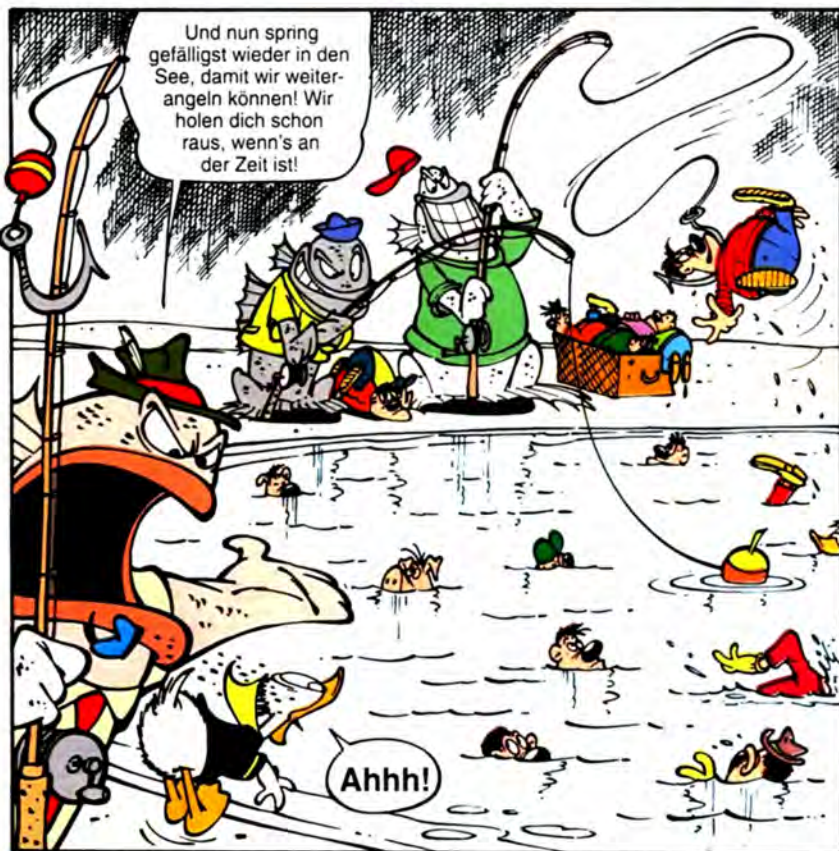
Den Schlüssel da tasten Sie mir
auf keinen Fall an, Baptist!

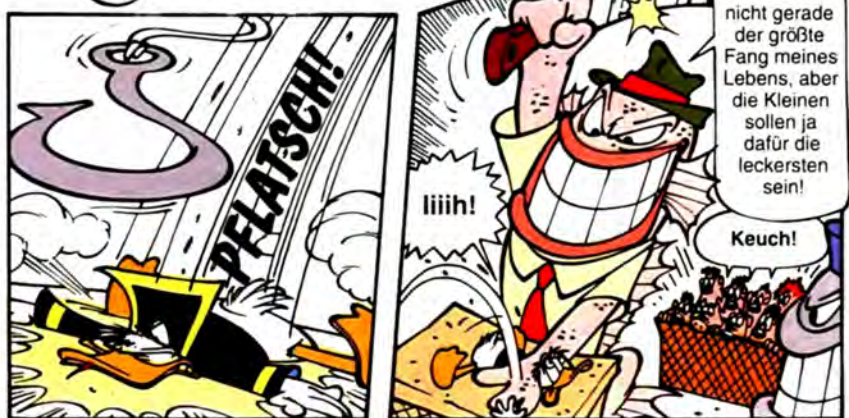
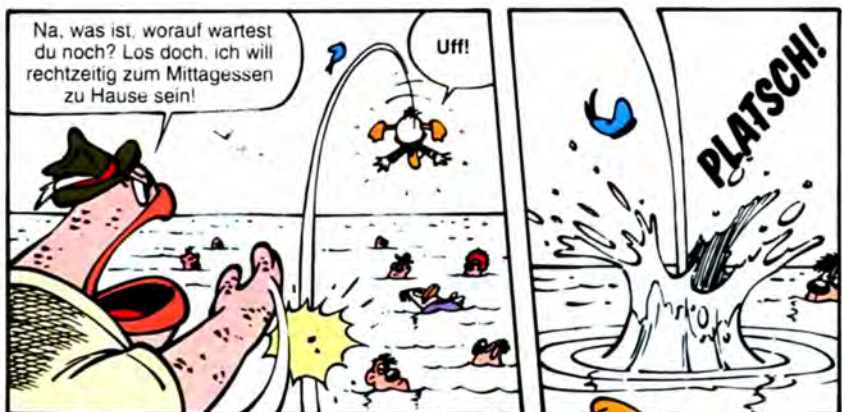


So wenig wie meinen
kleinen Freund hier!











WALT
DISNEY

DIE VERHEXTE HEXE

Im England des 12. Jahr-
hunderts hauste einst
eine Zauberin namens
Mordrath, die sich nichts
schönllicher wünschte...

