

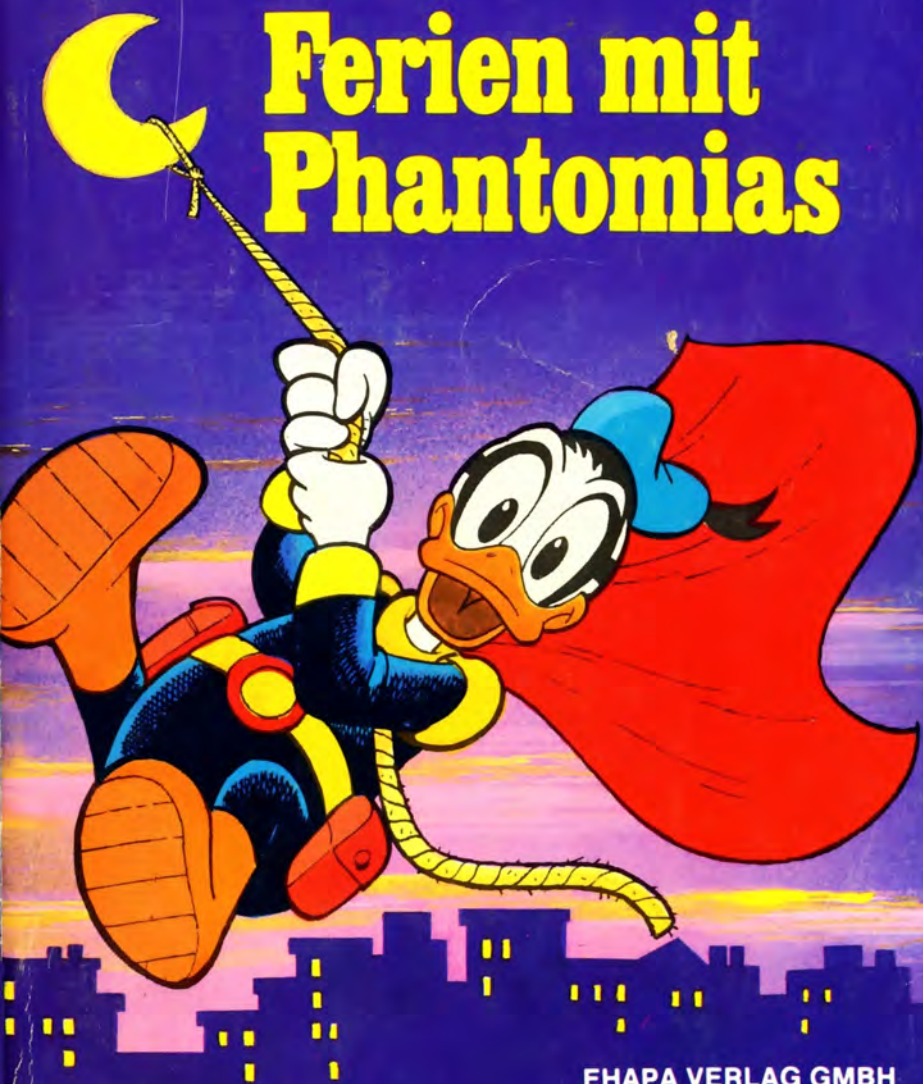
Nr.75 *WALT DISNEY'S* **LUSTIGE**
TASCHENBÜCHER

5,- DM

Österreich 38 öS
Schweiz 5,- sFr

Spanien 250 Ptas
Italien 2800 Lire
Luxemburg 85 frs

Ferien mit Phantomias



EHAPA VERLAG GMBH

Ich
bin die
Größte!



Walt Disney's
MICKY MAUS

Spiel und Bastelteil
Original
Mission

Die größte



© Walt Disney Productions

Jeden
Freitag neu
mit dem
beliebten
Spiel- und
Bastelteil
und den
aktuellen
Walt Disney
Comics

WALT DISNEY

Ferien mit Phantomias



EHAPA VERLAG

Verlag: EHAPA VERLAG GMBH, 7000 Stuttgart 1, Postfach 1215
Herausgeber: Adolf Kabatek
Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs
Übersetzung: Gudrun Smed
Redaktion: Gerlinde Schurr
In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten.
Druck: Officine Grafiche Arnoldo Mondadori, Verona
© Walt Disney Productions 1981



Nr.75 *WALT DISNEY'S* **LUSTIGE
TASCHENBÜCHER**



Verehrte Lesergemeinde!

Da bin ich wieder! Ich, Euer Superheld Phantomias! Ich weiß, daß Ihr es kaum erwarten konntet, mich wieder in Aktion zu erleben. Zugegeben, ich hab' mich in letzter Zeit ein bißchen rar gemacht. Aber wenn Ihr erst gesehen habt, wie aufregend und vor allem aufreibend so ein Leben als Retter in der Not ist, dann werdet Ihr verstehen, warum. Es ist mir einfach zu anstrengend! Ehrlich! Da lob' ich mir doch zwischendurch das beschauliche Dasein als Donald Duck. Denn wie heißt es doch so schön? Lieber faul und glücklich als... nein, ich glaub', es heißt doch anders. Aber wie dem auch sei! – Euch wünsche ich viel Spaß mit meinen spannenden „Fällen“:

Ferienzeit – Urlaubszeit (Seite 13)

Donald und die Glücks-Melodie

(Seite 53)

Phantomias und der kopflose

Totempfahl (Seite 92)

Phantomias in den Händen der

Panzerknacker (Seite 120)

