

LTB
71

WALT
DISNEYS

Lustiger Taschenbuch



Abenteuer in Taba-Tabba

Klassische Stories in neuem Gewand!



Anlässlich des 30jährigen Bestehens des **Lustigen Taschenbuchs** startete der Egmont Ehapa Verlag eine Neuauflage der alten Ausgaben dieses Comic-Klassikers mit **neuer Umschlaggestaltung**.

Der vorliegende Band LTB Nr. 71 **„Abenteuer in Taba-Tabu“** erschien in der Originalausgabe unter dem Titel **„Die Geschäfte des Onkel Dagobert“**. Das damalige Titelbild ist auf dieser Seite nochmals zu sehen.

WALT DISNEY

ABENTEUER IN Taba-Tabu



EGMONT EHAPA VERLAG GMBH

© 2002 DISNEY ENTERPRISES INC. Walt Disneys Lustiges Taschenbuch wird in regelmäßiger Folge verlegt und herausgegeben in der **Bundesrepublik Deutschland** von: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstrasse 54-57, D-10179 Berlin; in **Österreich** von: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, A-1140 Wien; in der **Schweiz** von: Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau ZH, E-Mail: scegm@sce.egmont.com, **Chefredakteur:** Peter Höpfner; **Freie redaktionelle Mitarbeit:** Harald Saalbach; **Übersetzung:** Gudrun Penndorf M.A. **Marketingverantwortliche:** Brigitte Wiesiolek; **Produktverantwortliche:** Dr. Petra Nickel.
Für die **Bundesrepublik Deutschland:** **Abonnementservice:** Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 81 06 20, 70523 Stuttgart, Tel.: 0711/7252-271, Fax: 0711/7252-392, E-Mail: leserservice@ehapa.de, **Bestellservice:** Tel. 0711/7252-281.
Für die **Schweiz:** Abo-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, E-Mail: egmontabo@abo-service.ch, Tel. 061/726 94 44, Fax 061/721 90 72. Jahresabo-Preis: SFr. 85,-. **Für Österreich:** Egmont Verlag, Tel. 01/91 076-320, Fax 01/91 076-318, E-Mail: Abo@egmont.at. **Druck:** Nørhaven A/S DK-8800 Viborg.
Internet: <http://www.ehapa.de>

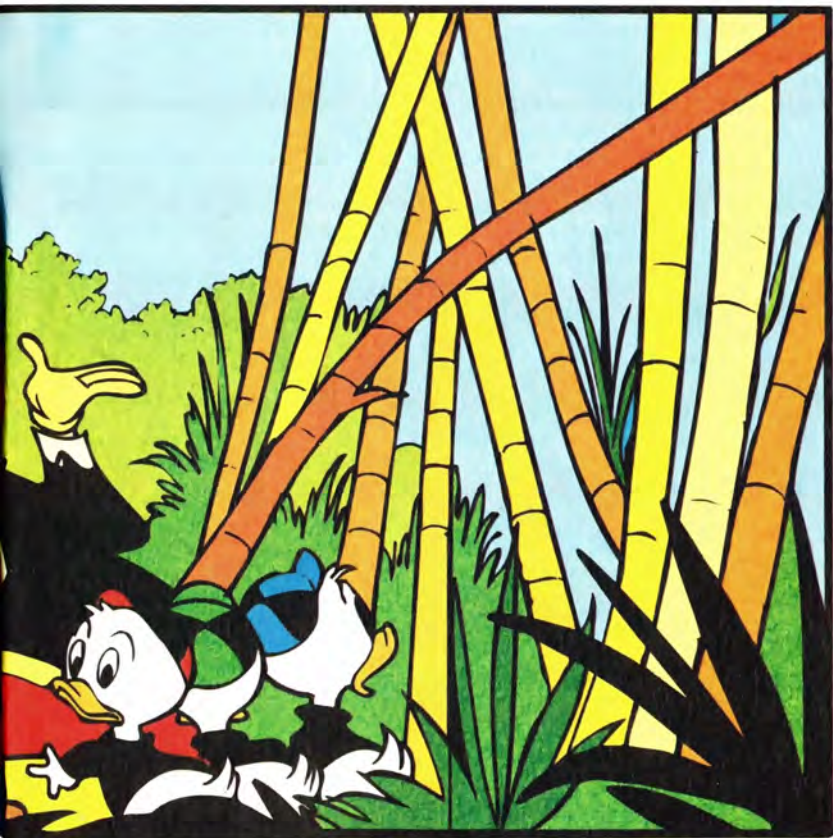
**Ganz www.ichtig auch im Internet:
<http://www.lustiges-taschenbuch.de>**



WALT DISNEY'S

Lustiges Taschenbuch

Nr. 71





HALLO, FREUNDE!

In diesem Buch ist Onkel Dagobert mal wieder voll in seinem Element. Gegen seine raffinierten Tricks ist eben einfach kein Kraut gewachsen! Klaas Klever kommt nicht gegen ihn an, die Panzerknacker ziehen den kürzeren, und Dussel und ich sind sowieso immer die Dummen, wenn er seine Geschäfte im Kopf hat. Ein gutes Beispiel dafür ist unser Abenteuer in Taba-Tabu, das Dussel und ich ausnahmsweise mit Erfolg bestehen. So hätte alles ein schönes Ende finden können, wenn wir nicht die Tatsache übersehen hätten, daß Onkel Dagobert sogar in diesem Sultanat seine Geschäfte zu machen pflegt...

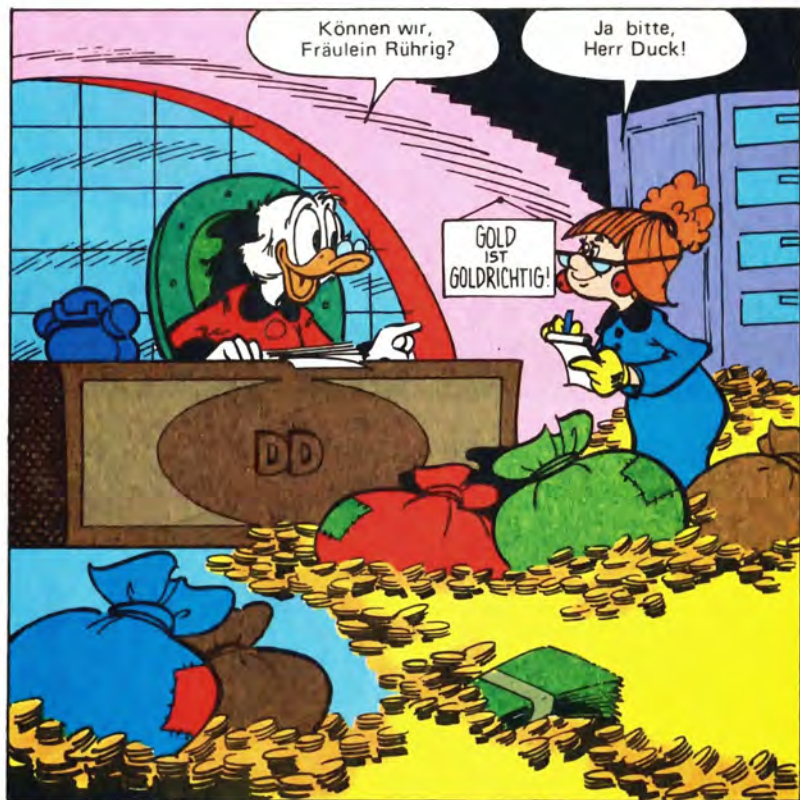
Der Stärke-Regen 9 **Probe aufs Exempel** 37

Stellt euch vor, in dieser Geschichte kommt der arme Onkel Dagobert ums Leben! Ist das nicht schrecklich? Großzügigerweise hat er mich zum Alleinerben ernannt.