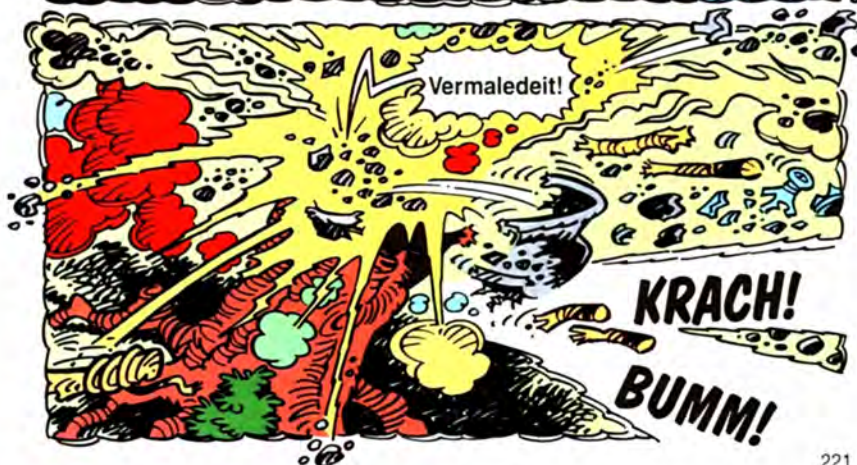
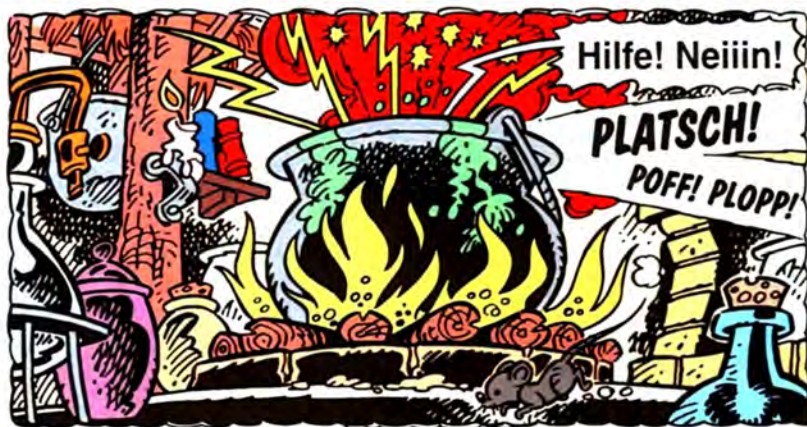
Ene-mene-mix! Verflixt,
schon wieder nix!

BRODEL!
WUMM!







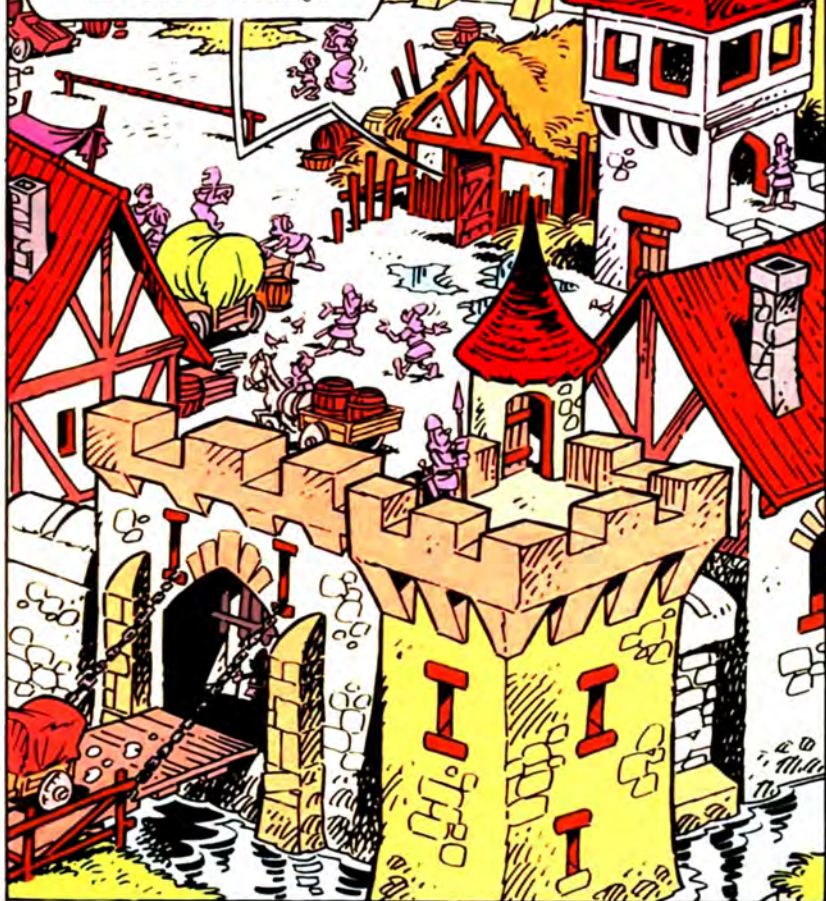






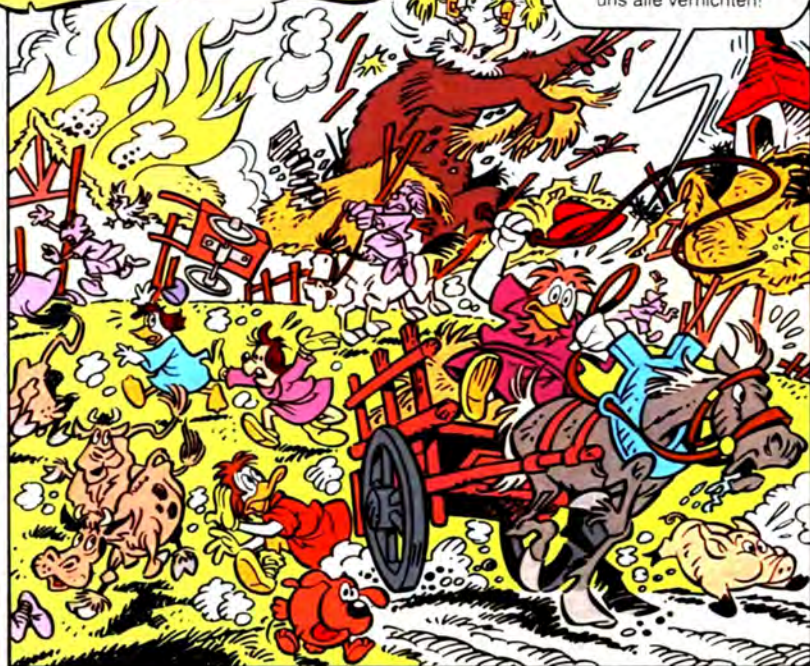
Zehn Jahre später, im
Gebiet von Scornwall, in
dem der nicht sonderlich
beliebte König Niles zu
Hause ist...