Phantomias und der erste

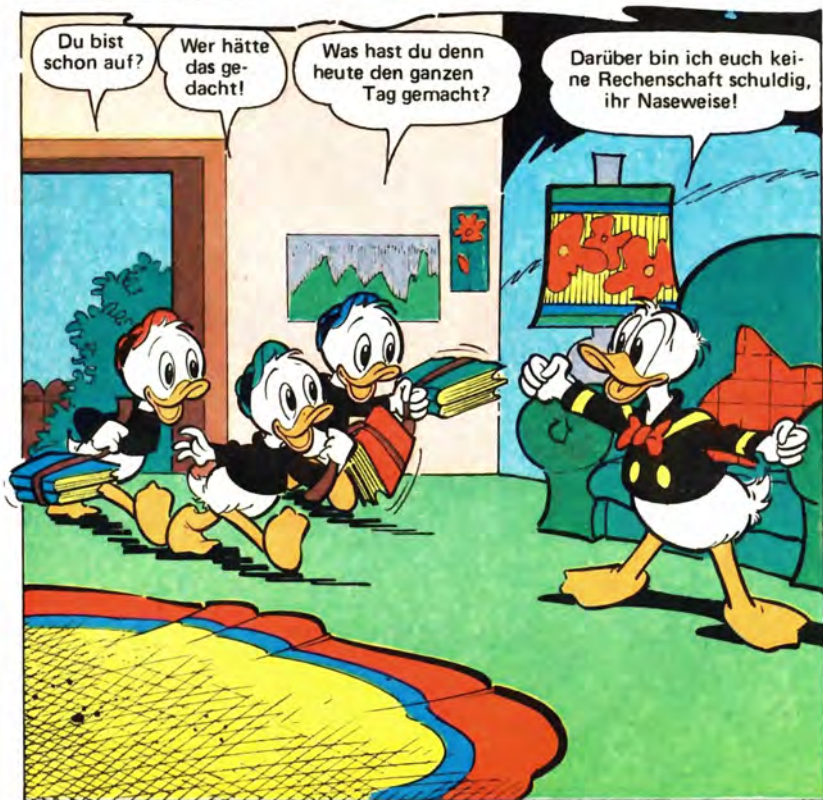
Schultag (Seite 185)

Phantasie und Wirklichkeit

(Seite 250)

Macht's gut

Euer Donald-Phantomias









Der Rächer
naht...

Da sitzt er, dieser
Lackaffe!



Noch ein Eis, Daisy?

O ja, sehr
gerne!



Das ist schon
dein fünftes!

Unmöglich! Du
nimmst mich auf die
Schippe,
Gustav!



Oh! Schau mal, wer
da kommt!

EISDIELE









Ferienzeit— Urlaubszeit

Fahren wir dieses Jahr ans
Meer oder in die Berge?

Weder — noch. Zum Urlaub machen
braucht man Geld, falls ihr das
nicht wißt!













Gegen Abend kommen dir drei Ausreißer zurück...















Sie warten bestimmt, bis ich
schlafe, um unbemerkt ins Haus
schleichen zu
können.



Aber deshalb wach zu blei-
ben, fällt mir nicht ein.



Ich lass' mich von diesen frechen Gö-
ren nicht auch noch um meine ver-
diente Nachtruhe bringen.



Ein Eimer Wasser wird da-
für sorgen...



...daß ich den
richtigen Mo-
ment nicht
verschlafe.



So schlau wie die bin ich
schon lange. Wär'
ja noch schöner!



















