

Nr. 198

WALT DISNEY'S

SFr. 7,20
S 50,-

Lustiges Taschenbuch



Das
grüne
Gewissen

ehapa

DAS SCHLAUE BUCH VON TICK, TRICK & TRACK FÜR DICH IN



MICKY MAUS

Ausgabe 27!

Ab 30. Juni im Zeitschriftenhandel!



In jeder folgenden



MICKY MAUS

gibt es neue, aufregende Sammelkarten
für dein Schlaues Buch!



**Zusätzlich zum
Schlaun Buch
8 Sammelkarten!**

DONALD WIRD 60!!

HÖCHSTE ZEIT FÜR DEIN GEBURTSTAGSABO

Jetzt
mitfeiern!

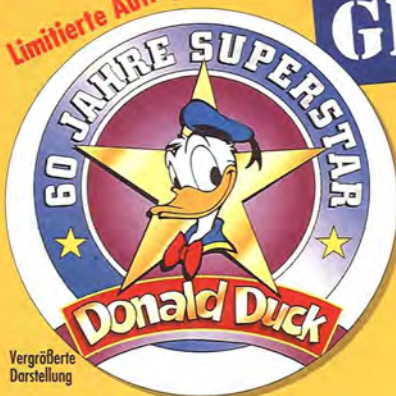


**Keine
Folge im
Geburtstags
Feierjahr
versäumen!**



*Portofrei
pünktlich
ins Haus!*

Limitierte Auflage!



Vergrößerte
Darstellung

GRATIS

**Der Original
Donald-
Geburtstags-
Pin zu jedem
Geburtstags-
Abo!
Feier mit,
hol Dir**

DAS STARKE COMIC-BUCH IM ABO!



DONALD IST HEUER 60 UND DU ERHÄLTST EIN TOLLES GESCHENK!

TB19594

© Disney



**1 Original
Donald
Geburts-
tags-
Pin aus der
Serie mit
10 Motiven!**

**Für
Sammler:**



**Jeder Abonnent
hat Anrecht auf
alle weiteren
9 Motive der
limitierten Ge-
burtstags-Pin
Serie zum Abo-
Vorzugspreis von
nur **S 19,-/Stk**
statt **S 34,-/Stk****

DONALD-GEBURTSSTAGSABO



ich bestelle das **LUSTIGE TASCHENBUCH** Abo zum **Geburts-
preis von nur S 599,-**. Ich erhalte **12 Bücher** jeweils vor dem
Ersterkaufstag portofrei ins Haus. Gratis bekomme ich einen der
10 tollen Geburtsstags-Pins als Geschenk, den ich auch behalten
darf, wenn ich innerhalb von 8 Tagen storniere.

Nur für Abo-Besteller:

zusätzlich reserviere ich mir die fehlenden 9 Pin-Figuren der
limitierten Donald Geburtsstags-Pin Serie für nur **S 19,-/Stk**. D.h.
gesamt **S 171,-** (Ich spare **S 135,-**!) Dieses Angebot gilt, solange
der Vorrat reicht.



Bücher an:

Name/Vorname

Straße

PLZ/Ort

Geburts-
tag

Rechnung an:

Name/Vorname

Straße (wenn anders als oben)

PLZ/Ort (wenn anders als oben)

Teil des Bestellers

Unterschrift des Bestellers (bzw. des Erziehungsberechtigten)

An

(Walt) Disney's

**Lustiges
Taschenbuch**

im Egmont Verlag

Postfach 56

1121 Wien

GARANTIE

Dieses Abonnement läuft garantiert
nur 1 Jahr (= 12 Bücher) lang. Eine
Verlängerung müssen Sie aus-
drücklich schriftlich bestellen.



WALT DISNEY

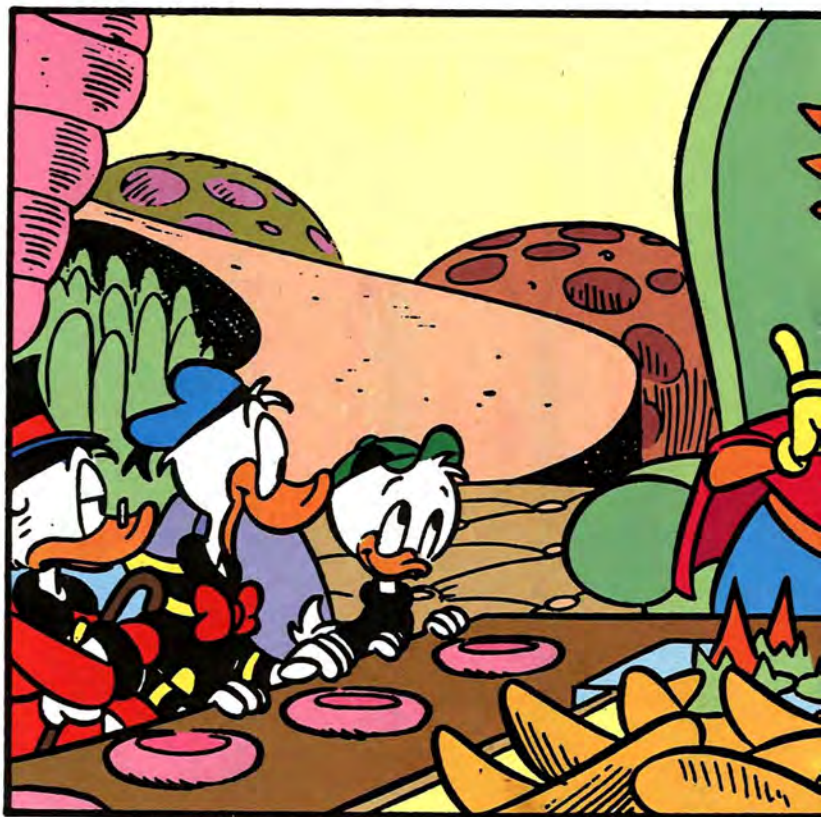
Das grüne Gewissen



EHAPA VERLAG GMBH

© The Walt Disney Company. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, D-70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempthalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht; Redaktion: Harald Saalbach; Übersetzung: Gudrun Penndorf M.A., Gerlinde Schurr. Druck: Graphischer Großbetrieb, Pößneck, 1994.

Inhalt gedruckt auf Recycling-Papier



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 198





Hallo, liebe Freunde!

Wie ihr als geübte Leser natürlich auf den ersten Blick erkannt habt, befinden wir uns gerade in einer ziemlich unangenehmen Lage. Wir sind – so unglaublich es klingen mag – Gefangene im Inneren eines Kaktus... Natürlich ist es der unverwundliche Geschäftssinn unseres Großonkels, dem wir dieses Abenteuer verdanken! Diesmal ist er dem Geheimnis der Photosynthese auf der Spur. Hättet ihr übrigens vermutet, daß er so etwas wie ein „grünes Gewissen“ hat, das ihm letztendlich doch noch einen Strich durch die Rechnung macht? Auch sonst warten noch einige Überraschungen auf euch! Wir wünschen euch vergnügliche Leseunden mit den folgenden Geschichten:

Das grüne Gewissen

Das Geheimnis der steinernen Krone

Invasion aus Hexenhausen

Gundel Gaukeley und Hicksi haben ein großes Problem. Oberhexenmeisterin Beelzeba setzt ihnen nämlich eine Frist von 24 Stunden, um endlich ihre Aufgaben zu erfüllen. Gundel Gaukeley muß Onkel Dagobert seine Nummer eins entwenden, und Hexe Hicksi hat den ungläubigen Goofy davon zu überzeugen, daß es tatsächlich Hexen gibt...

Da ist guter Rat teuer! Doch was liegt näher, als die Rollen zu tauschen und jeweils die Aufgabe der anderen Hexe in Angriff zu nehmen? Ob das allerdings gelingt, steht auf einem anderen Blatt...



Ein denkwürdiges Rennen



Onkel Dagobert hat mal wieder Grund zu jammern. Diesmal läuft der Verkauf seiner Fahrräder nicht so, wie er sich das vorstellt. Daher schlagen wir ihm als Werbemaßnahme ein Radrennen vor. Wer hätte denn ahnen können, daß sich auch Klaas Klever, der Lieblingsfeind unseres Onkels, in der Fahrradbranche betätigt und sich das Rennen folglich zu einem wilden Konkurrenzkampf auswächst! Ihr ratet bestimmt nicht, wer Onkel Dagoberts Champion ist...

Macht's gut und bis bald!

Eure *Tick, Trick und Track*

WALT DISNEY

DAS GRÜNE GEWISSEN



Wie wir wissen, ist die Grenze zwischen Fantasie und Wirklichkeit bisweilen so unklar, daß auch ein Traum sehr realistisch wirken kann!

3-1983



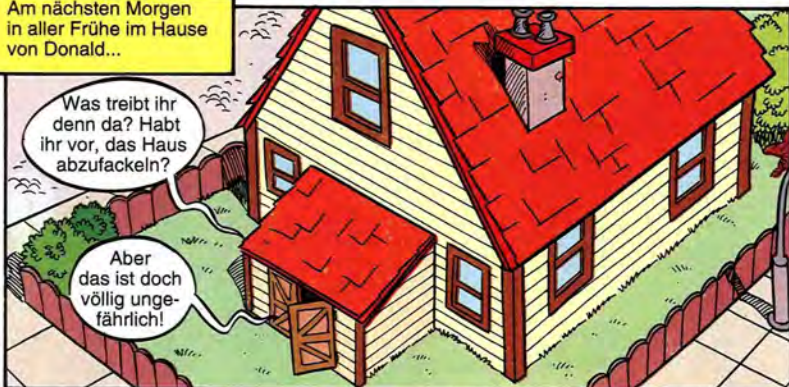


**Chloroplasten sind blattgrünhaltige Organellen im Zellplasma der Pflanzen, die unter Einwirkung von Licht durch Photosynthese aus Wasser und dem Kohlendioxyd der Luft energiereiche Kohlenhydrate bilden.





Am nächsten Morgen
in aller Frühe im Hause
von Donald...



Was treibt ihr
denn da? Habt
ihr vor, das Haus
abzufackeln?

Aber
das ist doch
völlig unge-
fährlich!

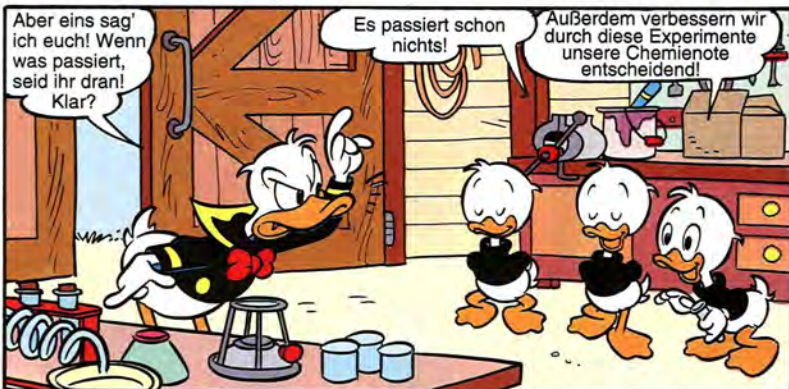


Das sind harmlose chemische
Experimente!

Kein Grund
zur Aufregung!

Den Chemiebaukasten
hast du uns sogar
selbst geschenkt!

So?
Hm...



Aber eins sag'
ich euch! Wenn
was passiert,
seid ihr dran!
Klar?

Es passiert schon
nichts!

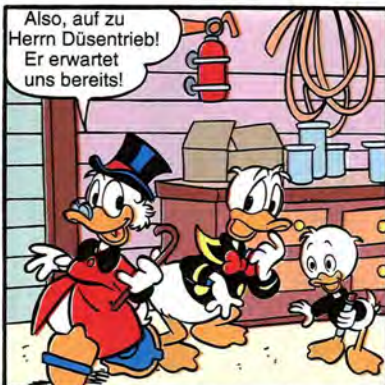
Außerdem verbessern wir
durch diese Experimente
unsere Chemienote
entscheidend!



Rasch ist alles
Nötige erklärt...



Also, auf zu
Herrn Düsentrieb!
Er erwartet
uns bereits!



Da sind Sie ja!

Hallo, Herr
Düsentrieb! Es hieß,
Sie hätten alles
vorbereitet?



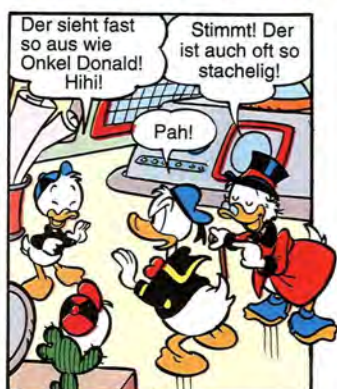
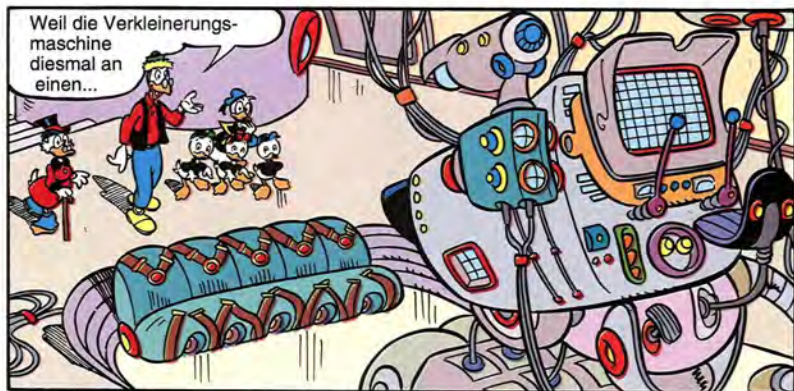
Jedenfalls hat das
der Chloroplasten-
Chef heute nacht
behaupet!

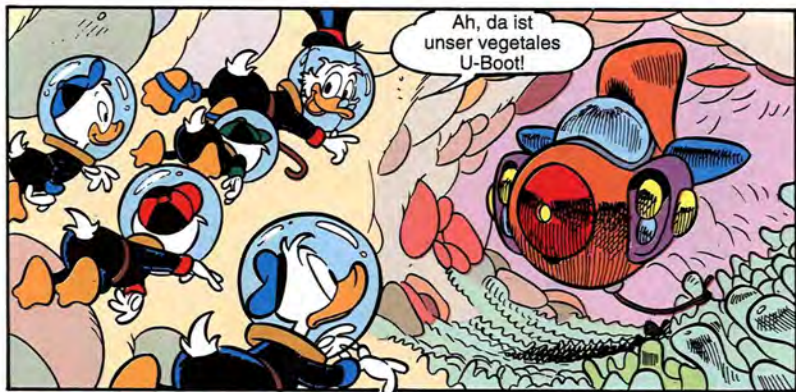


Aber sicher doch! Und Sie?
Sind Sie bereit für die
Operation Kaktus?