Das muß man sich mal vorstellen,
ein adeliger Junke bei Stallaus-
misten! Dabei sollte ich da draußen
sein und Mordrath bezwingen!



Ja, die zweiköpfige Mordrath
ist tatsächlich genau zehn Jahre
nach ihrer Selbstverfluchung
wieder erwacht. Und wie..

Mordrath, das gemeine
Monster, ist total
durchgeknallt! Sie will
uns alle vernichten!



Du und Mordrath bezwingen?
Lächerlich!



Von wegen! Ich würde
ihr den Todesstoß
versetzen!



Aber wozu? Ich versuche lieber, mich bei Prinz Perry einzuschmeicheln, damit er unsere Degradierung rückgängig macht!

Und warum wurden wir degradiert? Weil du die Küchenmagd angewiesen hast, das Geschirr im Burggraben zu spülen! Grrr!



Und dann hattest du noch die Stirn, mich in die Sache mit hineinzuziehen! Grrr!

Na, na, na!



Ich frage mich, wie ich, Donald of Scornwall, so niemals zum Ritter werden soll! Seutz!



Versuch's erst gar nicht! Bleib du nur Diener beim dummen Königssohn! Das steht dir besser!

He! Au!

FLOSCHI!



Dummköpfe gehören zusammen, finde ich! Und da wir gerade von Perry reden Da ist er schon!

Hilfe!





Ich war sicher, eine besonders elegante
Figur im Sattel zu machen...

Grämt Euch doch nicht, Sire!



Das sagst du so leicht! Aber ich
muß doch fürs Turnier trainieren, um
mich vor Prinzessin Constance
nicht zu blamieren! Sie kommt
eigens aus Galtney...



...einem reichen Land mit
überquellenden Schatzkammern!
Und die gehören nach unserer Heirat
zur Hälfte mir!



Was glaubt ihr, was ich
dann für ein Schloß baue!
Nicht so was Mickriges
wie mein Vater!

Ich hoffe nicht, daß ich
das noch als sein Junker
erleben muß!

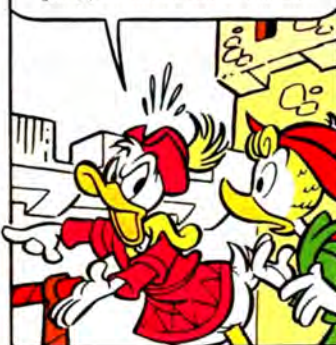


Sir Donald of Scornwall ist
dazu bestimmt, zum Ritter
geschlagen zu werden!
Das spüre ich!

Irrtum, alter
Junge! Wenn hier
einer Ritter wird,
dann ich!

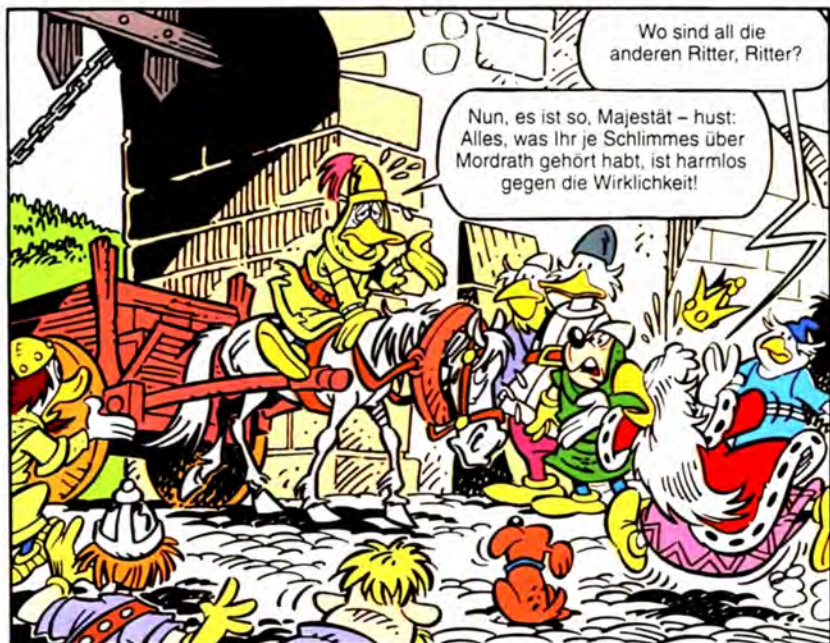


Wart's nur ab! Eines Tages
galoppier' ich so daher wie der!