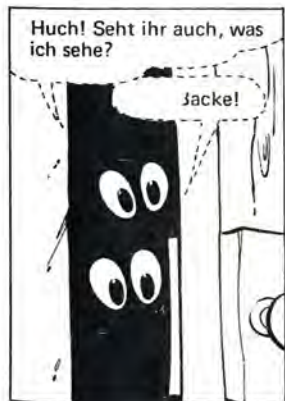


















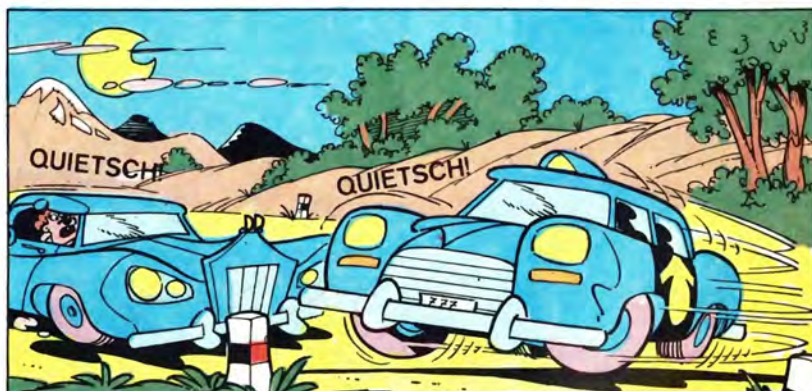














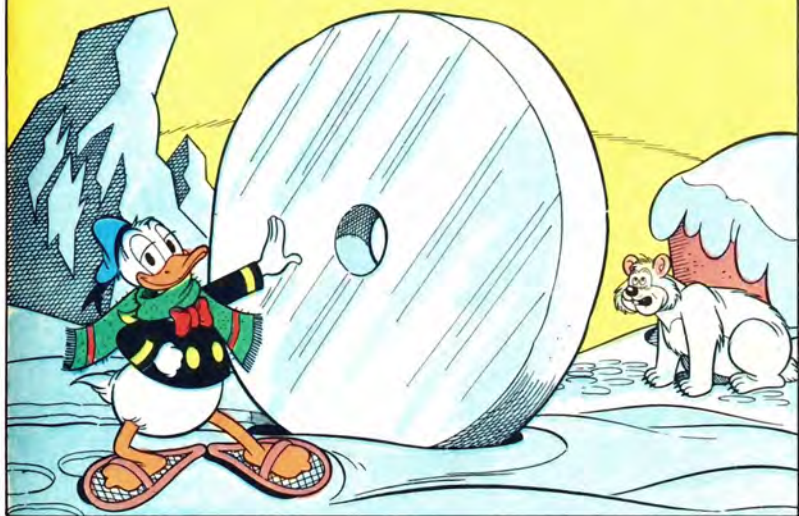






WALT DISNEY

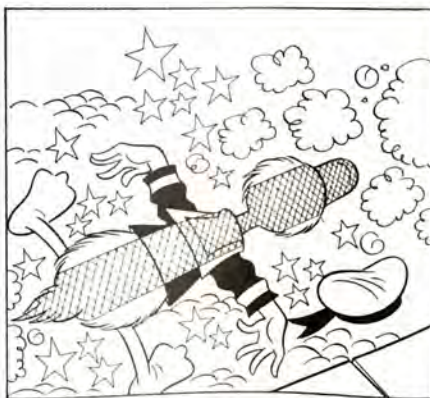
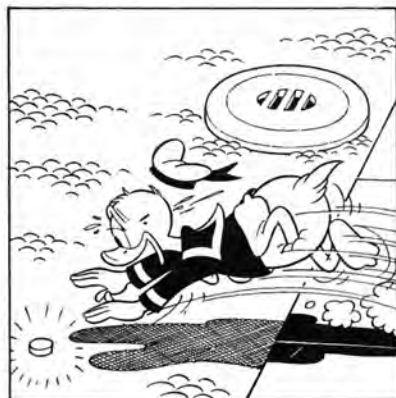
Donald und die Glücks-Melodie



Zwei Wochen später ist Donald fertig mit der Brücke und zurück in Entenhausen. Abgebrannt wie eh und je...

Daisy ist sicher sauer, weil ich immer noch nicht mit ihr ausgegangen bin. Aber ohne Geld läuft eben nichts.













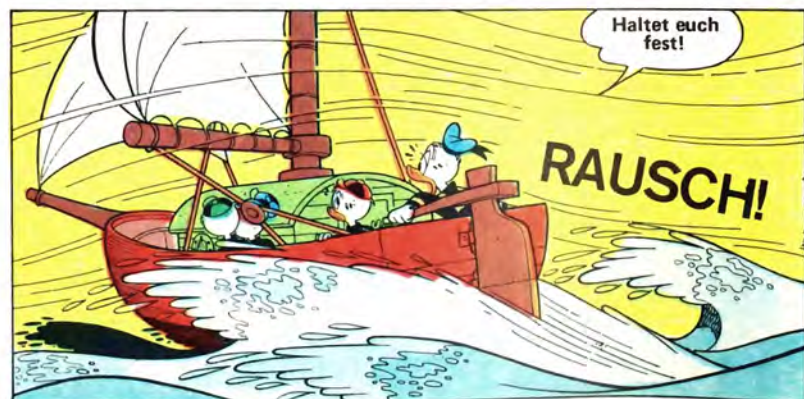


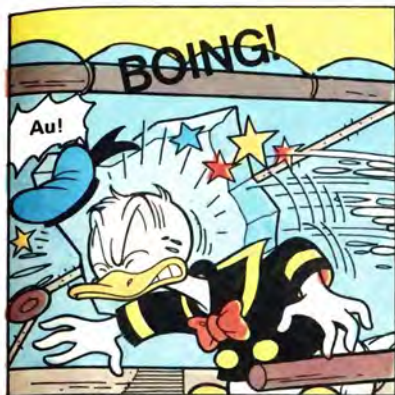








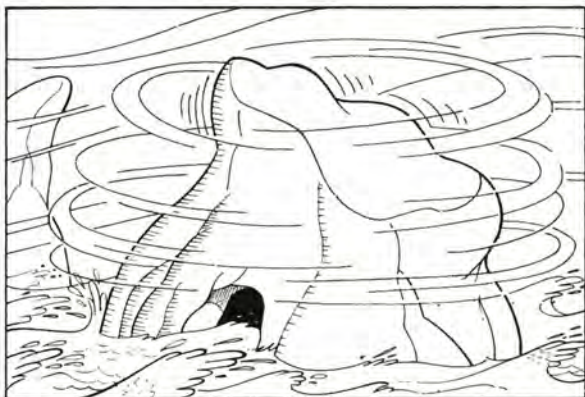








Während unsere Abenteurer schlafen, wird der Eisberg von einem Wirbelsturm gepackt und immer weiter Richtung Norden getrieben...



Nach vielen Seemeilen und noch mehr Umdrehungen...



... und weit im Norden...

Ich glaub', ich bin seekrank.

Rat mal, wer noch!



Was jetzt?

Abwarten.

Abwarten und Tee trinken, sagt man doch.



Dann...

KRACH!

Oh, der Tee!



Seltsam! Aus dem Loch ist ein Tunnel geworden.