Allerdings hat die Sache einen Haken, denn ich muß mich dieses Vermögens erst als würdig erweisen... Eins kann ich euch sagen, ich hätte mir niemals träumen lassen, daß es so viele Schurken gibt, die es alle auf Onkel Dagoberts Vermögen abgesehen haben! Und so jagt eine finanzielle Katastrophe die nächste! Aber am Ende der Geschichte gibt es noch eine nette Überraschung. Sie heißt schließlich nicht umsonst: „Probe aufs Exempel“...



Abenteuer in Taba-Tabu	77
Die letzte Nebukadnezum	121
Eine lohnende Reise	153
Die Schatzinsel	189
Was zu beweisen war!	224









WALT DISNEY

DER STÄRKE REGEN

WALT DISNEY



















Zur selben Stunde...

Na endlich!
Gleich sind wir
wieder da-
heim!

WRUMMMMM!

Ich hätte wetten kön-
nen, daß wir in Rat-
tergonien stecken-
bleiben...

...oder in der
Wüste Gobi!

Statt dessen kann Onkel Dagobert tat-
sächlich bald in seinem gestärkten
Geld baden!

Oje! Eine Schlechtwetterfront! Gerade,
wo ich zur Landung ansetzen
will!

Vielleicht schalte ich besser den
Blitzableiter ein, bevor
ich runtergehe...

























Schon wenige Tage später ist die Operation „Geldschein-Stärken“ in vollem Gange... und Onkel Dago-
bert...

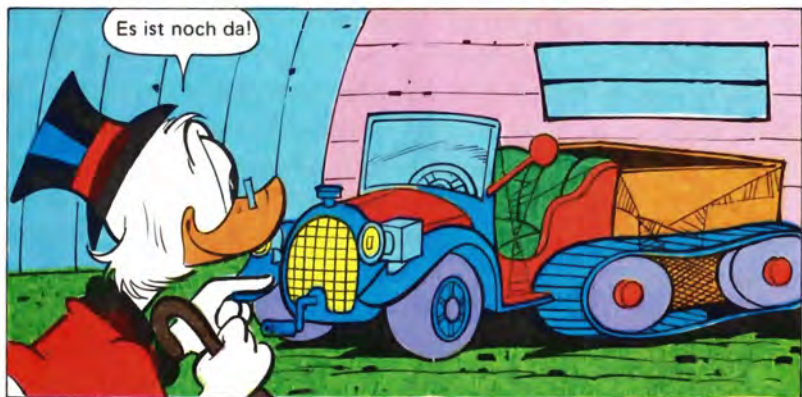












Probe AUF'S EXEMPEL

























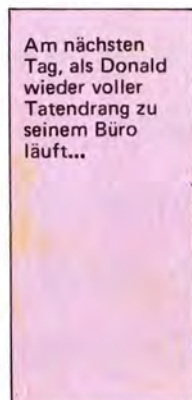


















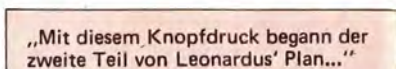
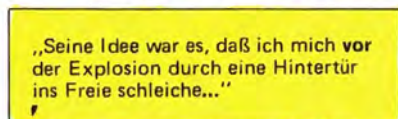


Und nun wenden wir unsere Aufmerksamkeit einem Satelliten zu, der im Welt-raum seine ein-samen Runden dreht...



In besagtem Satelliten nämlich befindet sich ein Milliardär, der sich lebhaft für das Geschehen auf der Erde interessiert...









Ich könnte mich ohrfeigen!
Wie konnte ich mich nur mit
Ihnen ein-
lassen?



Sie sind schuld, wenn Donald mein
ganzes Vermögen ver-
schleudert! Schluchz!

Hähähä!



Etwas
später...

Ach, Sie sind's!

Sehr glücklich sehen
Sie aber nicht gerade aus,
Herr Duck!



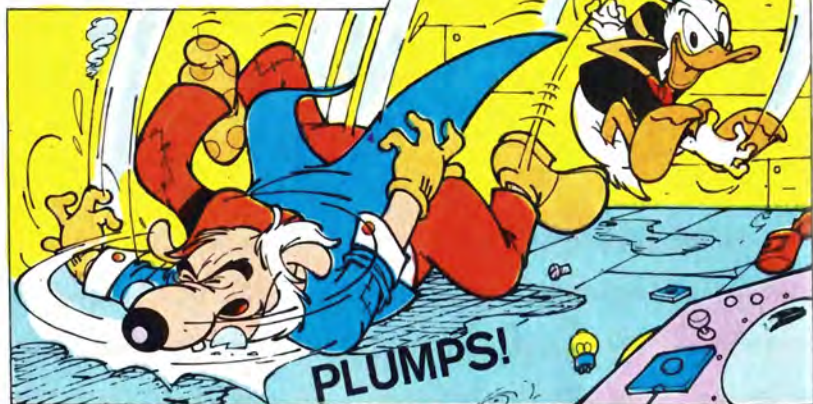
Das Geld wird immer weni-
ger! Dabei stand mein ganzes
Tun und Trachten danach, es
zu horten und zu
mehren!



Aber alles ist
schiefgegangen!

Nicht den.
Kopf hängen-
lassen!











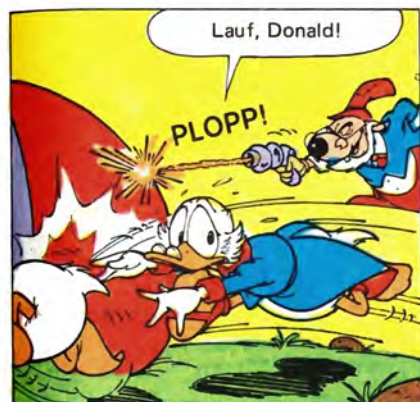
Ruckartig ver-
läßt der Satellit
seine Umlauf-
bahn und saust
auf die Erde
zu...



Und schon wenige
Minuten später...











Drei
Tage
später...

Extrablatt! Dreitausend Gefangene
frei! Gnadenerlaß der Regierung!

Dreitausend?
O Schreck! Da-
zu gehören
dann sicher
auch...

...die Panzerknacker!
Und die sind noch
gefährlicher als
Donald!

Ich hole ihn sofort aus dem
Weltraum und gebe ihm auf Erden
Gelegenheit, den angerichteten
Schaden wiedergutzumachen!