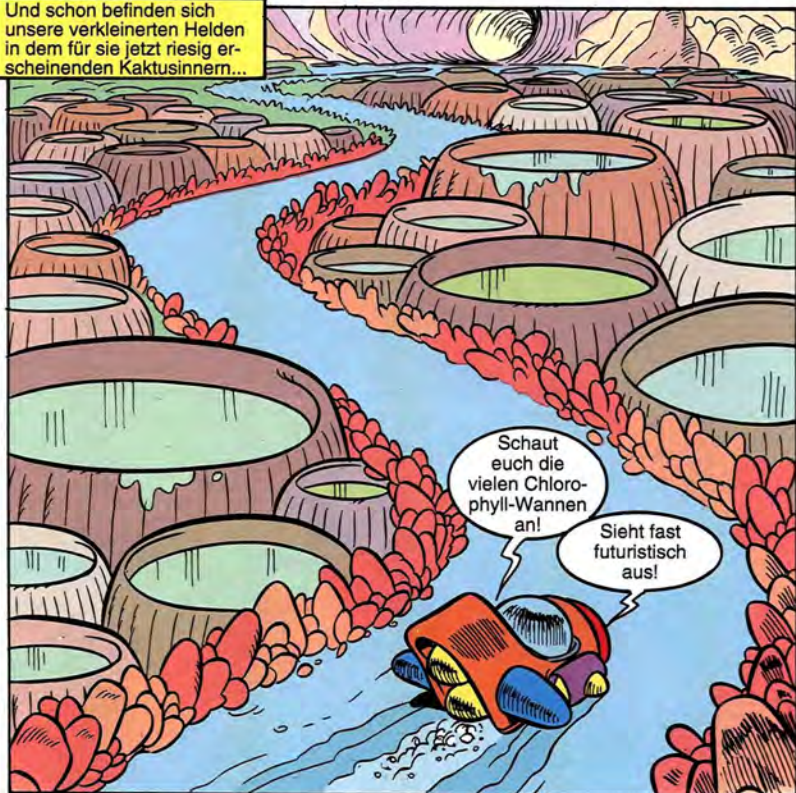
Wieso
Kaktus?



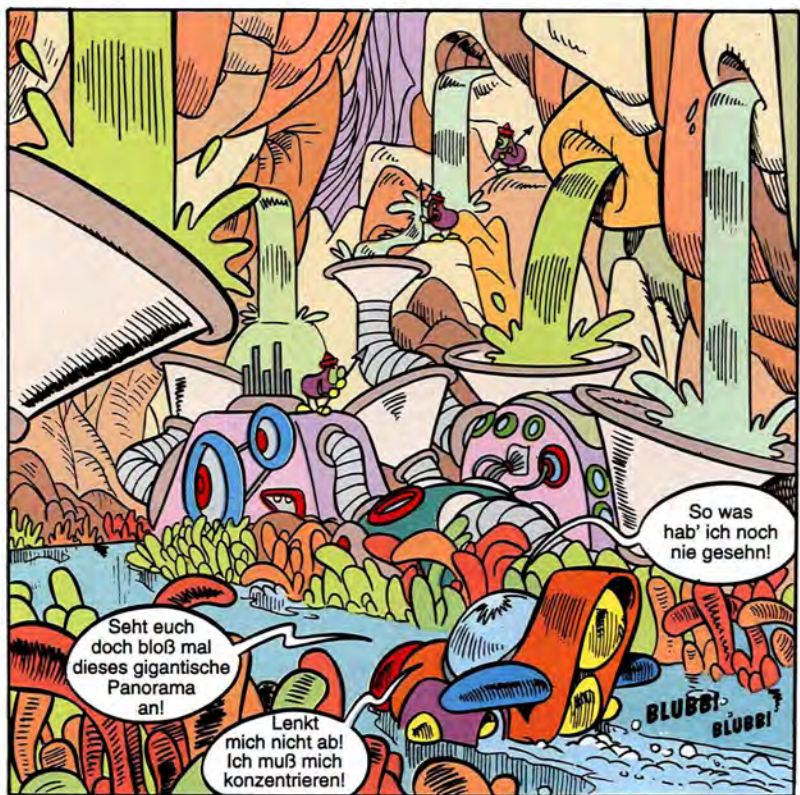




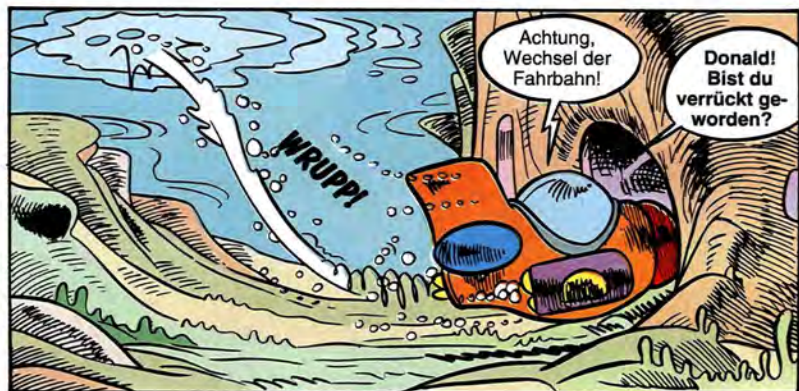
Und schon befinden sich unsere verkleinerten Helden in dem für sie jetzt riesig erscheinenden Kaktusinnern...



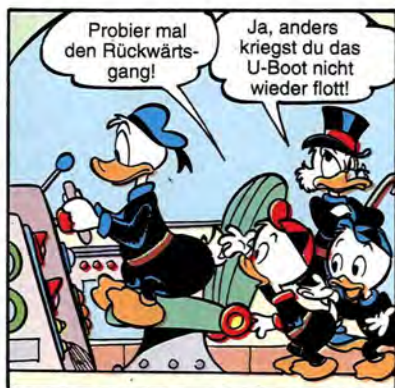


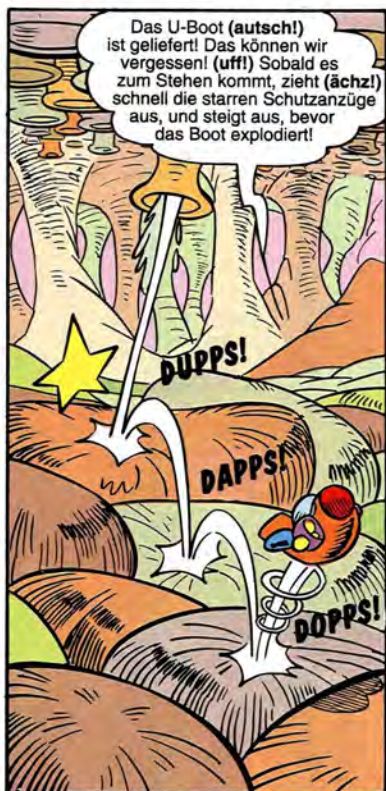


















Wir, liebe Leser, können jedoch mitverfolgen, was die gemeinen Säuerlinge in ihrer Höhle aushecken...









Inzwischen, im Hauptquartier der bedrohten Chloroplasten...







So ist es...

Wir heißen euch
willkommen, liebe
Bakterien und
Würmlinge! Groar!



Wir haben so gut wie gesiegt!
Dank eurer Hilfe gibt es für die
törichtesten, fetten Chloro-
plasten kein Ent-
rinnen mehr!



In kürzester Zeit sind wir an
der Macht, und das große
Abspecken kann beginnen!
Mir nach, Kameraden!
Hehehe!



Man versucht umgehend, eine Verteidigungsstrategie auszuarbeiten...



Unsere einzige Chance ist es, Zeit zu schinden!

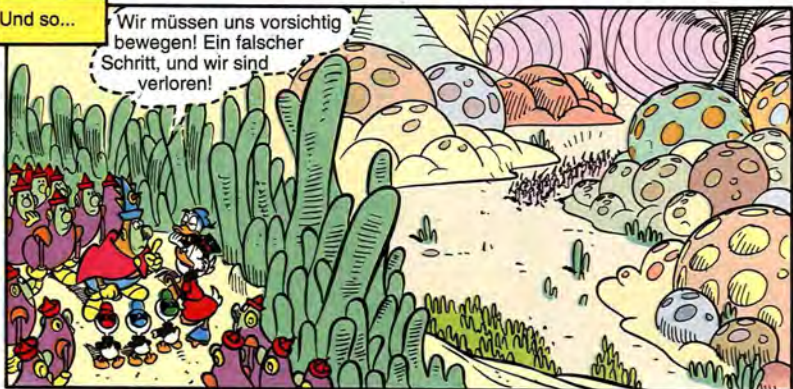


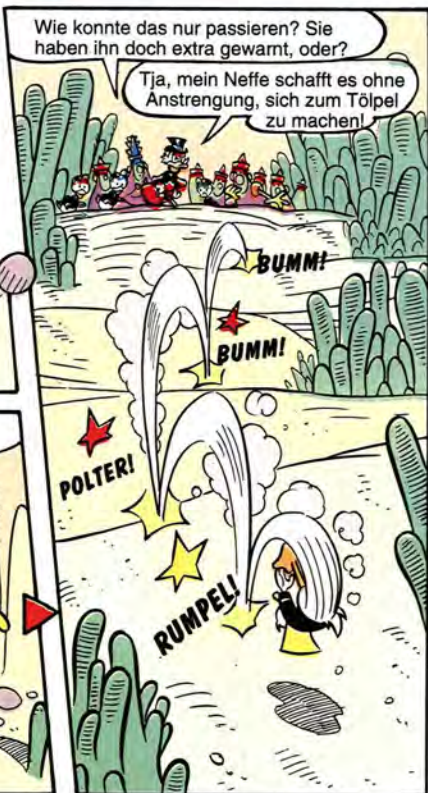
Wir verstecken uns am besten hinter den Fasern dieses Hügels...



Und so...

Wir müssen uns vorsichtig bewegen! Ein falscher Schritt, und wir sind verloren!







Und so beginnt eine schier
unglaubliche Schlacht...

Wie grauenvoll! Bakterien
und Würmlinge feuern mit
klebrigen Super-
toxinen!

Dafür schießen
die Unsrigen mit
vergifteten
Pfeilen!







So sind Säuerlinge, Bakterien und Würmlinge gleichermaßen sauer...



...doch trotz der genialen Strategie der Chloroplasten sind sie dem Gegner weiterhin zahlenmäßig unterlegen! Es sieht also ganz so aus, als sei alles verloren...



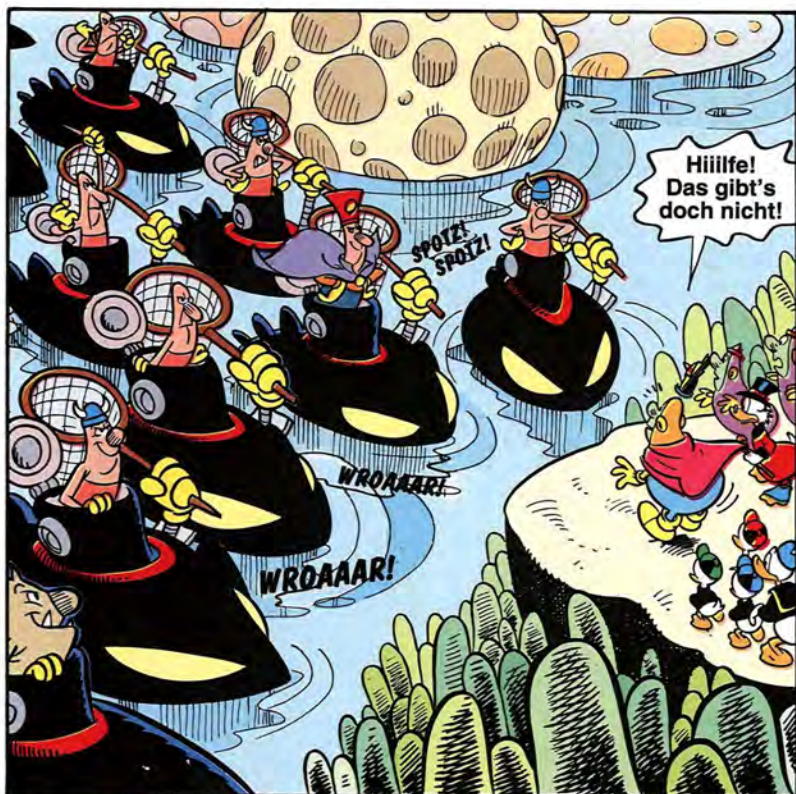














Traurig, aber
wahr! Bevor die
Chloroplasten
überhaupt
reagieren können,
sind sie bereits
gefangen-
genommen!
Jetzt ist guter
Rat teuer...



Jetzt ist alles aus! Nun kann uns
keiner mehr helfen!



Ich hab' zwar eine Hand
frei, aber selbst wenn ich
mich und euch befreien
könnte...

Zwecklos!



...würden sie es sofort mer-
ken! Und dann wär's noch
schlimmer!

Leider!



Es sind einfach zu viele,
wir haben keine
Chance!

He!
Moment mal!



Ist doch gemütlich!

Faulpelz!

Ich hab'
hier...









Na, Onkel Donald? Hältst du unsren
Chemiebaukasten immer noch für ge-
fährlich?



Und ob! Da braucht ihr
bloß unsere Freunde da zu
fragen!

Allerdings!
Hahaha!



Endlich ist das Abschiedsbankett
aufgetischt! Nur einer scheint sich
nicht recht freuen zu können...

**Rund ist
schön!**

Genau!

Mann, das sieht
ja toll aus!

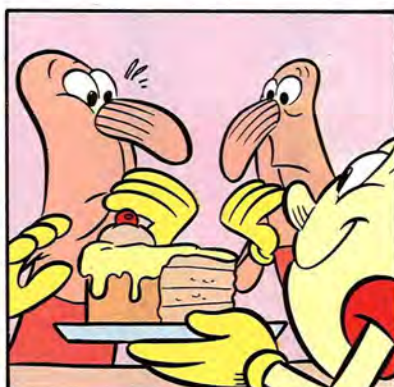
Und ob!
Hehe!

Sieh ihn
dir nur
an! Hihi!



















Sollte ich die Story mit der Photosynthese und den Chloroplasten etwa geträumt haben?!



Also, wenn ich denke, wie leicht der mich rumgekriegt hat, könnte ich mich jetzt noch ärgern!



Die können mir mit ihrem grünen Geschwafel gestohlen bleiben!



Sieh mal an! Der Kaktus da...



...kommt mir irgendwie bekannt vor! Oje, der ist ja halb verdurstet!



Jetzt geht's dir besser, wie?



Ich brauch' kein Wasser, du Blödmann! Was mir fehlt, ist ein neuer Topf! Siehst du denn nicht, daß mir dieser hier viel zu klein ist?

ENDE

WALT DISNEY

DAS GEHEIMNIS DER STEINERNEN

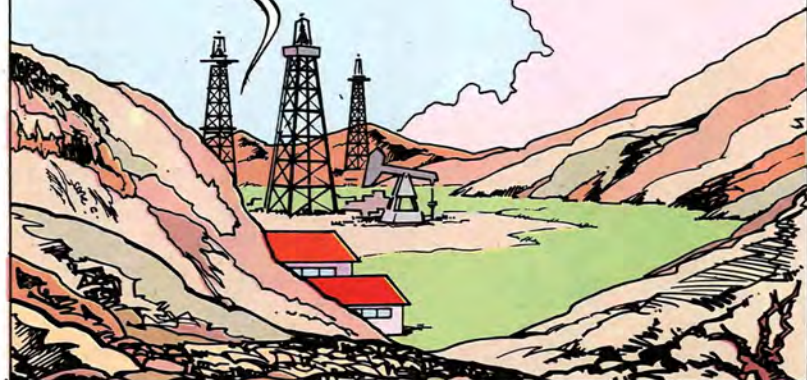
KRONE



5-1973

Unsere Geschichte beginnt in der Wüste von Calisota, in der die **Petrol AG** gerade alles für eine Erdölprobebohrung vorbereitet hat...

Die Ladung ist klar, Chef, wir können dann zünden! Achtung... drei, zwei, eins und... **null!**



KA-WUMM!

Oh! Sehen Sie mal, die Explosion hat den Eingang zu einer Höhle freigelegt!

Hm! Kommen Sie, das sehen wir uns mal näher an!





Tags darauf, im Archäologischen Museum von Entenhausen, bei den Professoren Zapotek und Marlin...

Tja, und dann haben sie uns die Krone sofort zur Analyse hergeschickt!



War denn sonst noch was in der Höhle?

Leider nicht, Herr Maus! Nur diese seltsame Krone!



Auf dem Foto sehen Sie es auch noch mal!



Was haben Ihre Untersuchungen bislang ergeben?

Arg weit sind wir noch nicht gekommen, aber so viel...



...kann ich jetzt schon sagen: Sie besteht aus einem uns bisher unbekannten Material!

Tatsächlich?