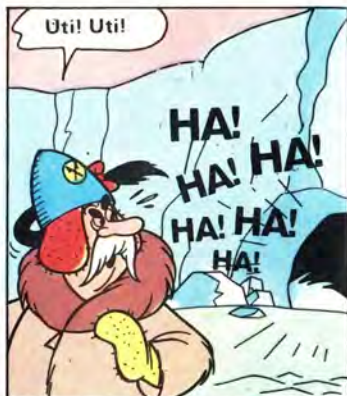






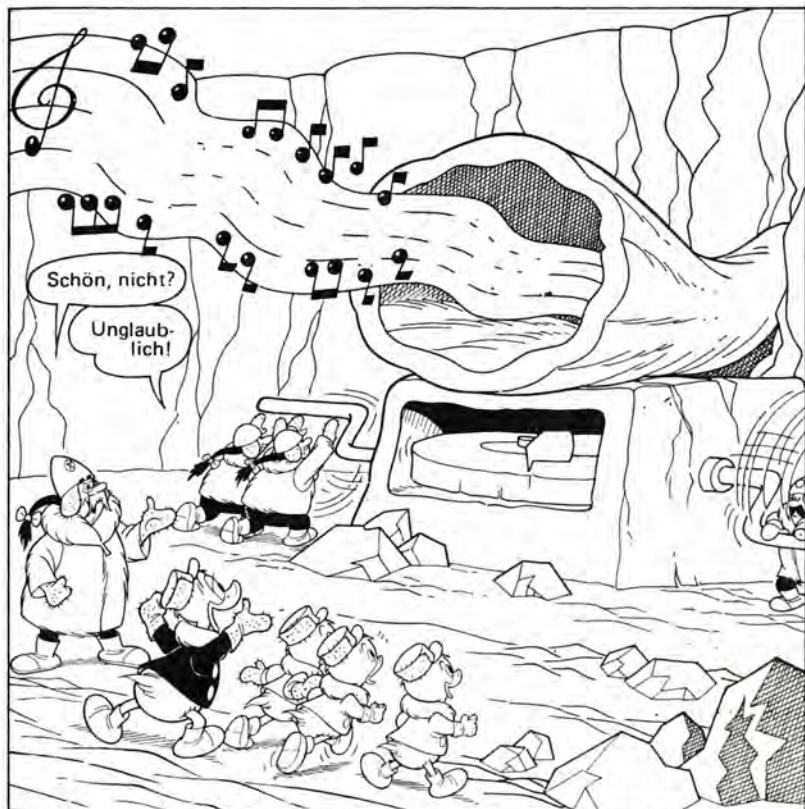


























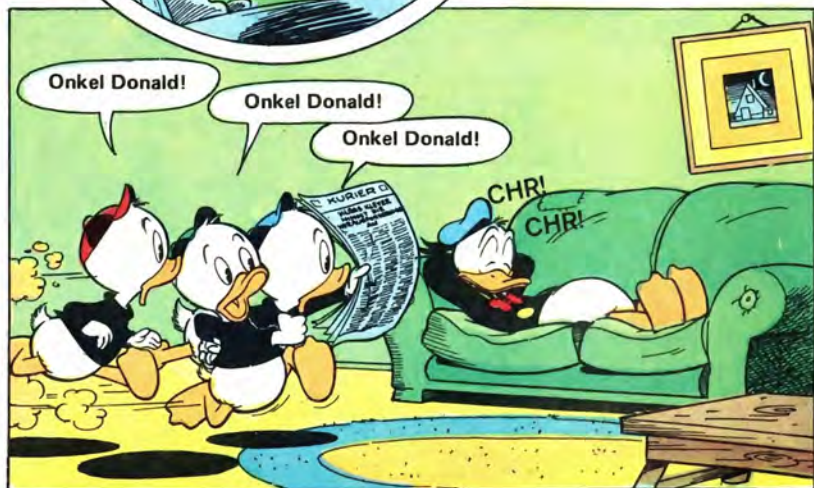


Phantomias und der kopflose Totempfahl

WALT DISNEY



Vor 25 Jahren geriet Dagobert Duck einmal in die Hände von Indianern. Mit Hilfe eines Totempfahls gelang es ihm, ihnen zu entkommen. Und dieser Totempfahl barg ein Geheimnis, das er bis heute sorgsam gehütet hat...









Aber Klaas Klever muß er mehr erzählt haben. In der Zeitung steht, er hätte sich bereits auf den Weg gemacht.



So eine bodenlose Gemeinheit! Das hat er nur getan, damit ich die Belohnung nicht bekomme!



Na warte, du Hinterhältling! Ich werde dich schon zum Reden bringen!

Willst du zu Onkel Dagobert?

Den Weg kannst du dir sparen.

Er ist auch abgereist.



"Dagobert Duck ist ebenfalls zum Gebiet der Indianer aufgebrochen, um zu verhindern, daß Klaas Klever hinter das Geheimnis des kopflosen Totempfahls kommt."



Hm! „Das Gebiet der Indianer“ ist ein weiter Begriff.

Eben! Das ist ja gerade der springende Punkt.





Spät in der Nacht macht sich Phantomas im Schutze der Dunkelheit auf den Weg, um seinen Plan auszuführen...



Ich brauch' nur die Strahlen meiner Spezialtaschenlampe auf den Geldspeicher zu richten...



... und schon sind die Alarmanlagen lahmgelegt.



He! He! Jetzt runter in den Garten, und rüber zum Haus.





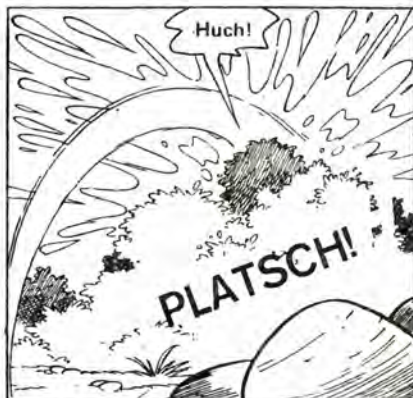




Wie seinerzeit
Onkel Dagobert,
folgt Phantomas
dem Fluß Rich-
tung Norden und
gelangt alsbald
ins Gebiet der
Indianer...













Langsam dämmert's mir. Onkel Dagobert hat den Kopf abgesägt und mitgenommen.



Das kann nur bedeuten, daß im Innern des Kopfes etwas Wertvolles versteckt war.



Wo ist der kopflose Totempfahl jetzt?

Im Indianermuseum in unserer Stadt. Ungefähr drei Meilen von hier.



Danke. Ich werd' ihn mir gleich mal anschauen.

Zu spät. Um diese Zeit ist das Museum geschlossen.



Sind Sie sicher?

Natürlich. Ich bin nämlich der Museumsaufseher. Und außer mir hat niemand einen Schlüssel!



Hm...













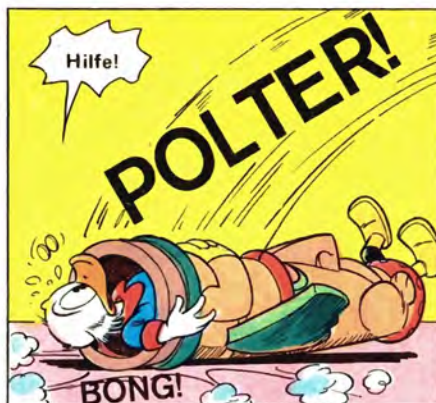
Doch nicht nur Phantomias und Klaas Klever sind zu so später Stunde noch unterwegs...











„Da, wo er gestanden hatte, war ein Loch im Boden...“

Ah! Was sehen meine entzückten Augen?