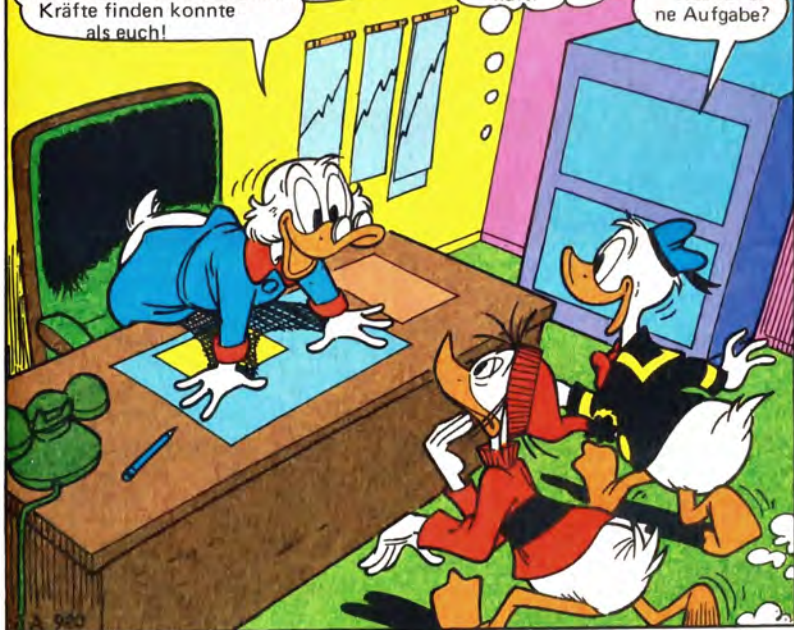
WALT DISNEY

ABENTEUER Taba Taba

Meine lieben Neffen, ich habe euch heute in mein Büro gerufen, um euch eine Aufgabe anzuvertrauen, für deren Erfüllung ich keine geeigneteren Kräfte finden konnte als euch!

Hmm... klingt sehr schmeichelhaft!

Was für eine Aufgabe?































































He! Was haben Sie denn mit dem Dolch da vor?

Keine Sorge, Alterchen. Überhaupt nichts! An sich sollte ich ihn dem Onkel des Kalifen in die Brust stoßen, aber ich tu's nicht!



Darf ich fragen, aus welchem Grund er getötet werden soll?

Weil er seinen Neffen vom Thron gejagt und die Luftabwehr auf ihn gehetzt hat!



Davon weiß ich gar nichts! Ich hab' da zwar was donnern gehört, aber ich hielt es für ein Gewitter!



Das waren die Kugeln der Luftabwehr, die unser Flugzeug zum Absturz gebracht haben!

Wie entsetzlich! Und was ist mit meinem Neffen?



Mit Ihrem Neffen? Sind Sie etwa der Onkel des Kalifen?

Ja! Sagen Sie schon! Was ist mit Karim?





Ihrem Neffen
geht es gut. Ihm
ist nichts
passiert!

Wie schön! Dem
Himmel sei Dank!



Warum sind Sie eigentlich
so um ihn besorgt? Sie haben
ihn doch ge-
stürzt!

Aber nein! Das haben
meine Offiziere ohne
mein Wissen getan!



Mir liegt das Regieren überhaupt nicht!
Ich bringe lieber den Bienen hier bei,
nach meiner
Pfeife zu flie-
gen!



Ich bin ein Opfer der Offiziere!
Ständig sind sie hinter mir
her und überwachen mich...

O Schreck! Wie
recht Sie haben. Da
kommen sie.



Was treiben Sie denn da, Kalif?

Wer sind die fünf
Schnabelgesichter?

Was wollen die
hier?

Jetzt sind wir dran!

Das
gilt nicht!

Kommt mit!
Ich hab' eine
Idee!

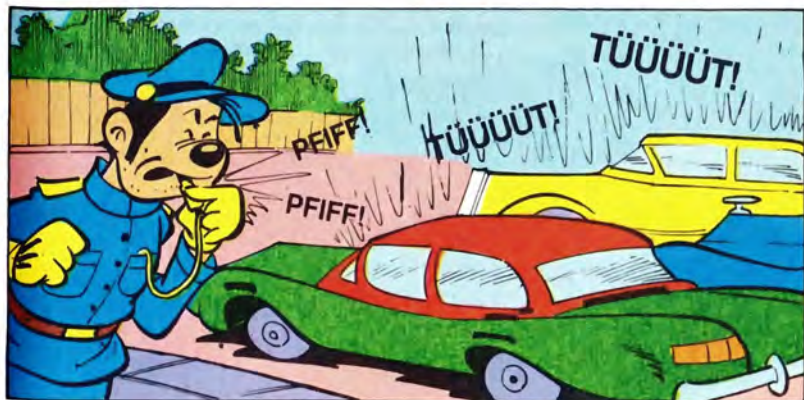




















Später...



Aber der Rubin ist trotzdem weg, und meine Traumburg kann ich vergessen!



Vielleicht hätte das Geld auch noch für einen tollen Urlaub gereicht!





DIE LETZTE NEBUKADNEZUM

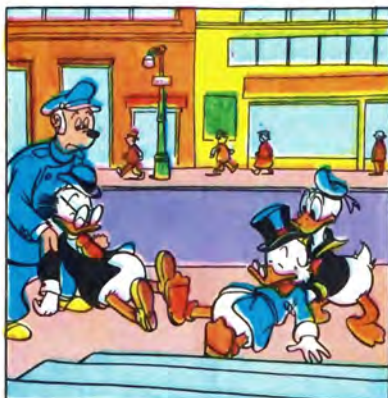
WALT DISNEY

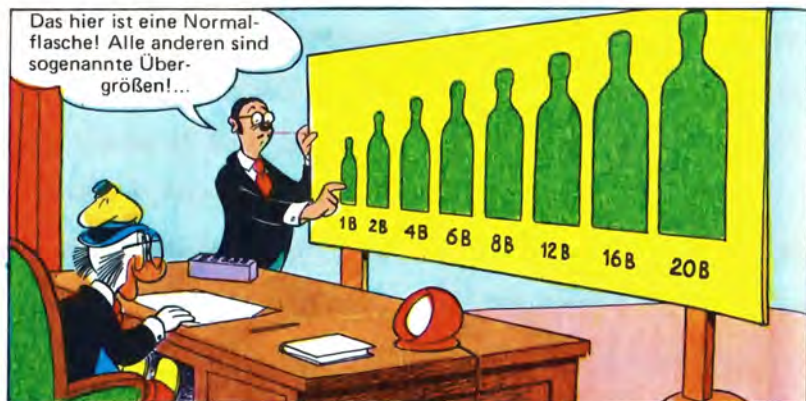












Unter-
dessen,
in einem
fernen
Land...

Kommen Sie, Maxim! Sie haben
doch Sinn für gute Geschäfte,
nicht wahr?

Aber sicher doch,
Herr Graf...



Der Superflaschen-Wettbewerb läßt sich gut
an! Ich verkaufe Tausende von Flaschen aus
meinen Kellereien mit dem Wein von meinen
Rebstöcken!

Großartig!



In die kleinen ging ja so gut wie nichts
rein! Da lob' ich mir die Super-
flaschen!



Nur dieses Prachtstück hier veräußere
ich nie! Eine echt römische 10-Liter-
Maximum!
Jawohl!





Unter-
dessen
erreicht
die
Super-
flaschen-
Kaufwut
ihren
Höhe-
punkt...







In der Zwischenzeit...

Unser Super-Computer hat in Rekordzeit das vollständige Verzeichnis aller Superflaschen er...

Reine Zeitverschwendung! Die Liste kenn' ich schon auswendig!



Unter-
dessen,
im
Schloß
des
Grafen
von
Großfuß...

Seit dem Beginn des Autobahnbaus ist er ver-
schwunden! Meine Nachforschungen haben
nichts ergeben! Alles steht hier in dem
Bericht!

Danke,
Schorleck! Ich
lese ihn morgen...



Einer wird sie finden!



Und dann...
seufz...
bin ich
der Größte!



Einer wird sie
finden!



Und dann
bin ich end-
lich der
Größte!







Später,
nach
einer
langen,
langen
Fahrt...