Und so, im Untergeschoß des Museums...











Die Landung ist jedenfalls so ungemütlich wie sonst auch...

RUMMS!

Äh! Ist alles okay mit dir?

Na ja, es geht so...

Wenn ich nur wüßte, wo wir hier sind!

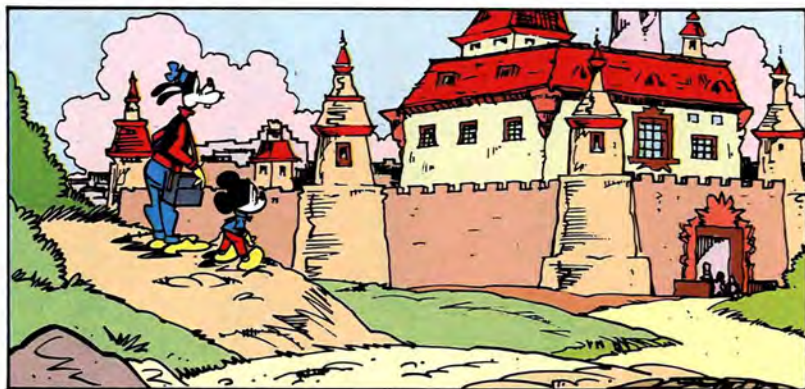
Schluck! Jedenfalls weit weg von zu Hause! Hier gibt's sogar zwei Sonnen!

Derartige Überraschungen werden wir bestimmt noch mehr erleben! Komm, gehen wir!

Und weißt du auch, wohin?

Leider nicht! Aber irgendwann werden wir schon auf Lebewesen treffen!





Gesagt, getan...

Bist du sicher,
daß das klappt?

Ich hoffe es!
Aber was soll's,
uns bleibt keine
andere Wahl!

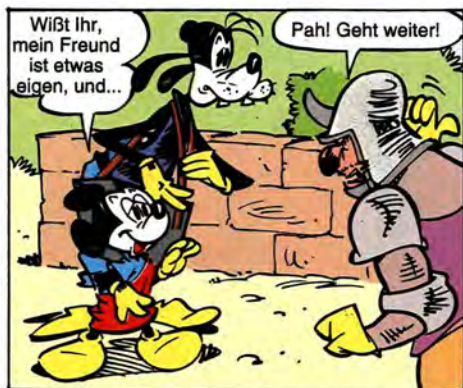
Wir mischen uns
unter die Einheimischen
und gehen
einfach mit ihnen
durchs Stadttor rein!



Ganz locker,
Goofy! Tu so,
als würden
wir dazu-
gehören!

He, du Bohnenstange! Stehengeblieben!













Und schon bald sitzt man in gemütlicher Runde zusammen...

Ein schönes Feuerchen und ein warmes Essen... Herz, was begehrt du mehr?

So, jetzt zur Vorstellung!



Ich fang' einfach mal als erster an: mein Name ist **Comoner**!



Freut mich, deine Bekanntschaft zu machen, Comoner! Ich bin Micky, und das ist mein Freund Goofy!



Und wer waren die beiden Schurken vorhin?



Ihr müßt von sehr weit herkommen, wenn ihr die Handlanger von **Herzog Greiff** nicht kennt!

Ja, wir kommen von sehr weit her...



Das ganze Königreich leidet unter ihren ruchlosen Taten, seit unser guter König Demiurgus...



„...in die Falle gegangen ist, die Herzog Greiff und sein Berater, der böse Zauberer Orcinus, ihm gestellt haben!“



„Der schändliche Herzog gab dem König einen Zaubertrank und konnte ihm mit dieser üblen List die Zauberkrone entwenden...“



„...die unserem Land Taranis und seinen Bewohnern seit Urgedenken Frieden und Wohlstand gebracht und bewahrt hatte!“



„Dann ließ Orcinus die Krone verschwinden und belegte sie zusätzlich noch mit einem Fluch, der verhindern soll, daß sie jemals wieder nach Taranis zurückgeholt wird!“



„Noch am selben Abend nahm das Heer des Herzogs das Schloß ein! Die Mannen des Königs schlugen sich zwar tapfer, doch gegen die Zauberkräfte des alten Orcinus und die schrecklichen Verbündeten des Herzogs konnten sie nur wenig ausrichten!“



„So wurde denn der greise König bei Wasser und Brot in ein unterirdisches Verlies verbannt, und nur...“



„...seinem jungen Sohn Adeon gelang es, zusammen mit seiner ebenso getreuen wie beherzten Amme Armorica zu fliehen!“



„Seit jener Zeit ist der Herzog
Alleinherrscher über die
Ländereien von Taranis! Er
tyrannisiert unser einstmalig so
friedliches Land, knechtet die
Bewohner und saugt sie aus
bis aufs Blut!“



„Wer seine Steuern nicht zahlen kann, muß
als Sklave in den königlichen Smaragdminen
schuften! So wird der Herzog immer reicher
und die Bevölkerung immer ärmer. Herzog
Greiff lebt in Saus und Braus, während alle
anderen am Hungertuch nagen...“



Ihr ahnt ja gar nicht,
wie verzweifelt und hoffnungslos
unsere Lage ist!



Das ist ja
eine schreckliche
Geschichte!
Besonders, weil
ihr einmal so
glücklich wart!





Staunend vernimmt Comonor, wie und wo die Krone wieder aufgetaucht ist...

Bei euch ist sie also gelandet, und ihr habt sie dann mit einer Zeitmaschine zurückgebracht! Dann besteht ja tatsächlich noch Aussicht auf Rettung!



Andererseits, was kann ich schon tun? Ich bin doch nur ein armer Bauer!



Moment, ich kenne jemanden, der uns helfen kann: **Noviomagus**, der Weise vom Felsen Nimmerkehr im Warokgebirge! Der kann uns bestimmt helfen! Den suchen wir morgen auf!



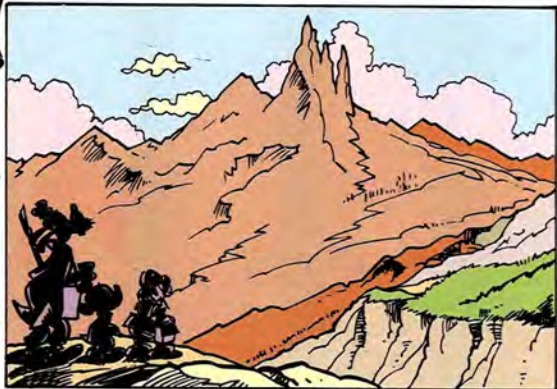
Und so, am nächsten Tag in aller Frühe...

Denkt bloß nicht, ich hätte mit eurer Kleidung übertrieben! Ihr werdet noch froh sein, daß ihr so warm angezogen seid!





Nach langem und anstrengendem Marsch erreichen unsere drei wackeren Wanderer eine Plattform, von der aus sich ihnen erstmals ein Rundblick auf das gigantische Warokgebirge bietet, das es zu überwinden gilt...



Jetzt beginnt der schwierigste Teil! Das Haus, in dem Noviomagus lebt, befindet sich dort oben im ewigen Eis!



Welcher von den vier Gipfeln ist es denn, Comonor?



Der höchste von allen! Er heißt bei uns Fels Nimmerkehr!

Uuiui!



Vorwärts, vergeuden wir nicht unsere Zeit mit Reden! Laßt uns weitergehen!



Tatsächlich hat Comonor
nicht übertrieben – der
Aufstieg erweist sich als
äußerst mühsam...



Je weiter die drei kommen,
desto größer werden die
Schwierigkeiten. Das anfäng-
lich dichte Schneetreiben...



...wird plötzlich zu einem orkan-
artigen Schneesturm, der es
schier unmöglich macht, einen
Fuß vor den anderen zu setzen.
Die Lage scheint hoffnungs-
los...

Wir müssen einen Unterschlupf
finden, sonst sind wir verloren!

Wie
stellst du
dir das vor?
Man sieht kaum
die Hand vor
Augen!



So mühen sich unsere Freunde, gegen den eisigen Wind ankämpfend, weiter voran...

Ich fürchte, es ist aussichtslos, Freunde! Das schaffen wir nie im Leben!

WOOOAAASCH!

Sieht so aus! Mir tut's nur leid, daß ich dich da mit reingezogen habe, Goofy!

Nicht aufgeben, Micky! Noch sind wir nicht verloren...
brrr!

Im Gegenteil, mir ist plötzlich ganz heiß! Ich glaub', ich hab' Fieber!

Fieber?

Zumindest Fieberträume! Ich hab' das Gefühl, über uns schweben schon die Geier!

Was sagst du da?





Immer näher kommen
die Ziglonen! Ihnen
scheint das üble Wetter
nichts auszumachen...

Sie stürzen sich
auf uns! Schnell
weg hier!

Und wohin?
Hier gibt's keinen
Ort, wo wir uns ver-
stecken könnten!











Erneut erzählen Micky und Goofy, was sich ereignet hat...

Phantastisch! Dann hat die Krone ja noch stärkere Zauberkräfte, als ich dachte!



Aber was ist, warum seht ihr mich so fragend an? Was habt ihr denn noch auf dem Herzen?



Ich hab' so viele Fragen, daß ich gar nicht weiß, wo ich anfangen soll! Wo sind wir, wer hat das alles erbaut, was...



Ihr habt uns die Krone zurückgebracht, daher verdient ihr es auch...



...daß ich euch in jene Geheimnisse einweihe, von denen seit jeher nur der Rat der Weisen Kenntnis hat!



„Vor langer, langer Zeit herrschten auf Taranis noch recht barbarische Zustände, und die jähzornigen Bewohner lagen ständig miteinander im Streit – bis eines Tages Abgesandte der **Kronoer**, eines hochentwickelten Volkes aus einer fernen Galaxie, hier landeten...“



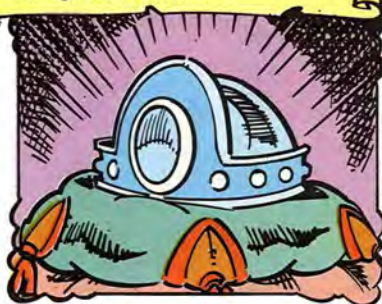
„Innerhalb kürzester Zeit gelang es ihnen, die primitive Urbevölkerung in eine gebildete und friedliebende Gesellschaft zu verwandeln. Außerdem gründeten sie einen sogenannten **Rat der Weisen...**“

„...und machten den Klügsten von ganz Taranis zum König. Zum Zeichen seiner Herrschaft wurde ihm eine kristallene Krone verliehen...“



„...die mit gewaltigen geheimnisvollen Zauberkraften und mit einer unermesslichen Ladung positiver Energie versehen war!“

„Was die Bevölkerung für übernatürliche Kräfte hielt, waren in Wirklichkeit die an Zauberei grenzenden wissenschaftlichen Erkenntnisse der Kronoer, in die allein der Rat der Weisen eingeweiht war...“



„Als unser Planet schließlich einen ausreichend hohen Entwicklungsstand erreicht hatte und die Streitereien im Lande beigelegt waren, brachen die Kronoer auf, um einem anderen Volk mit ihrem Wissen zu Frieden und Fortschritt zu verhelfen!“



„Unglücklicherweise jedoch war diese friedliche Epoche auf unserer Welt nur von kurzer Dauer! Wenige Jahre später verwüstete ein furchtbares Erdbeben das Land und machte mit einem Schlag den gerade erreichten Fortschritt völlig zunichte. Es war, als hätte man das Rad der Geschichte einfach zurückgedreht...“



„Taranis kehrte wieder zu seinem primitiven Urzustand zurück, und die Erinnerung an die Kronoer lebte und lebt allein in ein paar Sagen und Märchen fort...“









Wenig später...

Hier ist noch etwas, damit ihr bei diesem gefährlichen Abenteuer nicht ganz ohne Schutz seid...



Antike Schwerter der Kronoer!

Wie?
Ganz ohne Klinge?



Ja, aber dafür haben sie etwas Besseres!



O Mann, Laserschwert! Das ist ja wie im Kino!

Hihihi!





Zur selben Zeit trifft auf dem inmitten von nebelverhangenen Bergen gelegenen düsteren Schloß des Zauberers Orcinus hoher Besuch ein – es ist Herzog Greiff, der sich wunschgemäß bei seinem Verbündeten einfindet...

Es muß schon ein wichtiger Anlaß sein, daß ich mir die Mühe mache, dich hier draußen aufzusuchen, Orcinus!

Das ist es in der Tat!





Unterdessen schlägt auf Fels
Nimmerkehr für unsere Helden
die Stunde des Abschieds...

Nochmals viel Glück,
Freunde!



Wir sehen uns
bald wieder, Meister!



Hoffentlich! Ich werde
von hier oben aus
alles tun, um euch
zu beschützen!



Die Ziglone n gönnen
sich keine Pause, und
bald...

Sie gehen runter!
Ich glaub' fast, wir sind
schon da!



Tatsächlich...

Danke fürs Mitnehmen, und
bis bald, meine Süßen!



Hier also soll sich der
Prinz versteckt halten...
nur wo?



Schaut mal, da ist
ein Haus!



Und es ist ganz
eindeutig bewohnt!













Stauend hören der Prinz und seine Amme Armorica, was Micky zu berichten hat...

Aber wir müssen erst die Krone wieder mit Energie aufladen!



Dann wollen wir keine Zeit verlieren!
Ich warte schon lange darauf, daß ich endlich etwas tun kann!

Ich verstehe
Eure
Unge-
duld...

PATSCHI!



...aber dieses Unterfangen wird nicht
einfach sein! Der Herzog und Orcinus
sind schlau und mächtig!



Ich weiß, aber ich lasse
mich nicht aufhalten!



Wir lassen uns nicht auf-
halten! Wir werden Euch
natürlich helfen!



Und so macht sich unser Häuflein kurz entschlossen auf die Suche nach dem sagenhaften Energiequell, um die Krone mit neuer Kraft zu versehen...



Nach stundenlangem Marsch erreicht man gegen Abend eine kleine Waldlichtung, wo man beschließt, die Nacht zu verbringen...



Armorica hat nicht zuviel versprochen. Sie erweist sich als vortreffliche Köchin...

Ach bitte, laßt mich doch noch einmal die Krone anschauen!

Natürlich, Prinz, gerne!



Ich kann es noch gar nicht fassen! Bald wird wieder Frieden im Lande herrschen!

Unglücklicherweise bleibt im Schloß von Orcinus das Öffnen des strahlensicheren Behälters nicht unbemerkt...



Teufel! Schon wieder dieses merkwürdige Signal!



Das muß ich genau wissen! Es kommt aus der Nähe des Gebiets, in dem die Krunks leben! Ich sollte vielleicht besser zur Kontrolle einen Boten hinschicken!



Am nächsten Morgen, gestärkt durch einen erquickenden Schlaf, macht sich unser kleiner Trupp wieder auf den Weg...

Wir kommen jetzt ins Land der Krunks!
Das ist ein primitiver Stamm, mit dem sich Orcinus verbündet hat!



Allein mit Hilfe von schäbigen Tricks konnte er sie auf seine Seite ziehen! Wir müssen also sehr vorsichtig sein!



Was haben dieser Magier und Herzog Greiff meinem Land nur angetan!



Es ist nämlich noch gar nicht so lange her, da waren die Krunks getreue Vasallen der Krone, die niemandem etwas zuleide taten!





Leider ist der Häuptling
der Krunks nicht
gerade bester Laune...

Wer hat euch erlaubt,
unsere Grenzen zu
überschreiten?



Der Wunsch, Recht
und Ordnung in
die Welt zu
tragen!



So? Wer bist du, daß du dir solche
Reden anmaßt?



Ahnt Ihr's nicht? Ich bin Prinz
Adeon, und mit mir führe ich die
Krone der Kronoer!



Was? Aber die ist doch seit Jahren
verschwunden!
Jetzt nicht
mehr!











Jaaa-krunk!