„In dem Loch unter dem Totempfahl war eine Schatzkiste versteckt...“

Uff! Ist die schwer!



Spanische Golddublonen!
Mindestens tausend Stück!



Jetzt bin ich die längste Zeit ein armer Goldsucher gewesen!



„Ich packte den Schatz in ein Tuch...“



„... und versteckte das Bündel in dem Totempfahl. Ganz oben im Kopf...“





Dagobert berichtet weiter, wie es ihn später ans Ufer trieb. An der gleichen Stelle, an der auch Phantomias gestrandet war





Warum wohl? Nun, da Donald bei Onkel Dagobert immer in der Kreide steht, wird Dagobert die 10 000 Taler natürlich mit Donalds Schuldkonto verrechnen. Und Donald wie kann es auch anders sein, bekommt keinen roten Heller von der Belohnung zu sehen.

PHANTOMIAS IN DEN HÄNDEN DER PANZERKNACKER

WALT DISNEY

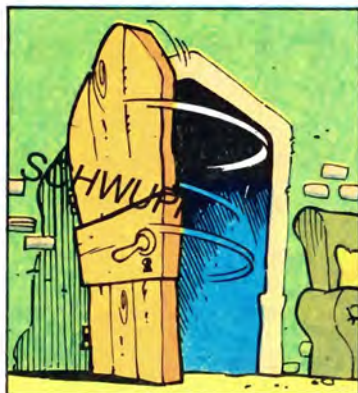
Doch kaum zu Hause, vergeht Onkel Dagobert das Lachen wieder....















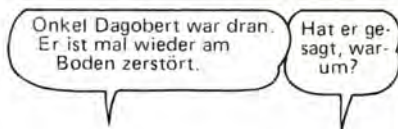




Am nächsten Tag...

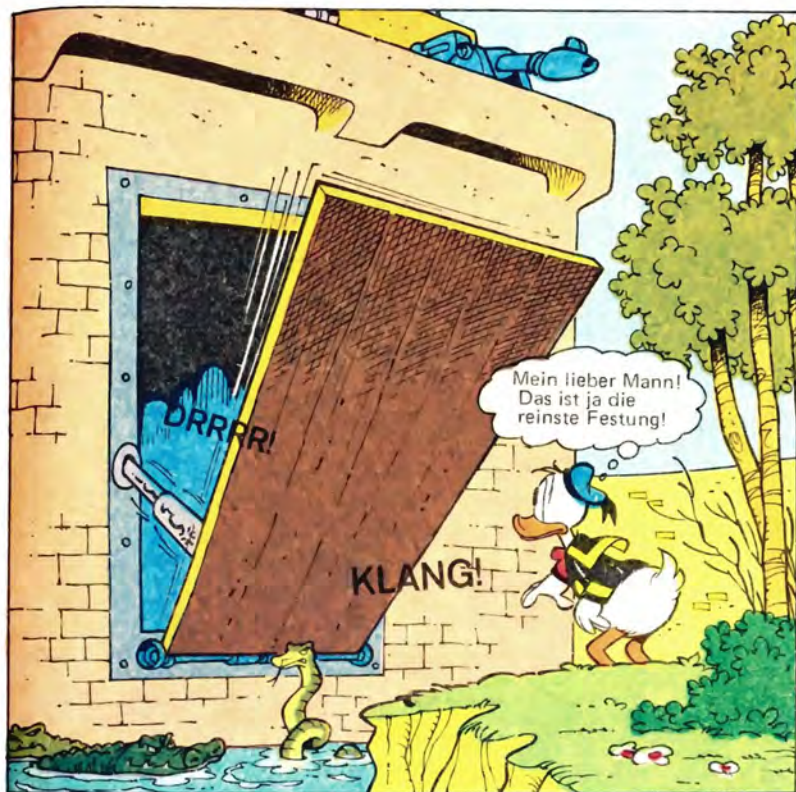










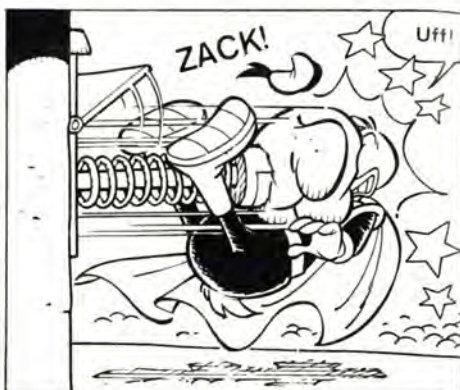






















Nach
ein
paar
Kilo-
metern...



Kurz darauf...

Aussteigen!

Huch!



Rein!

Auaaaa!



So, da wären wir.

Endlich! Ich wär' fast erstickt!



Darf man jetzt endlich erfahren, was ihr mit mir vorhabt?

Man darf. Du bist unsere Geisel.

Eine sehr kostbare Geisel. Harhar!



Ha! Ha! Ha! Das ist der beste Witz, den ich seit langem gehört habe.

Was gibt's da zu lachen?







Donald
hat die
erste
Mahlzeit
kaum
verdaut...





Eine Woche lang wird Donald nach allen Regeln der Kunst gemästet...



Nachdem Donald über eine Woche verschwunden ist, fangen die Kinder an, sich Sorgen zu machen. Daß er zu Onkel Dagobert gerufen wurde, ist das letzte, was sie von ihm wissen. Also fragen sie erst mal dort nach...







Inzwischen sorgen wir weiter für das leibliche Wohl unserer Geisel, damit sie uns nicht vom Fleisch fällt.

Oje, oje!





Armer Onkel Donald! Bestimmt lassen sie ihn hungern.



Irrtum...

Na, sieht das nicht einladend aus?

Aaah! Schleck!



Hat's schon angefangen? Wer führt? Blau-Weiß Gansbach oder Schwarz-Gelb Erpelheim?

Dumme Frage! Das kannst du dir doch denken!



Wieso kann ich mir das denken?

Na, weil Blau-Weiß garantiert gewinnt. So sicher, wie zwei mal zwei fünf ist!