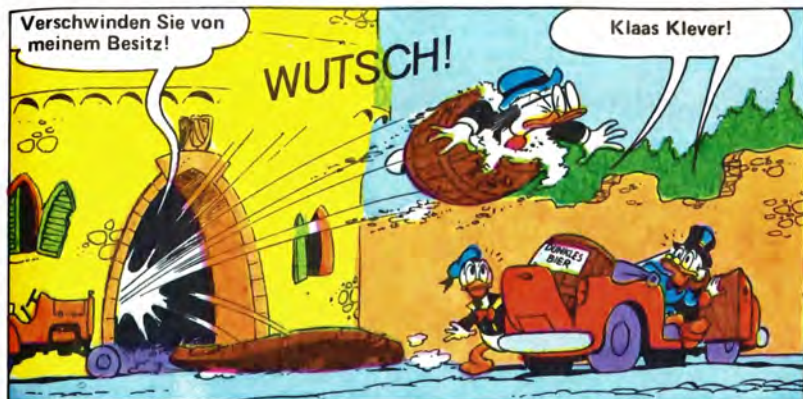




Steig aus und hilf den Leuten ein bißchen.





















He! Stehengeblieben! Haben Sie Ihren eigenen Vertragszusatz vergessen, lieber Klever?



Der Keller und der übrige Wein gehören mir!



Ein paar Tage später in Entenhausen...

Tag, Onkel Donald! Stimmt es, daß Onkel Dagobert eine Weinflaschen-Ausstellung eröffnet hat?

Ja! Das hat er mir zu verdanken!



Echt wahr?

Und was hast du...

...dafür gekriegt?

Moment! Ich zeig's euch, wenn ich das Zeug nach Hause geschafft habe!



Da! Eine Eintrittskarte für die Ausstellung! Ihr müßt zahlen!

Hahaha! In punkto Geiz ist Onkel Dagobert wirklich der Allergrößte!



Eine halbe
Stunde
später...



Onkel Dagobert guten
Tag sagen!

Was?



Man muß doch seinen Großonkel
begrüßen, wenn man aus den
Ferien zurück-
kommt!



Schließlich ist er ganze drei Wochen mit
unserem täglichen Eis im
Rückstand!

Aha! Ja dann.



Später,
im Haus
von Onkel
Dagobert...

Eine lohnende Reise

WALT DISNEY









Wie gesagt, ich habe nachgedacht!
Im 15. Jahrhundert haben Seeräuber
die Wasserwege von Europa nach
Asien verunsichert...

Na und?

Halt den Schnabel!
Futtere deinen Reis
und hör zu!

Autsch!

ZACK!

Und so sagte sich Kolumbus: „Wenn ich auf einer anderen
Route nach Osten segle, also den Westkurs nehme, muß
ich ebenfalls – vielleicht mit etwas Verspä-
tung – mein Ziel erreichen, ohne mich dabei
dem Risiko auszu-
setzen, auf der Hin-
oder Rückfahrt über-
fallen zu werden!“

Du willst echt behaupten, daß
Kolumbus mit der Santa Maria,
der Pinta und der Nina nur
nach Westen gesegelt
ist...

...um in Ostindien wert-
volle, in Europa bis dato
unbekannte Gewürze zu
laden und die Fracht un-
geschoren nach Europa
zu bringen. Jawohl!





































Einige
lange
Stunden
später...

Was seh' ich denn-da? Dagobert Duck
mit seinen Nefen in einem Rettungs-
boot! Die „Schnecke“ ist also tat-
sächlich gesunken, wie Käpt'n Priem
es prophezeit hat.

Hoffentlich sieht
uns der Pilot des
Wasserflugzeugs und
benachrichtigt die
Küstenwache!

Hurra! Er hat uns gesehen!

Er setzt
zum Wassern an!

Da haben wir
noch mal Glück
gehabt!

Tag, Herr Duck! Sieht so aus, als hätte ich den Flug
nicht nur zu meinem Vergnügen unternommen...
Ich komme Ihnen wohl sehr gelegen, was?

Schluck! Klaas
Klever, der alte
Schmarotzer!

Schnell! Steigen Sie in mein Flugzeug! Ich bringe Sie in Sicherheit. War wohl nicht mehr ganz seetüchtig, die alte Schnecke, was? Hehehe!



Halt! So stehenbleiben! Diesen unvergesslichen Augenblick muß ich unbedingt im Bild festhalten!



Hihi! Ich sehe den Zeitungsartikel schon vor mir: Dagobert Duck, der nach einem Schiffbruch hilflos im Pazifik trieb, wurde von seinem schärfsten Widersacher großmütig aus den Wellen gerettet...

Was heißt hier „Schiffbruch“ und „hilflos“ im Meer treiben!



Damit Sie es wissen: Das Schiff, mit dem ich unterwegs war, ist keineswegs untergegangen!

Aua!

ZACK!



Meine Neffen und ich sind an Bord in gemeinster Weise von den Panzerknackern überfallen worden!





Und so,
eine
halbe
Stunde
später...

Die „Schnecke“! Da unten ist sie!

Hatschiii!

Keuuuch! Ich
kann nicht
mehr... Haaa...
tschiii...

Kein Körnchen
Gold... kein einziger
Klunker... Tschiii...

Einfach nur...
hatschiumm...
ein Haufen Ge-
würze...

Nichts als...
hatschiii... Pfeffer
und Nies-
pulver...

He, du! Das Steuer... Hatschiii!
Paß doch besser auf... Haa...

Huch! Hast du
mich... hat-
schiii...

...jetzt erschreckt! Hatschiii... Mir
dreht sich alles...

BOING!

Das Steuerrad –
und mit ihm der
Kopf des Panzer-
knackers – dreht
und dreht sich...
Führerlos
schlingert die
„Schnecke“
im Kreis...
Dann plötz-
lich...





Am
folgenden
Tag
in
Enten-
hausen

Sie tun mir leid, Herr Kollege! Jetzt haben Sie die „Schnecke“ mitsamt der Ladung verloren, und obendrein schulden Sie mir eine Million! Geben Sie zu, daß jetzt der Augenblick gekommen ist, das Feld zu räumen!

Wieso denn?

Weil die Rechnung so ziemlich aufgehen dürfte! Sie haben siebenhundert Tonnen Gewürze zu je dreitausend Taler verloren...

Richtig!

Das ergibt die runde Summe von zwei Millionen einhunderttausend Talern! Dazu kommt noch...

...die Million, die Sie dem Unterzeichneten schulden, und die hundertfünfzig Taler für den Kauf des Schiffes!

Wenn mich meine Rechenkünste nicht im Stich lassen, beläuft sich Ihr Schaden auf drei Millionen einhunderttausendeinhundertfünfzig Taler!





Am
nächsten
Morgen...



Mal überlegen... Was könnte
ich tun, um mich beim
Alten einzuschmeicheln?



Ich habe eine Idee!



Sie wünschen?

Ein Sträußchen Veilchen!
Ganz winzig klein,
wenn's geht!



Bitte sehr! Macht einein-
halb Taler!

Was?



Kurz
darauf...

Einen schönen, guten Mittag,
lieber Onkel Dagobert! Ich
nehme an, du gehst
jetzt essen? ...

Das schon... aber ich
habe nicht die Absicht,
dich einzu-
laden!



Aber ich bitte dich! Du hast
doch das Recht, allein zu
essen!



Außer du findest es netter, an meinem
Mittagstisch Platz zu nehmen und in
Gesellschaft zu
speisen!

Waaaaas?



Ich habe nur auf dich gewar-
tet, um dir eine kleine Freude
zu machen! Hier!