Ich glaub' fast, der Kampf ist schon vorbei!

Dabei hat unser Mann doch noch gar nicht richtig angefangen!



Ich weiß nicht, wie lange Goofy das noch aushält...



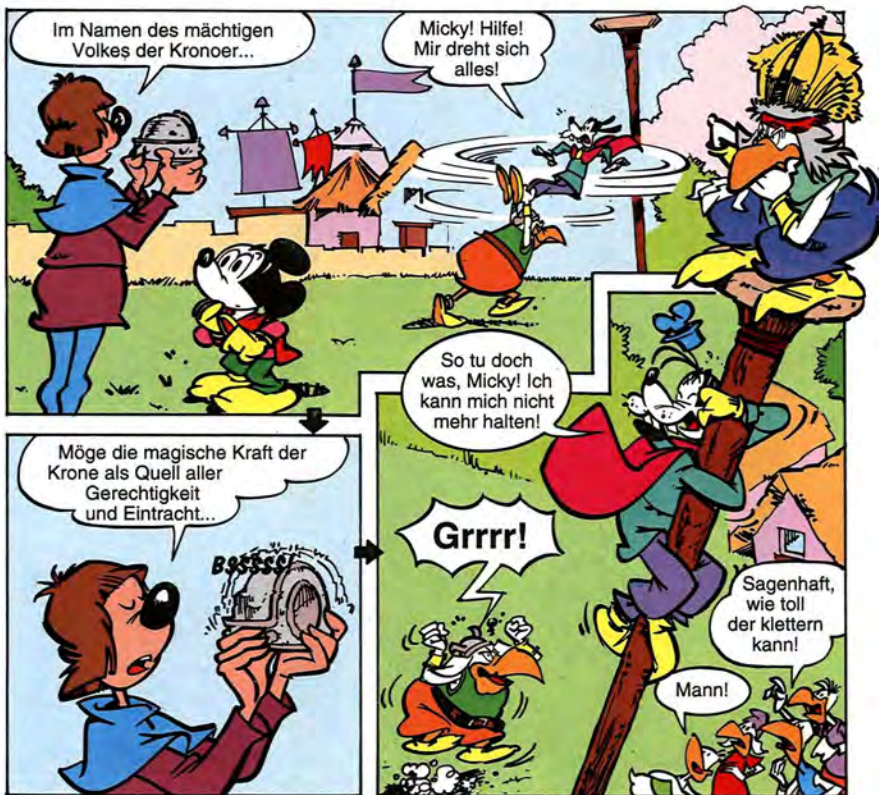
Es hilft alles nichts! Gib mir die Krone, Micky!



Vielleicht steckt ja noch ein bißchen Kraft in ihr!

Bitte sehr! Aber was habt Ihr vor, Prinz?















Eilends verlassen unsere Helden das Reich der Krunks, um weiter nach dem Energiequell zu suchen, der die Krone mit neuen Zauberkraften versorgen soll. Orcinus indessen, auf seinem Schloß, schmiedet Pläne, um Micky, Goofy, den Prinzen und Comonor doch noch aufzuhalten...

Zu dumm, daß mein Spion mir nicht mehr alles erzählen konnte... hm!

Ich darf die Lage jedenfalls nicht unterschätzen! Adlatus, komm her zu mir!

Ja, Herr, was wünscht Ihr von mir?

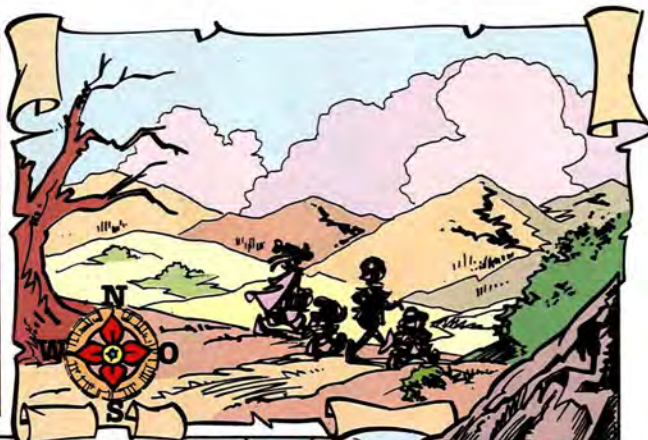
Stell einen Trupp meiner besten Wachsoldaten zusammen, und postiere sie am Lonegalpaß! Sie sollen jeden abfangen, der sich ihnen nähert!

Wird gemacht, Meister!

Ich habe dort zwar schon einige Fallen aufgestellt, aber man kann nie vorsichtig genug sein!



Eine ganze Weile später nähern sich unsere vier Helden dem alten Tempel der Kronoer, in dem sich der legendäre Energiequell befindet. Es scheint, als stünde dem baldigen Aufladen der Krone nichts mehr im Wege...



Doch das ist nicht die einzige Schwierigkeit. Auf einem Felsen hoch droben lauert eine weitere Gefahr...

Unser Herr hat sich umsonst Sorgen gemacht! Die Dummköpfe wissen ja nicht mal, wie sie da reinkommen sollen!

Hi!
Hi!

Schnappen wir sie!

Huch! Was sind denn das für Typen?

Los, auf sie!

Die hat uns bestimmt Orcinus geschickt!











Mit Glück und Intuition! Nach dem, was man uns erzählt hat, war das Wort „Frieden“ sehr wichtig für die Kronoer!









Unterdies sind unsere
Freunde immer noch
im Tempel der
Kroner...

Ab hier hat uns Noviomagus
keine genauen Anweisungen
mehr gegeben, wie es
weitergeht!



Laßt mich mal in Ruhe
überlegen...



Nicht in Ruhe, sondern schnell!
Ich hab' Angst, daß Orcinus
uns sonst doch noch
erwischt!

Wenn wir den Energie-
quell finden, verlieren er
und der Herzog ihre
Macht! Also, Augen
auf!

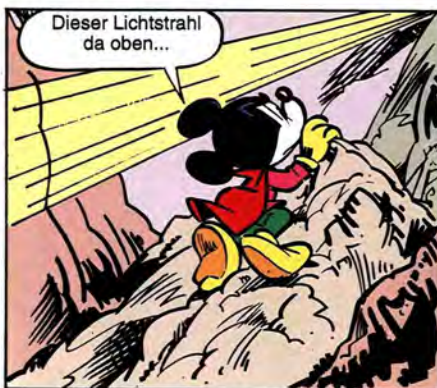
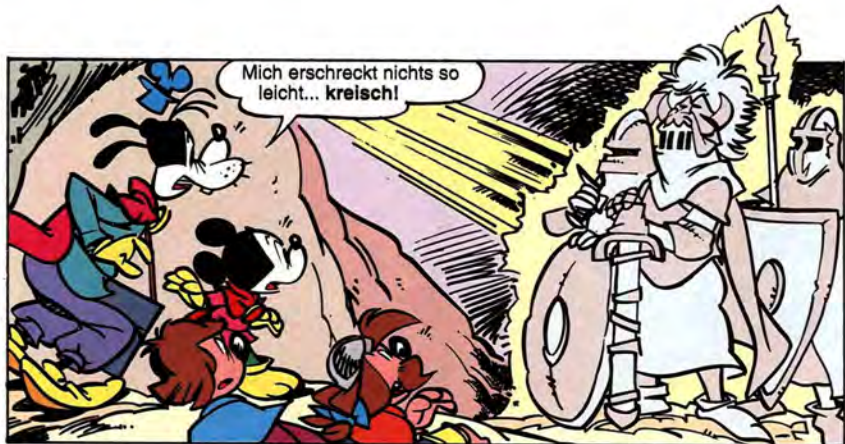


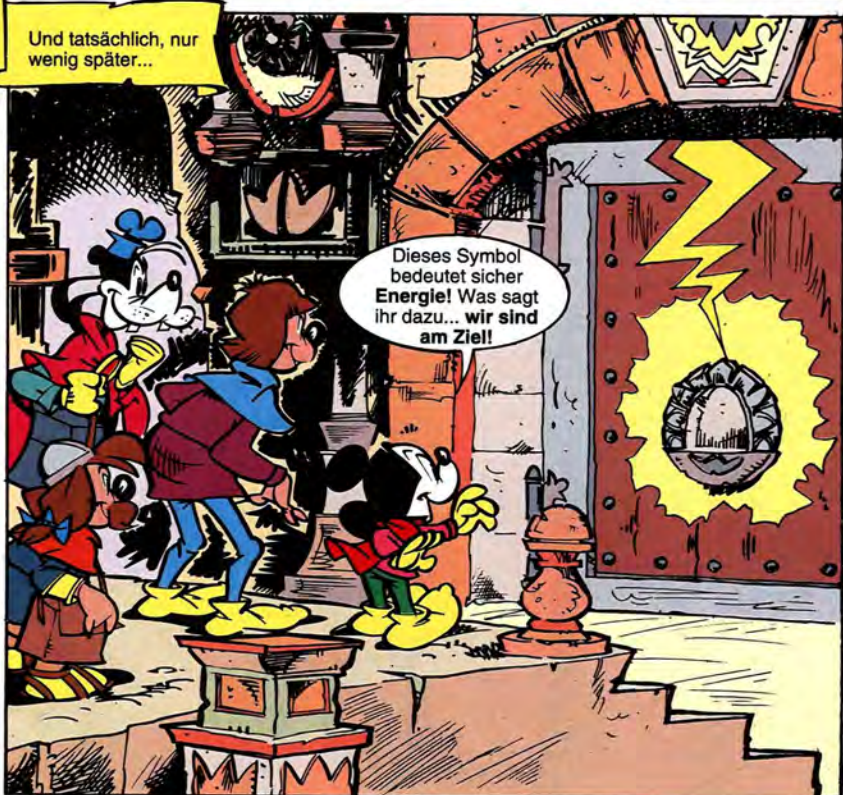


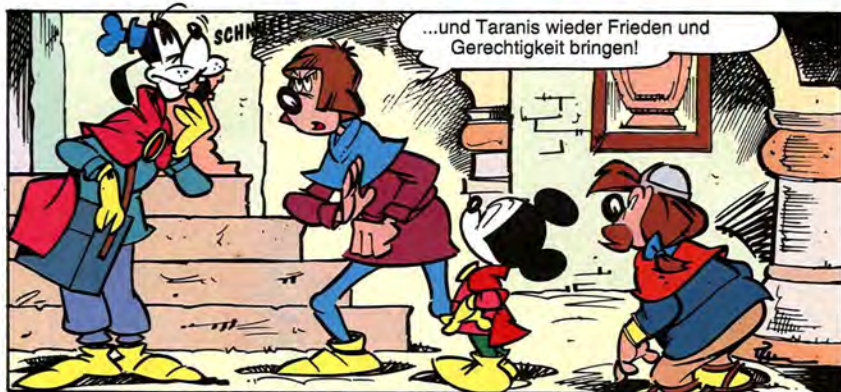


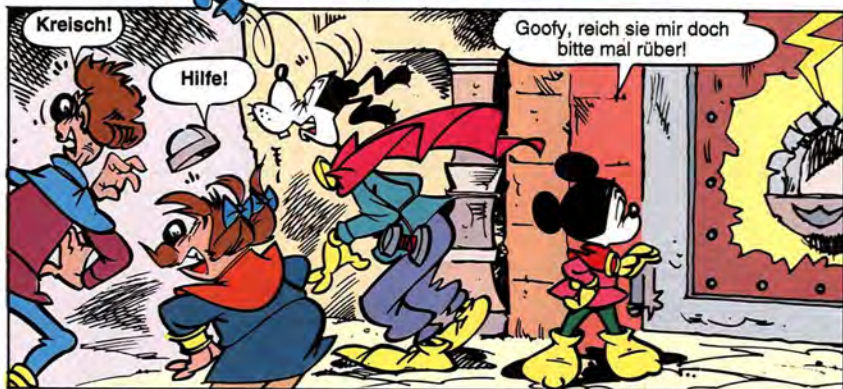
Also wäre auch dieses Hindernis erfolgreich überwunden...