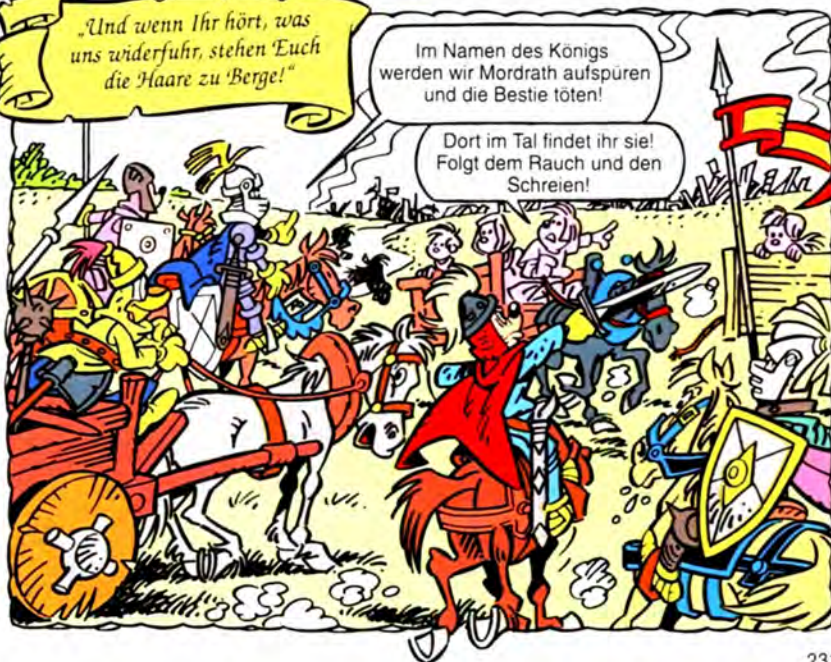
Wo sind all die
anderen Ritter, Ritter?

Nun, es ist so, Majestät – hust:
Alles, was Ihr je Schlimmes über
Mordrath gehört habt, ist harmlos
gegen die Wirklichkeit!

„Und wenn Ihr hört, was
uns widerfuhr, stehen Euch
die Haare zu ‘Berge!“

Im Namen des Königs
werden wir Mordrath aufspüren
und die Bestie töten!

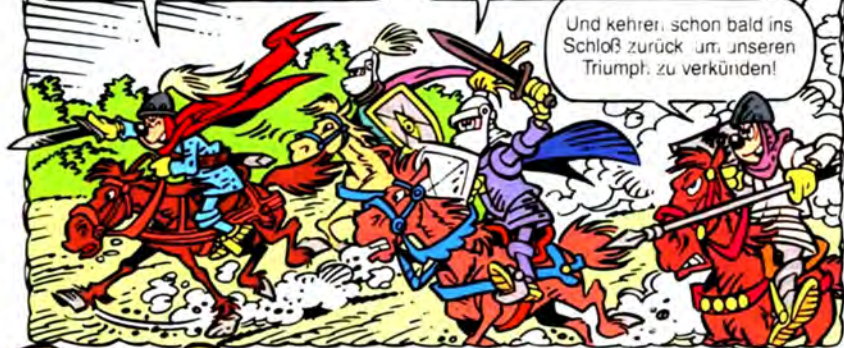
Dort im Tal findet ihr sie!
Folgt dem Rauch und den
Schreien!



Vorwärts! Machen wir dem Grauen ein Ende!

Ja! Wir treiben das Monster ins Meer!

Und kehren schon bald ins Schloß zurück um unseren Triumph zu verkünden!



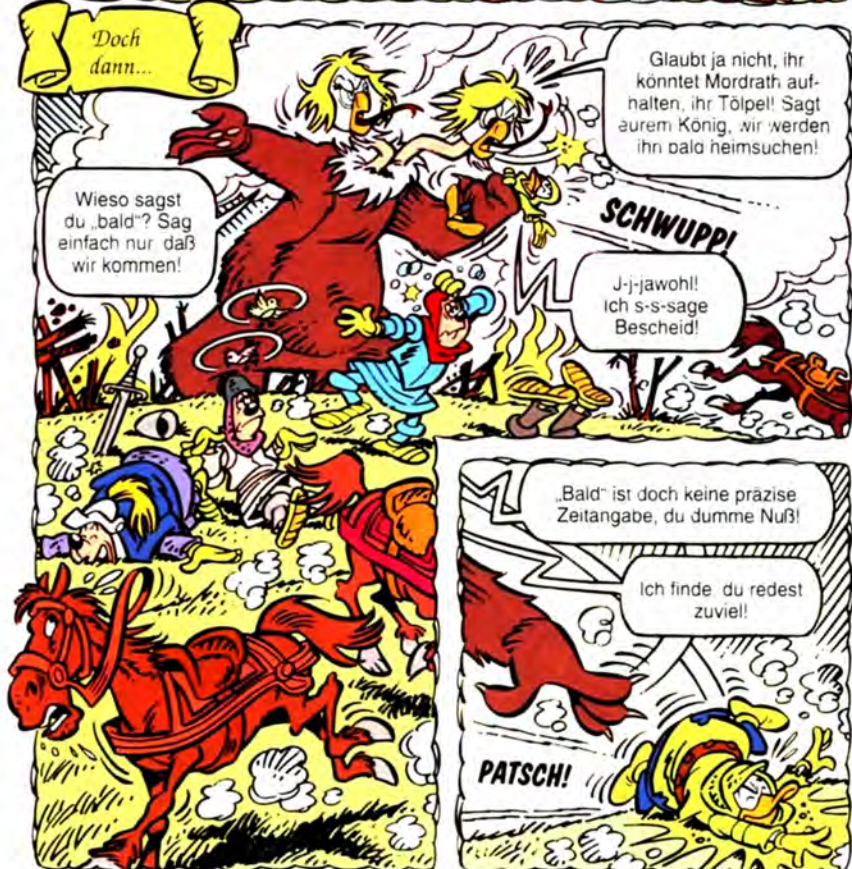
Doch dann...

Wieso sagst du „bald“? Sag einfach nur daß wir kommen!

Glaubt ja nicht, ihr könntet Mordrath aufhalten, ihr Tölpel! Sagt eurem König, wir werden ihn bald heimsuchen!

SCHWUPP!