Sag mal, hast du
einen Sonnenstich?



Und was willst du als Gegenleistung für das Kraut da?



Nur ein kleines Lächeln von dir, lieber Onkel!

Schluck!



Guten Appetit! Und wenn du mich brauchst... du weißt ja, wo ich zu finden bin!

Hmmm?



Sehr geschickt, meine Neffen!



Heute morgen hat mir Gustav eine Kiste Obst zugeschickt...





Wenn Dagoberts Gedanken nur kurz zu den Panzerknackern schweifen, so verweilen die Gedanken der Panzerknacker wesentlich länger bei Dagobert...

Die Schatzinsel



Alles umsonst! Ich hab' mir das Gehirn zermartert, aber mir will einfach nichts einfallen!

Ich geb's auch auf! Da grübelt man, und trotzdem kommt man nicht an sein Geld ran!



Seit Monaten haben wir nichts mehr unternommen!

Der Alte muß uns ja schon für blöd halten, oder?



Eben! Jedesmal wirft er uns einen Knüppel zwischen die Beine!

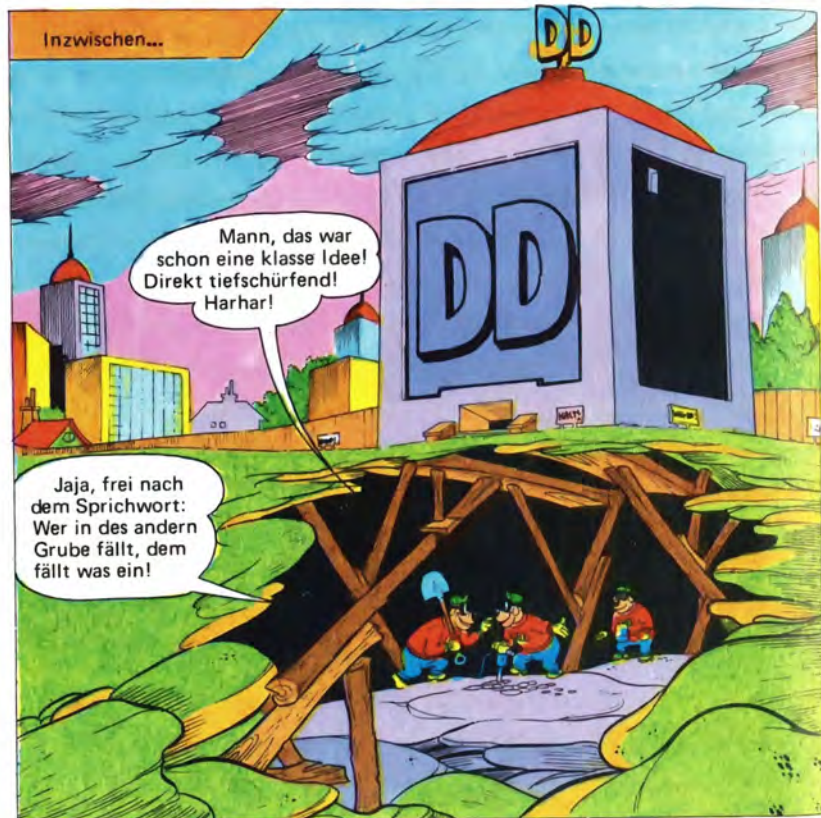
Trotzdem dürfen wir nicht aufgeben! Ich meine...

















Hmm... Das ändert natürlich die Lage! Mit anderen Worten, ich muß mich in mein Schicksal fügen! Und Donald wird's nicht besser ergehen!



Zum Glück bin ich ja ein Glückskind, ich zieh' mich immer irgendwie aus der Affäre. Aber Donald?!



Na bitte! Fortuna spurt!

PLUMPS!



Gluck! Gluck! Köstlich, diese Kokosmilch!



Jetzt bleibt noch die Frage des Essens, der Unterbringung, der Heizung...



Na bitte! Schon wieder Glück!

PLATSCH!







In-
zwischen
auf
Donalds
Insel...







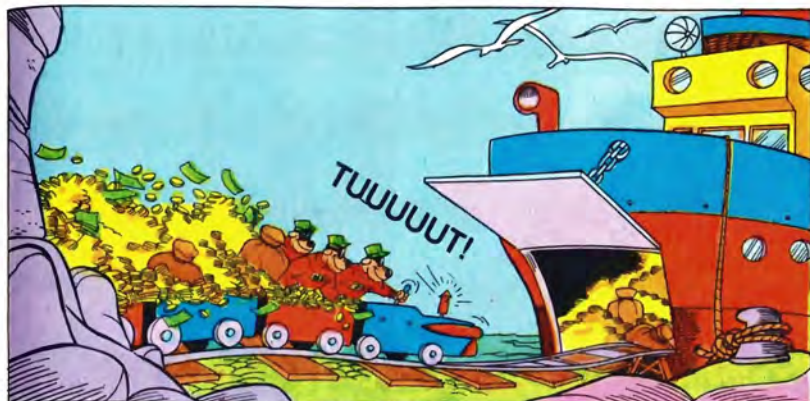


Und wirklich, in jener Nacht...









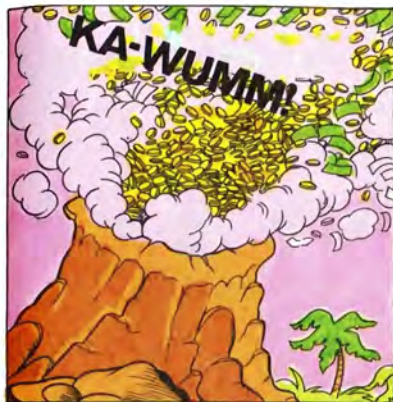


Doch da haben sich die Panzerknacker verrechnet. Unter dem Druck der massiven Goldmünzen...



...bricht die dünne Lavaschicht über der Vulkanglut ein, die wie ein Pfropfen gewirkt hatte. Der Vulkan speit Feuer...







Zwei
Wochen
später...



















Ein paar
Tage
später...





Aber weit gefehlt...
Bereits am nächsten Morgen...







Was zu beweisen war!



Eines schicksalhaften Tages
im Milliardärsklub...

...überreiche ich Ihnen, sehr
verehrter Herr Duck, nach der
einstimmigen Wahl zu unserem
Präsidenten, die Urkunde
unseres Milliardärsklubs...

KLATSCH!
KLATSCH! KLATSCH!
KLATSCH!

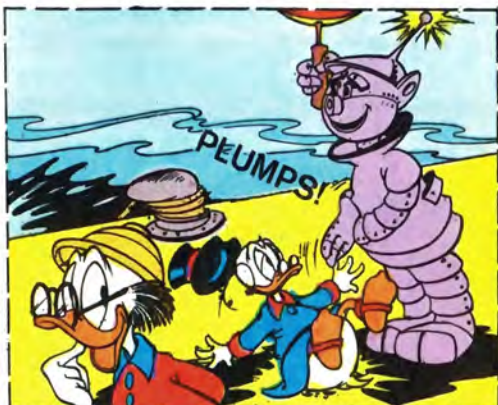
















Am
nächsten
Morgen...

Ich armer, geschlagener Mann! Wie konnte ich mich nur so hinreißen lassen! Ich muß den Koffer innerhalb von zehn Tagen geborgen haben!

Ja, das kommt davon, wenn man den Schnabel so voll nimmt!

Am besten, du findest dich gleich damit ab, daß du eine Milliarde berappen mußt, zuzüglich des einen Talers...