Quatsch mit Soße! Die haben überhaupt keine Chance!

Du hast ja keine Ahnung vom... autsch!







Und endlich...

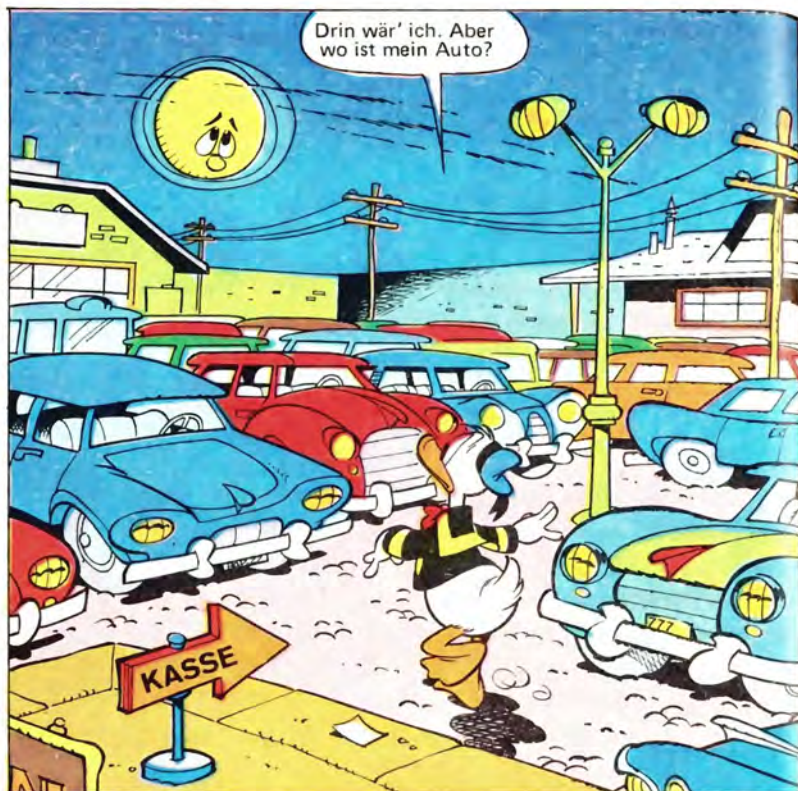


Jetzt schnell zurück zu unserem Insilversteck.

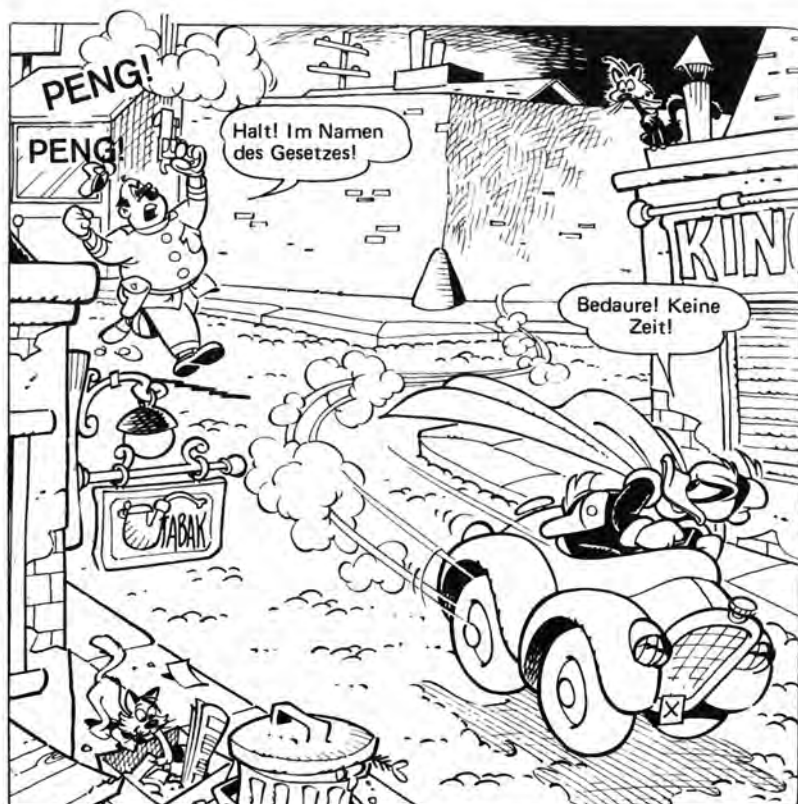














Inzwischen fährt
der „Traum“ vor
Onkel Dagoberts
Festung vor...

Hier wohnt dieser herzlose Onkel, der
sich geweigert hat, das Lösegeld
für seinen Neffen
zu zahlen.



Die Mauer ist hoch aber nicht
unüberwind-
lich.
He! He!

KLICK!



SCHWUPP!



Auch der Graben mit dem Gewürm
ist kein Problem für Phanto-
mias.









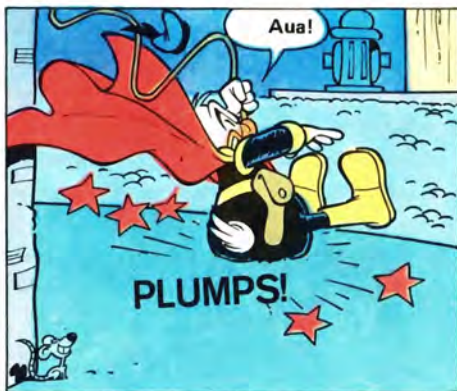












Das Versteck der Bande muß
auf einer Insel direkt vor der
Küste sein.



Die Überfahrt mit dem Boot
hat höchstens fünf Mi-
nuten gedauert.



Aber...

Nichts! Weit und breit keine Insel
zu sehen!



Hm... etwas stimmt nicht
an der ganzen Sache.



Natürlich! Die Panzerknacker
haben mich mit
Karpfen und Fo-
rellen gemästet!



Und Karpfen und Fo-
rellen sind Süßwas-
serfische.