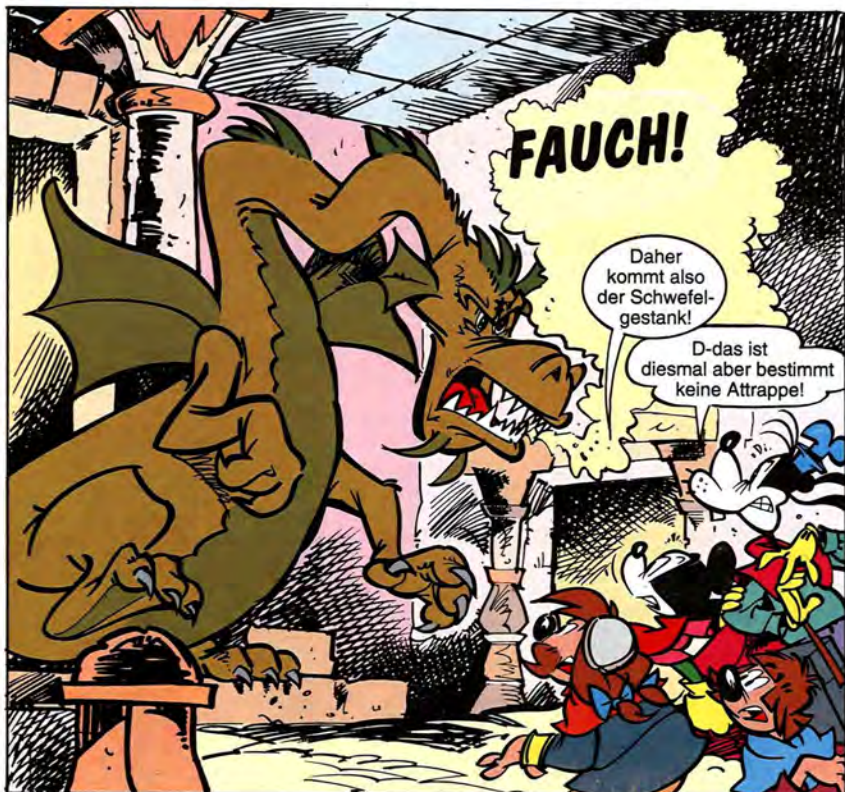


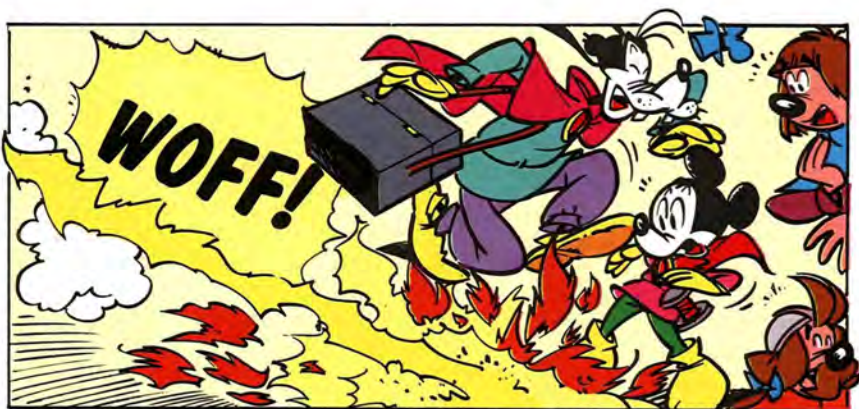




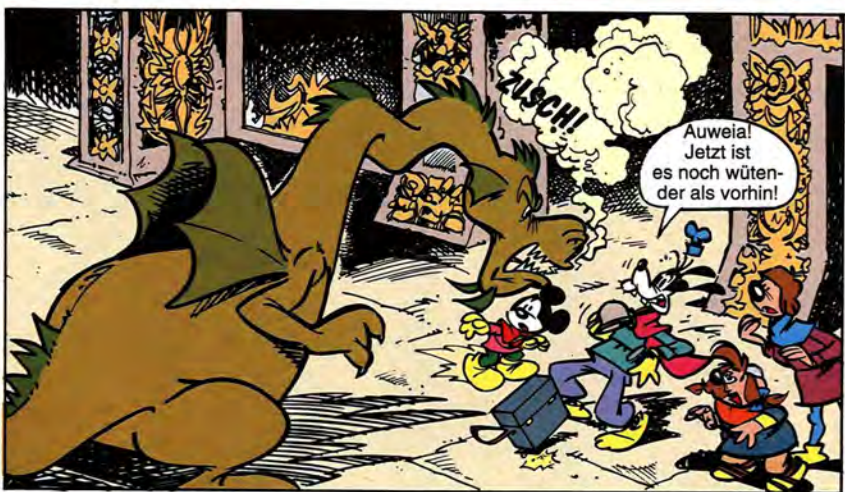
















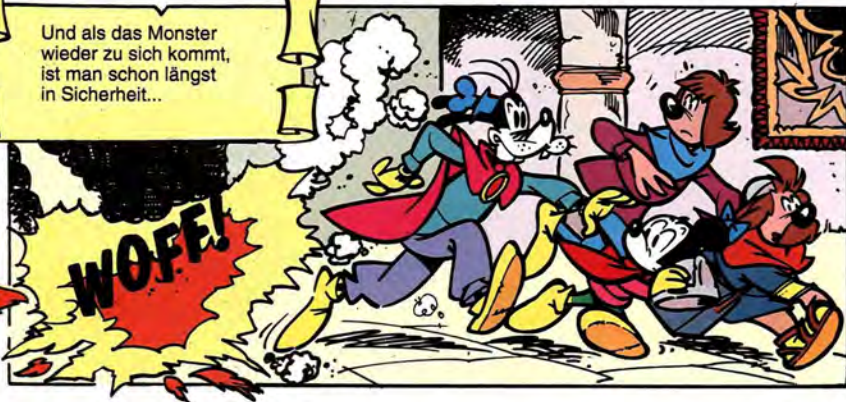


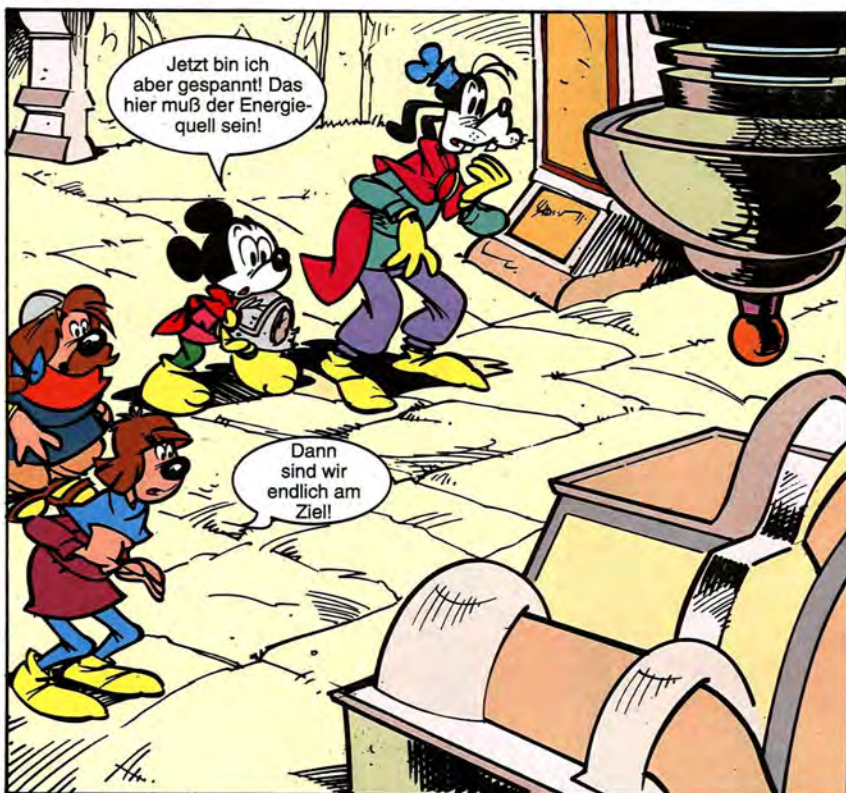
Und tatsächlich
führt das Manöver
unserer vier
Freunde zum Erfolg –
der Drache beginnt
zu wanken...





Und als das Monster wieder zu sich kommt, ist man schon längst in Sicherheit...

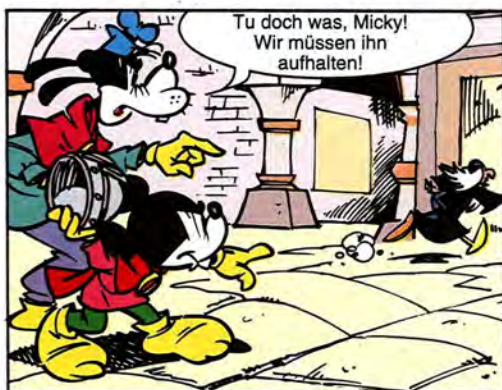












Wenig
später...

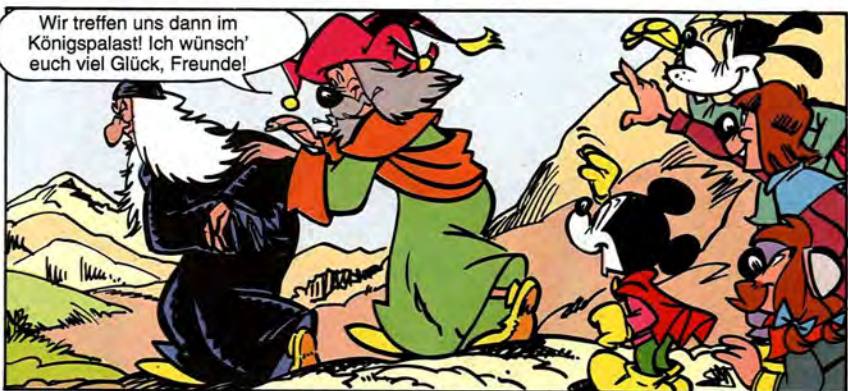
Noch ist nicht alle Arbeit getan, Freunde! Um den Kampf
endgültig zu gewinnen, müssen wir jetzt
schnell...



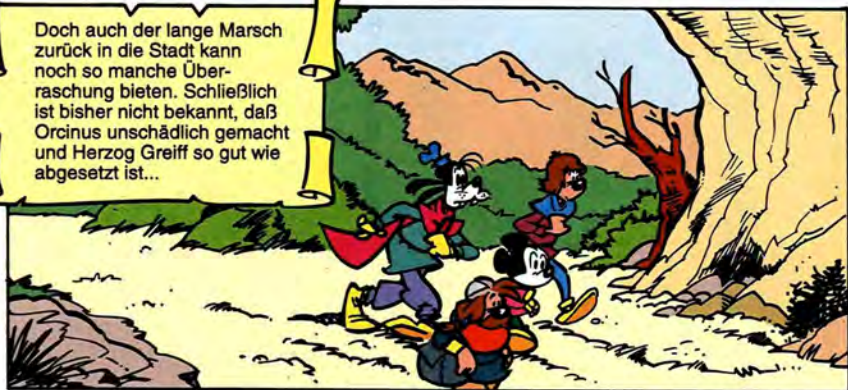


Doch vorher muß erst noch der grausame Herzog Greiff entmachtet werden...





Doch auch der lange Marsch zurück in die Stadt kann noch so manche Überraschung bieten. Schließlich ist bisher nicht bekannt, daß Orcinus unschädlich gemacht und Herzog Greiff so gut wie abgesetzt ist...



Wir müssen nach wie vor sehr wachsam sein! Diese Gegend wird immer noch von den Handlangern des Herzogs kontrolliert!



Dann gehören die Reiter da sicher auch zu ihm, oder?



Schluck! Sie werden uns angreifen und...

Nein, das werden sie nicht! Gib mir die Krone, Comonor, schnell!

Hier, mein Prinz!





Her mit euren Wertgegenständen! Viel ist's sicher
nicht, was ihr bei euch habt, aber Kleinvieh
macht auch Mist! Hehe!

Schaut nur,
Herr!

Nicht zu fassen! Das ist
doch die Königskrone!



Ergreift den Kerl,
Soldaten!

Ich rate es dir im guten,
halt deine
Männer
zurück!







Es ist tiefe Nacht, bis unsere Freunde endlich die Stadt erreichen, die sie...



...um nicht entdeckt zu werden, auf geheimen Schleichwegen betreten...



Schon bald darauf ist die Verschwörung in vollem Gange...



Auch der Adel hat inzwischen die ständigen Übergriffe des grausamen Herzogs gründlich satt...



...und so kommt es, daß am nächsten Morgen in aller Frühe...

Schnell, Hoheit, wacht auf!
Ihr seid in großer Gefahr!

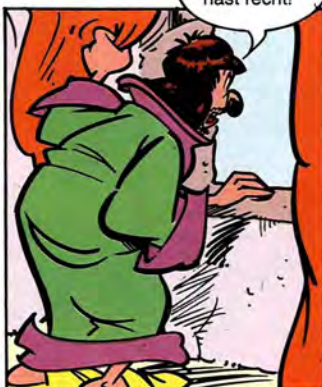
Chrrr...
was?



Das Schloß ist umstellt,
Herr! Seht selbst!

Umstellt? Von
wem denn? Reich mir
meinen Morgenrock!

Teufel!
Tatsächlich, du
hast recht!



Das sind ja Tausende!
Was haben die bloß
alle vor?



Sieht mir ganz nach einem Aufstand
aus! Egal, Orcinus soll sich drum
kümmern!



Wieso antwortet
er nicht?



Er wird schon wissen,
was zu tun ist! Hallo,
Orcinus?



Sei's drum, das schaff' ich auch alleine!
Ruf den Hauptmann der Wachen!
Na los! Mach schon!



Jawohl,
Herr!



So leid es mir tut, Hoheit, aber das geht nicht! Volk und Adel lehnen sich gemeinsam auf, und das schlimmste ist, die meisten meiner Soldaten sind auf ihrer Seite!



Also eine Verschwörung! Aber wer steckt dahinter?



Wir müssen auf jeden Fall Zeit gewinnen! Während ich mir ihre Forderungen anhöre, holt Ihr Orcinus her, egal, wo er sich gerade aufhält!



Ja, zu Befehl!

Wenig später...



Wer führt die Rebellen eigentlich an?

Keine Ahnung, Herr!



Schaut, sie schwenken eine weiße Fahne! Das heißt, sie wollen verhandeln!







Das weiß ich wohl! Ich bin nämlich gekommen, um ihn zu befreien – und um dies zu erreichen...



...fordere ich Euch im Angesicht des Volkes von Taranis zu einem Duell mit gleichen Waffen!



Überlegt's Euch, Herr! Wenn Ihr wollt, könnt Ihr ablehnen!

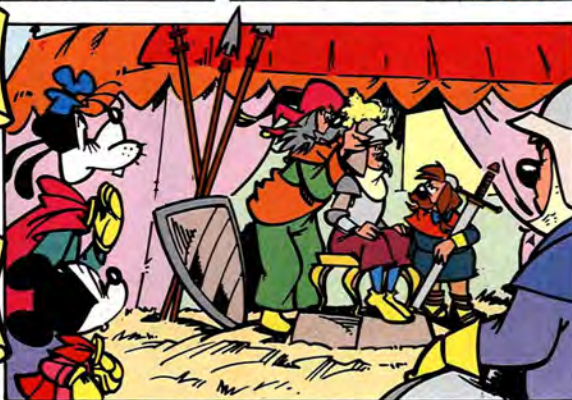
Warum sollte ich? Im Gegenteil, ich hatte nicht gehofft, dieses Bürschchen so einfach loswerden zu können!



Ich nehme die Herausforderung an! Auf daß der Bessere gewinne... also ich!



Sofort wird alles für den Zweikampf zwischen dem grausamen Herzog und dem Königssohn vorbereitet. Zwei Dinge hängen von seinem Ausgang ab, nämlich die Frage, wer künftig in Taranis regieren wird, und ob Micky und Goofy je wieder wohlbehalten zur Erde werden zurückkehren können...



Schon bald stehen
die Gegner bereit, und
Noviomagus gibt
das Zeichen zum
Beginn...

Möge es ein
fairer Kampf
werden!

Adeons Mut in Ehren, aber ob er
es auch ohne die Hilfe der Krone
schafft... ich weiß
nicht recht!

Sprich dein
letztes Gebet,
Kleiner!

Niemals wird der verlieren, der
das Recht auf seiner Seite hat!

Und los geht's, Ihr
Herren!



Schließlich...



So! Und für den Rest Eurer Tage werdet Ihr im Kerker schmachten!



Aber keine Angst, Ihr werdet Euch nicht langweilen! Euer Freund hier wird Euch Gesellschaft leisten!



Hoch lebe Prinz Adeon!



Bravo, mein Prinz!
Ihr wart großartig!

Doch bevor mit den Feierlichkeiten begonnen wird, ist noch etwas zu erledigen...

Vater, ich bin's, Adeon!

Mein Sohn! Ich habe ja immer gewußt, daß du eines Tages kommen und mich befreien würdest!

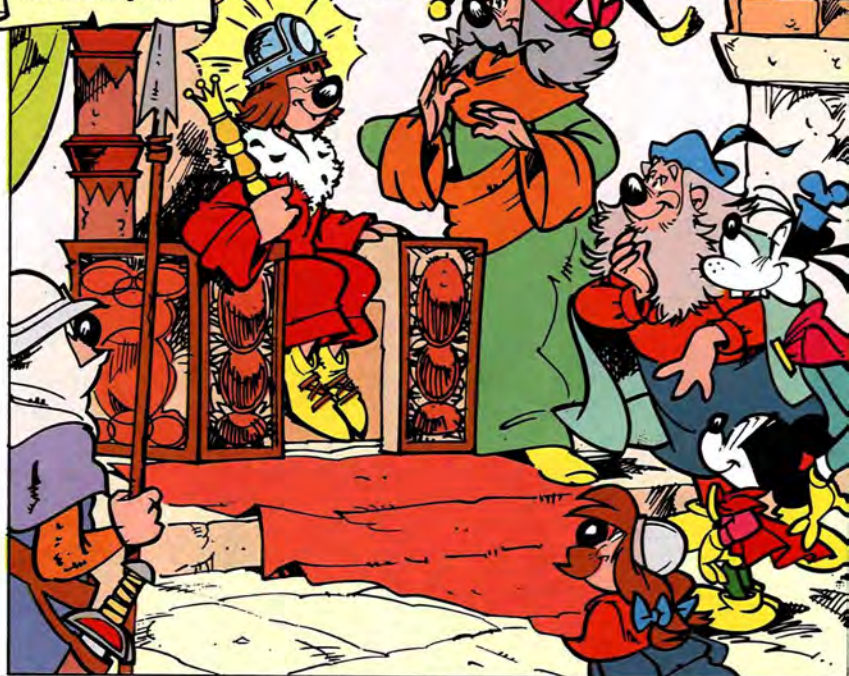
Rasch erzählt Adeon seinem Vater Demiurgus, was vorgefallen ist...

Und nachdem jetzt alles vorbei ist, wird die Krone ab sofort wieder dein Haupt zieren!

O nein! Nicht meines, deines soll sie schmücken!

Du hast deine Tapferkeit ausreichend bewiesen, und das Volk liebt und verehrt dich. Ich bin überzeugt, daß du es weise regieren wirst!

Und so wird die altehrwürdige Krone der Kronoer einem jungen Mann aufs Haupt gesetzt, der die besten Voraussetzungen mitbringt, seinem Volk den so lange verwehten Frieden und Wohlstand wiederzubringen...



Auch die Amme Armorica und der treue Lug stimmen in die allgemeine Freude ein...