...zuzüglich Zins und Zinseszins von 1905 bis heute...

Hör sofort auf!

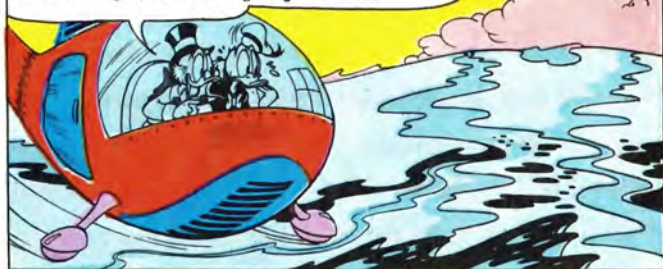
So schnell geb' ich nicht auf! Klever hat es bisher noch nie geschafft, mich zu über-rumpeln!

Und du wirst mir helfen, die Sache zu regeln, klar?

STÖHN!

Und so,
zwei
Tage
später...

Jetzt sind wir genau über der Stelle, an der die
„Unsinkbare“ gesunken ist! Bist du soweit?
Keine Angst, es ist völlig ungefährlich!



Schrei nicht so!
Ich zieh' dich ja
schon hoch!







Ganz in der Nähe stehen zwei Mitglieder der Panzerknackerbande auf Lauschposten...



Zwei Tage später...

Huch! Seht mal, da oben!
Ein neuer Zeppelin!

Das ist sicher wieder ein
Reklamegag! Denen fallen
auch immer verrück-
tere Sachen ein!



Von wegen! Das ist der alte
Duck mit Herrn Düsentrieb! Es
geht also
los!

Meinst du?



Los, komm! Nichts wie hin-
terher! Wir brauchen nur noch
ein Wasserflugzeug!





Und so,
ein paar
Stunden
später...

Achtung! Ich glaub',
hier halten sie an!

Dann werd' ich
jetzt wassern!



PLATSCH!



Erst mal die Lage peilen. Man
soll ja nichts über-
stürzen.



Wir sind genau richtig! Da unten
kann man das Wrack der „Un-
sinkbaren“ erken-
nen!



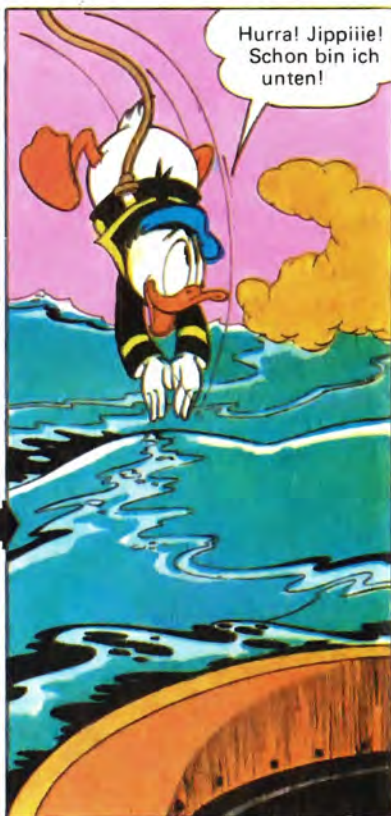
Sind Sie soweit, Herr
Ingenieur?

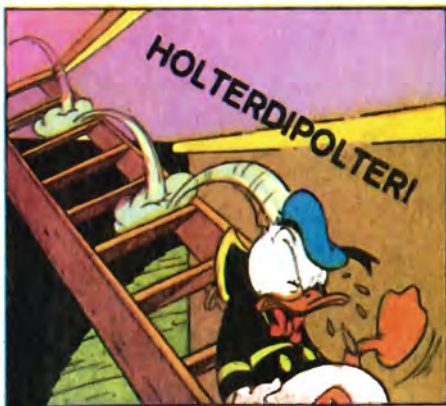
Ja! Von mir aus
kann's losgehen!

















Am
nächsten
Morgen
in
Enten-
hausen...

Deine Doofheit ist wirklich durch nichts mehr zu überbieten, Donald! Man sollte dich pfählen, vierteilen, dich aufs Rad flechten und...

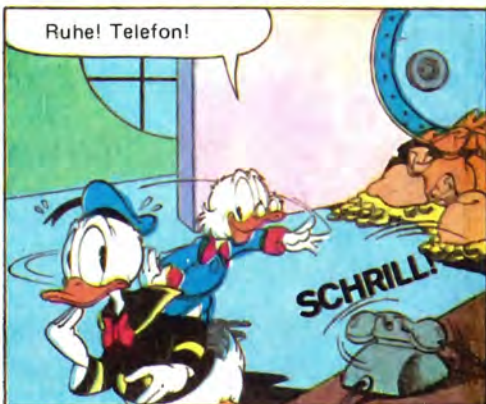
Einen Moment!



Wie konnt' ich denn ahnen, daß die mich aus der Luft überfallen würden!



Ruhe! Telefon!



Wie bitte? Ich spreche mit den Panzerknackern? Aha! Ihr habt euch also dieses Bravourstück gestern geleistet?! Und der Koffer ist bei euch? Ausgezeichnet!



Ja, wir haben zwar nichts Tolles in dem Koffer finden können, aber wir meinen, daß du an seinem Inhalt interessiert sein dürftest! Was wäre er dir denn so wert, Bertel?





Eine
halbe
Stunde
später...

Hier ist dein Koffer mit den Klamotten!
Wieviel Trinkgeld wolltest du
noch mal dafür aus-
spucken?

Gar keins!

Wieso gar keins? Wir haben
immerhin den Flug riskiert...
ich meine, es war gar nicht
ungefährlich...

Schon gut! Wenn ihr jetzt nicht
verduftet, riskiert ihr einen weit
gefährlicheren Rausflug!

Das war aber keine tolle Idee von dir, das mit dieser
Nachtigall!

Ja, nächstes Mal fragen wir vorher
doch die an-
deren!

PENG!

PENG!













FEHLT DIR WAS?!

Alle Bände auf einen Blick

Kein Problem, bestell doch einfach!