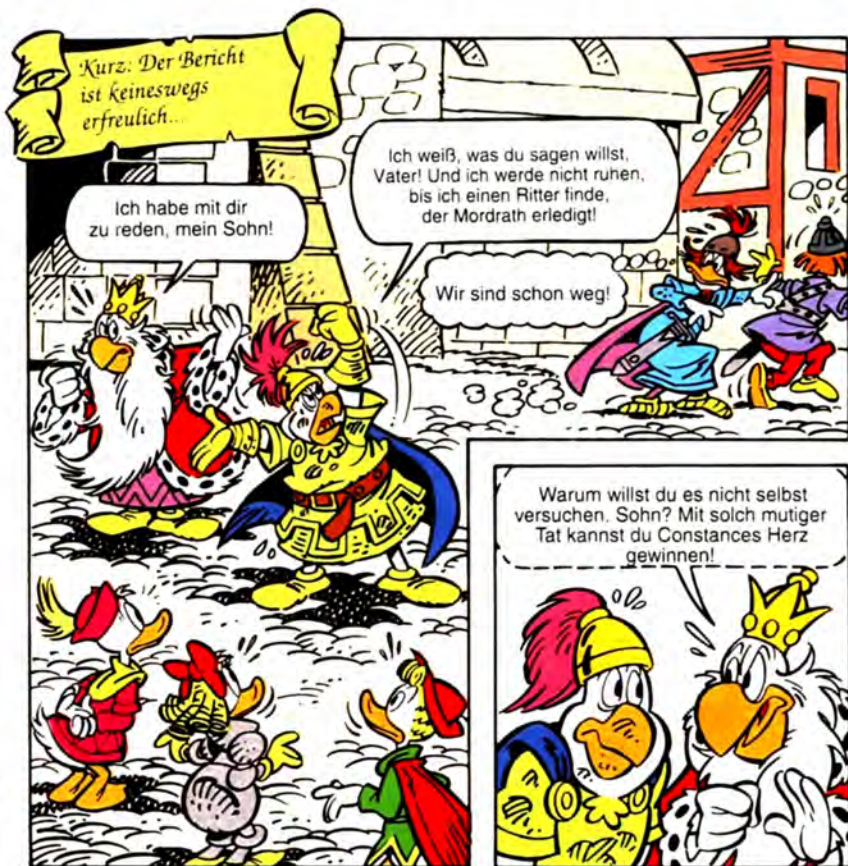
J-j-jawohl!
Ich s-s-sage Bescheid!



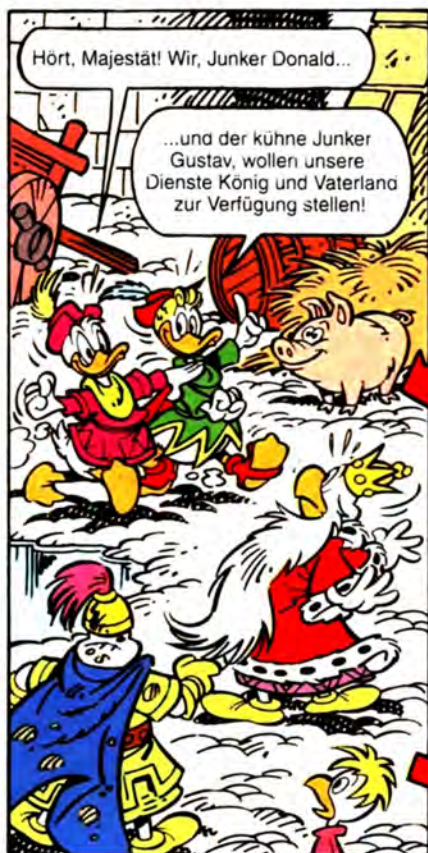
„Bald“ ist doch keine präzise Zeitangabe, du dumme Nuß!

Ich finde, du redest zuviel!

PATSCH!







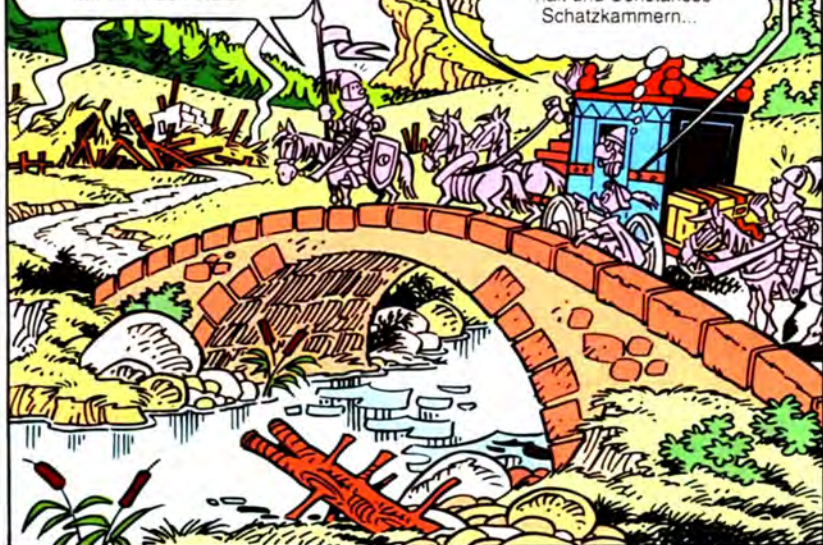
„...um das Doppelmonster
endlich zu erledigen!“

Ich schlage vor, wir warten hier
auf die Rückkehr der Hexe!

Das ist die dümmste Idee,
die Ihr je hattet! So schlagen
wir Mordrath nie!

Die Bestie muß vor kurzem
dagewesen sein und das Dorf
niedergemacht haben! Folgen
wir ihr in den Wald!

Mir ist alles recht,
was mich aus der Schußlinie
hält und Constances
Schatzkammern...



„...näherbringt!“

He, Stalljunge! Hast du die Prinzessin gesehen?
Sie kam nicht zu ihrer Häkelstunde!