Und die Soldaten des Herzogs schwören ihrem neuen Herrn den Treueeid...



Der Zauberer Noviomagus und der Bauer Comonor, die der junge König als Weggefährten schätzen gelernt hat, werden seine engsten Berater. Doch Adeon will mehr! Auch Micky und Goofy sind ihm so ans Herz gewachsen, daß er sie für immer an seiner Seite haben möchte, und daher bittet er sie, als seine Berater am Hofe zu bleiben...

Ohne euch würde Taranis noch immer von dem schändlichen Herzog tyrannisiert! Ich wäre froh, wenn ihr mir beim Regieren helfen würdet!

Tja, eure Freunde auf der Erde können euch hier nicht mehr orten! Aber ich glaube, ich weiß, wie ich euch helfen kann!

Vielen Dank, aber wir haben eigentlich nur einen Wunsch, nämlich wieder nach Hause zurückzukehren! Das Problem ist nur, wir wissen nicht, wie!

Ich habe mir überlegt, daß man nur noch einmal das Dimensionentor öffnen müßte, das Orcinus einst benutzt hat, um die Krone der Kronoer in eure Welt zu schicken!

Das wäre toll!

Au ja!

So naht denn die
Stunde des Abschieds...

Die Maschine ist
zwar seit Jahren außer
Betrieb, aber ich habe das
Gefühl, daß sie durchaus
noch funktioniert!

Ich hoffe nur, es ist
nicht gefährlich!



Lebt wohl, Freunde!
Ich werde euch niemals
vergessen!

Danke! Ich glaub'
fast, wir können es
brauchen!

Viel Glück!

Vielleicht
sehen wir uns
ja noch mal
wieder!



Adieu, und eine gute
und möglichst sichere
Heimreise!



Los!





K-k-kann ich die Augen aufmachen, Micky? Sind wir schon gestartet?

Ich würde sagen, wir sind bereits wieder zurück auf der Erde! Das muß die Höhle sein, in der man die Krone gefunden hat!

Mit anderen Worten, wir haben es nicht mehr weit nach Hause! Komm, gehen wir!

Auf Taranis war's ja ganz nett, aber ich freu' mich trotzdem wieder auf Entenhausen!

Vor der Höhle jedoch...

Das ist aber komisch! Die Probebohrungen scheinen beendet zu sein! Hier ist weit und breit kein Mensch mehr zu sehen!

Na ja, vielleicht steht hier ja noch irgendwo ein Telefon!





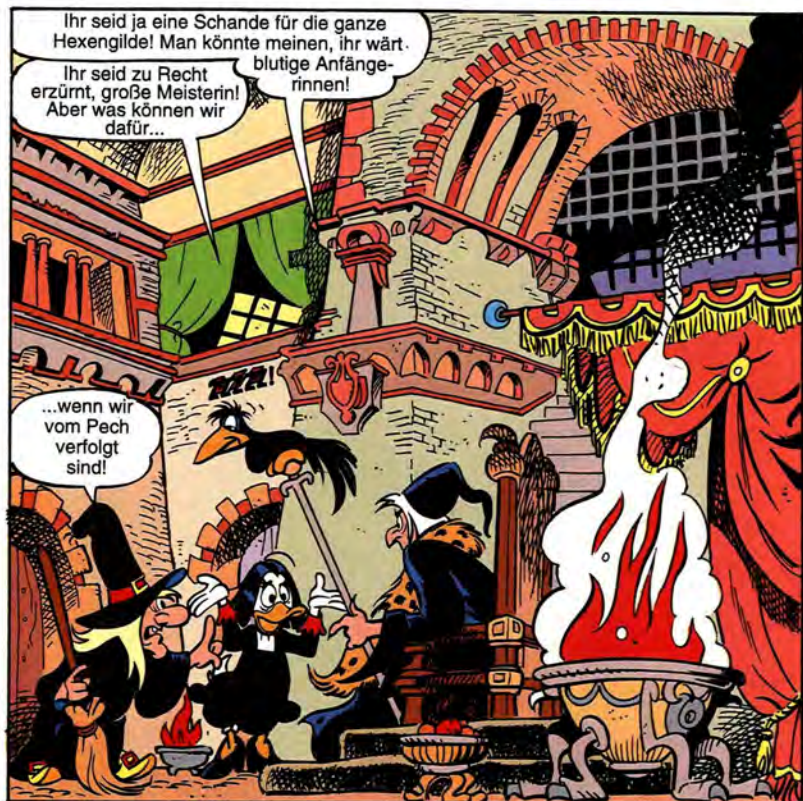
WALT DISNEY

INVASION AUS HEXENHAUSEN

Eines häßlichen Tages
in Hexenhausen auf
dem Hexenstern, bei
Oberhexenmeisterin
Beelzeba...

Schluß!
Es reicht!
Jetzt hab' ich
endgültig die
Nase
voll!

U-4972

















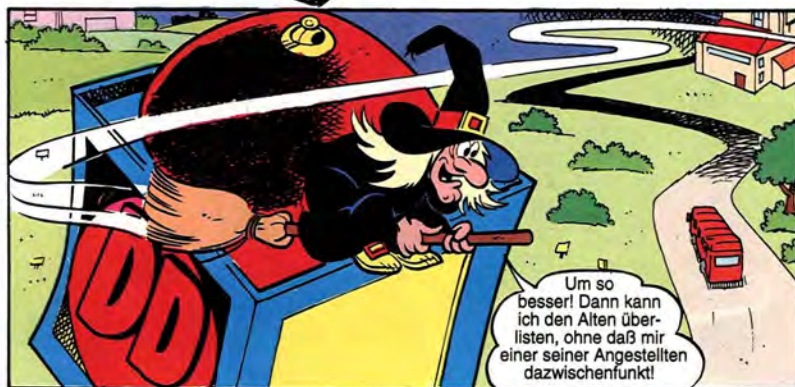
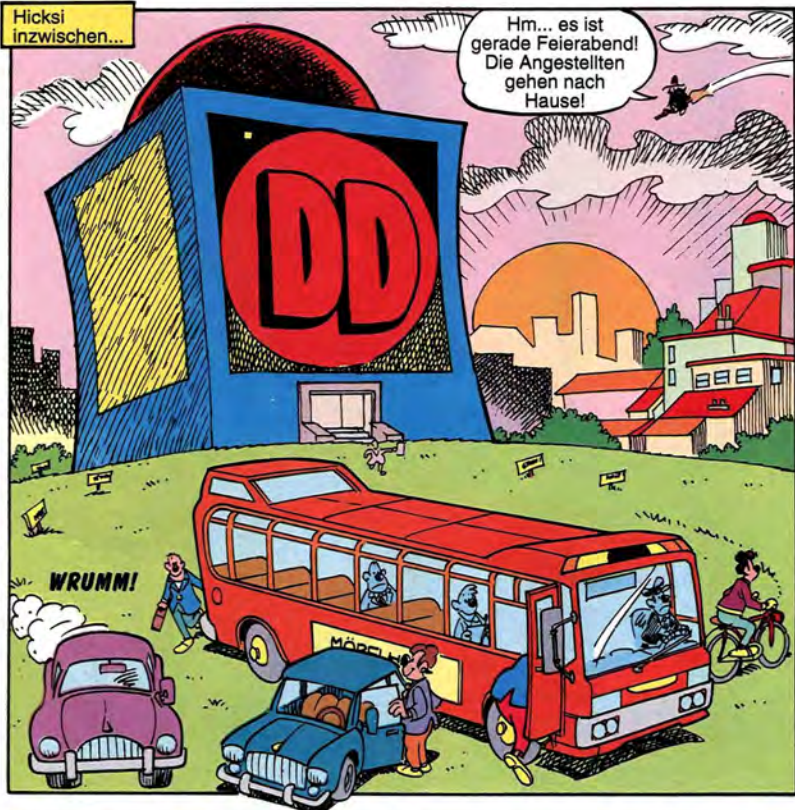


Ich bin wirklich in Höchstform! Das war nicht schlecht für den Anfang!

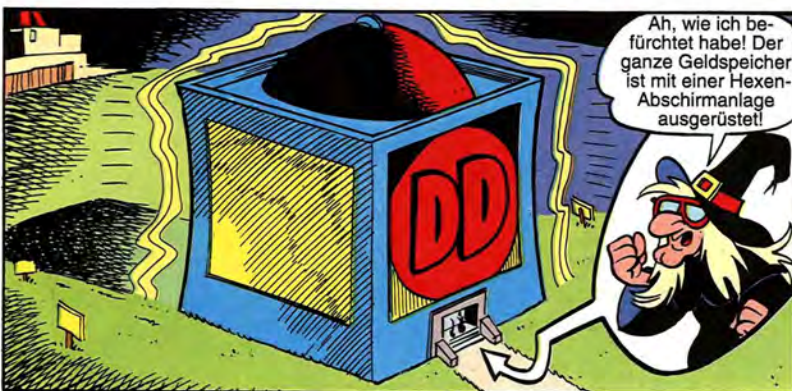


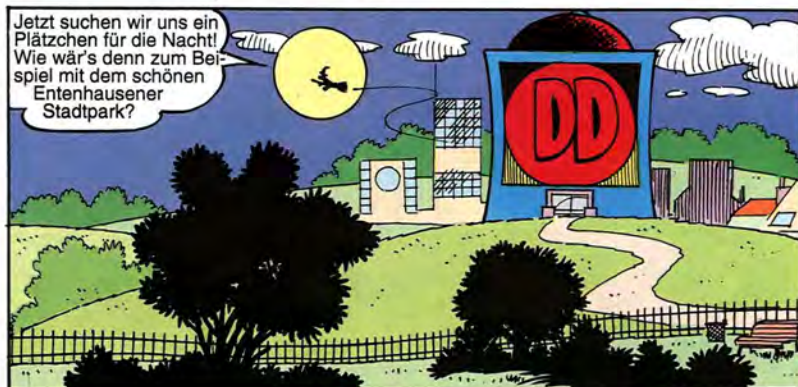
Hicksi
inzwischen...

Hm... es ist
gerade Feierabend!
Die Angestellten
gehen nach
Hause!

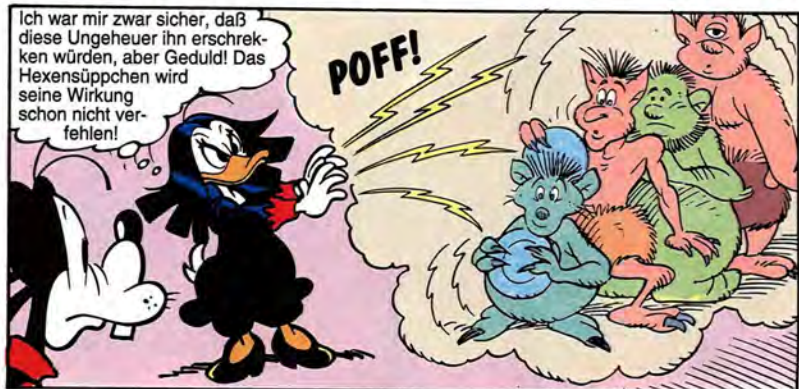














Dann...

Schmatz! Ich hab' sechsmal nachgefaßt! Köstlich! Jetzt mach' ich vor dem Fernseher ein Verdauungsschläpfchen!



Der Kerl hat einen Magen wie ein Zinkeimer! Der braucht wohl eher eine Dosis, die ihn total umhaut!

BAMM!

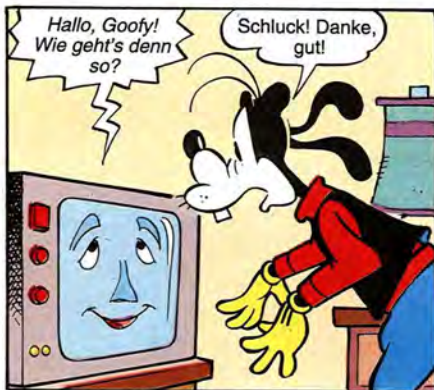


Fernseher klein, mach ihn ein!



Hallo, Goofy! Wie geht's denn so?

Schluck! Danke, gut!



Mir dagegen geht's mies! Ich bin ein alter Kasten, bei mir sind gerade zwei Drähte am Durchschmoren!

Oh, tut mir leid!











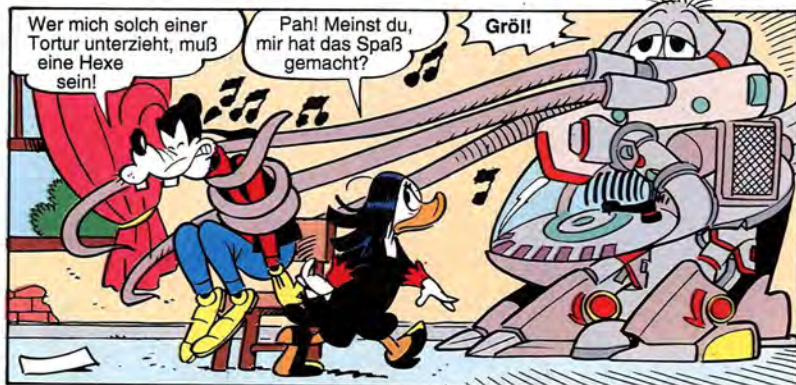














Später,
auf dem
Rückflug...

Juhu!
Hier bin ich,
Gundel!

Hier bin ich,
Hicksi!



Schnell, sag doch,
wie ist's
gelaufen?

Super! Aber
dein Goofy ist
wirklich ein harter
Brocken!



Und du? Hast
du endlich die
Nummer
eins?

Hihi! Ich hab' zwar
ganz schön ge-
schwitzt, aber hier
ist sie!



Hier, fang!
Er gehört dir!

Und hier ist Goofys Erklä-
rung für
dich!



Ich kann's
kaum erwar-
ten, seine
Unterschrift
zu sehen!

Und ich kann's
kaum glauben,
den Glückstaler in
Händen zu haben!





ENDE

WALT DISNEY

EIN DENKWÜRDIGES

RENNEN

Keine Ahnung, was da schiefgelaufen ist! Aber er ist wieder mal am Boden zerstört!

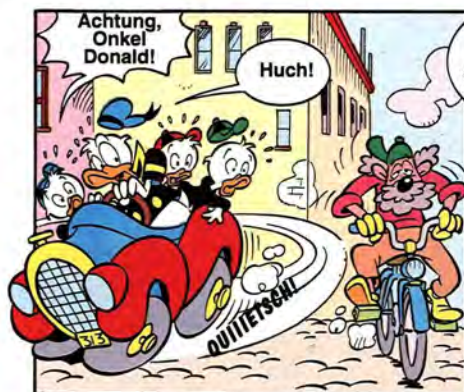
Wart's ab! Den haben wir schnell wieder aufgebaut!

3-1957

Das will ich schwer hoffen! Schon als ich ihn vorgestern anpumpen wollte, ist das an seiner schlechten Laune gescheitert!

Wenn er wieder gut drauf ist, fährt er vielleicht sogar mit uns in Urlaub!

WRUMMI!



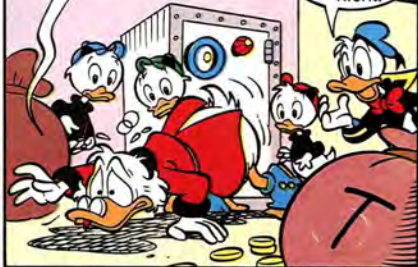
Von wegen...

Was? Zufrieden soll ich sein? Von wegen! Dazu besteht nicht der geringste Anlaß!



Ich bin in einem totalen Stimmungstief. Nicht einmal mehr das Geldzählen kann mich aufheitern!