- *-Nr. 1 Der Kolumbusalter
- *-Nr. 2 Das ewige Feuer
- *-Nr. 3 Der Gürtel aus dem Morgenland
- *-Nr. 4 In geheimer Mission
- *-Nr. 5 Allein auf einer Insel
- *-Nr. 6 Die Reise zum Mond
- *-Nr. 7 Auf der Suche nach dem Füllhorn
- *-Nr. 8 Der fliegende Schotte
- *-Nr. 9 Die Piraten des gelben Meeres
- *-Nr. 10 Aladis Grotte
- *-Nr. 11 Der rätselhafte Eisberg
- *-Nr. 12 Die grünen Steine der Gopas-Gopas
- *-Nr. 13 Der Mann aus Ping-Pong
- *-Nr. 14 Die Dampfwalzen-Rallye
- *-Nr. 15 Der Diamantenkaiser
- *-Nr. 16 Die Reise um die Welt
- *-Nr. 17 Die Wikinger-Expedition
- *-Nr. 18 Gekreuzte Klängen
- *-Nr. 19 Das falsche Gold
- *-Nr. 20 Der Hahn aus Mexiko
- *-Nr. 21 Das Goldelixier
- *-Nr. 22 Der alte Pirat
- *-Nr. 23 In Kaiser Dagokarls Diensten
- *-Nr. 24 Die Platinquelle
- *-Nr. 25 Der Zebra diamant
- *-Nr. 26 Der wildgewordene Doppelgänger
- *-Nr. 27 Beim König der Meere
- *-Nr. 28 Die Kantenamphore
- *-Nr. 29 Das kostbare Korallen-känguruh
- *-Nr. 30 Die Gelbfußindianer
- *-Nr. 31 Die rigorose Räumungsklage
- *-Nr. 32 Villa zu vermieten!
- *-Nr. 33 Der Schatz des Odysseus
- *-Nr. 34 Der Mann im Mond
- *-Nr. 35 Bräutigam wider Willen
- *-Nr. 36 Der rasende Kurier
- *-Nr. 37 Ein harter Kampf
- *-Nr. 38 Die durchsichtigen Berge
- *-Nr. 39 Der Hexenblitzableiter
- *-Nr. 40 Der Kompaß des großen Khan
- *-Nr. 41 Jetzt kommt Phantomas!
- *-Nr. 42 Flug ins Ungewisse
- *-Nr. 43 Der Schatz des Pharaos
- *-Nr. 44 Phantomas ist wieder da!
- *-Nr. 45 Die Weltraum-Kur
- *-Nr. 46 Das Geheimnis des hohlen Berges
- *-Nr. 47 Abenteuer in Mexiko
- *-Nr. 48 Der rote Drache
- *-Nr. 49 Der Kalif des Halbmonds
- *-Nr. 50 Das verfluchte Elixier
- *-Nr. 51 König Drachoberts Dukaten
- *-Nr. 52 In geheimer Mission
- *-Nr. 53 Die Bombastium-Expedition
- *-Nr. 54 Die grüne Sphinx
- *-Nr. 55 Der Löwenbändiger
- *-Nr. 56 Atlantis in Gefahr
- *-Nr. 57 Phantomas gegen Phantomime
- *-Nr. 58 Donald, Prinz von Dickenmark
- *-Nr. 59 Die Zauberschuhe
- *-Nr. 60 Bei den Nachtwandler-Indianern
- *-Nr. 61 Unternehmen Kürbisan
- *-Nr. 62 Das doppelte Geheimnis des Schwarzen Phantoms
- *-Nr. 63 Der Zauberrubin
- *-Nr. 64 Düsternis unter Verdacht
- *-Nr. 65 Der schurkische Magnetofix
- *-Nr. 66 Kampf um die Reistafel
- *-Nr. 67 Auf den Spuren der Indianer
- *-Nr. 68 Die Walschenkappe von Oja
- *-Nr. 69 Der Südsee-Yeti
- *-Nr. 70 Helden des Weltraums
- *-Nr. 71 Die Geschäfte des Onkel Dagobert
- *-Nr. 72 Viel Lärm um Donald
- *-Nr. 73 Micky greift ein
- *-Nr. 74 Der Stolz der Familie
- *-Nr. 75 Ferien mit Phantomas
- *-Nr. 76 Ein Fall für Micky
- *-Nr. 77 Gestatten, mein Name ist Duck!
- *-Nr. 78 Onkel Dagobert gibt sich die Ehre
- *-Nr. 79 Dagobert Duck auf Taler-Safari
- *-Nr. 80 Fantastische Geschichten mit Micky
- *-Nr. 81 Donald im Rampenlicht
- *-Nr. 82 Donald vor! Noch ein Tor!
- *-Nr. 83 Phantomas bittet zum Tanz
- *-Nr. 84 Mit Volldampf ins Abenteuer
- *-Nr. 85 Ein Hoch auf Donald Duck
- *-Nr. 86 Aus dem Leben eines Milliardärs
- *-Nr. 87 Micky ist wieder da!
- *-Nr. 88 Donald sticht in See
- *-Nr. 89 Der Boß bin ich!
- *-Nr. 90 Mickys Mondfahrt
- *-Nr. 91 Der Weg zum Erfolg
- *-Nr. 92 Donalds bunte Welt
- *-Nr. 93 Die Macht des Goldes
- *-Nr. 94 Micky groß in Form
- *-Nr. 95 Onkel Dagobert erzählt
- *-Nr. 96 Donald bleibt auf Kurs
- *-Nr. 97 Olympisches Allerlei
- *-Nr. 98 Vorhang auf für Micky und Gamma
- *-Nr. 99 Onkel Dagobert schwimmt im Geld

-Nr. 100 JUBILÄUMS-AUSGABE

- *-Nr. 101 Donald setzt sich durch
- *-Nr. 102 Hut ab vor Phantomas!
- *-Nr. 103 Südseeträume
- *-Nr. 104 Der magische Zylinder
- *-Nr. 105 Andere Länder, andere Sitten
- *-Nr. 106 Der Tüpfelwal
- *-Nr. 107 Der makabre Magier
- *-Nr. 108 Künstlerpech
- *-Nr. 109 Das Lied der Prärie
- *-Nr. 110 Gittas Zauberkünste
- *-Nr. 111 Das Zaubwasser
- *-Nr. 112 Goofy Holmes
- *-Nr. 113 Die Goldsonde
- *-Nr. 114 Der Trompeter von Fort Attacke
- *-Nr. 115 Millionen mit Melonen
- *-Nr. 116 Onkel Dagobert auf Abwegen
- *-Nr. 117 Die Ducks ... vom Winde verweht
- *-Nr. 118 Der große Preis vom Erpelheimring
- *-Nr. 119 Im Lande Liliput
- *-Nr. 120 Die Lichterkrone
- *-Nr. 121 Der vergessene Schrein
- *-Nr. 122 Krieg und Frieden
- *-Nr. 123 Christoph Kolumbus
- *-Nr. 124 Das gläserne Schwert
- *-Nr. 125 Entführt!
- *-Nr. 126 Eine tolle Erfindung
- *-Nr. 127 Die Bergung der Gigantik
- *-Nr. 128 Der Duft des Geldes
- *-Nr. 129 Der Golfstrom
- *-Nr. 130 Olympisches Fieber
- *-Nr. 131 Herzlichen Glückwunsch, Micky!
- *-Nr. 132 Im Reich der Sterne
- *-Nr. 133 Attila der Hunnenkönig
- *-Nr. 134 Der schwebende Geldspeicher
- *-Nr. 135 Kampf um den Mondsand



Ab nach Entenhausen!

DA LACHT DAS SAMMLERHERZ!