Soviel ich weiß, wollte sie im
Garten Blumen pflücken!



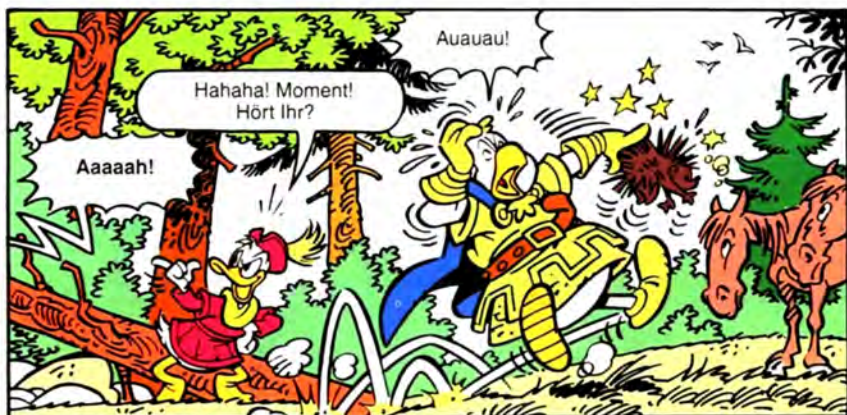






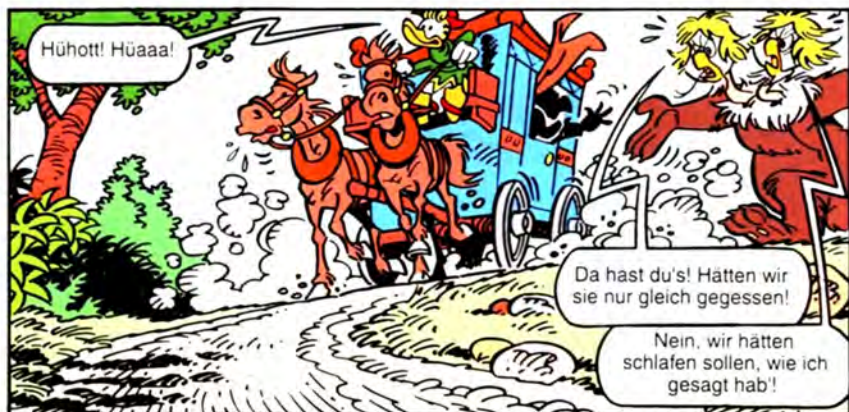








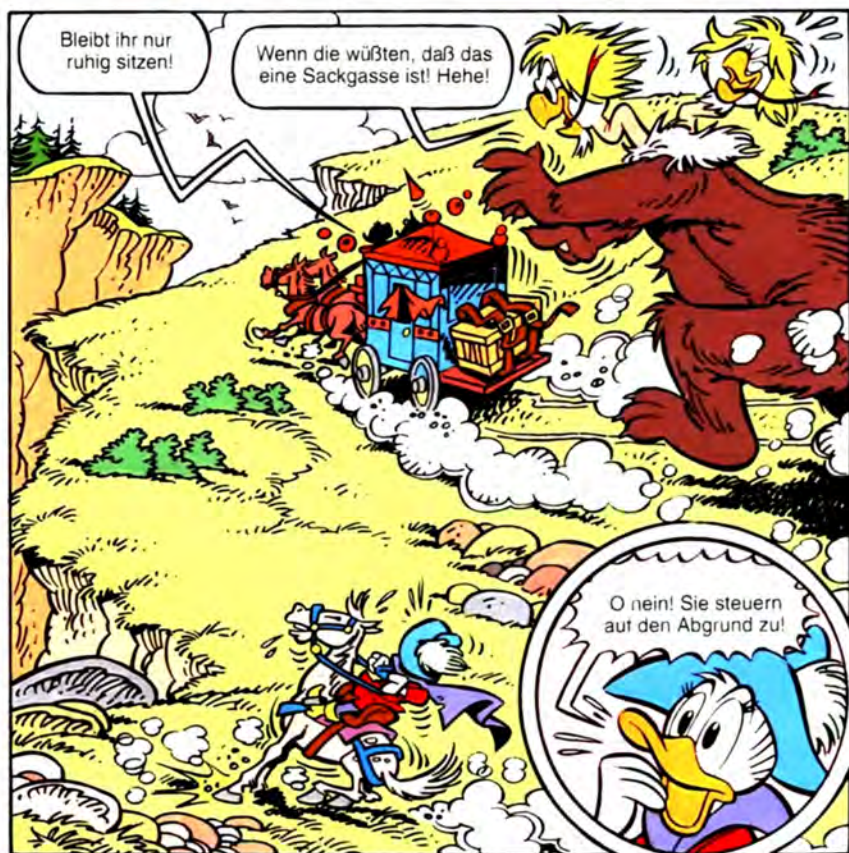


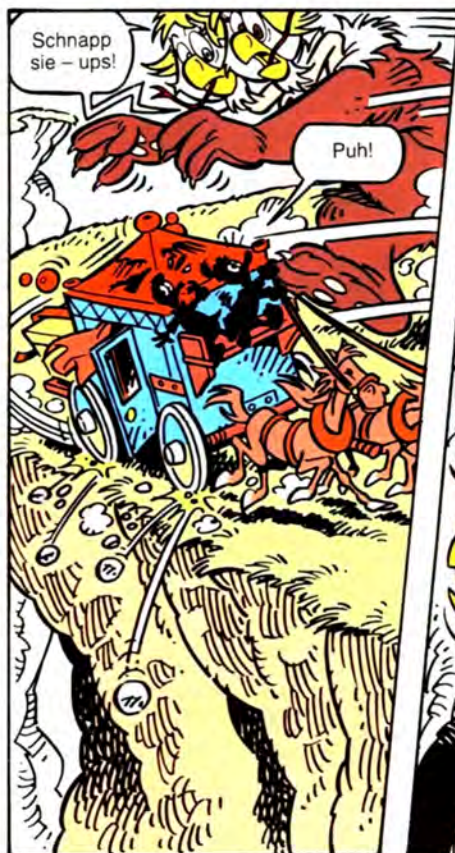












Sekunden
später...