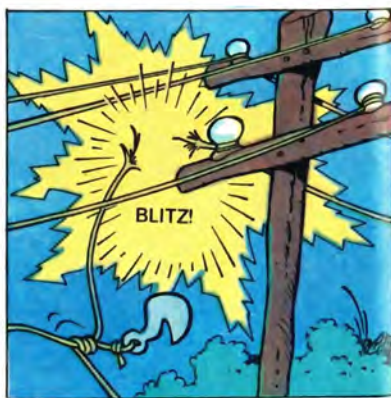
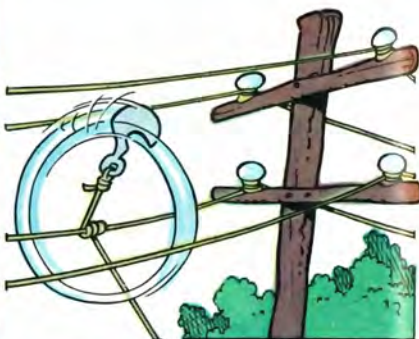


Die Insel ist also in einem See.
Und in der Nähe von
Entenhau-
sen gibt
es nur einen
See.



Aha! Da haben wir ja die Insel! Und in der
alten Ruine brennt Licht.





Die plötzliche Dunkelheit
wird die Schurken aus dem
Konzept bringen.



Schluck! Das
Licht ist aus-
gegangen!

Du hast wohl
Angst, wenn's dun-
kel ist, du Pfeife?!



Nein... äh... ja,
aber nur vor dem
Spuk...
autsch!

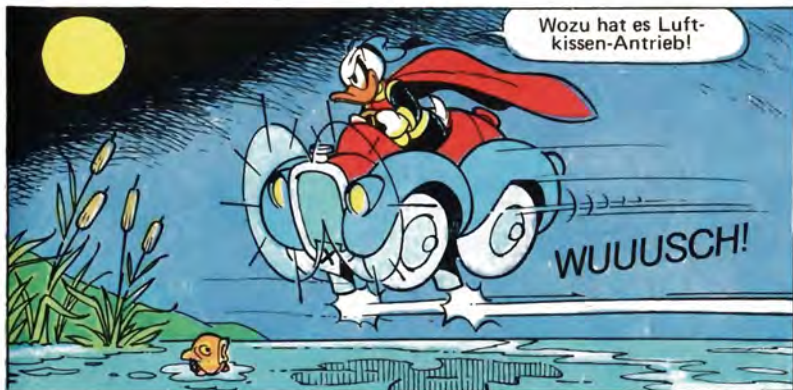
Gespenster
gibt's nicht, du
Hasenfuß! Ver-
standen?



Jetzt schnell rüber zur Insel. Auch
das ist kein Problem mit
meinem Auto.



Wozu hat es Luft-
kissen-Antrieb!



Jetzt schalt' ich die Scheinwerfer ein.

WOOOSCH!



Oh, es ist wieder hell geworden!

Ja, aber nicht hier, sondern draußen, du Armeleuchter!



Schluck! Jetzt ist es wieder dunkel!

Was ist da draußen bloß los?



Ich werd' mal nachsehn.



Schreck laß nach! Ein Monster mit riesigen, leuchtenden Augen!















Phantomias und der erste Schultag

WALT DISNEY

































Sehen Sie selbst! Hochfeines strapa-
zierfähiges Leder! Genau die rich-
tige Allzwecktasche für Phanto-
mias. Federleicht, ge-
räumig...



Herr Duck!
Wenn ich Ihnen
zwei Umschläge
gebe...

Sehen Sie
mal! Dieser fan-
tastische Zir-
kel...

Dieses einmalig biegsa-
me Lineal ist genau
das richtige für...

Nur Schreibarti-
kel von der Firma
Klug sind für
Phantomias gut
genug!



















Bei den Panzerknackern...



Es lebe die
Penne!

Es leben die
Lehrer!

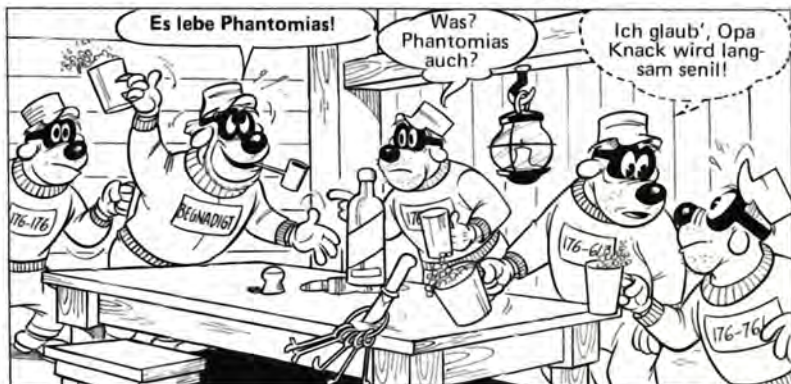
Es lebe
der Schulrat!



Es lebe Phantomias!

Was?
Phantomias
auch?

Ich glaub', Opa
Knack wird lang-
sam senil!



Endlich sind wir
ihn los!

Los? Wen?

Phantomias?

Wieso?



Dumme
Frage!

Aber...







Vor dem Rathaus...

Sind alle notwendigen Sicherheitsmaßnahmen getroffen worden?

Ja, Herr Bürgermeister.



Mit Phantomias können wir jetzt ja nicht mehr rechnen.

Leider.



Ich befürchte das Schlimmste.

Ich auch. Die Unterwelt wird sich das bestimmt zunutze machen.



Und wir können nichts dagegen tun!

Nicht viel!



Da heißt es abwarten und das Beste hoffen.

Sie haben recht. Was anderes bleibt uns nicht übrig.









Was glaubt Ihr wohl, liebe Leser, warum Donald beim Anblick von Daniel Düsentricks Erfindung so von den Socken ist? Lest einfach weiter, dann versteht Ihr es...













Währenddessen geht das Leben in Entenhausen seinen gewohnten Gang. Widerwillig tritt die Sonne ihren Platz an den Mond ab...