- *-Nr.136 Heißes Gold
- *-Nr.137 Das goldene Faß
- *-Nr.138 Ein aufdringlicher Begleiter
- *-Nr.139 Invasion der Robot-Eulen
- *-Nr.140 Der ewige Zweite...
- *-Nr.141 Der Tiger von Mosalia
- *-Nr.142 Goldene Träume
- *-Nr.143 Das Geheimnis der Silberleuchter
- *-Nr.144 Der Geist des Mandarins
- *-Nr.145 Das Talermonster!
- *-Nr.146 Sportlich, sportlich...
- *-Nr.147 Das geheimnisvolle Geisterhaus
- *-Nr.148 Der magische Ring
- *-Nr.149 Phantomas und das Indianerland
- *-Nr.150 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.151 Der Dimensions-Sprung
- Nr.152 Der Unglücksbringer
- Nr.153 Der Schatz der Teufelszinne
- Nr.154 Phantomas und die Dünndi-
Diät
- Nr.155 Abenteuer im Regenwald
- Nr.156 Antike Geschäfte
- Nr.157 Phantomas jagt Spectaculus
- Nr.158 Der indische Tempel
- Nr.159 Das Geheimnis von Paris
- Nr.160 Der wahre Pioniergeist
- Nr.161 Der Hexentaler
- Nr.162 Der goldene Totempfahl
- Nr.163 Das Schloß der Glenna O'Duck
- Nr.164 Der Schmutzgeier schlägt zu
- Nr.165 Der dreizähne Drache
- Nr.166 Auf König Midas' Spuren
- Nr.167 Die Sieben Weltwunder
- Nr.168 Kampf der Galaxien
- Nr.169 Die schwimmende Insel
- Nr.170 Eine Braut zuviel
- Nr.171 Der Schmutzgeier ist wieder da!
- Nr.172 25 TOLLE JAHRE
- Nr.173 GRRR!
- Nr.174 Olympia in Entenhausen
- Nr.175 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.176 Das Tal der sieben Sonnen
- Nr.177 Die Jagd auf Karte Nr. 1
- Nr.178 Der verhinderte Entdecker
- Nr.179 Die neue Statue
- Nr.180 Die rätselhaften Zwillingss-
völker
- Nr.181 Der Traum vom Großen Onkel
- Nr.182 Die Suche nach dem Feuer
- Nr.183 Die Zauberglocke
- Nr.184 Eine fantastische Reise
- Nr.185 Das Wunderpferd
- Nr.186 Graf Frost und das Zepter der
Zeit
- Nr.187 Der Held der Pharaonen
- Nr.188 Die Perle der Südsee
- Nr.189 Abenteuer in Absurdistan

- Nr.190 Prallball im Weltall
- Nr.191 Phantomas auf Abwegen?
- Nr.192 Der Wüstenwurm
- Nr.193 Der Gelbe Baron und sein
Elastilon
- Nr.194 Das Elixier der ewigen Jugend
- Nr.195 Der Wildbach-Marathon
- Nr.196 60 JAHRE SUPERSTAR
- Nr.197 Drachengold
- Nr.198 Das grüne Gewissen
- Nr.199 Abenteuer in Pyramontanien
- Nr.200 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.201 Das Hexenlicht
- Nr.202 Ein wahrer Held
- Nr.203 Der Ritter ohne Furcht und
Adel
- Nr.204 Der Palast des Dogomesch
- Nr.205 Die Adelsprüfung
- Nr.206 Im Indianerland
- Nr.207 Der Prügelknabe
- Nr.208 Die Wächter der Zeit
- Nr.209 Der gewaltige Zing Zang
- Nr.210 Eine tolle Entdeckung
- Nr.211 Der Glücksstern
- Nr.212 Wo ist Onkel Dagobert?
- Nr.213 Die Verlorene Welt
- Nr.214 Der Dieb von Bagdad
- Nr.215 Donleon der Schreckliche
- Nr.216 Der doppelte Dagobert
- Nr.217 Die Formel des Reichtums
- Nr.218 Die Glückstaler-Allergie
- Nr.219 Der Zauber-Zylinder
- Nr.220 Das Geheimnis des 313
- Nr.221 Das Buch der Wünsche
- Nr.222 Der erste Held von Olympia
- Nr.223 Die Zeitwanne
- Nr.224 Schwebende Schurken
- Nr.225 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.226 Der Geist aus der Kanne
- Nr.227 Scherben bringen Glück
- Nr.228 Der Goldene Preis
- Nr.229 Der Gangsterschatz
- Nr.230 30 Jahre LTB
- Nr.231 Phantomas und die Zauberer
- Nr.232 Das Stimm-Wunder
- Nr.233 Zeit ist Geld!
- Nr.234 Die Jagd auf das Sumpf-
monster
- Nr.235 Der Schulbus-Fahrer
- Nr.236 50 Jahre Onkel Dagobert
- Nr.237 Im Land der Saurier
- Nr.238 Phantomas enttarnt?
- Nr.239 60 Jahre mit Tick, Trick und Track
- Nr.240 Die glorreiche Gänse-Garde
- Nr.241 Achtung, Aufnahme!
- Nr.242 Wettlauf der Erben
- Nr.243 Heiße Tage in Afrika

- Nr.244 Der Schatz der Geisterberge
- Nr.245 Der Regenmacher
- Nr.246 Falsches Spiel mit Phantomas
- Nr.247 Donald, der Ballzauberer
- Nr.248 Gefangen im Fürchteforst
- Nr.249 Der verrückte Professor
- Nr.250 JUBILÄUMS-AUSGABE
- Nr.251 Schatzsuche im Eis
- Nr.252 HAPPY BIRTHDAY, MICKY!
- Nr.253 Das große Wagenrennen
- Nr.254 Geschäfte in Transylvanien
- Nr.255 Donald in Aktion
- Nr.256 Die Vulkaninsel
- Nr.257 Der Zauberer von Hikapoka
- Nr.258 Der Waldgeist
- Nr.259 Die große Flut
- Nr.260 Der Alptraum-Abwasch
- Nr.261 Donald Duck – King of Comics
- Nr.262 Dämonische Doppelgänger
- Nr.263 Eine irrwitzige Irrfahrt
- Nr.264 30 Jahre Phantomas
- Nr.265 Rennfahrer wider Willen
- Nr.266 Ferien am Südpol
- Nr.267 Ab ins Jahr 2000!
- Nr.268 Jetzt schlägt's 2000
- Nr.269 Die Lichtgäbe von Kristalon
- Nr.270 Der Niesende Geldsack
- Nr.271 Donald Donnerson auf großer
Fahrt
- Nr.272 Die Wunderblume
- Nr.273 Kleine Sensationen
- Nr.274 Im Fußballfieber
- Nr.275 Das Nest im Weltraum
- Nr.276 Ein tolles Hobby
- Nr.277 Dabei sein ist alles!
- Nr.278 Der König der Tiefe
- Nr.279 Eine lästige Allergie
- Nr.280 Der Herr des Dschungels
- Nr.281 Gefangen in Darkmoor
- Nr.282 Am Anfang war das Eis
- Nr.283 Die geheimnisvolle Maske
- Nr.284 Ein verrücktes Pferderennen
- Nr.285 Die Suche nach dem Superkraut
- Nr.286 Unter Wölfen
- Nr.287 Käpt'n Wirrbarts Münze
- Nr.288 SUPERHELDEN IM DOPPELPAK
- Nr.289 Vertauschte Rollen
- Nr.290 Die Monster vom Schlork
- Nr.291 In den Fängen der Mumie
- Nr.292 Sprung in die Zukunft

Einige Bände sind zur Zeit leider nicht
lieferbar!

Bände mit Sondercover
(* Neuauflage mit neuem Titel.)

Lustiges Taschenbuch Nr. 293 ab 4. Dezember 2001 überall, wo's Zeitschriften gibt!

FÜR JÄGER UND SAMMLER



Die ins 20. Jahrhundert datierten Meisterwerke der **Donald Duck Sonderhefte** sind fabelhafte Beispiele des frühen Humorismus – eine Epoche in der die gemeine Ente ihren Siegeszug fortsetzte. Die restaurierten und seltenen Kunstwerke werden der Öffentlichkeit alle zwei Monate in der Erstauflage zugänglich gemacht. Das neueste Exemplar **Nr. 177** gibt's ab **08. Januar 2002**.

Die tollsten Geschichten von
Donald Duck
SONDERHEFT



D: € 3,95



E, F, I, P € 5,20

BeneLux: € 4,50

Die Originalausgabe des LTB Nr.71
erschien unter dem Titel „Die
Geschäfte des Onkel Dagobert“ mit
dem hier abgebildeten Titelmotiv.