Damit ist Mordrath erledigt!
Constance wird begeistert sein, wenn
sie von meiner Heldentat hört!



Verzeiht, Hoheit! Ich habe nicht
zugesagt, für Euch zu lügen!

Der eigentliche Held war ich!
Und das werde ich erzählen!



Wie? Du wagst es,
deinen Prinz der Lüge
zu bezichtigen?
Dafür...



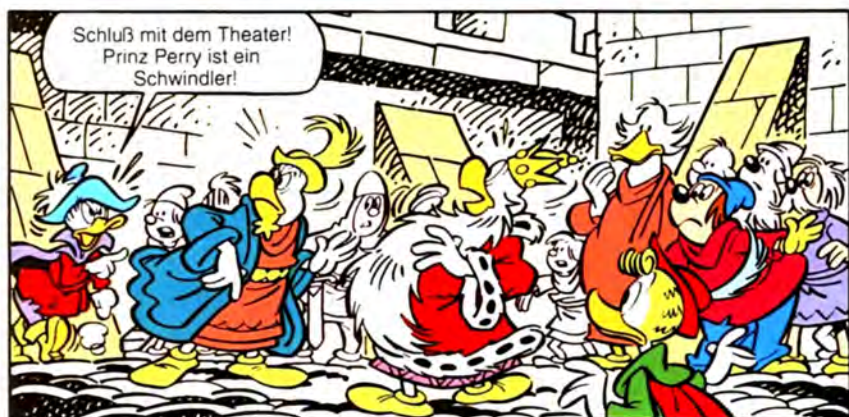
...lasse ich dich in
'Ketten legen!'

Wer wird schon einem
kleinen Junker glauben,
wenn das Wort des
Prinzen dagegensteht?



LANG LEBE PRINZ PERRY,
DER HEXEN-BEZWINGER!

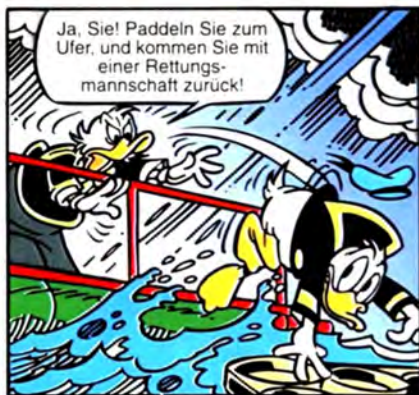








Panik bei der Filmpremiere!



© Disney

Daisy ist entzückt von dem gutaussehenden Filmhelden Marcello Majorani. Ausgerechnet für diesen „Schmalzheini“ muß Donald auf Befehl von Onkel Dagobert den Bodyguard machen. Während der Premiere des neuesten Majorani-Films im schwimmenden Filmpalast von Entenhausen erschreckt plötzlich ein gewaltiges Beben die Besucher. Der Filmpalast hat sich von seiner Verankerung losgerissen und treibt aufs offene Meer hinaus. Alle erhoffen sich Rettung von ihrem berühmten Filmhelden. Doch der ist leider gar nicht so mutig, wie seine Fans immer geglaubt hatten. Und so muß der arme Donald für ihn sein Leben riskieren...

**Witzig!
Spannend!
Cool!**

Freu dich auf die
tollen Geschichten in
ABENTEUER TEAM
Band 22

**Jetzt überall, wo es
Zeitschriften gibt!**





LTB Ab nach Entenhausen!

Diese Bände sind bereits erschienen!