Aber Kindchen! Du bist doch noch viel zu klein, um in die Schule zu gehen!



Bsss... Phantomias... bsss...

Daran ist nur der Schulrat schuld!

Stimmt. Eine absurde Idee, diesen Phantomias in die Schule zu schicken.



Na, wie heißt unser Motto? „Jeder Raub und Einbruch glückt, wenn...“

„...Phantomias die Schulbank drückt!“



Und so bereiten sich alle, jeder auf seine Weise, auf den ersten Schultag vor...





















































Phantasie und Wirklichkeit





„...Lange nach Mitternacht, als sich alle Bewohner des Schlosses zur Ruhe begeben hatten...“



Kommst du nicht ran?

Nein. Stell dich auf die Zehenspitzen!



„...läutete die Türglocke plötzlich Sturm...“



SCRILL!
SCRILL!

Huch!
Nein!



Also so was!
Warum macht er denn nicht auf?

Vielleicht hat er das Klingeln nur nicht gehört.



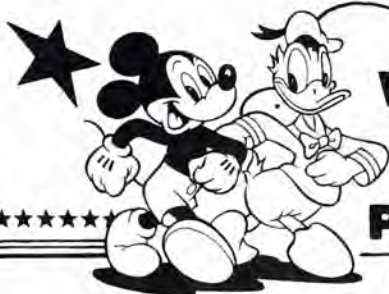
Aber wie sollen wir dann ins Haus kommen?

Moment! Ich hab' eine Idee.









Walt Disneys Lustige Taschenbuch- Parade:

- Nr. 1 Der Kolumbusfalter
- Nr. 2 Hallo, hier Micky
- Nr. 3 Onkel Dagoberts Millionen
- Nr. 4 Donald, König des Wilden Westens
- Nr. 5 Onkel Dagobert bleibt Sieger
- Nr. 6 Micky-Parade
- Nr. 7 Donald in 1000 Nöten
- Nr. 8 Donald gibt nicht auf
- Nr. 9 Micky ist der Größte
- Nr. 10 Mit Onkel Dagobert auf Weltreise
- Nr. 11 Hexenzauber mit Micky und Goofy
- Nr. 12 Donald in Hypnose
- Nr. 13 Micky in Gefahr
- Nr. 14 Donald sucht Streit
- Nr. 15 Abenteuer mit Micky und Goofy
- Nr. 16 Donald in 1000 und einer Nacht
- Nr. 17 Micky und Minni
- Nr. 18 Donald ist unschlagbar
- Nr. 19 Pech für die Panzerknacker
- Nr. 20 Onkel Dagobert sieht rot
- Nr. 21 7:0 für Onkel Dagobert
- Nr. 22 Donald auf großer Fahrt
- Nr. 23 Ritter Donald ist der Beste
- Nr. 24 Donald geht ein Licht auf
- Nr. 25 Tick, Trick und Track räumen auf
- Nr. 26 Onkel Dagobert schafft's allein
- Nr. 27 Donald der Große
- Nr. 28 Wer wagt, gewinnt
- Nr. 29 Micky, der Westernheld
- Nr. 30 Hier geht's rund
- Nr. 31 Unverhofft kommt oft
- Nr. 32 Donald im Glück
- Nr. 33 Ein Milliardär hat's schwer
- Nr. 34 Supermicky
- Nr. 35 Aus Onkel Donalds Memoiren
- Nr. 36 Onkel Donald auf heißer Spur
- Nr. 37 Ehrlich spart am längsten
- Nr. 38 Donald hier – Donald da
- Nr. 39 Eins, zwei, drei – große Hexerei
- Nr. 40 Auf geht's, Micky
- Nr. 41 Donald mal ganz anders
- Nr. 42 Micky denkt am schnellsten

- Nr. 43 Unterwegs in Sachen Gold
- Nr. 44 Phantomias fliegt wieder
- Nr. 45 Bahn frei für Donald!
- Nr. 46 Micky hat den Bogen raus
- Nr. 47 Hoppla, die Ducks kommen
- Nr. 48 Volltreffer für Micky
- Nr. 49 Ohne Fleiß kein Preis
- Nr. 50 Dagobert gewinnt immer
- Nr. 51 Kopf hoch, Donald!
- Nr. 52 Micky immer auf Achse
- Nr. 53 Dagobert, der Milliardenakrobat
- Nr. 54 Micky, der Meisterdetektiv
- Nr. 55 Dagobert macht Geschichten
- Nr. 56 Achtung – fertig – los!
- Nr. 57 Phantomias gegen Phantomime
- Nr. 58 Donald, der Held des Tages
- Nr. 59 Frisch erzählt ist halb gewonnen
- Nr. 60 Donald ohne Furcht und Tadel
- Nr. 61 Ohne Donald geht es nicht
- Nr. 62 Micky auf Gespensterjagd
- Nr. 63 Micky, der rasende Reporter
- Nr. 64 Onkel Dagoberts Traumreisen
- Nr. 65 Spaß mit Micky und Minni
- Nr. 66 Donald dreht durch
- Nr. 67 Micky Maus – Superstar
- Nr. 68 Alles Gute, Donald!
- Nr. 69 Dagoberts große Schau
- Nr. 70 Rund um die Welt mit Micky Maus
- Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- Nr. 73 Micky greift ein
- Nr. 74 Der Stolz der Familie
- Nr. 75 Ferien mit Phantomias

Welche Bände fehlen Dir noch in Deiner Sammlung? Sämtliche Lustige Taschenbücher gibt es im Buch- und Zeitschriftenhandel.

**Am 13. Juli 1981
ist es soweit! Nr. 76
Ein Fall für Micky**

**Auch in Micky
der neuesten vision
steckt wieder ein klasse
Aufkleber...**



**...und
natürlich**

**jede Menge lustiger, spannender
Disney-Abenteuer.**

Euer Zeitschriftenhändler hat sie schon!



WALT DISNEY'S

Donald Duck

-Der 100-Seiten-Spaß