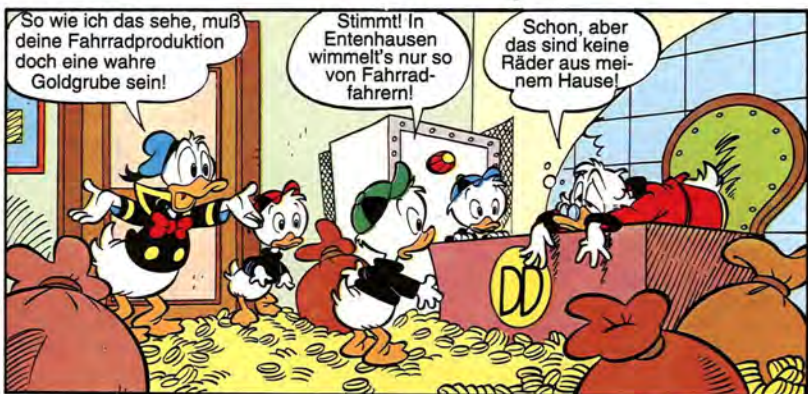
Tut mir leid, das versteh' ich nicht!



So wie ich das sehe, muß deine Fahrradproduktion doch eine wahre Goldgrube sein!

Stimmt! In Entenhausen wimmelt's nur so von Fahrradfahren!

Schon, aber das sind keine Räder aus meinem Hause!



Bedauerlicherweise bin ich nicht der einzige Fahrradfabrikant! Da sind auch noch Klaas Klever...

...und Hunderte von Fabriken auf der ganzen Welt, die mir die Käufer abspenstig machen!

Vielleicht taugen deine Modelle ja nichts?!



Da irrst du! Ich habe die breitetste Produktpalette auf dem ganzen Markt! Zum Beispiel das „Walzenrad“...



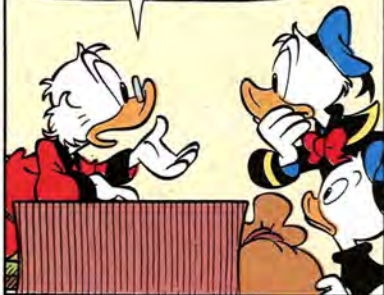
„...sehr robust gebaut und auf Leute mit Gewichtsproblemen zugeschnitten! Sozusagen ein Open-air-Trainer für Übergewichtige.“

Japs!
Japs!

RUMPELLI



Damit kann man Sport treiben und gleichzeitig das Gelände planieren! Ideal für Hausbesitzer, die einen Rasen anlegen wollen!



„Dann noch unser Modell für Einsteiger! Die Heißluftballons verhindern das Umfallen, und eventuelle Stürze werden von der Schaumstoffummantelung abgemildert!“

Super Sache!
Hehe!



„Schließlich unser Modell für Großfamilien, das sogar vom Umweltministerium bezuschusst wird...“

Stell dich nicht so an. Das ist das einzige Mal in der Woche, daß du dich für die Familie abstrampelst!

Keuch!
Ächz!



„Sogar ein ‚Mobilheim‘ habe ich im Programm! Es erspart den Leuten den Autoanhänger und ist ideal für Umzüge aller Art!“

Kurt!
Vergiß nicht, bei meiner Schneiderin vorbeizufahren! Ich muß unbedingt mein neues Kostüm abholen!

Keuch!
Ächz!



Kurz, meine Fahrradmodelle lassen keine Wünsche offen, und trotzdem kaufen die Leute lieber die billige Massenware von der Konkurrenz!

Hmmm!
Hast du denn auch genug Werbung gemacht?



Ohne Werbung läuft nichts! Nicht mal ein Fahrrad!

Ich weiß, Donald! Aber daran liegt's nicht!



„Ich hab' sogar einen Werbespot produzieren lassen: einen Kreuzzug im 12. Jahrhundert mit Robbi Miro und Jane Bionda! Eine Abenteuerstory von Liebe und Leid auf modernen Stahlrössern!“

Leb wohl, Geliebte mein!

Viel Glück!
Und sieh zu, daß du keinen Platten kriegst!





Und so...

Der Kampf um das rosa Trikot! Dagobert Duck organisiert ein Entenhausener Zwölfstage-Rennen! Ausführlicher Bericht im Sportteil!



Hast du gelesen? Bei uns gibt's ein Zwölfstage-Rennen!?

Ja! Und die Strecke führt genau an meinem Haus vorbei!



Ich wollte mir sowieso demnächst ein neues Fahrrad leisten! Da kauf' ich mir dann das Rad, das am besten abschneidet!



Uiih, ist ja super! Da müssen wir unbedingt zusehen! Gell, Schatz?

Und jeder kann teilnehmen? Da schreib' ich mich sofort ein!

Klasse! Und das Rad, das gewinnt, das kauf' ich mir dann gleich!



Herr Klever! Herr Klever! Haben Sie schon gelesen?

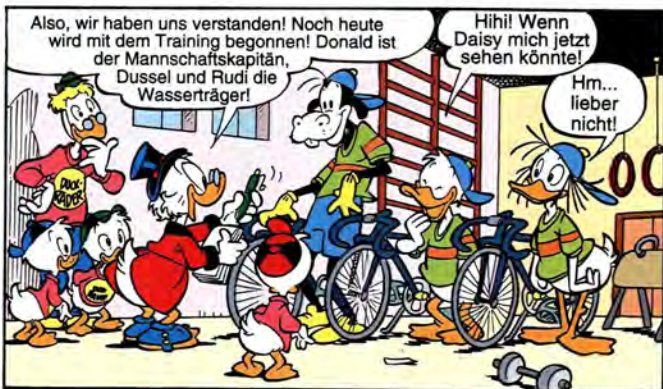


KLICK!

Ich weiß schon Bescheid! Ich hab's grad in den Nachrichten gesehen!











Inzwischen hat ganz Entenhausen das Radfieber gepackt...

In zwei Wochen geht's los, Mann!

Ich hab' eigens dafür Urlaub genommen!

Und ich fahr' jeden Tag mit dem Rad ins Büro. Als Training!

Nein, du nicht, Opa! Das Rennen kannst du vergessen!

Grummel!

Nicht zu fassen! Plötzlich trainieren alle wie wild für das Radrennen, und die Stadt ist fast autofrei!

Die fahren sogar mit dem Rad zur Arbeit!

Da können wir uns einen faulen Lenz machen!

Sagen Sie das nicht!

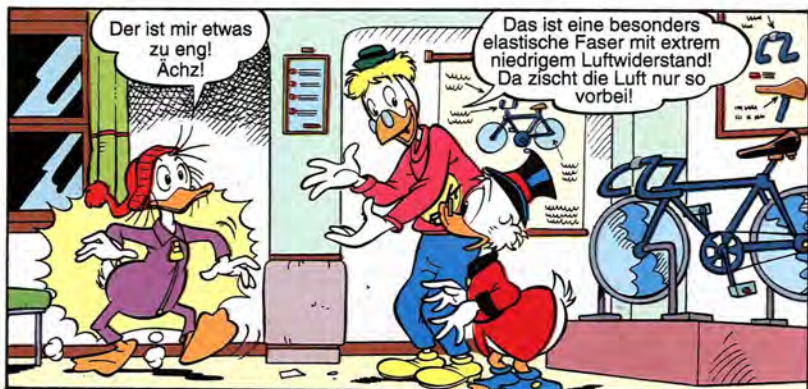
Oh, der Oberinspektor!

Hier! Ab sofort steigt auch die gesamte Polizei auf Dienstfahrräder um! Man muß schließlich mit der Zeit gehn!

Aah!



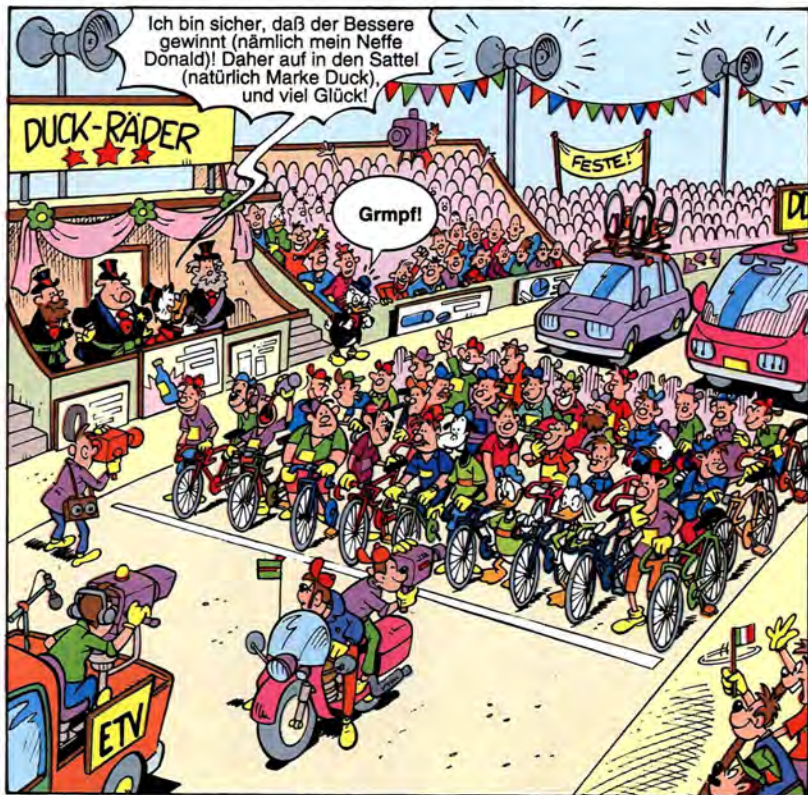






Und so, bereits zwei Wochen später...

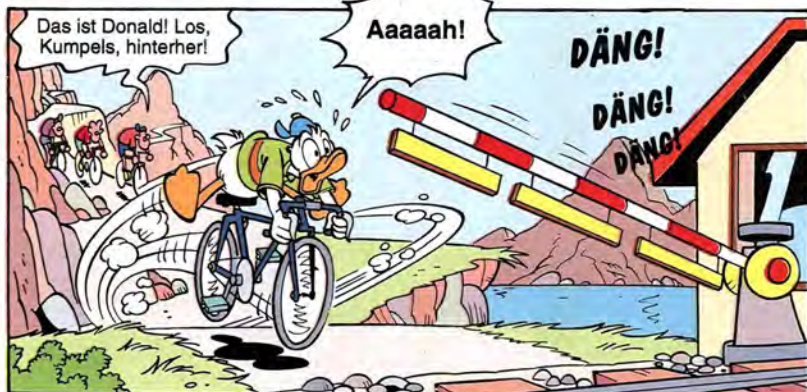






Im Windschatten des
Vorderradmanns geht
man locker die erste
Etappe an...







Ob mit oder ohne Bremsen, jetzt heißt's reitreten! Das Ziel ist nahe!



Andermorts indessen...

Feste! Keuch! Wir müssen ihn einholen! Schnauf! Reitreten!



O nein! Donalds Vorsprung schmilzt dahin!

Bis zum Ziel sind's immerhin noch fünf Kilometer!



Da vorne ist er! Los, den kriegen wir!



Schluck! Sie holen mich wieder ein!

Fester, Jungs!





Später dann...



Also erwarte ich von euch, daß ihr das rosa Trikot mit Zähnen und Klauen verteidigt! Klar?



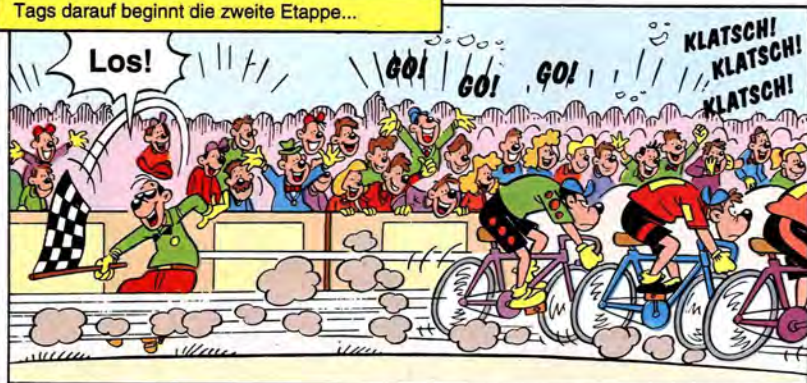
Die Lagebesprechung im Team der Konkurrenz...



Morgen greifen wir zu härteren Bandagen! Es wäre doch gelacht, wenn wir ihnen das rosa Trikot nicht abjagen könnten!



Tags darauf beginnt die zweite Etappe...

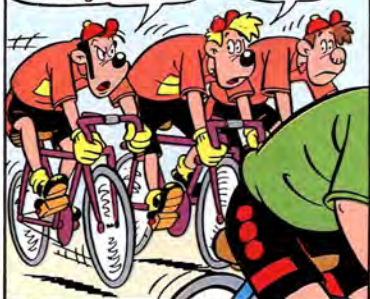


Ich mache wieder einen Ausreißversuch!
Gebt mir Deckung, Jungs!



Da! Donald reißt wieder aus!
Los, diesmal nehmen
wir ihn in die
Zange!

Okay!



He! Was
soll das?

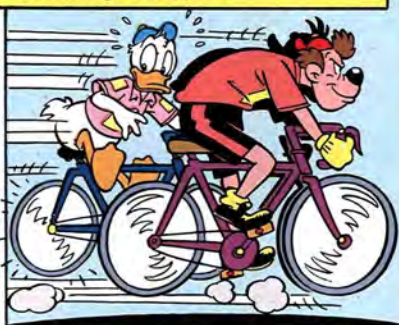


Da kommt er nicht raus!

Ächz!



Doch Klevers Pedaleure merken gar nicht, daß Donalds Rad dadurch völlig vom Boden abgehoben hat...



Während Klevers Kapitän Müller zu einem Ausreißversuch startet...



Mein Team hat ihn voll im Griff! Das muß ich ausnutzen!

...gönnt sich Donald völlig unbemerkt ein wohlverdientes Pauschen...



Keuch! Keuch!

Die Blödmänner haben zum Glück noch nichts gemerkt! Selber schuld!

W-was ist denn mit Donald?

So was! Die haben ihn im Würgegriff! Aber das scheint ihn überhaupt nicht zu stören!



Und so, viele Kilometer später...

Ich kann bald nicht mehr! Zum Glück sind wir fast da!



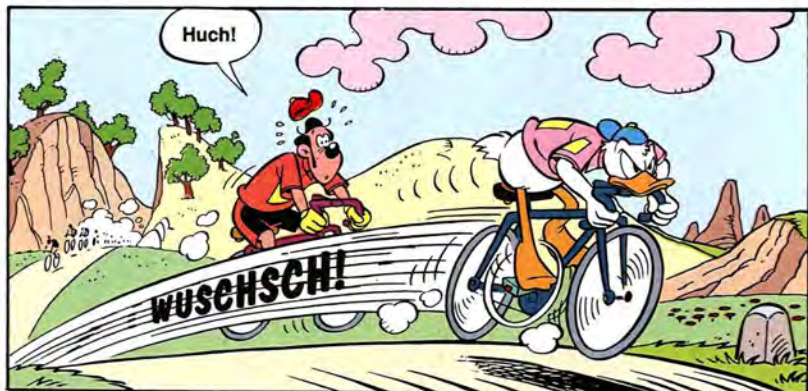
Aha, wir sind fast da! Ich muß mich wieder einklinken!



Keuch! Ächz!

Schnauf! Keuch!

ZIEL 5KM



Es folgt die dritte Etappe – diesmal mit Einzelzeitfahren...

Heute gehen wir keinerlei Risiko ein!
Sehen Sie sich das Rad hier mal
genau an,
Müller!



Ächz! Mann,
ist das schwer!

Na klar! Ist ja auch ganz
aus Eisen! Und im Versor-
gungswagen hab' ich den
entsprechend starken
Magneten dabei!



Ich fahr' mit dem Auto vor Ihnen her
und ziehe die Räder mit dem Magneten
so stark an, daß Sie unschlagbar sind!
Sie brauchen nur noch so zu tun, als
würden Sie wie wahnsinnig
in die Pedale treten!