- *Nr. 1 Der Kolumbastaler
- *Nr. 2 Das ewige Feuer
- *Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *Nr. 4 In geheimer Mission
- *Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *Nr. 10 Aladins Grotte
- *Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
- *Nr. 12 Donald in Hypnose
- *Nr. 13 Micky in Gefahr
- *Nr. 14 Donald sucht Streit
- *Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
- *Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
- *Nr. 17 Micky und Minni
- *Nr. 18 Donald ist unschlagbar
- *Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
- *Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
- *Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
- *Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- *Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- *Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- *Nr. 25 Tick, Tock und Track räumen auf
- *Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- *Nr. 27 Donald der Große
- *Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- *Nr. 29 Micky, der Westernheld
- *Nr. 30 Hier geht's rund
- *Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- *Nr. 32 Donald im Glück
- *Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- *Nr. 34 Supermicky
- *Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- *Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- *Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- *Nr. 38 Donald hier – Donald da
- *Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei!
- *Nr. 40 Auf geht's Micky!
- *Nr. 41 Donald mal ganz anders
- *Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
- *Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
- *Nr. 44 Phantomas fliegt wieder!
- *Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- *Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- *Nr. 47 Hoppa, die Ducks kommen!
- *Nr. 48 Voltreflex für Micky
- *Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- *Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- *Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- *Nr. 52 Micky immer auf Achse
- *Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
- *Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- *Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- *Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- *Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
- *Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- *Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
- *Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- *Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
- *Nr. 62 Micky auf Geistesstapfen
- *Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- *Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreise
- *Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- *Nr. 66 Donald dreht durch
- *Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- *Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- *Nr. 69 Dagoberts große Schau
- *Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- *Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- *Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- *Nr. 73 Micky greift ein
- *Nr. 74 Der Stolz der Familie
- *Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- *Nr. 76 Ein Fall für Micky
- *Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- *Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- *Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- *Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- *Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- *Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- *Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
- *Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- *Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- *Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- *Nr. 87 Micky ist wieder da!
- *Nr. 88 Donald sticht in See
- *Nr. 89 Der Boß bin ich!
- Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- Nr. 92 Donalds bunte Welt
- Nr. 93 Die Macht des Goldes
- Nr. 94 Micky groß in Form
- Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- Nr. 97 Olympisches Allerlei
- Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
- Nr. 100 Ein Fest für Donald
- Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
- Nr. 102 Du bist ein As, Phantomas!
- Nr. 103 Der Duck-Clan
- Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
- Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
- Nr. 106 Donald der Tausendassa
- Nr. 107 Wer zuletzt lacht...
- Nr. 108 Donald ist im Bilde
- Nr. 109 Das Lied der Prärie
- Nr. 110 Donald ist mein Typ!
- Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
- Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
- Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
- Nr. 114 Rallye Entenhausen
- Nr. 115 Riesenspaß beim Ringeliez
- Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
- Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
- Nr. 118 Donald, der Westenbummler
- Nr. 119 Fern von Entenhausen
- Nr. 120 Entenhausener Wunschkonzert
- Nr. 121 Phantomas und seine Freunde
- Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
- Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
- Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
- Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomas
- Nr. 126 Donald, der Pechvogel
- Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
- Nr. 128 Goldregen bringt Segen
- Nr. 129 Einer spielt falsch!
- Nr. 130 Olympisches Fieber
- Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- Nr. 132 Im Reich der Sterne
- Nr. 133 Die neue Eiszeit
- Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
- Nr. 135 Donald im Pech
- Nr. 136 Heißes Gold
- Nr. 137 Das glückende Faß
- Nr. 138 Donald – ganz locker
- Nr. 139 Voll in Fahrt
- Nr. 140 Der ewige Zweite...
- Nr. 141 Der Tiger von Masala
- Nr. 142 Goldene Träume
- Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- Nr. 144 Phantomas und Bubble Billy
- Nr. 145 Das Talernmonster!
- Nr. 146 Die Sportskanonen
- Nr. 147 Gold unter Wasser
- Nr. 148 Der magische Ring
- Nr. 149 Der goldene Krieger
- Nr. 150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
- Nr. 152 Der Unglücksbringer
- Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr. 154 Phantomas und die Dünni-Däi
- Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
- Nr. 156 Antike Geschäfte
- Nr. 157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr. 158 Der indische Tempel
- Nr. 159 Das Geheimnis von Pars
- Nr. 160 Der wahre Poniergeist
- Nr. 161 Der Hexentaler
- Nr. 162 Der goldene Totempfahl
- Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr. 164 Der Schmutzweiger schlägt zu
- Nr. 165 Der dreizählige Drache
- Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
- Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
- Nr. 168 Kampf der Galaxen
- Nr. 169 Die schwimmende Insel
- Nr. 170 Eine Braut zuviel
- Nr. 171 Der Schmutzweiger ist wieder da!
- Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
- Nr. 173 GRRR!
- Nr. 174 Olympia in Entenhausen
- Nr. 175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr. 178 Der verhängte Entdecker
- Nr. 179 Die neue Statue
- Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingssvölker
- Nr. 181 Der Traum vom großen Onkel
- Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr. 183 Die Zauberglocke
- Nr. 184 Eine fantastische Reise
- Nr. 185 Das Wunderpferd
- Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
- Nr. 187 Der Held der Pharaonen
- Nr. 188 Die Perle der Südsee
- Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
- Nr. 190 Prallball im Weltall
- Nr. 191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr. 192 Der Wüstenvurm
- Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastion
- Nr. 194 Das Elxior der ewigen Jugend
- Nr. 195 Der Wildbach-Marathon
- Nr. 196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr. 197 Drachengold
- Nr. 198 Das grüne Gewissen
- Nr. 199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr. 200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 201 Das Hexenlicht
- Nr. 202 Ein wahrer Held
- Nr. 203 Der Ritter ohne Furcht und Adel
- Nr. 204 Der Palast des Dagomesch
- Nr. 205 Die Adelsprüfung
- Nr. 206 Im Indierland
- Nr. 207 Der Prügelknabe
- Nr. 208 Die Wächter der Zeit
- Nr. 209 Der gewaltige Zing Zong
- Nr. 210 Eine tolle Entdeckung
- Nr. 211 Der Glückstern
- Nr. 212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr. 213 Die Verlorene Welt
- Nr. 214 Der Dieb von Bagdad
- Nr. 215 Donlon der Schreckliche
- Nr. 216 Der doppelte Dagobert
- Nr. 217 Die Formel des Reichtums
- Nr. 218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr. 219 Der Zaubers-Zylinder
- Nr. 220 Das Geheimnis des 313
- Nr. 221 Das Buch der Wünsche
- Nr. 222 Der erste Held von Olympia
- Nr. 223 Die Zeitwanne
- Nr. 224 Schwebende Schurken
- Nr. 225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr. 226 Der Geist aus der Karne
- Nr. 227 Scherben bringen Glück
- Nr. 228 Der Goldene Preis
- Nr. 229 Der Gangsterschatz
- Nr. 230 30 Jahre LTB
- Nr. 231 Phantomas und die Zauberer
- Nr. 232 Das Stimm-Wunder
- Nr. 233 Zeit ist Geld!
- Nr. 234 Die Jagd auf das Sumpmonster
- Nr. 235 Der Schultus-Fahrer
- Nr. 236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr. 237 Im Land der Saurer
- Nr. 238 Phantomas enttarnt?

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht lieferbar!

(* Neuaufgabe 1997 mit neuem Titel)

Jede Menge Spaß und Spannung ...

Nicht vergessen!
Band 239 erhält ihr
ab 7. Oktober überall, wo es
Zeitschriften gibt!

... und das
witzige
Buchrückenmotiv
1997!



30
JAHRE
Walt Disney
LTB



4 007659 011605