Dann ist das
rosa Trikot unser,
und keiner schöpft
den geringsten
Verdacht! Genial,
oder? Hihi!

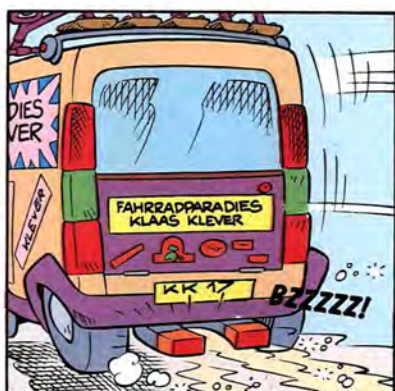
Tolle Idee!



Gesagt,
getan...

...und
los!





Doch Klaas Klever tut sozusagen ein bißchen zuviel des Guten! Schon bei der ersten scharfen Kurve wird's gefährlich...

Huch! Wir sind zu schnell! Bremsen Sie!



QUIIIETSCH!

Schluck! O nein! Die Anziehungskraft ist einfach zu stark! Ich kann nicht mehr bremsen...

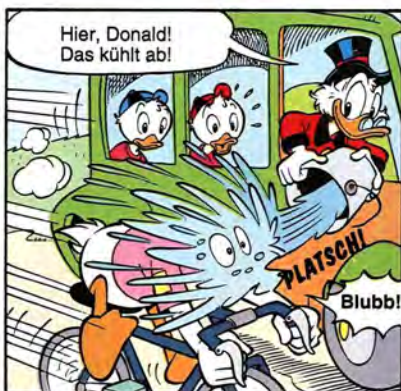


Auch das noch! Ich hab' ganz vergessen, den Magneten auszuschalten!

Pieps!



Und wie geht es dem Super-Crack Donald?



So kommt es, wie es kommen mußte...



Wen wundert's, daß Donald tags darauf wieder voll da ist...

Die fünfte Etappe...

Hier ein Schluck Lebertran, vier Pillen „Pedalon“ und sieben „Wadenstramm“ mit reichlich Vitamin C!

Schluck! Spotz!

Und in der achten Etappe...

Was soll das heißen, die haben euch die Räder geklaut? Das nächste Mal ruft ihr mich gefälligst vom Sattel aus an! Ist das klar?

Das ist bereits die zehnte Etappe...

Was willst du denn da in der Grube? Noch dazu mit deinem Fahrrad?

Äh... ich hab' leider das Schild da übersehen!

Und die elfte Etappe...

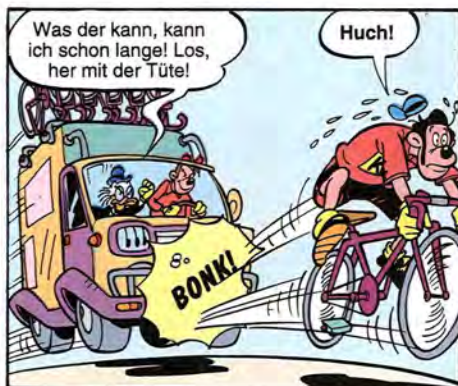
Erster!

Schließlich, am Morgen der ersten Halbetappe des zwölften und letzten Tages...

Die fahrenden Kampfrichter verleihen hiermit das rosa Trikot zu gleichen Teilen an Donald Duck und Müller, den Champion aus der Kleeve-Riege!







Und so...

...gratuliere ich dem Gesamtsieger des ersten Entenhausener Zwölfstage-Rennens Maxi Müller vom Klever-Team!

Ich hoffe, ihr hab't's kapiert, Leute! Klevers Räder sind die besten!



Hinterhältiger Betrüger! Sie haben Nägel gestreut!

Schluck! Er hat's gemerkt!



Ich hab's genau gesehen! Sie haben nur durch Betrug gewonnen!

Lassen Sie mich!

Elender Saboteur!

KNUFF!

Autsch! Aua!

PUFF!



Aber meine Herren! Wo bleibt denn da die sportliche Fairneß?

Klever ist ein Betrüger! Er hat Nägel gestreut! Der Sieg gebührt den Duck-Rädern!

Pah! Das behaupten Sie!



Ob's Ihnen gefällt oder nicht, gewonnen hat nun mal mein Champion! Deshalb werden die Leute ab jetzt nur noch die Klever-Räder kaufen!

Sie sind ein Gauner! Sie...





ENDE

Jeden Monat im Abonnement!



- Jeden Monat ein riesiger Comic-Spaß!
- Über 250 Seiten in Farbe!
- Lange spannende Comic-Geschichten!
- Mit tollem durchgehendem Motiv auf dem Buchrücken!



Sieht echt stark aus im Bücherregal!

Abo-Coupon bitte einsenden an:

Deutschland: Ehapa Verlag, Lustiges Taschenbuch Abo, Postfach 10 12 45, 70011 Stuttgart

Schweiz: Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken



-Abonnement!

LTB 198

Ja, ich bestelle Walt Disneys **Lustiges Taschenbuch** für 1 Jahr (12 Bände) und bezahle nur:

in Deutschland: DM 81,60 incl. Porto pro Jahr,

in der Schweiz: Fr. 86,40 + Fr. 6,00 Portoanteil pro Jahr.

Dieses Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht sechs Wochen vor Ablauf schriftlich gekündigt wird.

Dieses Angebot gilt bis 31.9.1994.

Den Abopreis bezahle ich:

- ☐ bequem und bargeldlos durch Bankeinzug ☐ 1/2 jährlich ☐ jährlich

Bank

BLZ

Konto-Nr.

- ☐ nach Erhalt der Rechnung (jährlich)

Widerrufsgarantie:

Mir ist bekannt, daß ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen schriftlich widerrufen kann. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs (Poststempel) an den Ehapa Verlag, Postfach 10 12 45, 70011 Stuttgart. Ich bestätige dies mit meiner 2. Unterschrift.

Name

Vorname

Straße/Haus-Nr.

PLZ/Wohnort

Datum/Unterschrift

Datum/2. Unterschrift



Wenn ein Band vom Lustigen Taschenbuch fehlt...

...der auch nicht beim Zeitschriftenhändler zu finden ist,
dann einfach direkt bestellen:

- ◆ **Deutschland:** Ehapa Verlag GmbH, Postfach 10 12 45,
70011 Stuttgart
- ◆ **Schweiz:** Egmont AG, Kemptalstr. 56, CH-8308 Illnau
- ◆ **Österreich:** Egmont Verlag GmbH, Postfach 56, A-1121 Wien

(zuzügl. Porto und Versandkosten)

Nr. 1 Der Kolumbusfalter
Nr. 2 Hallo... hier Micky!
Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
Nr. 4 Donald, der König des Wilden Westens!
Nr. 5 Micky und Onkel Dagobert bleibt Sieger
Nr. 6 Micky-Parade
Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
Nr. 8 Donald gibt nicht auf
Nr. 9 Micky ist der Größte
Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
Nr. 12 Donald in Hypnose
Nr. 13 Micky in Gefahr
Nr. 14 Donald sucht Streit
Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
Nr. 17 Micky und Minni
Nr. 18 Donald ist unschlagbar
Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
Nr. 21 7-0 für Onkel Dagobert
Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
Nr. 27 Donald der Große
Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
Nr. 29 Micky, der Westernheld
Nr. 30 Hier geht's rund
Nr. 31 Unverhofft kommt oft
Nr. 32 Donald im Glück
Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
Nr. 34 Supermicky
Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
Nr. 38 Donald hier – Donald da
Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei!
Nr. 40 Auf geht's Micky!
Nr. 41 Donald mal ganz anders
Nr. 42 Micky denkt am schnellsten
Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
Nr. 44 Phantomias fliegt wieder!
Nr. 45 Bahn frei für Donald!
Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen!
Nr. 48 Volltreffer für Micky
Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
Nr. 52 Micky immer auf Achse
Nr. 53 Dagobert, der Milliardärakrobat
Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
Nr. 56 Achtung – fertig – los!
Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
Nr. 58 Donald, der Held des Tages
Nr. 59 Frisch erzählt, ist halb gewonnen
Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht!
Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
Nr. 66 Donald dreht durch
Nr. 67 Micky Maus – Superstar
Nr. 68 Alles Gute, Donald!
Nr. 69 Dagoberts große Schau
Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
Nr. 72 Viel Lärm um Donald
Nr. 73 Micky greift ein
Nr. 74 Der Stolz der Familie
Nr. 75 Ferien mit Phantomias
Nr. 76 Ein Fall für Micky

Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
Nr. 81 Donald im Rampenlicht
Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
Nr. 83 Phantomias bittet zum Tanz
Nr. 84 Mit Voldampf ins Abenteuer
Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
Nr. 87 Micky ist wieder da!
Nr. 88 Donald sticht in See
Nr. 89 Der Boß bin ich!
Nr. 90 Micky's Mondfahrt
Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
Nr. 92 Donalds bunte Welt
Nr. 93 Die Macht des Goldes
Nr. 94 Micky groß in Form
Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
Nr. 97 Olympisches Allerlei
Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld
Nr. 100 Ein Fest für Donald
Nr. 101 Dicke Luft im Hause Duck
Nr. 102 Du bist ein As, Phantomias!
Nr. 103 Der Duck-Clan
Nr. 104 Dagobert, das Finanzgenie
Nr. 105 Ich bin die Nummer eins
Nr. 106 Donald der Tausendassa
Nr. 107 Wer zuletzt lacht,
Nr. 108 Donald ist im Bild
Nr. 109 Das Lied der Prärie
Nr. 110 Donald ist mein Typ!
Nr. 111 Dagobert dreht voll auf
Nr. 112 Mit Pauken und Trompeten
Nr. 113 Manege frei für Donald Duck!
Nr. 114 Rallye Entenhausen
Nr. 115 Riesenspaß beim Ringelziep
Nr. 116 Ohne Netz und doppelten Boden
Nr. 117 Die Ducks... vom Winde verweht
Nr. 118 Donald, der Weltenbummler
Nr. 119 Fern von Entenhausen
Nr. 120 Entenhausen Wunschkonzert
Nr. 121 Phantomias und seine Freunde
Nr. 122 Querfeldein über Stock und Stein
Nr. 123 Onkel Dagobert lebe hoch!
Nr. 124 Wettlauf ins Ungewisse
Nr. 125 Freie Fahrt für Phantomias
Nr. 126 Donald, der Pechvogel
Nr. 127 Die Ducks auf Abwegen
Nr. 128 Goldregen bringt Segen
Nr. 129 Einer spielt falsch!
Nr. 130 Olympisches Fieber
Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
Nr. 132 Im Reich der Sterne
Nr. 133 Die neue Eiszeit
Nr. 134 Traum oder Wirklichkeit?
Nr. 135 Donald im Pech
Nr. 136 Heißes Gold
Nr. 137 Das goldene Faß
Nr. 138 Donald – ganz locker
Nr. 139 Voll in Fahrt
Nr. 140 Der ewige Zweite
Nr. 141 Der Tiger von Masalia
Nr. 142 Goldene Träume
Nr. 143 Das Geheimnis der Silberleuchter
Nr. 144 Phantomias und Bubble Billy
Nr. 145 Das Talermonster!
Nr. 146 Die Sportskanonen
Nr. 147 Gold unter Wasser
Nr. 148 Der magische Ring
Nr. 149 Der goldene Krieger
Nr. 150 JUBILAUMS-AUSGABE
Nr. 151 Der Dimensions-Sprung
Nr. 152 Der Unglücksbringer

Nr. 153 Der Schatz der Teufelszinne
Nr. 154 Phantomias und die Dünnli-Diät
Nr. 155 Abenteuer im Regenwald
Nr. 156 Antike Geschäfte
Nr. 157 Phantomias jagt Spectaculus
Nr. 158 Der indische Tempel
Nr. 159 Das Geheimnis von Paris
Nr. 160 Der wahre Pionieregeist
Nr. 161 Der Hexentaler
Nr. 162 Der goldene Totempfahl
Nr. 163 Das Schloß der Glenna O'Duck
Nr. 164 Der Schmutzgeier schlägt zu
Nr. 165 Der dreizählige Drache
Nr. 166 Auf König Midas' Spuren
Nr. 167 Die Sieben Weltwunder
Nr. 168 Kampf der Galaxien
Nr. 169 Die schwimmende Insel
Nr. 170 Eine Braut zuviel
Nr. 171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
Nr. 172 25 TOLLE JAHRE
Nr. 173 GRRR!
Nr. 174 Olympia in Entenhausen
Nr. 175 JUBILAUMS-AUSGABE
Nr. 176 Das Tal der sieben Sonnen
Nr. 177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
Nr. 178 Der verhindefte Entdecker
Nr. 179 Die neue Statue
Nr. 180 Die rätselhaften Zwillingsvölker
Nr. 181 Der Traum vom Großen Onkel
Nr. 182 Die Suche nach dem Feuer
Nr. 183 Die Zauberglocke
Nr. 184 Eine fantastische Reise
Nr. 185 Das Wunderpferd
Nr. 186 Graf Frost und das Zepter der Zeit
Nr. 187 Der Held der Pharaonen
Nr. 188 Die Perle der Südsee
Nr. 189 Abenteuer in Absurdistan
Nr. 190 Prallball im Weltall
Nr. 191 Phantomias auf Abwegen?
Nr. 192 Der Wüstenwurm
Nr. 193 Der Gelbe Baron und sein Elastilon
Nr. 194 Das Elbier der ewigen Jugend
Nr. 195 Der Wildbach-Paranthon
Nr. 196 80 JAHRE SUPERSTAR
Nr. 197 Drachengold
Nr. 198 Das grüne Gewissen

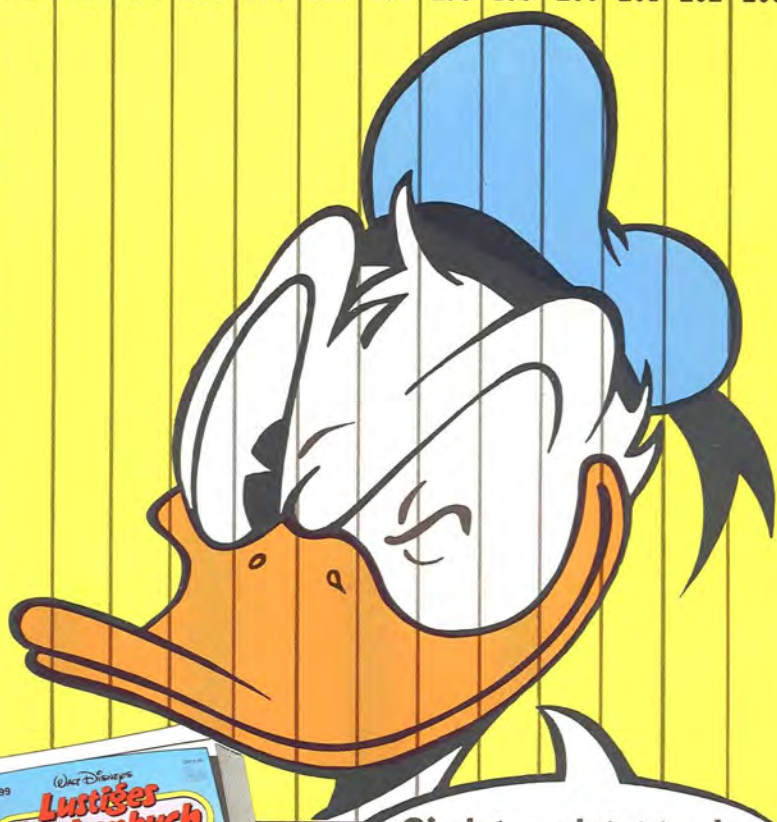
**Nr. 199 – Abenteuer in
Pyramontanien – erscheint
am 9. August 1994**

ACHTUNG!
Zeitweise sind einzelne
Bände auch beim Verlag
vergriffen!



Die Buchrücken-Überraschung **1994!**

191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203



Sieht echt stark
aus im
Bücherregal

Ab Band Nr. 191

